

## Mission 4

เปิดด้วยโฟลเดอร์ exampleforplay ขึ้นก่อน เอาไฟล์ 1 ขึ้นพอเสียงพูดจบขึ้นอันที่ 2 เสียงพูดจบ เป็น iconclose ขึ้นมา

ต่อ

**วิธีเล่น**




ให้น้องๆสังเกตลักษณะของเจ้ายีราฟทางด้านซ้าย  
ที่มีลักษณะสมบูรณ์และเปรียบเทียบกับเจ้ายีราฟด้านขวา  
ถ้าเห็นสิ่งที่หายไปให้กดลงไปที่ตำแหน่งนั้น

**วิธีเล่น**

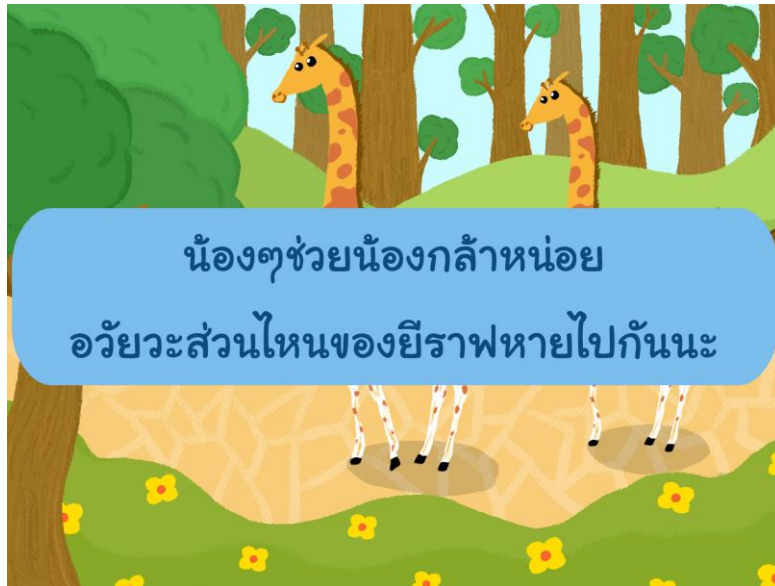
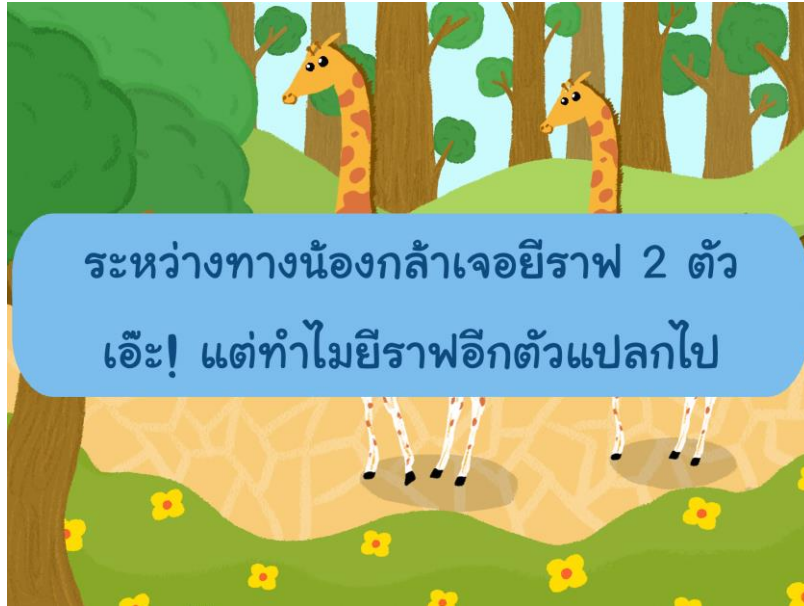


เมื่อตอบถูกอวัยวะที่หายไปจะกลับมาสมบูรณ์เหมือนเดิม  
โดยในภารกิจนี้จะมีอวัยวะ 2 ตำแหน่งที่ต้องตามหา  
เพื่อช่วยให้น้องกล้าทำภารกิจช่วยเหลือสัตว์สำเร็จ

**วิธีเล่น**



เมื่อตอบถูกอวัยวะที่หายไปจะกลับมาสมบูรณ์เหมือนเดิม  
โดยในภารกิจนี้จะมีอวัยวะ 2 ตำแหน่งที่ต้องตามหา  
เพื่อช่วยให้น้องกล้าทำภารกิจช่วยเหลือสัตว์สำเร็จ



จากนั้นเอาBg มาประกอบกับ story 1 ก่อน ตามด้วย story 2 เมื่อเสียงพูดจบให้ประกอบ iconbacktomap กับ giraffe

2ลงไปด้วย แบบในรูปด้านล่าง



ถ้าน้องกดตัวที่ 2 ในตำแหน่งที่ถูกต้องจะมีอวัยวะที่สมบูรณ์กลับคืนมาดังภาพนี้ เช่น ถ้ากดทางก็จะได้หางกลับคืนมา ให้เอาไฟล์ tail ใส่ลงไป





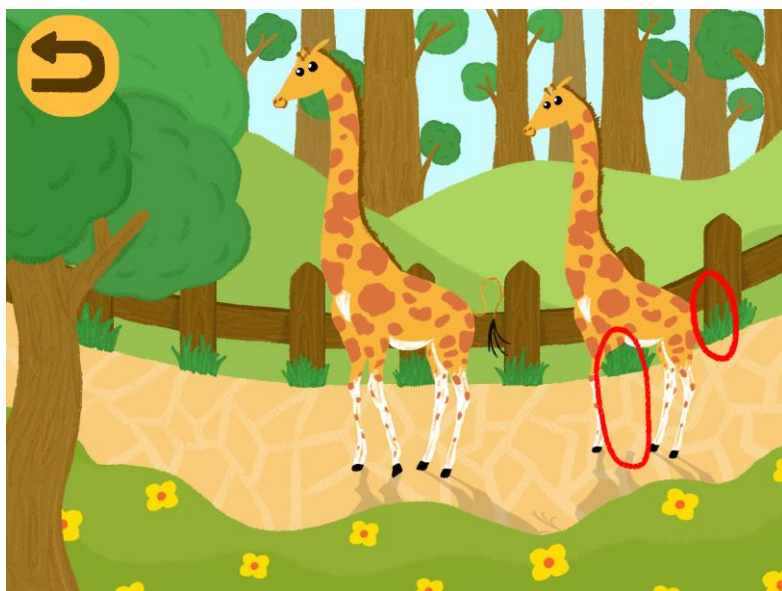
ถ้ากดขาก็จะมีขากลับคืนมาให้เอาไฟล์ Leg ใส่งลงไป



เมื่อกดครบจะเป็นดังภาพนี้



แต่ถ้ากดผิดจะมีHintวงกลมสีแดงขึ้นให้เพื่อบอกให้กด



เมื่อตอบถูกทั้งหมดให้เอาไฟล์ storyforpass เมื่อเสียงพูดจบก็มี storyforpass\_iconplay ขึ้นมาเพื่อให้กดกลับไป

map แบบภาพนี้ เป็นอันเสร็จ

