

เอา BG ขึ้นก่อน จากนั้นเปิดด้วยไฟล์ exampleforplay เอาไฟล์ exforplay1 ขึ้นพอเสียงพูดจบขึ้นอันที่

Exforplay2 เสียงพูดจบ เป็น iconclose ขึ้นมาต่อ

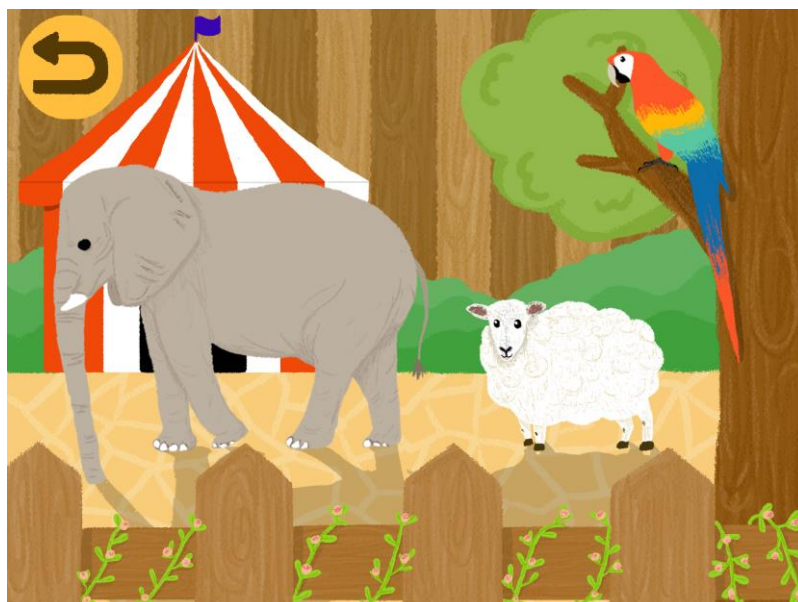




เสียงพูดจบต่อด้วย Story 2

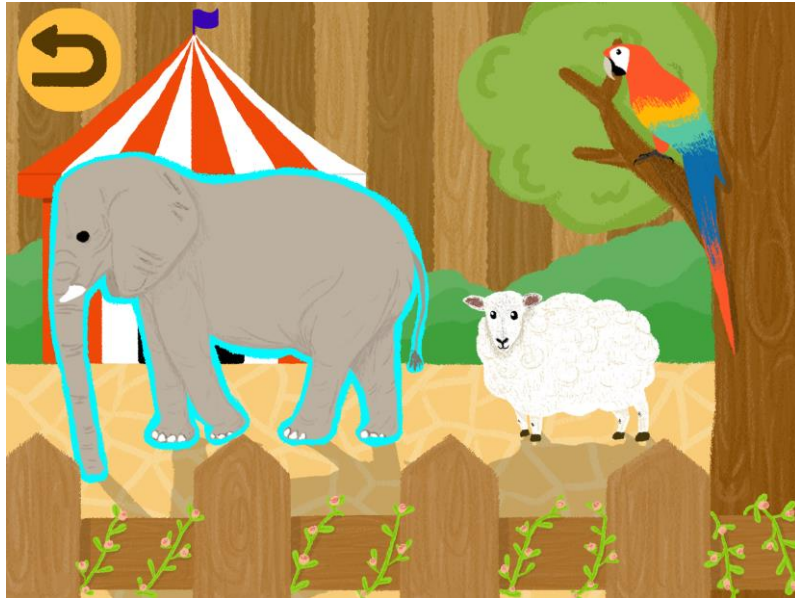


เมื่อstoryจบจะเป็นภาพดังนี้ ประกอบ icon back

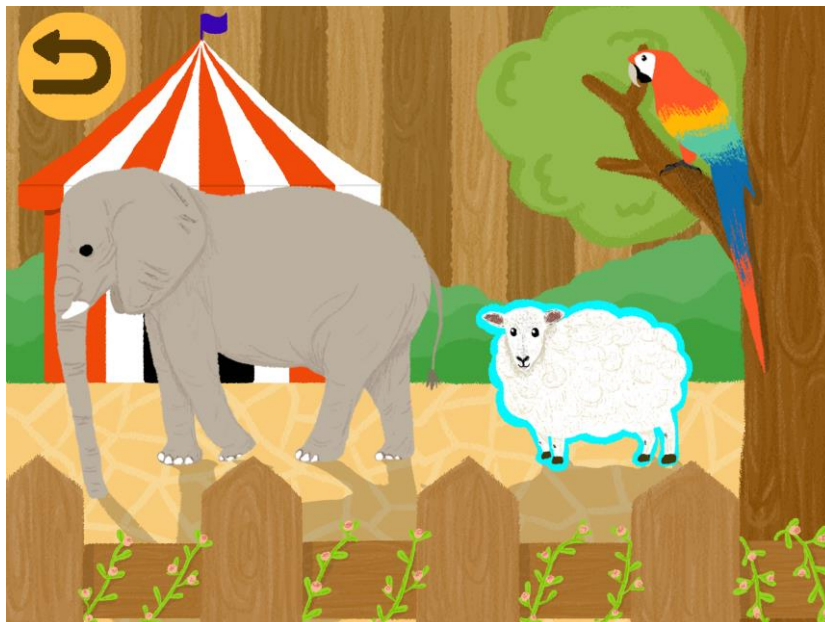




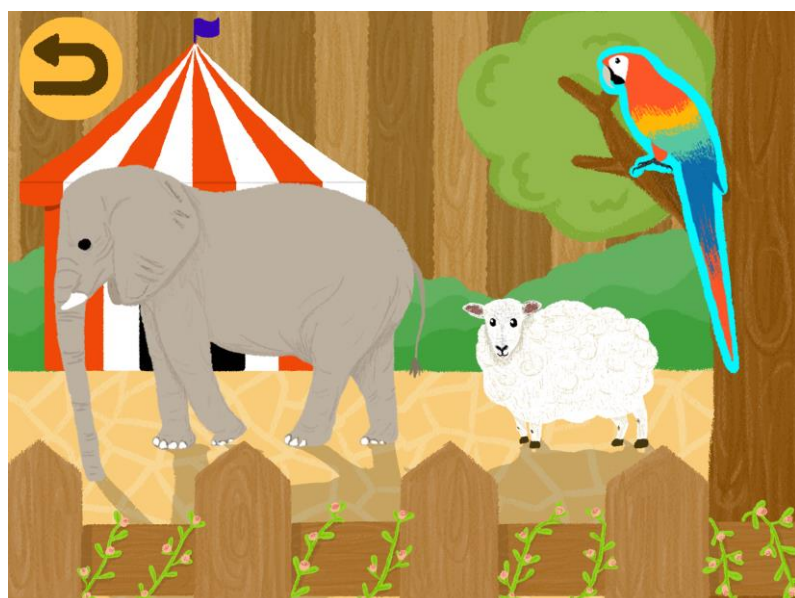
จากนั้นจะมีเสียงร้องของสัตว์แต่ละตัวเช่น เสียงช้างก็จะมีกรอบสีฟ้าขึ้นที่ตัวช้างให้ใช้ไฟล์ elephantsound



ต่อไปเสียงแกะให้ใช้ไฟล์ sheepsound

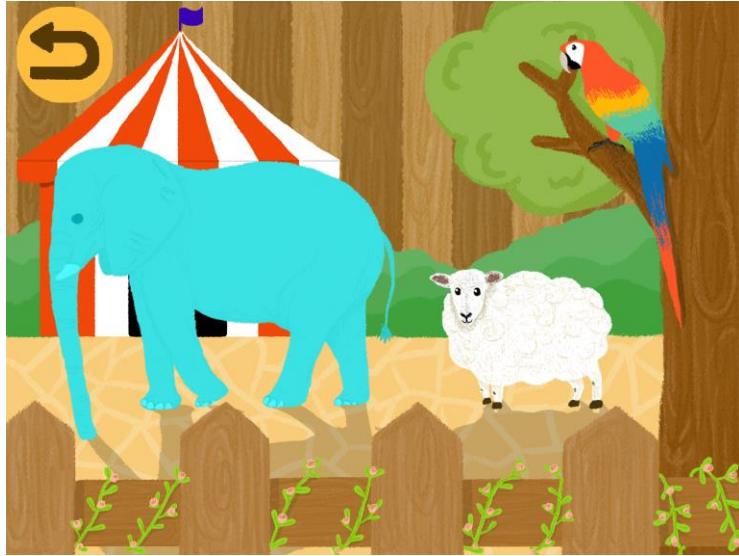


ต่อไปเสียงนกแก้วให้ใช้ไฟล์ parrotsound



จากนั้นจะมีเสียงสัตว์ปริศนาดังขึ้นมาก็คือเสียงช้าง จะมีคำสั่งให้น้องเลือกว่าจะกดที่สัตว์ตัวไหน ซึ่งในข้อนี้คำตอบคือช้าง

แต่ถ้าน้องตอบไม่ได้จะมี hint สีฟ้าให้ ให้ใช้ไฟล์ hint



เมื่อตอบถูกจะขึ้นไฟล์ storyforpass



เมื่อเสียงพูดจบก็มี iconplay ขึ้นมาเพื่อให้กดกลับไป map แบบภาพนี้ เป็นอันเสร็จ

