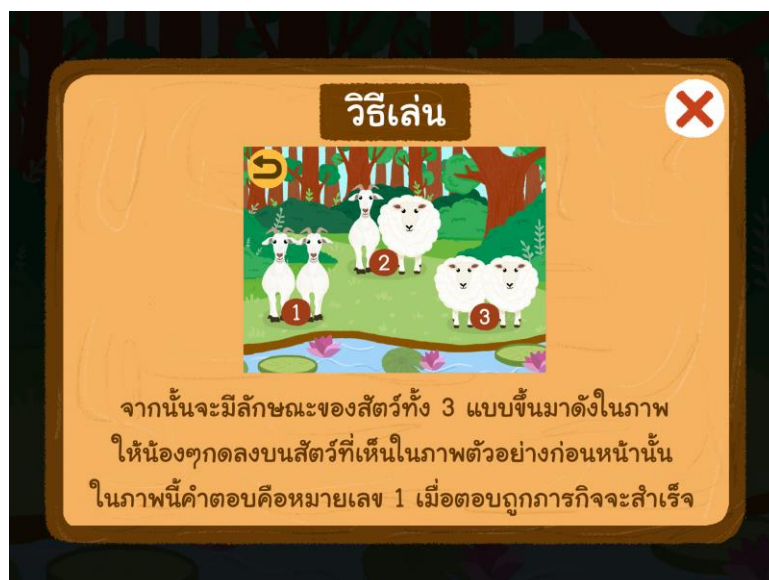
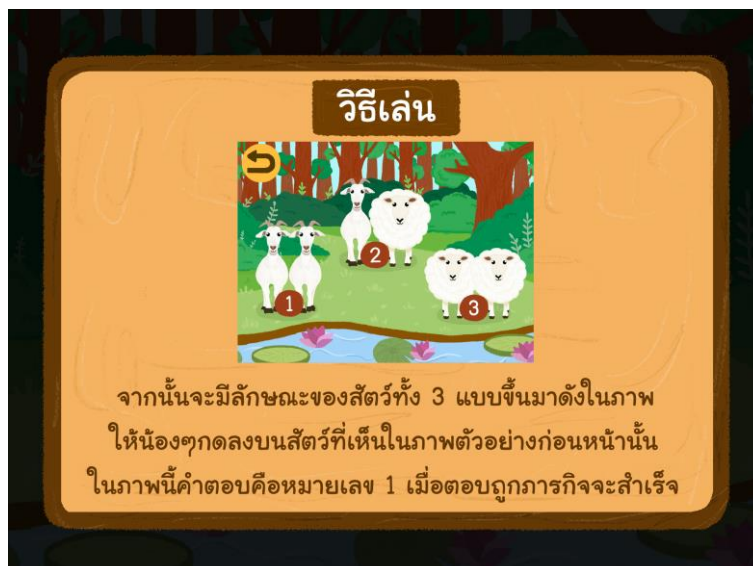


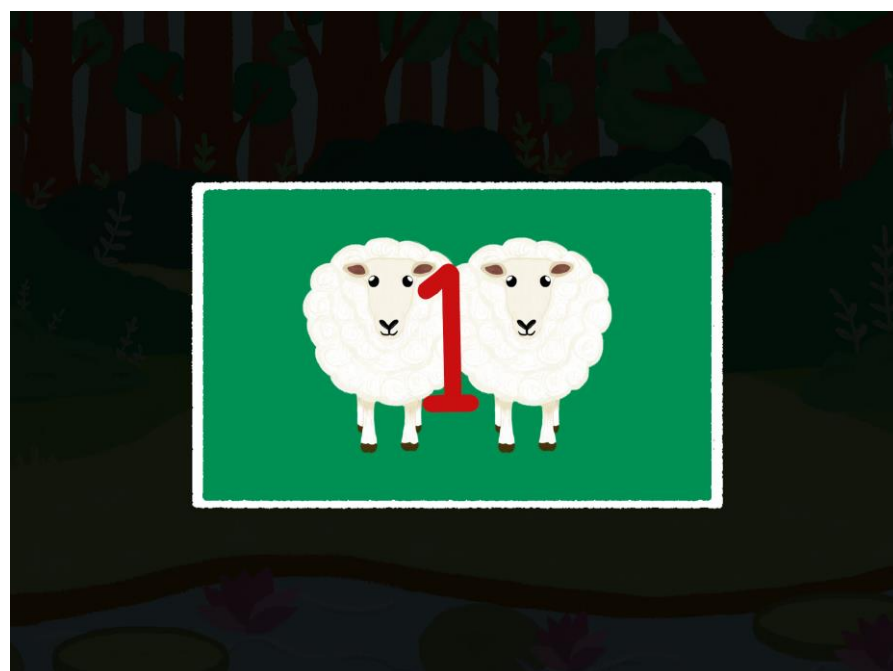
Mission 3

เอาไฟล์ BG ลงก่อน แล้วทับด้วย BG Black png 9k, ด้วยไฟล์ decor exampleforplay ขึ้นก่อน เอาไฟล์ 1 ขึ้นพอเสียงพูดจบขึ้นอันที่ 2 เสียงพูดจบ เป็น iconclose ขึ้นมาต่อ

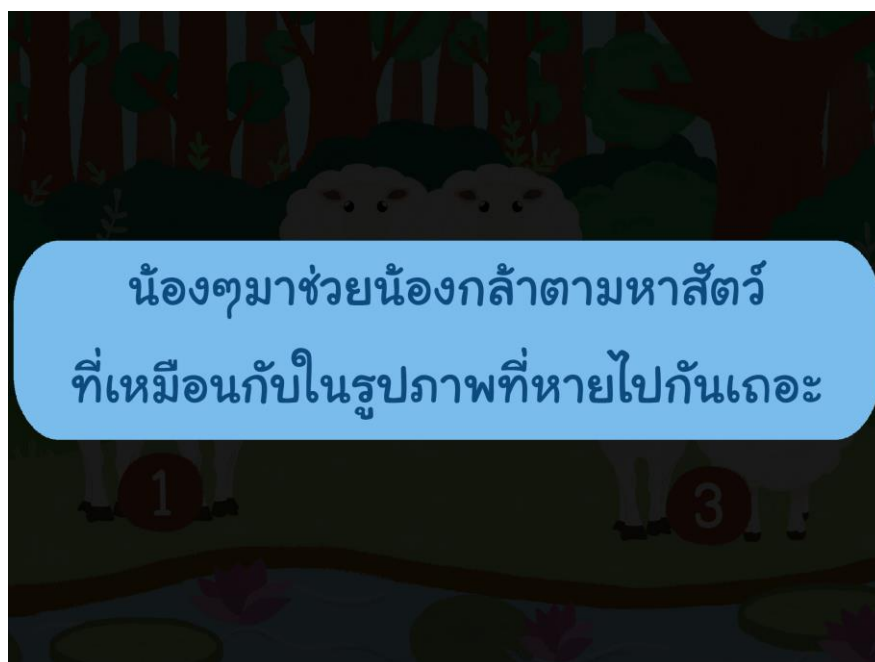
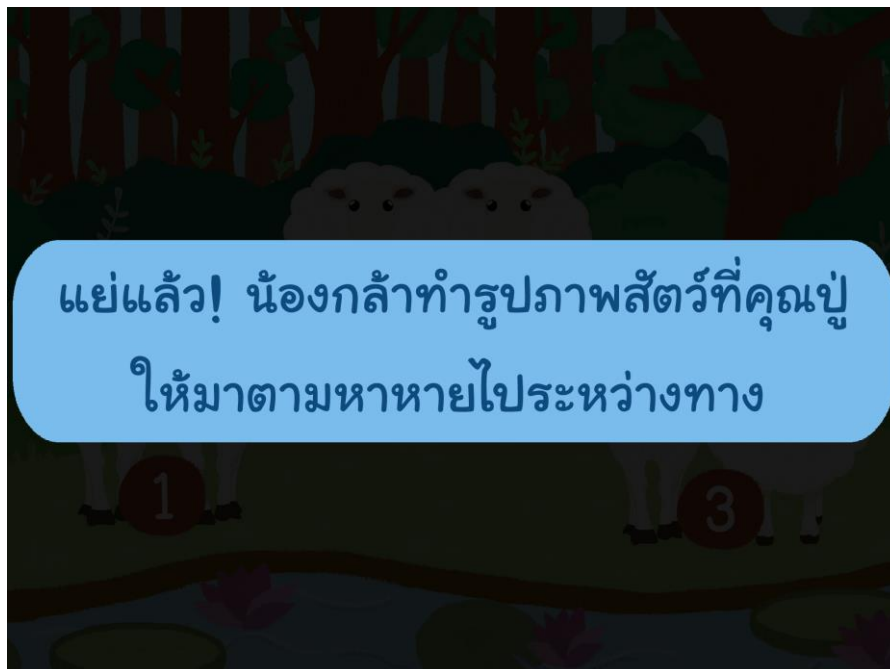


ต่อด้วยไฟล์ example pic ที่เป็นแกะ 2 ตัว แล้วมีเลขจับเวลา 3 วินาที เอาไฟล์ png เลข ทับบนไฟล์ example pic

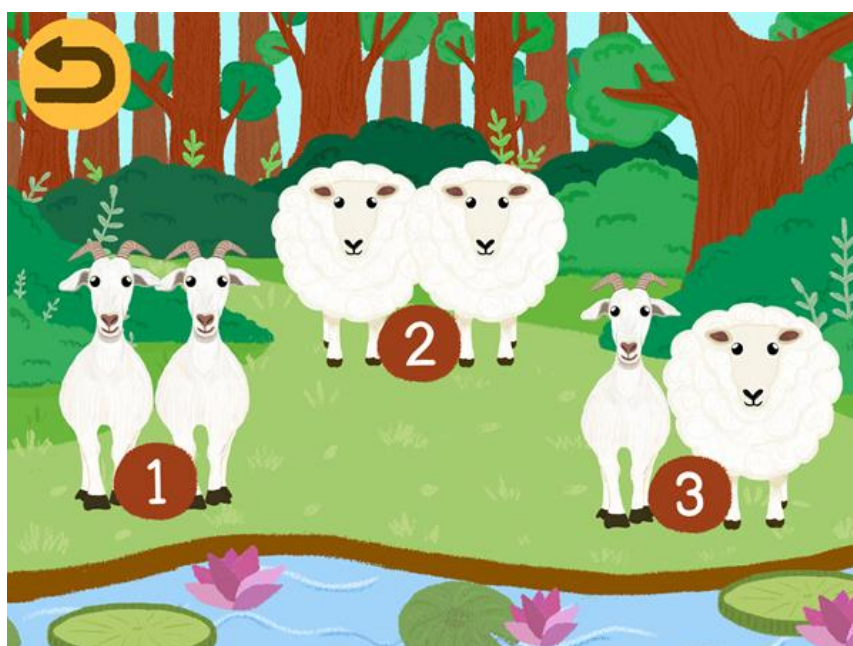




เมื่อจบเลข 1 ให้เอาไฟล์ story 1 และ story 2 ขึ้นมาดังในภาพ

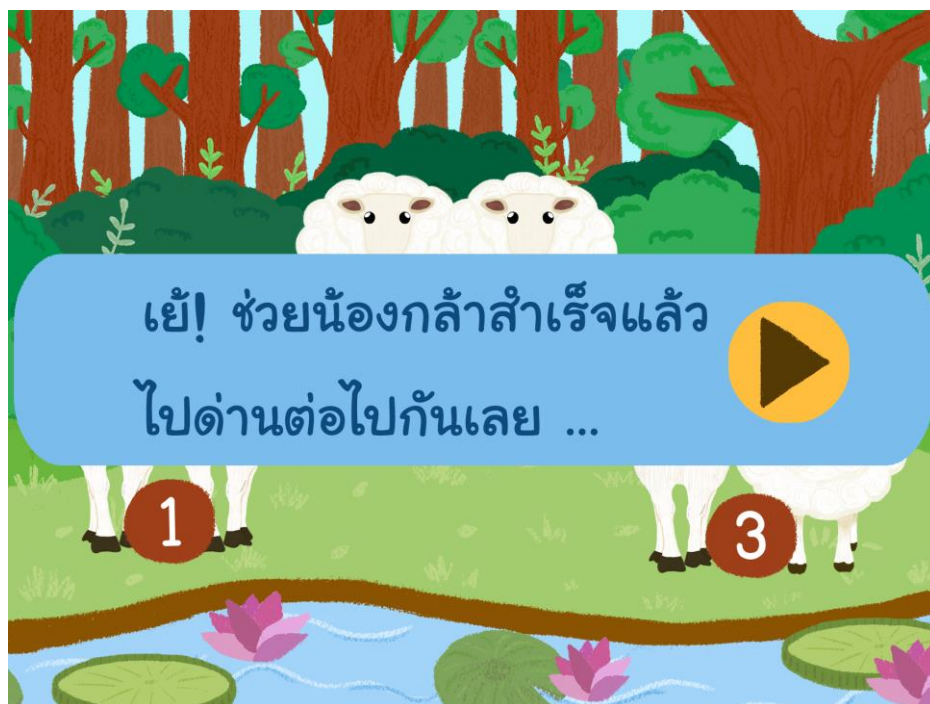


เมื่อเสียงพูดจบให้ประกอบ iconbacktomap กับ animal1.1 / animal1.2 / animal1.3 ลงไปด้วย แบบในรูปด้านล่าง



ถ้าตอบถูกในข้อ 2 ก็ผ่านไปเล่นด่านต่อไปได้เลยแบบในภาพ ประกอบstoryforpass + ปุ่ม play ลงไปด้วย หลังจาก

เสียงพูดจบ

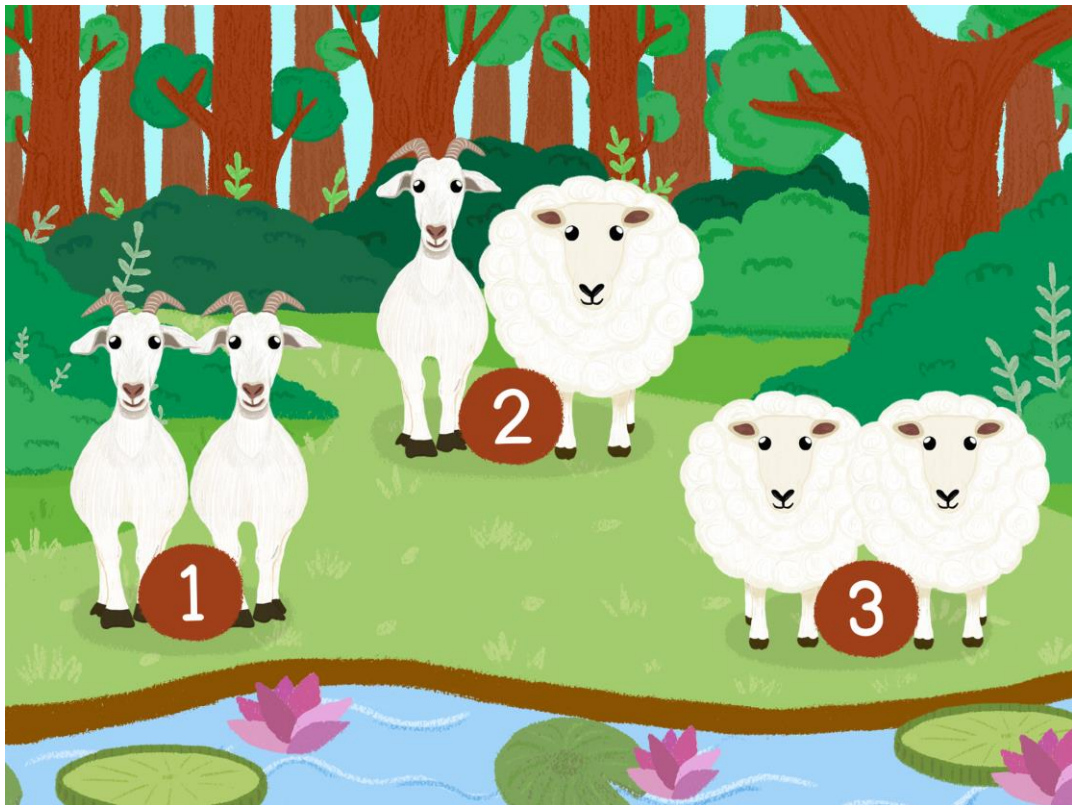


แต่ถ้าตอบผิดจะต้องแรนดอมขึ้นอันใหม่มาจากในโฟลเดอร์ **try again**

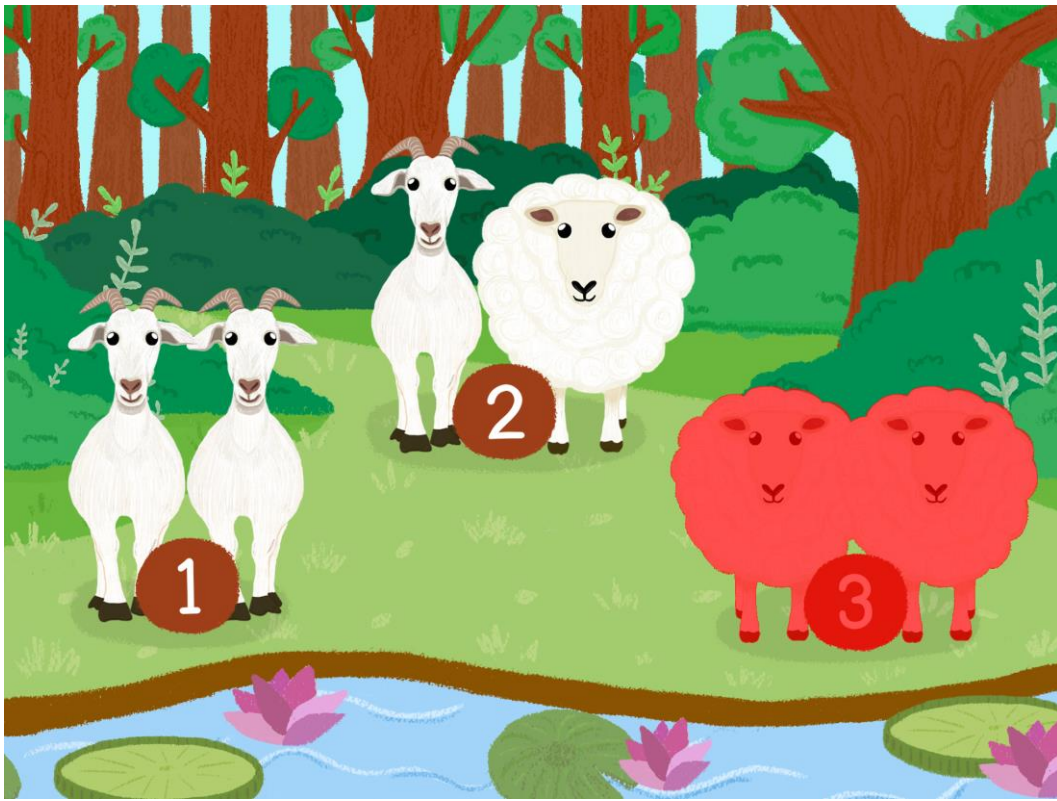
เอาไฟล์ **try again png** ทับลงบนภาพแบบนี้



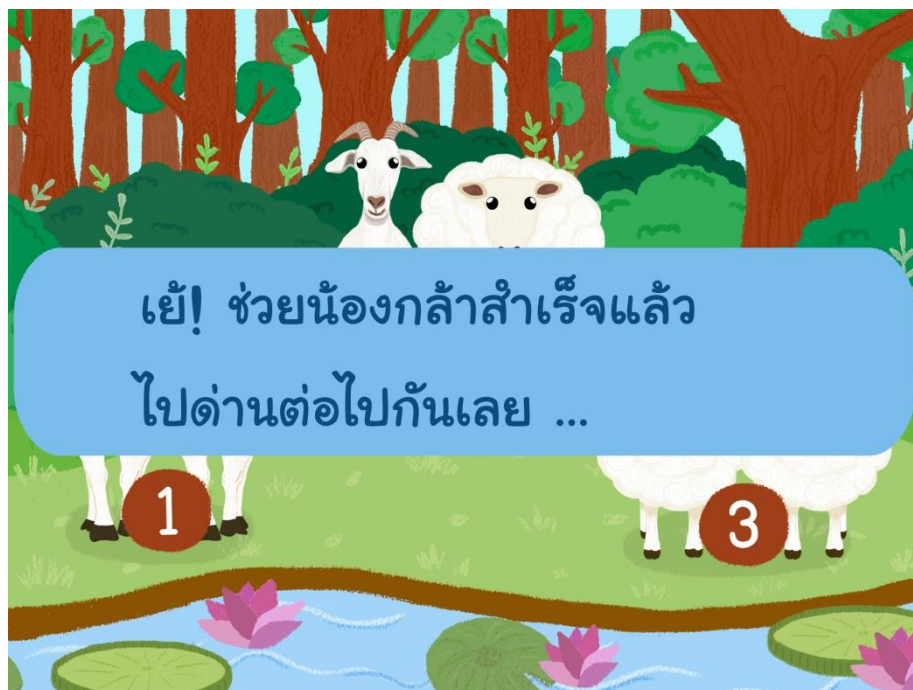
แล้วเรียงสัตว์ใหม่จากในโฟลเดอร์ไฟล์มีดังนี้ **animal2.1** / **animal2.2** /
animal2.3 แบบในภาพนี้



คำตอบคือข้อ 3 ถ้ายังตอบผิด ให้ เอาไฟล์ **hint** ทับลงบนอันที่ถูกต้องแบบนี้



เมื่อตอบถูกให้ขึ้นไฟล์ **storyforpass** และมีไอคอน **play**



เย้! ช่วยน้องก๊าล้าสำเร็จแล้ว
ไปด่านต่อไปกันเลย ...



1

3