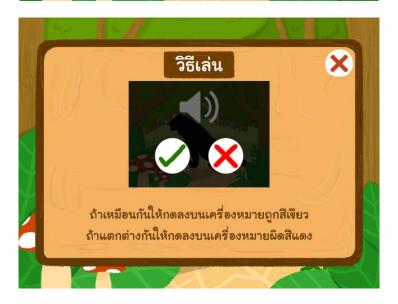
Mission 7

เอา BG ขึ้นก่อน จากนั้นเปิดด้วยโฟลเดอร์ exampleforplay เอาไฟล์ exา ขึ้นพอเสียงพูดจบขึ้นอันที่

ex2 เสียงพูดจบ เป็น iconclose ขึ้นมาต่อ









ต่อด้วยคำสั่ง Story 1



เสียงพูดจบต่อด้วย Story 2



ปล. เอาไอคอน back to map ออกด้วย ในรูปตัวอย่างทำมาผิด



พอคำสั่งพูดจบ ไอคอนรูปเสียงจะเปลี่ยนเป็นสีเทา เอาไฟล์ sound off มา โดยคำตอบคือต้องกด เครื่องหมายถูก



แต่ถ้าตอบผิดจะมี Hint



เมื่อตอบถูกจะได้สัตว์ตัวจริงออกมา เปลี่ยนจาก tiger shadow เป็น tiger



เมื่อตอบถูกทั้งหมดให้เอาไฟล์ storyforpass



เมื่อเสียงพูดจบก็มี iconplay ขึ้นมาเพื่อให้กดกลับไปที่ map แบบภาพนี้ เป็นอันเสร็จ

