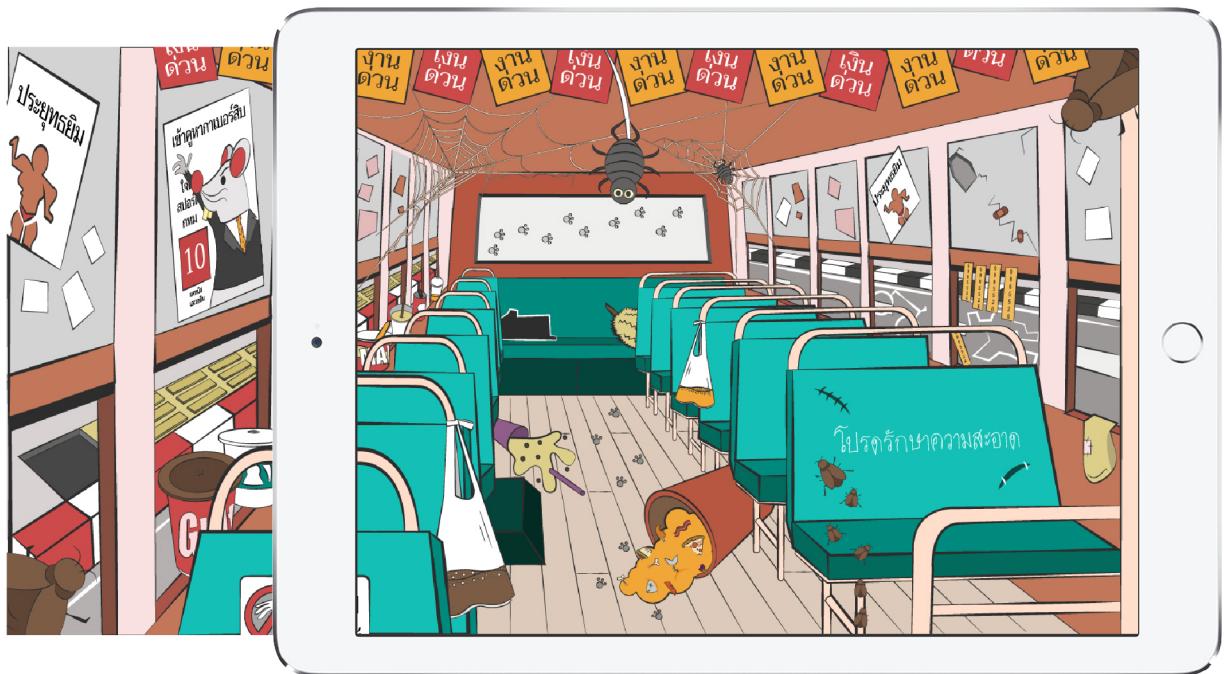


Level 2

Page 2



- เข้าจากหน้าเปิดเกม จะเป็นภาพบรรยากาศเกรนนี่ก่อนเริ่มเกม สามารถเลื่อนไปมาได้ เพื่อชมบรรยากาศ : LV1 - Page2
- ผู้เล่นสามารถ Click ที่  Key เพื่อสุ่มน้ำถัดไป



กด Pop up ที่ตัวหนู จะขึ้น
: LV2 - Page3 - Howto



กดหน้าจอส่วนไดก์ได
กลับไปหน้า เกม

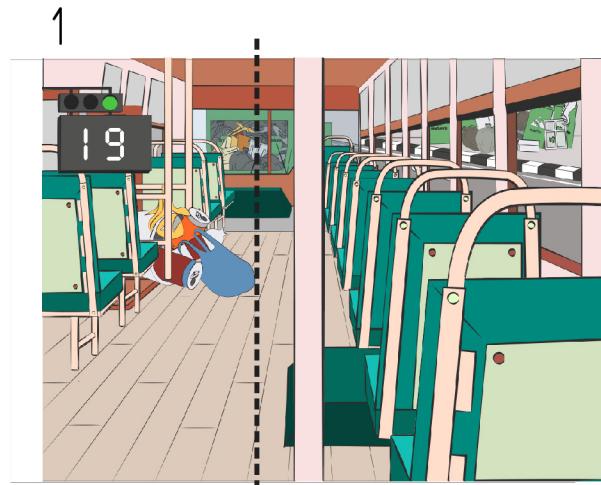
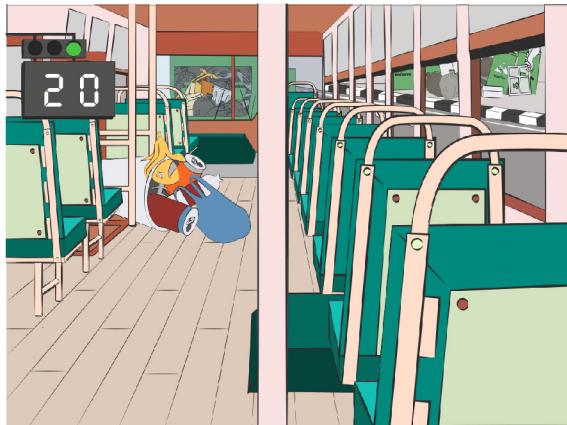


วางเรียงจากล่างสุดขึ้นบน
LV2 - Page3 - BG1
OBJ5 / OBJ4 / OBJ2
LV2 - Page3 - BG2
OBJ3 / OBJ1

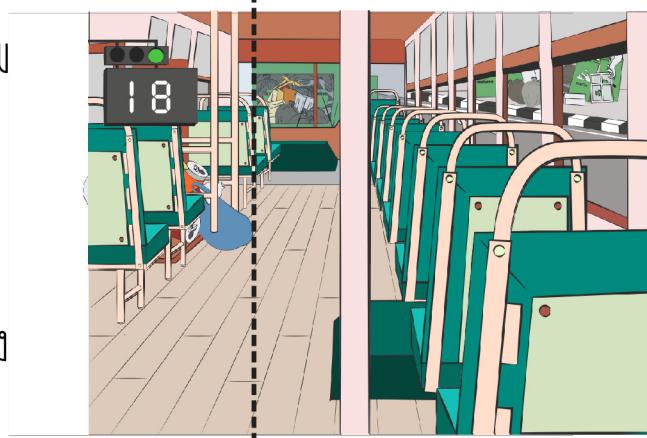
ไฟนับเวลาด้วยหลัง
Light 1 / Light 2 / Light 3

เกม Level 2 เป็นเกมที่ต้องซ่อนขยะให้มิดที่สุดในจ่าา โดยมีขยะทั้งหมด 5 จุด โดยแต่ละจุดจะต้องใช้การดันทั้งหมด 4 ครั้งเพื่อให้ขยะหายไป

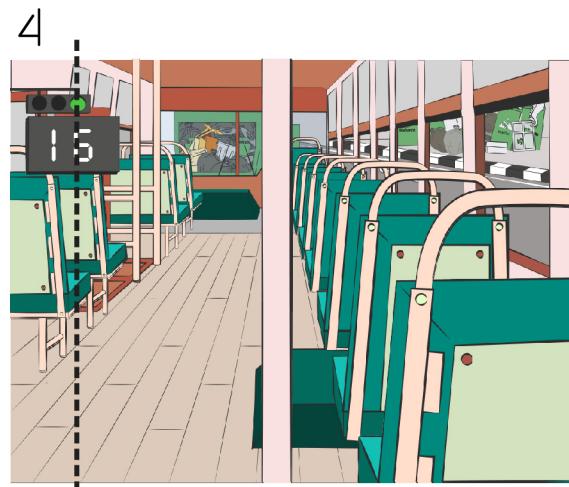
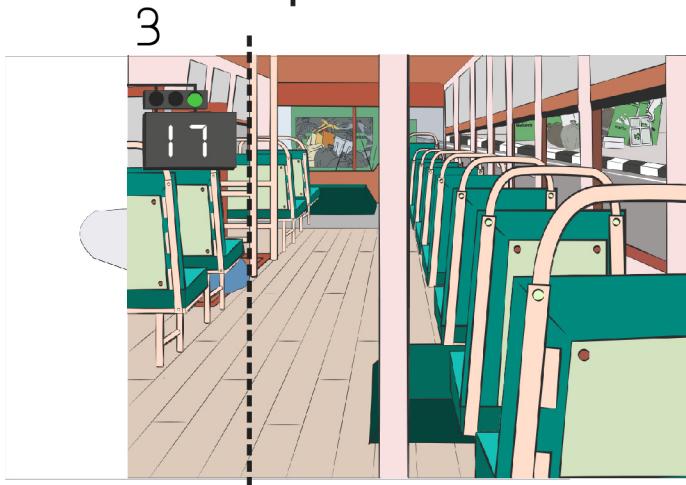
Start



โดยขยะแต่ละจุดจะหายไปตามภาพ
หากดันในจุดนั้นครบ 4 ครั้ง
แล่งกับเวลา 20 วินาที จะเริ่มดัน^{จากวัตถุ}ใหม่ก่อนก็ได เวลาจะเริ่ม^{นับด้วยหลังเมื่อดันวัตถุ}ไดวัตถุหนึ่ง



สัญญาณไฟ
0 สีแดง
1-3 สีเหลือง
4-20 สีเขียว
เหมือนสัญญาณไฟจราจร



วิธีการให้คะแนน

ดันครบทุกจุด จุดละ 4 ครั้ง ขยะหายไปหมด = 100 คะแนน

ดันได้แค่ 4 จุด จุดละ 4 ครั้ง = 90 คะแนน

ดันได้แค่ 3 จุด จุดละ 4 ครั้ง = 80 คะแนน

ดันได้แค่ 2 จุด จุดละ 4 ครั้ง = 70 คะแนน

ดันได้แค่ 1 จุด จุดละ 4 ครั้ง = 60 คะแนน

ถ้าดันแค่ วัตถุละ 3 ครั้ง 4 จุด = 60 คะแนน

ถ้าดันแค่ วัตถุละ 2 ครั้ง 4 จุด = 55 คะแนน

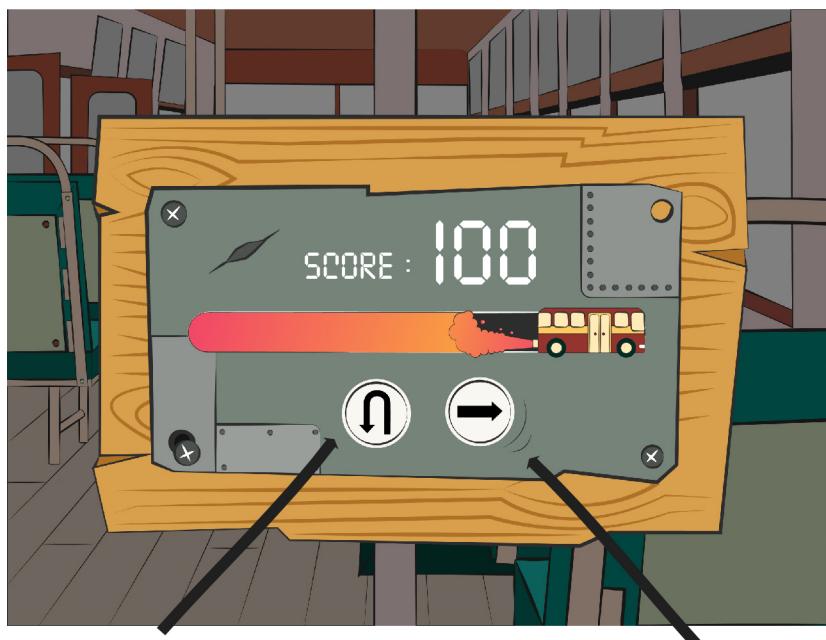
ถ้าดันแค่ วัตถุละ 1 ครั้ง 4 จุด = 50 คะแนน

ถ้าไม่ดันเลยได้ 0 คะแนน

แต่ถ้าดันมากกว่า 1 วัตถุ และจำนวนครั้งไม่เท่ากัน

เช่น ดันถังขยะล้ม 3 ครั้ง และกล่องข้าว 2 ครั้ง

ให้คำนวณตามความสะอาดของรถ จาก 60 ลงมาถึง 0



เมื่อหมดเวลา 20 วินาที
จะขึ้นหน้าคะแนน
โดยตัวรถเมล์จะวิ่งไปตาม
คะแนนที่ขึ้น ตอนรถเมล์วิ่ง^{วิ่ง}
ตัวเลขจะนับขึ้นจาก 0
(ไม่เอาท์ศนิยม)

สามารถกดกลับไปเล่นอีกครั้ง หรือ ไปหน้าต่อไป