

REQUERIMIENTOS FUNCIONALES



Código	Título	Descripción	Prioridad	Estado
RF-01	Registro de usuarios	El sistema debe permitir a nuevos usuarios crear una cuenta con nombre de usuario y contraseña.	Alta	A implementar (simulado)
RF-02	Inicio de sesión	El sistema debe permitir a los usuarios autenticarse con su nombre de usuario y contraseña.	Alta	A implementar (simulado)
RF-03	Cierre de sesión	El sistema debe permitir a los usuarios cerrar sesión de forma segura.	Media	No implementado
RF-04	Validación de sesión	El sistema debe restringir el acceso a la pantalla de juego solo a usuarios logueados.	Alta	No implementado
RF-05	Interfaz de juego	El sistema debe mostrar una pantalla con el mapa del juego y recintos interactivos.	Alta	Hecho
RF-06	Arrastrar dinosaurios	El sistema debe permitir arrastrar dinosaurios desde un panel hacia los recintos.	Alta	Hecho
RF-07	Aplicación de reglas por recinto	El sistema debe validar las reglas específicas de colocación para cada recinto.	Alta	Hecho
RF-08	Eliminación de dinosaurios	El sistema debe permitir eliminar dinosaurios colocados o limpiar un recinto completo.	Media	Hecho
RF-09	Cálculo automático de puntaje	El sistema debe calcular automáticamente el puntaje del jugador según la ubicación de los dinosaurios.	Alta	Hecho
RF-10	Visualización del puntaje	El sistema debe mostrar el puntaje total en pantalla en tiempo real.	Alta	Hecho
RF-11	Guardado de partida	El sistema debe registrar el resultado de la partida (usuario, puntos, fecha) en base de datos.	Alta	No implementado

RF-12	Visualización de ranking	El sistema debe mostrar una tabla con el ranking de jugadores ordenados por puntaje.	Alta	Hecho con datos fijos
RF-13	Carga dinámica del ranking	El sistema debe recuperar los datos del ranking desde la base de datos.	Alta	No implementado
RF-14	Diseño responsivo	El sistema debe adaptarse a diferentes tamaños de pantalla.	Media	Parcial
RF-15	Reproducción de sonido	El sistema debe reproducir efectos sonoros y música de fondo.	Baja	Hecho
RF-16	Recuperación de contraseña	El sistema debe permitir recuperar la contraseña mediante un mecanismo seguro.	Baja	No implementado
RF-17	Página de presentación	El sistema debe contar con una página inicial con botones para jugar, ver opciones y acceder al sitio web.	Media	Hecho
RF-18	Navegación entre pantallas	El sistema debe permitir navegar entre pantalla de inicio, juego y ranking.	Media	Hecho
RF-19	Control de intentos fallidos	El sistema debe bloquear temporalmente el acceso tras varios intentos fallidos de login.	Baja	No implementado
RF-20	Registro de errores	El sistema debe registrar errores críticos en un log o base de datos.	Baja	No implementado

REQUERIMIENTOS NO FUNCIONALES

Código	Título	Descripción	Prioridad	Estado
RNF-01	Compatibilidad con navegadores	El sistema debe funcionar correctamente en Chrome, Firefox, Edge.	Alta	Hecho
RNF-02	Seguridad de contraseñas	Las contraseñas deben almacenarse cifradas (bcrypt u otro hash).	Alta	No implementado
RNF-03	Validación de formularios	Todos los formularios deben validarse en cliente (HTML/JS) y servidor (PHP).	Alta	Parcial
RNF-04	Gestión de sesiones	Las sesiones deben ser seguras y expirar tras inactividad.	Alta	No implementado
RNF-05	Tiempo de respuesta	Las acciones deben ejecutarse en menos de 3 segundos.	Media	Parcial
RNF-06	Escalabilidad	El sistema debe permitir agregar nuevas funcionalidades fácilmente.	Media	Hecho
RNF-07	Mantenibilidad	El código debe estar modularizado y bien comentado.	Alta	Hecho
RNF-08	Accesibilidad	El sistema debe incluir texto alternativo y contraste suficiente.	Media	Parcial
RNF-09	Estética visual atractiva	El sistema debe tener una estética acorde al juego y animaciones suaves.	Baja	Hecho
RNF-10	Disponibilidad	El sistema debe estar disponible 24/7 si está en línea.	Media	No implementado
RNF-11	Portabilidad	El sistema debe poder ejecutarse localmente en XAMPP o similar.	Alta	Hecho
RNF-12	Documentación técnica	El sistema debe contar con documentación clara para instalación, uso y mantenimiento.	Alta	En progreso

