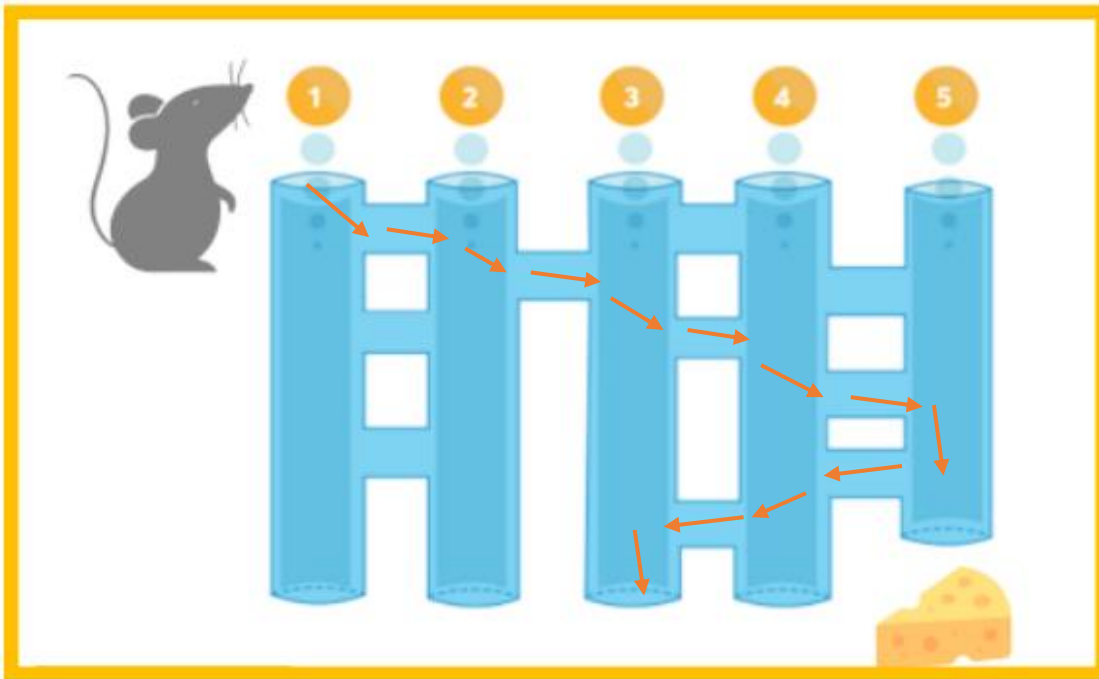
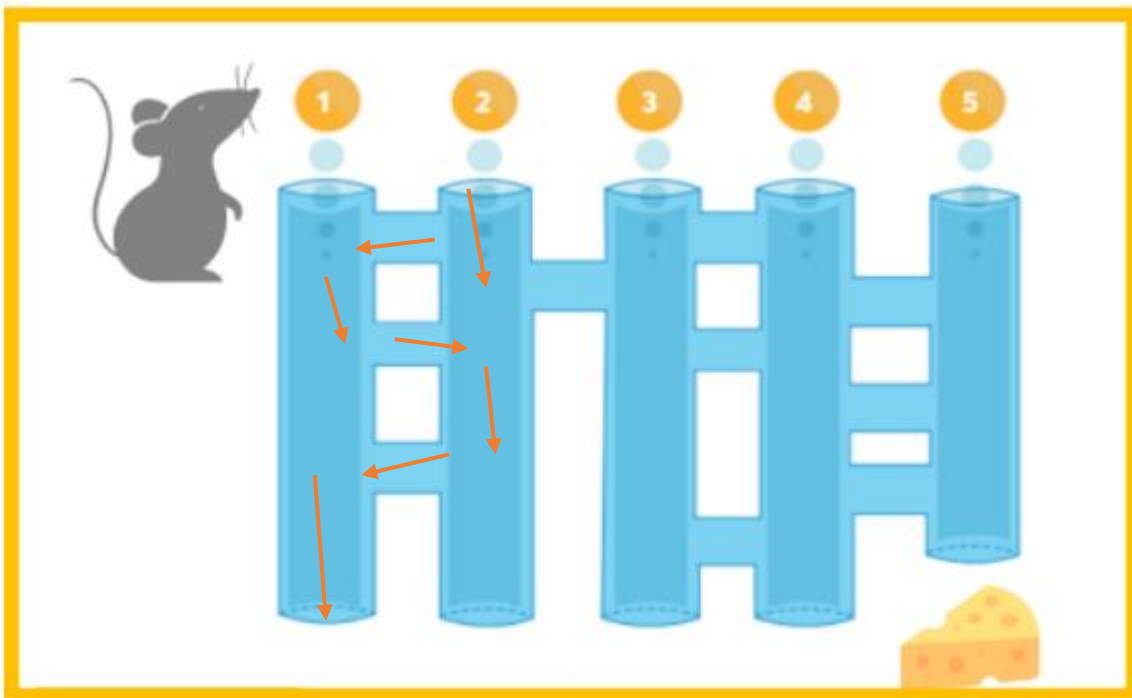


## Actividad No. 1

### Túnel 1



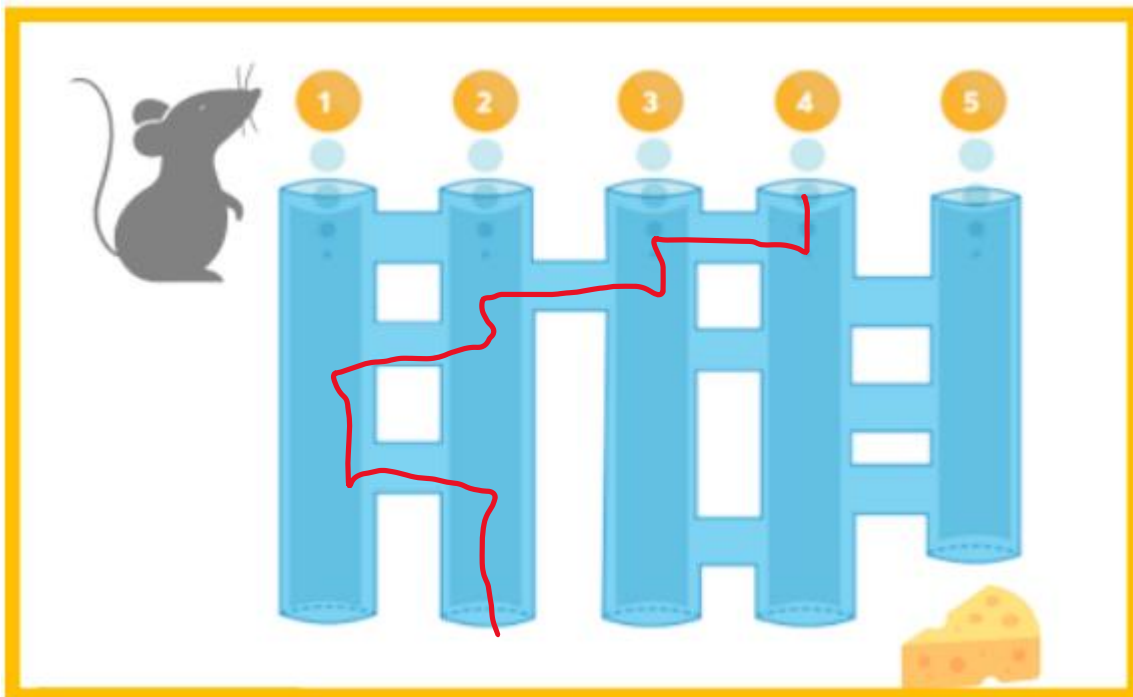
### Túnel 2



### Túnel 3



### Túnel 4



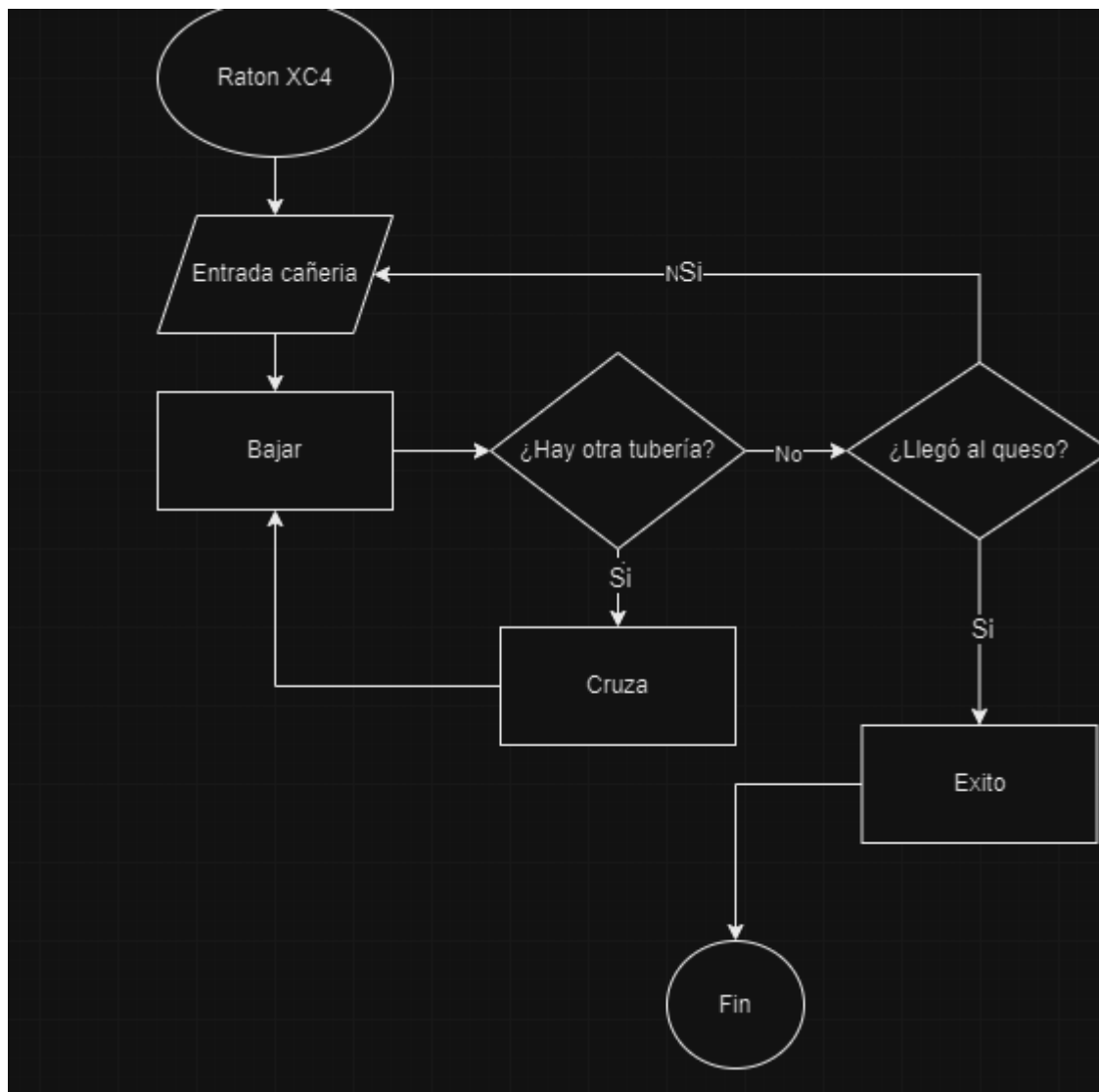
## Túnel 5



**¿En cuál entrada debería ingresar el ratón para llegar al queso?**

- Debería entrar en el túnel numero 3 para llegar al queso.

## Diagrama de flujo



## Actividad No. 2

### Corrección

★		★
	?	★

	1	2	3	4	5	6	7	8
square	★		★		?	★		

let mines = 0  
 let n = 1  
 start loop  
   if square<sub>n</sub> has a mine  
     then mines = mines + 1  
   n = n + 1  
 loop again if n < 9

mines	n
0	1
1	2
2	3
3	4
	5
	6
	7
	8
	9

a.

★		★
	?	★

	1	2	3	4	5	6	7	8
square	★		★	★	?	0		

let mines = 0  
 let n = 1  
 start loop  
   if square<sub>n</sub> has a mine  
     then mines = mines + 1  
   n = n + 1  
 loop again if n < 8

mines	n
0	1
1	2
2	3
3	4
	5
	6

7  
8  
9

b.

