

Actividad No. 1

Las vacaciones están a punto de terminar, Ferjo se da cuenta de que no tiene una mochila para llevar los libros a la universidad, así que corre al centro comercial y compra la mochila que le pareció más bonita, con lo que el problema parecía resuelto. Sin embargo, el primer día de clases, Ferjo se da cuenta de que los libros no caben en la mochila nueva.

Evalúe el video:

1. ¿Por qué la manera de resolver el problema no fue la mejor?

La manera en que resolvió el problema no fue la mejor ya que se dejó llevar por la apariencia de la mochila, en vez de analizar para que la iba a utilizar y comprarla bajo ese razonamiento.

2. ¿Qué le faltó a Ferjo?

Paciencia, ya que por apresurado no considero el tamaño de sus libros y el funcionamiento que le iba a dar a la mochila.

3. ¿Ud. cómo lo hubiera resuelto?

Hubiera considerado la cantidad de libros y el tamaño de cada uno para buscar la mochila más adecuada.

Actividad No. 2

Elabore un algoritmo (serie de pasos lógicos, escrito en forma narrativa), de programación desconectada, para poder desplazarse desde su asiento elegido dentro del laboratorio de clases hacia la puerta de salida del fondo del salón.

1. Tomar asiento en la computadora número T204-05
2. Levantarse del asiento
3. Girar 90 grados hacia la derecha
4. Dar 7 pasos en línea recta
5. Girar 90 grados hacia la derecha
6. Dar 10 pasos en línea recta
7. Girar 90 grados hacia la izquierda
8. Dar 5 pasos en línea recta