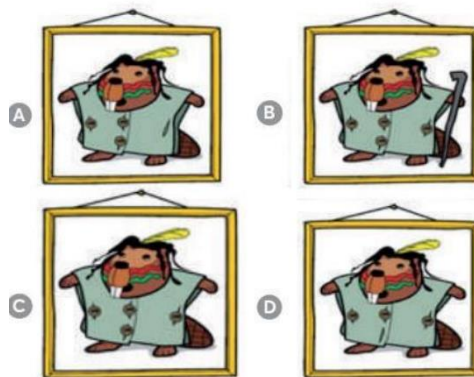


Actividad 1

- Si es posible reconstruir el resultado de las competencias (casillas celestes) a partir de observar las tarjetas desordenadas que se encuentran a la derecha del gráfico.
1. Observar cada duelo que aparece en las tarjetas.
 2. Empezando por el lado izquierdo igualamos cada numero por las tarjetas desordenadas del lado derecho, si el numero aparece pasa a la siguiente casilla y se elimina de las tarjetas desordenadas.
 3. Repetimos el ciclo hasta que todos los números de las tarjetas desordenadas se hayan eliminado y se haya llegado a la última casilla de la pirámide.

Actividad 2

1. Analizamos las dos condiciones («sin bastón» y «botones abrochados»).
2. Observamos los 4 cuadros que nos presentan.



3. Observamos el cuadro A, verificamos que cumpla con las condiciones en este caso el castor no tiene bastón, y no tiene todos los botones abrochados, tenemos una verdadera y una falsa el cual su resultado es falso, así que no cumple con las condiciones.
4. Observamos el cuadro B, cumple con la condición de los botones abrochados, pero tiene bastón así que nos da resultado falso.
5. Observamos el cuadro C, el cual cumple con las dos condiciones así que su resultado es verdadero.
6. Observamos el cuadro D el cual solo cumple con una condición, su resultado es falso.

Actividad 3

1. Realizamos una suma con todos los contenedores que no sean mayor a 300kg.
2. Tomamos las cantidades, en este caso seleccione 120kg y 130 al sumarlos nos da un resultado de 250 kg.
3. Ahora con los restantes en este caso seleccione 220kg y 60kg al sumarlos me da un resultado de 280kg.
4. Verificamos que los resultados del peso sean menores que 300kg.