Элементы криптографии. Однократное гаммирование

Критский Сергей Димитриевич

Цель работы

Освоить на практике применение режима однократного гаммирования.

Ход выполнения работы

Написание программы

Рис. 1: Функция GenerateKey

Написание программы

```
private static string Encrypt(string message, string key)
    string result = "";
    for(int i = 0; i < message.Length; i++)</pre>
        result += Convert.ToChar(message[i] ^ key[i]);
    return result:
1 reference
private static string Decrypt(string encrypted, string key)
    string result = "";
    for (int i = 0; i < encrypted.Length; i++)
        result += Convert.ToChar(encrypted[i] ^ key[i]);
    return result;
```

Результат

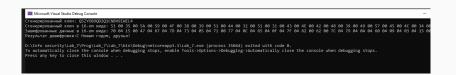


Рис. 3: Результат выполнения написанной программы

Вывод

Я освоил на практике применение режима однократного гаммирования.