



## HiSysLink API 开发参考

文档版本 00B07  
发布日期 2018-11-13

**版权所有 © 深圳市海思半导体有限公司 2018。保留一切权利。**

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

## 商标声明



**HISILICON**、海思和其他海思商标均为深圳市海思半导体有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

## 注意

您购买的产品、服务或特性等应受海思公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，海思公司对本文档内容不做任何明示或默示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

## 深圳市海思半导体有限公司

地址：深圳市龙岗区坂田华为基地华为电气生产中心 邮编：518129

网址：<http://www.hisilicon.com>

客户服务电话：+86-755-28788858

客户服务传真：+86-755-28357515

客户服务邮箱：[support@hisilicon.com](mailto:support@hisilicon.com)



# 前 言

## 概述

该文档主要指导用户双核应用开发。描述了 IPCMSG 和 DATAFIFO 的主要功能和开发参考。用户可使用 IPCMSG 和 DATAFIFO 这两个模块解决双核消息通信和数据传输问题。

## 产品版本

与本文档相对应的产品版本如下。

产品名称	产品版本
Hi3559A	V100ES
Hi3559A	V100
Hi3559C	V100
Hi3556A	V100
Hi3519A	V100
Hi3516C	V500
Hi3516D	V300
Hi3559	V200
Hi3556	V200

## 读者对象

本文档（本指南）主要适用于以下工程师：

- 技术支持工程师
- 软件开发工程师



## 修订记录

修订记录累积了每次文档更新的说明。最新版本的文档包含以前所有文档版本的更新内容。

### 文档版本 00B07 (2018-11-13)

第 7 次临时版本发布。

4.2 小节, HI\_DATAFIFO\_Close、HI\_DATAFIFO\_CMD 涉及修改

### 文档版本 00B06 (2018-06-15)

第 6 次临时版本发布。

4.1 小节, 新增 HI\_IPCMSG\_SendOnly

4.2 小节, HI\_DATAFIFO\_Write 的【注意】涉及修改

### 文档版本 00B05 (2018-05-15)

第 5 次临时版本发布。

5.2 小节, HI\_DATAFIFO\_PARAMS\_S【注意】涉及修改

5.3 小节, 表 5-1 涉及修改

### 文档版本 00B04 (2018-01-10)

第 4 次临时版本发布。

4.1 小节, HI\_IPCMSG\_DestroyMessage、HI\_IPCMSG\_SendAsync 和 HI\_IPCMSG\_SendSync 涉及修改

4.2 小节, HI\_DATAFIFO\_CMD 涉及修改

5.1 小节, HI\_IPCMSG\_CONNECT\_S 涉及修改, 删除 CPU\_ID\_E

5.2 小节涉及修改

### 文档版本 00B03 (2017-09-20)

第 3 次临时版本发布。

5.3 小节, 表 5-1 涉及更新。

### 文档版本 00B02 (2017-05-27)

第 2 次临时版本发布。

5.1 小节, HI\_IPCMSG\_CONNECT\_S【定义】和【成员】涉及修改, 新增 CPU\_ID\_E

### 文档版本 00B01 (2017-04-28)

第 1 次临时版本发布。



## 目 录

1 概述.....	3
1.1 IPCMSG.....	3
1.2 DATAFIFO.....	3
2 重要概念.....	3
3 功能描述.....	3
3.1 IPCMSG.....	3
3.2 DATAFIFO.....	3
4 API 参考 .....	3
4.1 IPCMSG.....	3
4.2 DATAFIFO.....	3
5 数据类型.....	3
5.1 IPCMSG.....	3
5.2 DATAFIFO.....	3
5.3 错误码.....	3



## 插图目录

图 1-1 双核通讯示意图.....	3
图 1-2 双核数据传输示意图.....	3



## 表格目录

表 5-1 IPCMSG API 错误码 .....	3
表 5-2 DATAFIFO API 错误码 .....	3



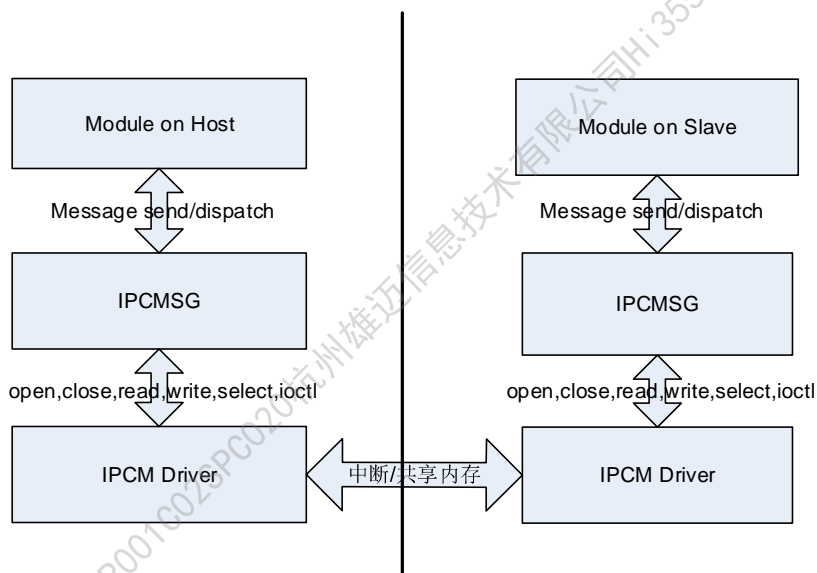
# 1 概述

HiSysLink 包含两个模块：IPCMSG 和 DATAFIFO。前者用于跨核通讯，后者用于跨核数据传输。

## 1.1 IPCMSG

此模块旨在解决在双核双系统环境下，在两个系统部署的模块间通信的问题，且通信的数据量不能太大（一次发送不能超过 1024 字节）。在性能方面，高优先级消息端到端延时在微秒级别，普通优先级消息为毫秒级别。

图1-1 双核通讯示意图



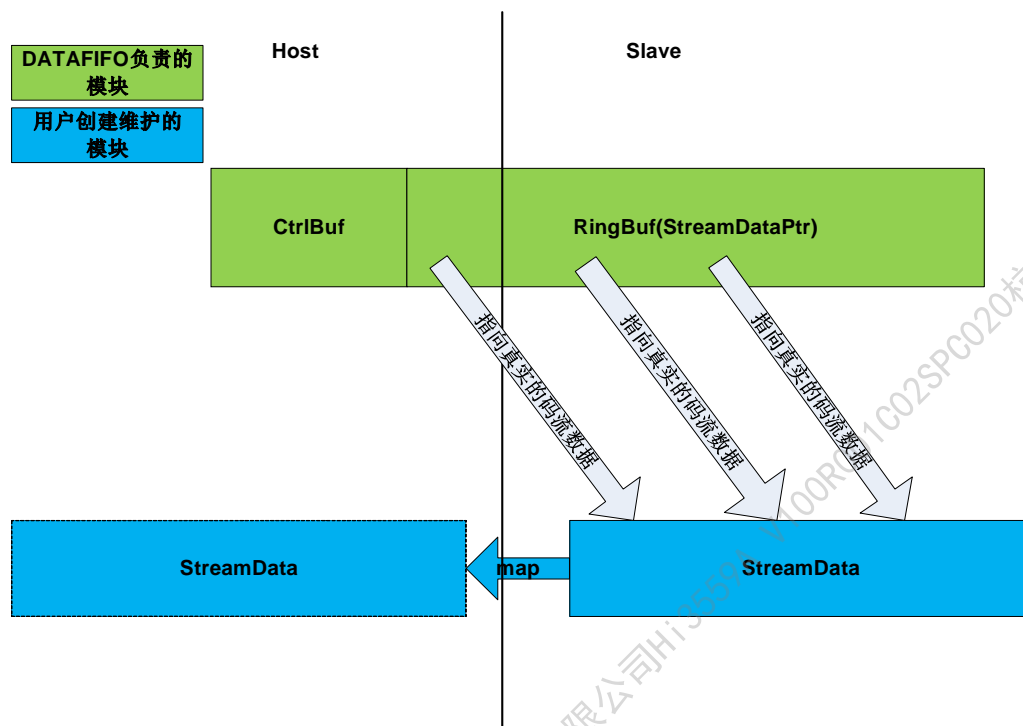




## 1.2 DATAFIFO

在频繁传递大数据量时（如编解码），用 IPMSG 无论在效率还是可行性上都做不到，DATAFIFO 提供了处理这种问题的机制。大致流程如图 1-2 所示，在 DATAFIFO 里维护了码流数据的指针，写端申请到码流数据后，将指针送到到 DATAFIFO 里的 RingBuf 中，当读端要读数据时，DATAFIFO 会将存储的数据指针传给读端。在双核数据传输时，一端只能写入，另一端只能读取。

图1-2 双核数据传输示意图





## 2 重要概念

- IPCM

跨核消息通信的驱动层，通过中断和共享内存来实现消息的发送接收，向上层提供标准的设备读写接口。

- IPCMSG

对 IPCM 的封装，给用户提供 Message 接口，通过 Message 的收发实现双核间的信息传递。

- 物理地址

DDR 上的绝对地址，在双核双系统两端都可见。

- 虚拟地址

每个系统处理的方式不一样，在 Linux 上，虚拟地址只有在同一进程内可见，而在 Huawei LiteOS 上虚拟地址和物理地址一样。

- MMZ

在双系统环境中，MMZ 内存是分配在两个系统占用内存之外的，所以在 MMZ 上读写数据，都不会影响两个系统运行。

- 映射

此文档中的映射说的都是物理地址到虚拟地址的映射。

- Ring Buffer 和码流数据

为了方便地址的偏移，规定存储在 Ring Buffer 里的数据要求定长，所以一般情况下，Ring Buffer 里只存储指向码流数据的指针，不存储码流数据。



# 3 功能描述

## 3.1 IPCMSG

IPCMSG 模块包含消息的创建和销毁，服务的添加和删除，建立连接，断开连接，发送消息等功能。建立连接支持阻塞和非阻塞建立连接；消息发送支持同步消息和异步消息发送两种方式。同步消息支持超时机制。无论发送同步消息还是异步消息，如果回复消息大于 60 秒，则回复消息会被丢弃。

## 3.2 DATAFIFO

用于跨核数据传输的模块，数据先进入的先取出。由于两个系统上通过内存共享方式进行数据的传输。一端负责写入数据，另一端读取数据，DataFifo 内部维护了读写两端的写头、写尾、读头、读尾四个指针，在一端循环 Buffer 中进行操作来完成数据的传输。

DATAFIFO 主要包含通路的打开、关闭、数据的写入和读出，以及其他控制命令。



# 4 API 参考

## 4.1 IPCMSG

该功能模块提供以下 API:

- [HI\\_IPCMSG\\_CreateMessage](#): 创建消息。
- [HI\\_IPCMSG\\_CreateRespMessage](#): 创建回复消息。
- [HI\\_IPCMSG\\_DestroyMessage](#): 销毁消息。
- [HI\\_IPCMSG\\_AddService](#): 添加服务。
- [HI\\_IPCMSG\\_DelService](#): 删除服务。
- [HI\\_IPCMSG\\_TryConnect](#): 非阻塞连接。
- [HI\\_IPCMSG\\_Connect](#): 阻塞方式建立连接。
- [HI\\_IPCMSG\\_Disconnect](#): 断开连接。
- [HI\\_IPCMSG\\_IsConnected](#): 获取是否连接状态。
- [HI\\_IPCMSG\\_SendAsync](#): 发送异步消息。
- [HI\\_IPCMSG\\_SendSync](#): 发送同步消息。
- [HI\\_IPCMSG\\_Run](#): 消息处理函数。
- [HI\\_IPCMSG\\_SendOnly](#): 仅发送消息的函数。

### HI\_IPCMSG\_CreateMessage

#### 【描述】

创建消息。

#### 【语法】

```
HI_IPCMSG_MESSAGE_S* HI_IPCMSG_CreateMessage(HI_U32 u32Module, HI_U32  
u32CMD, HI_VOID *pBody, HI_U32 u32BodyLen);
```

#### 【参数】



参数名称	描述	输入/输出
u32Module	模块 ID。由用户创建，用于区分不同模块的不同消息。	输入
u32CMD	u32CMD 命令 ID。由用户创建，用于区分同一模块下的不同命令。	输入
pBody	消息体指针	输入
u32BodyLen	消息体大小	输入

#### 【返回值】

返回值	描述
HI_IPCMSG_MESSAGE_S*	消息结构体指针。
HI_NULL	消息创建失败。

#### 【芯片差异】

无。

#### 【需求】

- 头文件：hi\_comm\_ipcmsg.h、hi\_ipcmsg.h
- 库文件：libipcmsg\_big-little.a、libipcmsg\_single.a

#### 【注意】

无

#### 【举例】

无

#### 【相关主题】

[HI\\_IPCMSG\\_DestroyMessage](#)

## HI\_IPCMSG\_CreateRespMessage

#### 【描述】

创建回复消息。

#### 【语法】

```
HI_IPCMSG_MESSAGE_S* HI_IPCMSG_CreateRespMessage(HI_IPCMSG_MESSAGE_S  
*pstRequest, HI_S32 s32RetVal, HI_VOID *pBody, HI_U32 u32BodyLen);
```

#### 【参数】



参数名称	描述	输入/输出
pstRequest	请求消息的指针。	输入
s32RetVal	回复返回值。	输入
pBody	回复消息的消息体指针。	输入
u32BodyLen	回复消息的消息体大小。	输入

#### 【返回值】

返回值	描述
HI_IPCMSG_MESSAGE_S*	消息结构体指针。
HI_NULL	消息创建失败。

#### 【芯片差异】

无。

#### 【需求】

- 头文件：hi\_comm\_ipcmsg.h、hi\_ipcmsg.h
- 库文件：libipcmsg\_big-little.a、libipcmsg\_single.a

#### 【注意】

无

#### 【举例】

无

#### 【相关主题】

[HI\\_IPCMSG\\_DestroyMessage](#)

## HI\_IPCMSG\_DestroyMessage

#### 【描述】

销毁消息。

#### 【语法】

```
HI_VOID HI_IPCMSG_DestroyMessage(HI_IPCMSG_MESSAGE_S *pstMsg);
```

#### 【参数】



参数名称	描述	输入/输出
pstMsg	消息指针。	输入

【返回值】

返回值	描述
HI_VOID	无

【芯片差异】

无。

【需求】

- 头文件：hi\_comm\_ipcmmsg.h、hi\_ipcmmsg.h
- 库文件：libipcmmsg\_big-little.a、libipcmmsg\_single.a

【注意】

无

【举例】

无

【相关主题】

- [HI\\_IPCMMSG\\_CreateMessage](#)
- [HI\\_IPCMMSG\\_CreateRespMessage](#)

## HI\_IPCMMSG\_AddService

【描述】

添加服务。

【语法】

```
HI_S32 HI_IPCMMSG_AddService(const HI_CHAR* pszServiceName, const  
HI\_IPCMMSG\_CONNECT\_S* pstConnectAttr);
```

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
pszServiceName	服务的名称指针。服务名称最大长度： HI_IPCMMSG_MAX_SERVICENAME_LEN。	输入
pstConnectAttr	连接对端服务器的属性结构体。	输入



#### 【返回值】

返回值	描述
0	成功。
非 0	失败，其值为 <a href="#">错误码</a> 。

#### 【芯片差异】

无。

#### 【需求】

- 头文件：hi\_comm\_ipcmmsg.h、hi\_ipcmmsg.h
- 库文件：libipcmmsg\_big-little.a、libipcmmsg\_single.a

#### 【注意】

Service 可以添加多个，但不同的 service 不能使用相同的端口号，client 跟 service 是通过相同的端口号来通信的，因此一个 servic 只能对应一个 client。

#### 【举例】

无。

#### 【相关主题】

[HI\\_IPCMMSG\\_DelService](#)

## HI\_IPCMMSG\_DelService

#### 【描述】

删除服务。

#### 【语法】

```
HI_S32 HI_IPCMMSG_DelService(const HI_CHAR *pszServiceName);
```

#### 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
pszServiceName	服务的名称指针。服务名称最大长度： HI_IPCMMSG_MAX_SERVICENAME_LEN。	输入

#### 【返回值】





返回值	描述
0	成功。
非 0	失败，其值为 <a href="#">错误码</a> 。

【芯片差异】

无。

【需求】

- 头文件：hi\_comm\_ipcmmsg.h、hi\_ipcmmsg.h
- 库文件：libipcmmsg\_big-little.a、libipcmmsg\_single.a

【注意】

无

【举例】

无

【相关主题】

[HI\\_IPCMMSG\\_AddService](#)

## HI\_IPCMMSG\_TryConnect

【描述】

非阻塞方式建立连接。

【语法】

```
HI_S32 HI_IPCMMSG_TryConnect(HI_S32 *ps32Id, const HI_CHAR *pszServiceName,  
HI\_IPCMMSG\_HANDLE\_FN\_PTR pfnMessageHandle);
```

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
ps32Id	消息通信 ID 指针。	输出
pszServiceName	服务名称指针。	输入
pfnMessageHandle	消息处理回调函数。	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功。



返回值	描述
非 0	失败，其值为 <a href="#">错误码</a> 。

#### 【芯片差异】

无。

#### 【需求】

- 头文件：hi\_comm\_ipcmsh、hi\_ipcmsh
- 库文件：libipcmsh\_big-little.a、libipcmsh\_single.a

#### 【注意】

无

#### 【举例】

无

#### 【相关主题】

[HI\\_IPCMMSG\\_Disconnect](#)

## HI\_IPCMMSG\_Connect

#### 【描述】

阻塞方式建立连接。

#### 【语法】

```
HI_S32 HI_IPCMMSG_Connect(HI_S32 *ps32Id, const HI_CHAR *pszServiceName,  
HI\_IPCMMSG\_HANDLE\_FN\_PTR pfnMessageHandle);
```

#### 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
ps32Id	消息通信 ID 指针。	输出
pszServiceName	服务名称指针。	输入
pfnMessageHandle	消息处理函数。	输入

#### 【返回值】

返回值	描述
0	成功。
非 0	失败，其值为 <a href="#">错误码</a> 。



【芯片差异】

无。

【需求】

- 头文件：hi\_comm\_ipcmmsg.h、hi\_ipcmmsg.h
- 库文件：libipcmmsg\_big-little.a、libipcmmsg\_single.a

【注意】

无

【举例】

无

【相关主题】

[HI\\_IPCMSG\\_Disconnect](#)

## HI\_IPCMSG\_Disconnect

【描述】

断开连接。

【语法】

```
HI_S32 HI_IPCMSG_Disconnect(HI_S32 s32Id);
```

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
s32Id	消息通信 ID。	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功。
非 0	失败，其值为 <a href="#">错误码</a> 。

【芯片差异】

无。

【需求】

- 头文件：hi\_comm\_ipcmmsg.h、hi\_ipcmmsg.h



- 库文件: libipcmmsg\_big-little.a、libipcmmsg\_single.a

【注意】

无

【举例】

无

【相关主题】

- [HI\\_IPCMMSG\\_TryConnect](#)
- [HI\\_IPCMMSG\\_Connect](#)

## HI\_IPCMMSG\_IsConnected

【描述】

消息通信是否连接状态。

【语法】

```
HI_BOOL HI_IPCMMSG_IsConnected(HI_S32 s32Id);
```

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
s32Id	消息通信 ID。	输入

【返回值】

返回值	描述
HI_TRUE	连接状态。
HI_FALSE	非连接状态。

【芯片差异】

无。

【需求】

- 头文件: hi\_comm\_ipcmmsg.h、hi\_ipcmmsg.h
- 库文件: libipcmmsg\_big-little.a、libipcmmsg\_single.a

【注意】

无

【举例】



无

【相关主题】

- [HI\\_IPCMSG\\_Connect](#)
- [HI\\_IPCMSG\\_TryConnect](#)

## HI\_IPCMSG\_SendAsync

【描述】

发送异步消息。这个接口是非阻塞接口，发送消息到对端后就返回了，不会等待消息命令的处理过程。

如果调用此接口发送回复消息，则不需要对端回复，否则对端必须回复。

【语法】

```
HI_S32 HI_IPCMSG_SendAsync(HI_S32 s32Id, HI_IPCMSG_MESSAGE_S *pstMsg,  
HI_IPCMSG_RESPHANDLE_FN_PTR pfnRespHandle);
```

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
s32Id	消息服务 ID。	输入
pstMsg	消息指针。	输入
pfnRespHandle	消息回复处理函数。在发送回复消息时可以为 NULL，其他情况不允许为 NULL。	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功。
非 0	失败，其值为 <a href="#">错误码</a> 。

【芯片差异】

无。

【需求】

- 头文件：hi\_comm\_ipcmsg.h、hi\_ipcmsg.h
- 库文件：libipcmsg\_big-little.a、libipcmsg\_single.a

【注意】

无



【举例】

无

【相关主题】

[HI\\_IPCMSG\\_SendSync](#)

## HI\_IPCMSG\_SendSync

【描述】

发送同步消息。这个接口会阻塞等待对端消息命令处理完成后再返回。

【语法】

```
HI_S32 HI_IPCMSG_SendSync(HI_S32 s32Id, HI_IPCMSG_MESSAGE_S *pstMsg,  
HI_IPCMSG_MESSAGE_S **ppstMsg, HI_S32 s32TimeoutMs);
```

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
s32Id	消息服务 ID。	输入
pstMsg	消息指针。	输入
ppstMsg	回复消息的指针的指针。	输出
s32TimeoutMs	超时时间。单位：ms。	输入

【返回值】

返回值	描述
0	成功。
非 0	失败，其值为 <a href="#">错误码</a> 。

【芯片差异】

无

【需求】

- 头文件：hi\_comm\_ipcmmsg.h、hi\_ipcmmsg.h
- 库文件：libipcmmsg\_big-little.a、libipcmmsg\_single.a

【注意】

无

【举例】



无

【相关主题】

[HI\\_IPCMSG\\_SendAsync](#)

## HI\_IPCMSG\_Run

【描述】

消息处理函数。

【语法】

```
HI_VOID HI_IPCMSG_Run(HI_S32 s32Id);
```

【参数】

参数名称	描述	输入/输出
s32Id	消息服务 ID。	输入

【返回值】

返回值	描述
HI_VOID	无。

【芯片差异】

无

【需求】

- 头文件：hi\_comm\_ipcmmsg.h、hi\_ipcmmsg.h
- 库文件：libipcmmsg\_big-little.a、libipcmmsg\_single.a

【注意】

无

【举例】

无

【相关主题】

无

## HI\_IPCMSG\_SendOnly

【描述】



仅发送消息给对端，不接收对端的返回值。

#### 【语法】

```
HI_S32 HI_IPCMSG_SendOnly(HI_S32 s32Id, HI_IPCMSG_MESSAGE_S *pstRequest);
```

#### 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
s32Id	消息服务 ID。	输入
pstRequest	消息结构体的指针。	输入

#### 【返回值】

返回值	描述
0	成功。
非 0	失败，其值为错误码。

#### 【芯片差异】

无

#### 【需求】

- 头文件：hi\_comm\_ipcmsg.h、hi\_ipcmsg.h
- 库文件：libipcmsg\_big-little.a、libipcmsg\_single.a

#### 【注意】

无

#### 【举例】

无

#### 【相关主题】

无

## 4.2 DATAFIFO

该功能模块提供以下 API：

- [HI\\_DATAFIFO\\_Open](#)：打开数据通路。
- [HI\\_DATAFIFO\\_OpenByAddr](#)：通过物理地址打开通路。
- [HI\\_DATAFIFO\\_Close](#)：关闭通路。





- [HI\\_DATAFIFO\\_Read](#): 读取数据。
- [HI\\_DATAFIFO\\_Write](#): 写入数据。
- [HI\\_DATAFIFO\\_CMD](#): 其他控制命令。

## HI\_DATAFIFO\_Open

### 【描述】

打开数据通路。

### 【语法】

```
HI_S32 HI_DATAFIFO_Open(HI\_DATAFIFO\_HANDLE *Handle, HI\_DATAFIFO\_PARAMS\_S *pstParams);
```

### 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
Handle	数据通路句柄。	输出
pstParams	数据通路参数指针。	输入

### 【返回值】

返回值	描述
0	成功。
非 0	失败，其值为 <a href="#">错误码</a> 。

### 【芯片差异】

无

### 【需求】

- 头文件: [hi\\_datafifo.h](#)
- 库文件: [libdatafifo\\_big-little.a](#)、[libdatafifo\\_single.a](#)

### 【注意】

无

### 【举例】

无

### 【相关主题】

[HI\\_DATAFIFO\\_Close](#)



## HI\_DATAFIFO\_OpenByAddr

### 【描述】

通过物理地址打开数据通路。

### 【语法】

```
HI_S32 HI_DATAFIFO_OpenByAddr(HI_DATAFIFO_HANDLE *Handle,  
HI_DATAFIFO_PARAMS_S *pstParams, HI_U32 u32PhyAddr);
```

### 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
Handle	数据通路句柄。	输出
pstParams	数据通路参数指针。	输入
u32PhyAddr	数据缓存的物理地址。	输入

### 【返回值】

返回值	描述
0	成功。
非 0	失败，其值为 <b>错误码</b> 。

### 【芯片差异】

无。

### 【需求】

- 头文件：hi\_datafifo.h
- 库文件：libdatafifo\_big-little.a、libdatafifo\_single.a

### 【注意】

无

### 【举例】

无

### 【相关主题】

[HI\\_DATAFIFO\\_Close](#)

## HI\_DATAFIFO\_Close

### 【描述】



关闭数据通路。

#### 【语法】

```
HI_S32 HI_DATAFIFO_Close(HI_DATAFIFO_HANDLE Handle);
```

#### 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
Handle	数据通路句柄。	输入

#### 【返回值】

返回值	描述
0	成功。
非 0	失败，其值为错误码。

#### 【芯片差异】

无

#### 【需求】

- 头文件：hi\_datafifo.h
- 库文件：libdatafifo\_big-little.a、libdatafifo\_single.a

#### 【注意】

关闭 DataFifo 的时候为了保证读写两端数据正常的释放，用户需要保证读端要读完 DataFifo 中存在的数据，写端写完数据后需要额外调用一次 HI\_DATAFIFO\_Write(Handle, NULL) 触发写端的数据释放和读指针更新。

#### 【举例】

无

#### 【相关主题】

- [HI\\_DATAFIFO\\_Open](#)
- [HI\\_DATAFIFO\\_OpenByAddr](#)

## HI\_DATAFIFO\_Read

#### 【描述】

读取数据。

#### 【语法】

```
HI_S32 HI_DATAFIFO_Read(HI_DATAFIFO_HANDLE Handle, HI_VOID **ppData);
```



#### 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
Handle	数据通路句柄。	输入
ppData	读取的数据指针的指针。	输出

#### 【返回值】

返回值	描述
0	成功。
非 0	失败，其值为 <a href="#">错误码</a> 。

#### 【芯片差异】

无。

#### 【需求】

- 头文件：hi\_datafifo.h
- 库文件：libdatafifo\_big-little.a、libdatafifo\_single.a

#### 【注意】

无

#### 【举例】

无

#### 【相关主题】

- [HI\\_DATAFIFO\\_Write](#)
- [HI\\_DATAFIFO\\_CMD](#)

## HI\_DATAFIFO\_Write

#### 【描述】

写入数据。

#### 【语法】

```
HI_S32 HI_DATAFIFO_Write(HI\_DATAFIFO\_HANDLE Handle, HI_VOID *pData);
```

#### 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
Handle	数据通路句柄。	输入



参数名称	描述	输入/输出
pData	写入的数据。	输入

#### 【返回值】

返回值	描述
0	成功。
非 0	失败，其值为错误码。

#### 【芯片差异】

无

#### 【需求】

- 头文件：hi\_datafifo.h
- 库文件：libdatafifo\_big-little.a、libdatafifo\_single.a

#### 【注意】

当 pData 为 NULL 时，触发写端的数据释放回调函数，同时更新写端的读尾指针。

#### 【举例】

无

#### 【相关主题】

- [HI\\_DATAFIFO\\_Read](#)
- [HI\\_DATAFIFO\\_CMD](#)

## HI\_DATAFIFO\_CMD

#### 【描述】

其他操作。

#### 【语法】

```
HI_S32 HI_DATAFIFO_CMD(HI_DATAFIFO_HANDLE Handle, HI_DATAFIFO_CMD_E enCMD,  
HI_VOID *pArg);
```

#### 【参数】

参数名称	描述	输入/输出
Handle	数据通路句柄。	输入
enCMD	操作命令。	输入



参数名称	描述	输入/输出
pArg	参数，详见【注意】。	输入/输出

【返回值】

返回值	描述
0	成功。
非 0	失败，其值为错误码。

【芯片差异】

无

【需求】

- 头文件：hi\_datafifo.h
- 库文件：libdatafifo\_big-little.a、libdatafifo\_single.a

【注意】

控制命令和对应参数：

命令	参数以及说明
DATAFIFO_CMD_GET_PHY_ADDR	返回 DATAFIFO 的物理地址，HI_U32 类型。
DATAFIFO_CMD_READ_DONE	读端使用完数据后，需要调用这个更新读端的头尾指针。 无返回值，参数可以为 HI_NULL。
DATAFIFO_CMD_WRITE_DONE	写端写完数据后，需要调用这个更新写端的写尾指针。 无返回值，参数可以为 HI_NULL。
DATAFIFO_CMD_SET_DATA_RELEASE_CALLBACK	数据释放回调函数。
DATAFIFO_CMD_GET_AVAIL_WRITE_LEN	返回可写入的数据个数，HI_U32 类型。
DATAFIFO_CMD_GET_AVAIL_READ_LEN	返回可读取的数据个数，HI_U32 类型。

【举例】



无

【相关主题】

无



# 5 数据类型

## 5.1 IPCMSG

相关数据类型定义如下：

- [HI\\_IPCMSG\\_MAX\\_CONTENT\\_LEN](#)：定义消息体最长度。
- [HI\\_IPCMSG\\_PRIVDATA\\_NUM](#)：定义消息体中私有数据最大个数。
- [HI\\_IPCMSG\\_INVALID\\_MSGID](#)：定义无效消息 ID。
- [HI\\_IPCMSG\\_MAX\\_SERVICENAME\\_LEN](#)：定义服务名称的最大长度。
- [HI\\_IPCMSG\\_PORT\\_HIMPP](#)：定义 HIMPP 使用的服务端口号。
- [HI\\_IPCMSG\\_PORT\\_FAKEFS](#)：定义 FAKEFS 使用的服务端口号。
- [HI\\_IPCMSG\\_CONNECT\\_S](#)：定义连接对端服务器的结构体。
- [HI\\_IPCMSG\\_MESSAGE\\_S](#)：定义视频输入设备的接口模式。
- [HI\\_IPCMSG\\_HANDLE\\_FN\\_PTR](#)：定义视频设备的输入模式。
- [HI\\_IPCMSG\\_RESPHANDLE\\_FN\\_PTR](#)：定义回复消息的处理函数。

### HI\_IPCMSG\_MAX\_CONTENT\_LEN

#### 【说明】

定义消息体最长度。

#### 【定义】

```
#define HI_IPCMSG_MAX_CONTENT_LEN (1024)
```

#### 【注意事项】

无

#### 【相关数据类型及接口】

[HI\\_DATAFIFO\\_Close](#)

### HI\_IPCMSG\_PRIVDATA\_NUM

#### 【说明】





定义消息体中私有数据最大个数。

**【定义】**

```
#define HI_IPCMSG_PRIVDATA_NUM (8)
```

**【注意事项】**

无

**【相关数据类型及接口】**

[HI\\_DATAFIFO\\_Close](#)

## HI\_IPCMSG\_INVALID\_MSGID

**【说明】**

定义无效消息 ID。

**【定义】**

```
#define HI_IPCMSG_INVALID_MSGID (0xFFFFFFFFFFFFFFFF)
```

**【注意事项】**

无

**【相关数据类型及接口】**

无

## HI\_IPCMSG\_MAX\_SERVICENAME\_LEN

**【说明】**

定义服务名称的最大长度。

**【定义】**

```
#define HI_IPCMSG_MAX_SERVICENAME_LEN (16)
```

**【注意事项】**

无

**【相关数据类型及接口】**

无

## HI\_IPCMSG\_PORT\_HIMPP

**【说明】**

定义 HIMPP 使用的服务端口号。

**【定义】**

```
#define HI_IPCMSG_PORT_HIMPP (1)
```



【注意事项】

无

【相关数据类型及接口】

无

## HI\_IPCMSG\_PORT\_FAKEFS

【说明】

定义 FAKEFS 使用的服务端口号。

【定义】

```
#define HI_IPCMSG_PORT_FAKEFS (2)
```

【注意事项】

无

【相关数据类型及接口】

无

## HI\_IPCMSG\_CONNECT\_S

【说明】

定义连接对端服务器的结构体。

【定义】

```
typedef struct hiIPCMSG_CONNECT_S  
{  
    HI_U32 u32RemoteId;  
    HI_U32 u32Port;  
    HI_U32 u32Priority;  
} HI_IPCMSG_CONNECT_S;
```

【成员】

成员名称	描述
u32RemoteId	标示连接远端 CPU 的枚举值。 0: 主 CPU, 运行主要应用程序的 CPU; 1: 从 CPU, 运行媒体驱动的那个 CPU。
u32Port	消息通信用的自定义 port 号。 取值范围: [0, 512]。



成员名称	描述
u32Priority	消息传递的优先级。 取值范围： 0：普通优先级； 1：高优先级。 默认为 0。

#### 【注意事项】

- 如果需要采用高优先级的消息传输，那么发送和接收端的 u32Priority 都需要指定为 1；
- 高优先级的消息采用中断的方式传输消息，如果发送高优先级的频率很高，可能会造成系统整体性能的下降。

#### 【相关数据类型及接口】

无

## HI\_IPCMSG\_MESSAGE\_S

#### 【说明】

定义消息结构体。

#### 【定义】

```
typedef struct hiIPCMSG_MESSAGE_S
{
    HI_BOOL bIsResp;    /**<Identify the response messgae*/
    HI_U64 u64Id;        /**<Message ID*/
    HI_U32 u32Module;    /**<Module ID, user-defined*/
    HI_U32 u32CMD;        /**<CMD ID, user-defined*/
    HI_S32 s32RetVal;    /**<Retrun Value in response message*/
    HI_S32 as32PrivData[HI_IPCMSG_PRIVDATA_NUM]; /**<Private data, can be
modify directly after ::HI_IPCMSG_CreateMessage
or ::HI_IPCMSG_CreateRespMessage*/
    HI_VOID* pBody;        /**<Message body*/
    HI_U32 u32BodyLen;    /**<Length of pBody*/
} HI_IPCMSG_MESSAGE_S
```

#### 【成员】



成员名称	描述
bIsResp	标示该消息是否回复消息： <ul style="list-style-type: none"><li>• HI_TRUE: 回复;</li><li>• HI_FALSE: 不回复。</li></ul>
u64Id	消息 ID。
u32Module	模块 ID。
u32CMD	消息 ID。
s32RetVal	返回值。
as32PrivData	私有数据。
pBody	消息体指针。。
u32BodyLen	消息体长度，单位字节。

【注意事项】

无

【相关数据类型及接口】

无

## HI\_IPCMSG\_HANDLE\_FN\_PTR

【说明】

定义消息回复处理函数。

【定义】

```
typedef void (*HI_IPCMSG_HANDLE_FN_PTR)(HI_S32 s32Id, HI_IPCMSG_MESSAGE_S  
*pstMsg);
```

【成员】

成员名称	描述
s32Id	消息服务 ID。
pstMsg	消息体指针。

【注意事项】

无

【相关数据类型及接口】



## HI\_IPCMSG\_DestroyMessage

### HI\_IPCMSG\_RESPHANDLE\_FN\_PTR

#### 【说明】

定义回复消息的处理函数。

#### 【定义】

```
typedef void (*HI_IPCMSG_RESPHANDLE_FN_PTR) (HI_IPCMSG_MESSAGE_S *pstMsg);
```

#### 【成员】

成员名称	描述
pstMsg	消息体指针。

#### 【注意事项】

无

#### 【相关数据类型及接口】

无

## 5.2 DATAFIFO

相关数据类型定义如下：

- [HI\\_DATAFIFO\\_HANDLE](#)：定义 DATAFIFO 的句柄。
- [MAX\\_NAME\\_LEN](#)：定义数据通路名称最大长度。
- [HI\\_DATAFIFO\\_INVALID\\_HANDLE](#)：定义数据通路无效句柄。
- [HI\\_DATAFIFO\\_RELEASESTREAM\\_FN\\_PTR](#)：定义数据通路码流释放函数。
- [HI\\_DATAFIFO\\_OPEN\\_MODE\\_E](#)：定义数据通路打开模式。
- [HI\\_DATAFIFO\\_PARAMS\\_S](#)：定义数据通路配置参数。
- [HI\\_DATAFIFO\\_CMD\\_E](#)：定义数据通路的控制类型。

### HI\_DATAFIFO\_HANDLE

#### 【说明】

定义 DATAFIFO 的句柄。

#### 【定义】

```
typedef HI_U32 HI_DATAFIFO_HANDLE;
```

#### 【注意事项】



无

【相关数据类型及接口】

无

## MAX\_NAME\_LEN

【说明】

定义数据通路名称最大长度。

【定义】

```
#define MAX_NAME_LEN (16)
```

【注意事项】

无

【相关数据类型及接口】

无

## HI\_DATAFIFO\_INVALID\_HANDLE

【说明】

定义数据通路无效句柄。

【定义】

```
#define HI_DATAFIFO_INVALID_HANDLE (-1)
```

【注意事项】

无

【相关数据类型及接口】

无

## HI\_DATAFIFO\_RELEASESTREAM\_FN\_PTR

【说明】

定义数据通路码流释放函数。

【定义】

```
typedef void (*HI_DATAFIFO_RELEASESTREAM_FN_PTR)(void *pStream)
```

【注意事项】

无

【相关数据类型及接口】



无

## HI\_DATAFIFO\_OPEN\_MODE\_E

### 【说明】

定义数据通路打开模式。

### 【定义】

```
typedef enum hiDATAFIFO_OPEN_MODE_E
{
    DATAFIFO_READER,
    DATAFIFO_WRITER,
} HI_DATAFIFO_OPEN_MODE_E
```

### 【成员】

成员名称	描述
DATAFIFO_READER	读出角色，只读取数据。
DATAFIFO_WRITER	写入角色，只写入数据。

### 【注意事项】

无

### 【相关数据类型及接口】

无

## HI\_DATAFIFO\_PARAMS\_S

### 【说明】

定义数据通路配置参数。

### 【定义】

```
typedef struct hiDATAFIFO_PARAMS_S
{
    HI_U32 u32EntriesNum; /**<The number of items in the ring buffer*/
    HI_U32 u32CacheLineSize; /**<Item size*/
    HI_BOOL bDataReleaseByWriter; /**<Whether the data buffer release by
writer*/
    HI_DATAFIFO_OPEN_MODE_E enOpenMode; /**<READER or WRITER*/
} HI_DATAFIFO_PARAMS_S
```

### 【成员】



成员名称	描述
u32EntriesNum	循环 Buffer 的数据个数。
u32CacheLineSize	每个数据项的大小。
bDataReleaseByWriter	是否需要写入者释放数据。
enOpenMode	打开通路的角色。

#### 【注意事项】

u32EntriesNum 和 u32CacheLineSize 并没有做取值范围做限制，只要 MMZ 内存足够大，DATAFIFO 就可以创建成功。因此，需要用户保证这 2 个参数在合理的范围之内。

#### 【相关数据类型及接口】

无

## HI\_DATAFIFO\_CMD\_E

#### 【说明】

定义数据通路的控制类型。

#### 【定义】

```
typedef enum hiDATAFIFO_CMD_E
{
    DATAFIFO_CMD_GET_PHY_ADDR, /**<Get the physic address of ring buffer*/
    DATAFIFO_CMD_READ_DONE, /**<When the read buffer read over, the reader
should call this function to notify the writer*/
    DATAFIFO_CMD_WRITE_DONE, /**<When the writer buffer is write done, the
writer should call this function*/
    DATAFIFO_CMD_SET_DATA_RELEASE_CALLBACK, /**<When bDataReleaseByWriter
is HI_TRUE, the writer should call this to register release callback*/
    DATAFIFO_CMD_GET_AVAIL_WRITE_LEN, /**<Get available write length*/
    DATAFIFO_CMD_GET_AVAIL_READ_LEN /**<Get available read length*/
} HI_DATAFIFO_CMD_E;
```

#### 【成员】

成员名称	描述
DATAFIFO_CMD_GET_PHY_ADDR	获取数据通路的物理地址。
DATAFIFO_CMD_READ_DONE	通知读取完成。
DATAFIFO_CMD_WRITE_DONE	通知写入完成。





成员名称	描述
DATAFIFO_CMD_SET_DATA_RELEASE_CALLBACK	设置数据释放回调函数。
DATAFIFO_CMD_GET_AVAIL_WRITE_LEN	获取可以写入数据的长度
DATAFIFO_CMD_GET_AVAIL_READ_LEN	获取可以读取数据的长度

**【注意事项】**

无

**【相关数据类型及接口】**

无

## 5.3 错误码

IPCMSG API 错误码如表 5-1 所示。

表5-1 IPCMSG API 错误码

错误代码	宏定义	描述
0x1901	HI_IPCMSG_EINVAL	配置参数无效
0x1902	HI_IPCMSG_ETIMEOUT	超时错误
0x1903	HI_IPCMSG_ENOOP	驱动打开失败
0x1904	HI_IPCMSG_EINTER	内部错误
0x1905	HI_IPCMSG_ENULL_PTR	空指针错误
0x00000000	HI_SUCCESS	成功
0xFFFFFFFF	HI_FAILURE	失败

DATAFIFO API 错误码如表 5-2 所示。

表5-2 DATAFIFO API 错误码

错误代码	宏定义	描述
0x00000000	HI_SUCCESS	成功
0xFFFFFFFF	HI_FAILURE	失败