

Game Development Project

Vanguard Mobile

ชื่อกลุ่ม : Stand Up, Vanguard !!

สมาชิก :

นายกฤษฎ์ ชื่นพรภักดี 62340500001

นายชนเมธ บุญประมุข 62340500010

รายละเอียด :

ที่มาและความสำคัญ :

การ์ดเกม Vanguard เป็นการ์ดเกมประเภทหนึ่งที่คุณจะสามารถรวบรวมการ์ดและจัดเด็คของตัวเองเพื่อมาต่อสู้กันได้ แต่ด้วยสถานการณ์การแพร่ระบาดของ COVID-19 ทำให้ผู้ค้นหาโอกาสที่จะพบปะและเล่นการ์ดด้วยกันยากขึ้น ผู้จัดทำจึงมีความคิดที่จะสร้างเกม Vanguard ที่ผู้เล่นสามารถเล่นกันบนมือถือได้โดยไม่ต้องพบปะกันโดยตรง และยังคงรูปแบบการเล่นและกติกาแบบเดิมไว้

ในปัจจุบันนั้นเกม Vanguard ที่เปิดให้เล่นได้อย่างเป็นทางการคือ Vanguard EX บน Nintendo Switch และในโทรศัพท์มือถือจะมีเกม Vanguard ZERO ซึ่งวิธีการเล่นจะเปลี่ยนไปจากการเล่น Vanguard ปกติค่อนข้างมาก ทำให้หลายคนต้องการเกม Vanguard ที่มีวิธีการเล่นแบบปกติที่สามารถเล่นได้บนโทรศัพท์มือถือ ผู้พัฒนาจึงต้องการที่จะสร้างต้นแบบเกม Vanguard ที่คล้ายกับ Vanguard EX ที่สามารถเล่นบนโทรศัพท์มือถือได้

ขอบเขต :

1. เกม Vanguard Mobile จะ run บนระบบปฏิบัติการ Android เท่านั้น
2. เกม Vanguard Mobile จะมีเด็คให้ใช้ได้ขั้นต่ำ 1 เด็ค สำหรับการทดสอบการเล่น
3. เกม Vanguard Mobile จะไม่มีการจัดเด็คเนื่องจากในงานนี้จะใช้เพียงแค เด็คเริ่มต้น (Trial Deck) เท่านั้น
4. ในการทดสอบเกม Vanguard Mobile เบื้องต้น จะใช้ Vivo Y95 และ Samsung Galaxy A50s ในการทดสอบ

ส่วนประกอบ :

1. Home Page

หน้าต่างเริ่มต้นที่ให้ผู้ใช้งาน login เพื่อให้สามารถเล่น Online แบบ 2 Player ได้ โดยเบื้องต้นจะเชื่อมต่อกันด้วย IP Address

1.1 ปุ่ม Host ไว้สร้างห้องไว้รอผู้เล่นอื่น Join เข้ามา

1.2 ปุ่ม Join ไว้เข้าสู่ห้องที่ผู้เล่นอื่นสร้างเอาไว้โดยการใส่ IP Address

2. Playground

สนามสำหรับเล่นการ์ด ในมุมมองบุคคลที่ 1 ที่ประกอบไปด้วย

2.1 UI Canvas (2D) ที่แสดงถึง

- การ์ดบนมือ
- step และ phase ต่าง ๆ
- ชื่อและตัวละครผู้เล่น
- ช่องแสดงการ์ดที่เลือกอยู่ (ขนาดใหญ่) หรือแสดงเพียงแค่ความสามารถของการ์ด

2.2 Playmat (3D) ที่แสดงถึง

- โชนต่าง ๆ ที่สามารถวางการ์ดได้
- เต็คและการ์ดบนสนามของผู้เล่น
- ค่าพลังต่าง ๆ ออกมาเป็นตัวเลขลอยขึ้นมา

