

web campus

Dokumentation zu Jahntistik-Website Sommer 2016 – Kurs: 60219 – Greiner und Pfeiffer

von: Thomas Hardieck, Sebastian Peiser

Matrikelnummer: 1676209, 1691711

Semester: SS2016

Fächerkombination: Informationswissenschaft/Musikwissenschaft,

Medieninformatik/Informationswissenschaft

Modul: RZ M03

Fachsemester: 6

Abgabedatum: 14.10.2016

Inhaltsverzeichnis

1 Konzeption 3

1.1 Motivation 3

1.2 Design 3

2 Realisierung 4

2.1 Home 4

2.2 Überblick 4

2.3 Statistik 5

2.4 Kader 5

2.5 Stadion 5

2.6 Modals 6

# 1 Konzeption

## 1.1 Motivation

*Factum atque transactum est*

Marcus Tullius Cicero \*106 †43 v. Chr.

Ein Blick in die aktuelle Fußballberichterstattung zeigt, dass der allgemeine Fußballfan großen Wert auf allerhand aussagekräftige Statistiken legt. Als eingefleischte Fußballfans, haben wir uns deshalb dazu entschlossen dem SSV Jahn als heimischen Verein eine Statistik-Webseite zu widmen. Hier findet man alles was das Fan-Herz begehrt: Von aktuellen Tweets, über eine Gegnerübersicht mit Lageplan der Auswärtsspiele, bis hin zu detaillierten Informationen zu Kader und Stadion.

## 1.2 Design

Zu Beginn einigten wir uns darauf, uns nicht den Zwängen eines Frameworks unterwerfen zu wollen und somit unserer Kreativität freien Lauf lassen zu können. Die Anordnung der Elemente geschah deshalb mithilfe von Flexboxen. Alle benötigten Elemente und Funktionen wurden per Hand erstellt. Ein Vorteil der Flexboxen ist ihre Flexibilität im Hinblick auf responsives Design. Deshalb konnten wir mithilfe von Mediaqueries die Orientierung und Reihenfolge der jeweiligen Seitenelemente recht einfach ändern.

Um einen einheitlichen Header und einen Rahmen für die inhaltliche Darstellung zu schaffen, wird in alle HTML-Dokumente die mainStyle.css eingebunden. Das Styling des jeweiligen Contents wird von einem eigenen Stylesheet übernommen. Die zusätzliche mobileStyle.css sorgt für eine gewohnte Menüführung auf Smartphones.

Des Weiteren wurde sich auf einen einheitlichen Styleguide geeinigt. Hierbei war es uns wichtig, vornehmlich die Farben des SSV Jahn Regensburg (rot und weiß) zu verwenden. Hierfür haben wir das charakteristische Jahnrot von <http://html-color-codes.info/colors-from-image/> erfassen lassen.

# 2 Realisierung

## <http://homepages.uni-regensburg.de/~pes02327/jahntistik/>

## 2.1 Home

Die Seite „Home" fungiert als Landingpage für interessierte Jahntistiker. Neben einem kleinen Begrüßungstext, welcher auch die verschiedenen Funktionen der Seite vorstellen soll, finden sich die aktuellen Tweets über den SSV Jahn Regensburg. Zur Visualisierung des Tweet-Feeds wurde die offizielle Twitter-API verwendet.

## 2.2 Überblick

Die Seite „Überblick“ zeigt alle Drittligamannschaften gegen die der SSV Jahn Regensburg in der aktuellen Saison spielen wird. Die Mannschaften werden zum einen in einer Übersichtskarte und zum andern daneben in einer Liste mit zusätzlichen Informationen zu jedem Team dargestellt. Durch einen Klick auf ein Listenelement zoomt die Karte auf das entsprechende Stadion. Möchte der Nutzer wieder auf den ursprünglichen Zoomfaktor zurückwechseln, erreicht er das mit einem Klick auf das Deutschland-Icon in der Karte. Für jede Mannschaft werden die Ergebnisse aus den Spielen gegen den SSV Jahn aus der aktuellen Saison bereitgestellt. Darüber hinaus können auch die Resultate aus den letzten maximal fünf Spielen über den Pfeilbutton eingesehen werden.

Für die Kartendarstellung wurde Leaflet verwendet. Die Informationen über die Mannschaften und Spielstände stammen zum einen aus einer händisch angelegten JSON-Objekt, welches aus der *overview.html* geladen wird, und zum anderen von dem Onlineservice http://www.openligadb.de/. Die Daten werden beim Öffnen der Seite durch die *JahntickerApp.js* geladen und per Team-Id zusammengeführt. Das daraus entstandene Array aus Objekten wird in die *OpponentsListView.js* übergeben und dort mit Hilfe der Templating-Funktion der *underscore.js*-Bibliothek in Listeneinträge verpackt und eingeblendet.

## 2.3 Statistik

Auf der Seite Statistik.html soll es dem User ermöglicht werden die jeweiligen *Fieberkurven*, d.h. den Saisonverlauf, der letzten fünf Saisons zu vergleichen. Hierzu wurden mit Hilfe von Chart.js zwei Charts realisiert. Zum einen ein Line-Chart, mit dem es möglich ist die Punkteausbeute der ausgewählten Saisons pro Spieltag zu vergleichen, zum anderen mehrere Pie-Charts, die je nach im Line-Chart ausgewählter Saison einsehbar sind und das Verhältnis von Siegen, Niederlagen und Unentschieden der jeweiligen Spielzeiten visualisieren sollen. Hierfür werden die Buttons je nach ausgewählter Fieberkurve ein- und ausgeblendet. Das Pie-Chart wird durch Betätigung eines Buttons in einem Modal (s. 2.6) visualisiert.

Auch auf die unterschiedliche Länge der Saisons wird reagiert, indem sich die X-Achse des Line-Chart verlängert oder verkürzt.

Zur Realisierung der Seite wurde der Saisonverlauf der letzten fünf Spielzeiten des Jahn Regensburg mit Hilfe der auf der Website *kicker.de* vorhandenen Daten indexiert und in der Html-Datei gespeichert. Hierzu wurde ein script-tag benutzt, in welchem die Punkteausbeute der jeweiligen Spieltage pro Saison in Form von Arrays dokumentiert wurde.

## 2.4 Kader

Die Seite „Kader“ zeigt alle aktiven Trainer und Spieler, sortiert nach ihrer Position. Die Namen und Rückennummern der Spieler werden per Hover-Effekt eingeblendet. Alle Informationen der Seite sind von *ssv-jahn.de* entnommen.

## 2.5 Stadion

Die Seite „Stadion“ bietet einen Überblick über die Regensburger Continental Arena. Neben einem kurzen Einführungstext stehen dem Nutzer eine Preistabelle, ein Stadionplan und ein Link zum offiziellen Onlineshop des SSV Jahn zu Verfügung. Auf der rechten Seite befinden sich kurze Informationen zu Anfahrt. Auch hier wird vom Leaflet-Service Gebrauch gemacht, um dem Nutzer die geographische Lage des Stadions zu zeigen.

## 2.6 Modals

Mangels eines Frameworks, welches diese Funktion bot, entschieden wir uns, unsere eigenen Modals zu erstellen. Wird auf eine Seite ein Modal benötigt muss sowohl die *modalStyle.css,* als auch die *Modal.js* in das HTML-Dokument eingebunden werden. Das Dokument braucht danach noch zwei Komponenten: Ein Element, welches durch Anklicken das Modal öffnen soll und das Modal selbst, welches ein zunächst verstecktes div-Element mit der Klasse „modal“ ist. Dieses Element verfügt über ein Kind-div-Element mit der Klasse „modalContainer“, unter dem der Inhalt des Modals eingegeben werden kann. Das anzuklickende Element benötigt außerdem ein Attribut „modal“, welches als Wert eine Referenz auf das Modal setzt, indem das Modal eine zweite Klasse mit genau diesem Wert besitzt. In der *Modal.js* muss nun lediglich das *modalButtons*-Array mit den entsprechenden anklickbaren Elementen befüllt werden.