|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| <<坦克Game 專案>> 會議記錄 | | | | | | | |
| 會議日期 | | 2013/4/8 | | | | | |
| 時間 | | 19:00-20:15 | | | | | |
| 地點 | | 圖書館地下室會議室 | | | | | |
| 主持人 | | 陳聖尹 | | | | | |
| 紀錄者 | | 陳聖尹 | | | | | |
| 目的 | | 分工部分的整合 | | | | | |
| 參與者 | | | | | | | |
| 姓名 | | 電話 | | | 備註 | | |
| 陳聖尹 | | 0975-465-965 | | |  | | |
| 黃思穎 | | 0963-265-699 | | |  | | |
| 鄭乃豪 | |  | | |  | | |
| 陳紹偉 | | 0963-263-601 | | |  | | |
| 溫鈺瑋 | | 0989-799-863 | | |  | | |
| 王景逸 | | 0912-847-552 | | |  | | |
| 盧炫宏 | | 0922-736-517 | | |  | | |
| 郭聰盟 | |  | | | (喪假沒來) | | |
| 余冠霖 | |  | | | (沒來) | | |
| 鍾育旻 | |  | | | (後來加選) | | |
| 會議議程 | | | | | | | |
| 1.　進度回報  2. 整合內容  3. 討論需求追蹤矩陣  4. 臨時動議  5. 最後分工 | | | | | | | |
| 會議討論議題 | | | | | | | |
| 1. 修正usecase部份，多一樣game-setting併在遊戲內容下面  2. 其餘對應的系統架構圖、介面功能性需求、使用案例圖一併修正  3. 追蹤矩陣改由三個人進行負責  4. 角色功能表的部分提出  5. 分工結束，準備報告 | | | | | | | |
| Action Item後續處理項目 | | | | | | | |
| 編號 | 處理動作 | | 負責人員 | 處理期限 | | 狀態 | 備註 |
|  | 系統架構圖 | | 溫鈺瑋 | 4/8 | | **Ongoing** |  |
|  | 使用案例圖 | | 王景逸 | 4/8 | | **Ongoing** |  |
|  | 介面性需求 | | 鄭乃豪 | 4/8 | | **Ongoing** |  |
|  | 功能性需求 | | 黃思穎 | 4/8 | | **Ongoing** |  |
|  | Use case specification | | 盧炫宏  陳聖尹  陳紹偉 | 4/8 | | **Ongoing**  **Closed 4/8**  **Ongoing** |  |
|  | 需求追蹤矩陣 | | 黃思穎  王景逸  溫鈺瑋 | 4/8 | | **Open**  **Open**  **Open** |  |
|  | 角色功能表 | | 鄭乃豪 | 4/8 | | **Open** |  |
|  | 整合 | | 陳聖尹 | 4/9 | | **Open** |  |
|  | 報告 | | 盧炫宏 | 4/9 | | **Open** |  |