|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| <<坦克Game 專案>> 會議記錄 | | | | | | | | | |
| 會議日期 | | 2013/3/27 | | | | | | | |
| 時間 | | 18:00-20:00 | | | | | | | |
| 地點 | | 圖書館地下室會議室 | | | | | | | |
| 主持人 | | 盧炫宏 | | | | | | | |
| 紀錄者 | | 陳聖尹 | | | | | | | |
| 目的 | | 討論出遊戲架構 | | | | | | | |
| 參與者 | | | | | | | | | |
| 姓名 | | E-mail | | | | | 備註 | | |
| 盧炫宏 | |  | | | | |  | | |
| 陳聖尹 | |  | | | | |  | | |
| 黃思穎 | |  | | | | |  | | |
| 鄭乃豪 | |  | | | | |  | | |
| 陳紹偉 | |  | | | | |  | | |
| 溫鈺瑋 | |  | | | | |  | | |
| 王景逸 | |  | | | | |  | | |
| 郭聰盟 | |  | | | | | (喪假沒到) | | |
| 余冠霖 | |  | | | | | (沒到) | | |
| 鍾育旻 | |  | | | | | (後來加選) | | |
| 會議議程 | | | | | | | | | |
| 1.　討論出哪種遊戲模式  2.　遊戲內容  3. 遊戲架構  4. 臨時動議  5. 分工 | | | | | | | | | |
| 會議討論議題 | | | | | | | | | |
| 1. 遊戲主題和遊戲內容、方式  2. 想出系統架構圖  3. 想出遊戲內容細節  4. 非功能性需求  5. 分工 | | | | | | | | | |
| Action Item後續處理項目 | | | | | | | | | |
| 編號 | 處理動作 | | | 負責人員 | | 處理期限 | | 狀態 | 備註 |
|  | 系統架構圖 | | | 溫鈺瑋 | | 4/8 | | **Open** |  |
|  | 使用案例圖 | | | 王景逸 | | 4/8 | | **Open** |  |
|  | 介面性需求 | | | 鄭乃豪 | | 4/8 | | **Open** |  |
|  | 功能性需求 | | | 黃思穎 | | 4/8 | | **Open** |  |
|  | Use case specification | | | 盧炫宏  陳聖尹  陳紹偉 | | 4/8 | | **Open**  **Open**  **Open** | 郭聰盟、余冠霖機動輔助 |
|  | 需求追蹤矩陣 | | |  | |  | |  | 下次討論再一起做 |
| 下次會議 | | | | | | | | | |
| 日期 | | | 時間 | | 地點 | | | | |
| 2013/4/8 | | | 19:00 | | 圖書館會議室 | | | | |