

# Техническое задание по проекту Study History

## 1) Основные функциональные требования:

- Возможность играть в викторину (пользователь имеет возможность задать количество и сложность вопросов)
- Возможность взаимодействовать с учебным материалом (интерактивным календарем, учебником, другими информационными ресурсами)
- Возможность сменить язык через раздел “Настройки”, находящийся в главном меню (Русский/Английский)

## 2) Архитектура и дизайн:

- Главное меню. Главное меню содержит разделы (Викторина, Учебник, Настройки, Помощь)
- Викторина. В данном окне пользователь задает количество и сложность вопросов, после чего начинается сама игра. К каждому вопросу будет 4 варианта ответа. В зависимости от правильности ответа он будет подсвечен зеленым или красным цветом.
- Учебник. Данное окно содержит разделы (Календарь событий, Уроки, Полезные материалы)
- Настройки. В данном окне можно сменить язык.
- Помощь. В этом разделе будут находиться ответы на некоторые вопросы

## 3) Структура меню

- Викторина
- Учебник
- Настройки
- Помощь

## 4) Виджеты для реализации проекта:

- QApplication, QMainWindow, QComboBox, QWidget, QPushButton, QLabel, QFont, QIcon, QVBoxLayout (список будет пополняться)

#### 5) Последовательность включения экранов

- При запуске программы появляется главное меню с разделами (Викторина, Учебник, Настройки, Помощь)
- При запуске Викторины открывается новое окно, в котором пользователь задает количество и сложность вопросов, после чего начинается сама игра. К каждому вопросу будет 4 варианта ответа. В зависимости от правильности ответа он будет подсвечен зеленым или красным цветом.
- При запуске Учебника появляется новое окно, содержащее 3 раздела (Календарь событий, Уроки, Полезные материалы)
- При запуске Настроек появляется новое окно, в котором можно поменять язык
- При запуске Помощи открывается окно с основными вопросами и ответами