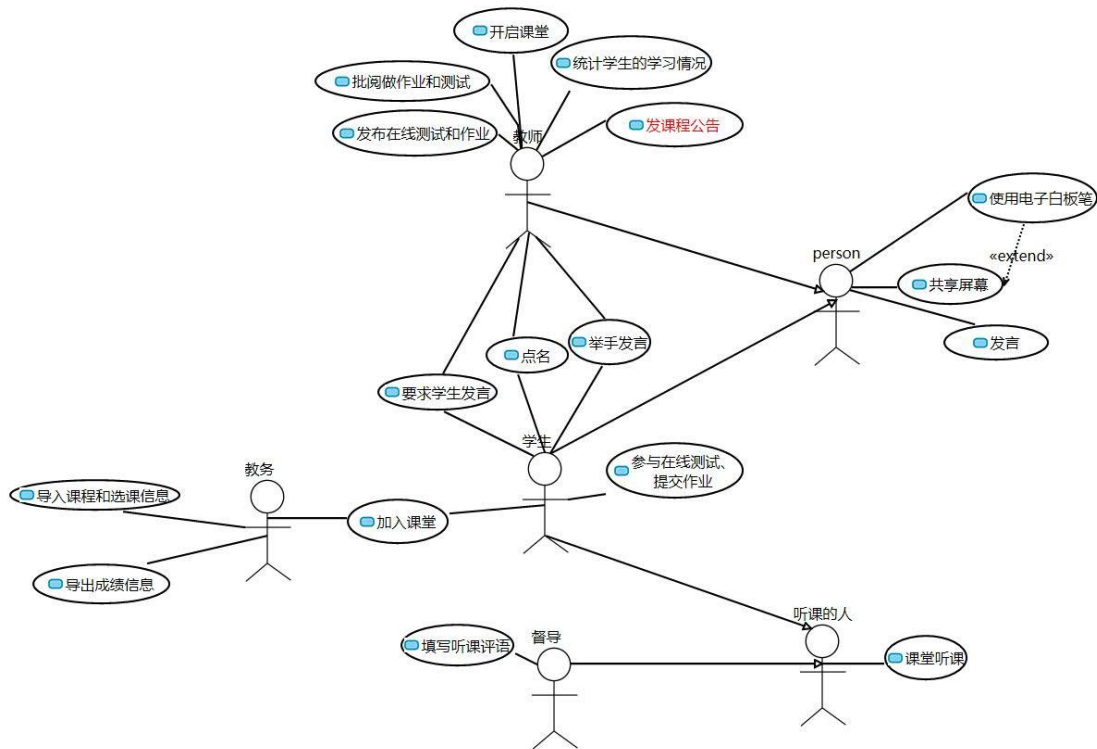


# 在线授课系统用况建模

针对在线授课的实际需求建立用况模型，满足教师、学生、教务、督导等多个教学相关角色的需求，并进一步捕获和诱导需求，增加了教师发课程公告的用况。

## 一、用况模型截图



## 二、文字说明

### 1. 点名

用况：点名

参与者：教师、学生

1. [教师]：发出点名请求
2. [系统]：接受请求，随机抽取学生进行点名，并显示学生姓名
3. [学生]：点击按钮，完成互动
4. [系统]：若学生点击按钮，则通知教师该学生在课堂中  
若学生未点击按钮，则通知教师改名学生缺勤

### 2. 举手发言

用况：学生举手发言

参与者：教师、学生

1. [学生]: 请求“举手发言”
2. [系统]: 接受学生请求, 向老师通知学生发言请求
3. [教师]: 反馈
4. [系统]: 接受教师反馈, 若老师同意请求, 则通知学生可以发言并打开学生麦克风  
若教师拒绝请求, 则通知学生不可以发言
5. [学生]: 若被通知可以发言, 则进行发言; 反之, 不进行发言