

软件工程

- 软件工程是计算机相关专业的一门重要专业课。对于培养学生的软件素质,提高学生的软件开发能力与软件项目管理能力具有重要的意义。
- 1995年,Standish Group针对系统开发成功的研究表明:
 - ✓ 32%的项目在它们结束之前被中止。
 - ✓ 多于一半的软件项目花费的成本相当于原来预算的 2倍。
 - ✓ 只有42%的软件项目完成时达到了预期的范围和功能。事实上,许多系统只完成了部分预期的需求。

软件工程

 大型的IT系统经常超预算、超时、交付时系统的质量差。 其中,40%失败、30%部分成功、30%成功。

> 约瑟夫·斯法科思(Joseph Sifskis) ACM图灵奖获得者 法国国家科研中心研究总监 2011年中国计算机大会特邀报告

- 软件的开发是一个很困难的活动,要求很仔细的计划和执行。
- 软件工程就是在这样的背景下,由许多计算机科学家经过多方面的探索和总结而成形的。

软件工程

3

课程设计目的

- ✓ 介绍软件工程的概念、技术、方法与工具;
- 通过对传统的软件开发方法和面向对象的软件开发方法的介绍,使学生掌握开发高质量软件的方法;
- 通过对<mark>软件开发过程</mark>和过程管理技术的学习, 使学生了解如何进行软件度量和管理,怎样 进行质量保证活动,从而能够有效地策划和 管理软件开发活动。

软件工租 4

课程教学内容

重点讲授:

- 软件工程基本原理与主要内容
- 软件生命周期和软件过程模型
- 结构化软件开发
 - ✓可行性研究
 - ✓ 需求分析
 - ✓ 软件设计(总体/详细)
 - ✓ 测试(白盒与黑盒测试)
 - ✓ 维护

软件工程

■ 面向对象的软件开发

- 面向对象的基本原理与概念
- ✓ 面向对象的软件开发过程
- ✓ 统一建模语言UML
- ✓ 面向对象分析/设计
- 软件项目管理
 - √ 软件规模/工作量估算
 - ✓ 软件成本估算与进度管理
 - ✓ 人员组织
 - ✓ 软件质量与质量保证
 - ✓ 软件配置管理

软件工程

6

学习要求与教学安排

- 本课程的性质与其说是一门技术性很强的课程, 不如说更像一门管理学科的课程。很多规定都是 国内外大师的经验总结,不能误认为无用或现在 用不上而放弃学习。
- 本课程是本科毕业设计的前导课程。
- 学以致用,善于将理论与实际结合,在实际工作中认真按照软件工程要求做,才能巩固课内学到的知识,并能融会贯通。

软件工程

- ■课程教学分为如下五个部分
 - ✓ 软件工程概念、原理与软件过程(4)
 - ✓ 传统的软件方法学: SA/SD/ST (18)
 - ✓ 面向对象概念、方法论与建模语言(6)
 - ✓ 项目管理(4)
- ■对传统的软件过程技术或方法,重在讨论其原理与概念:加强各种软件工程方法的**讨论与运用。**

软件工程

■ "案例驱动":

- ◆结合"北科食堂菜品推荐系统的分析与设计",理解与实践<u>软件开发</u>与管理的方法、技术与工具。
- "理论与实践相结合":
 - ◆课外广泛阅读文献,认真思考平时作业中的问题。 可以小组报告解决方案,其它同学参与讨论。

软件工程

9

11

课程考核方式与要求

- ■成绩构成:
 - ✓平时成绩: 30%
 - ·考勤:10%
 - ·平时作业、大作业二选一: 20% (凡是抄袭的,被抄者/抄袭者都给零分)
 - ✓期末考试: **70**% (开卷考试,拟安排在第九周周末)

软件工程 10

■平时作业要求:

- >5次作业(需求分析、设计、测试、面向对象建模、项目管理各一次)
- >提交日期:每次作业布置后一周内
- >提交形式: 仅提交电子版

软件工程

■大作业:

严格遵循软件工程的规范与过程(面向对象方法)完成 <u>北科食堂菜品推荐系统</u>的开发。可二人合作完成。

- 提交一份规范的技术报告,包括需求分析、总体设计、关键模块的详细设计、测试;总计不少于20页;建议采用UML表示法。
- 设计测试方案,并说明如何实施测试。
- 初步估算软件规模与工作量,并描述估算依据。
- ●提供可行的进度安排(以周为单位)。
- ●提交时间:第9周星期四之前。
- ●提交形式:仅提交电子版。

软件工程 12



- ■《软件工程》线上教学安排与注意事项

 "爾课堂"为主:主要用于讲授环节,支持课堂回放、课程信息分析与统计、教学管理;

 "腾讯会议"为辅:讲授出现卡顿时,备选方案;

 课程微信群"软件工程(孙昌爱,2021春学期)":紧急情况下交流与沟通渠道;
- ▶ 课程中心 "cc. ustb. edu. cn": 教学课件发布、 作业布置与提交;
- 教学助理(金慧研究生):负责作业批改与答疑

软件工程 14

课程参考书

- 软件工程导论(第5版)张海藩编著,清华大学出版社,2008.2(电子版)
- 实用软件工程(第二版)郑人杰、殷人昆、陶 永雷编著,清华大学出版社,1998
- UML和模式应用(第3版) Graig Larman著,机械工业出版社, 2006.5
- 面向对象与传统软件工程(中译)Stephen R.Schach编著,机械工业出版社, 2003.9

软件工程

15

- 软件工程:实践者之路 (第五版)普雷斯曼著, 梅宏译,机械工业出版社,2004.3
- 程序开发原理:抽象、规格与面向对象设计 (中文版) Barbara Liskov, John Guttag 著, 裘健译,电子工业出版社,2006
- 面向对象的系统分析(第二版)邵维忠著,清 华大学出版社,2006.12
- 面向对象的系统设计 邵维忠 杨芙清著,清华大学出版社,1998

软件工程 16

■ 孙昌爱 教授/博士生导师
北京科技大学 计算机与通信工程学院
机电信息楼520
http://scce.ustb.edu.cn/shiziduiwu/jiaoshixinxi/20
18-04-12/63.html
■ 课件与作业 (注意课件版权问题)
课程中心: http://cc.ustb.edu.cn
课程名称: 软件工程; 课程编号: 4050422;
主讲教师: 孙昌爱