

程序设计实践 II 成绩评定

修订日期：2019.10.27

本成绩评定原则适用于程序设计实践 II-2019 年秋

成绩构成

本课程满分 100 分，由三部分成绩构成：

- 专题训练（程序改错）：10%
- 综合项目（银行系统）：50%（第二周）
- 扩展项目（Bomblab）：40%（第三、四周）

成绩评定细则

1. 程序改错（10 分）

程序改错即第一周课上的 5 道改错题，每道题 2 分，全部在线提交并通过即可得满分。

2. 银行系统（50 分）

- **代码实现**（40 分）

请你自制一个银行账户管理系统，实现下面的几个功能，每个功能占 5 分（共 40 分）。

1. 实现储蓄账户类
2. 完善储蓄账户类
3. 增加信用卡账户类
4. 管理多个储蓄/信用账户
5. 动态添加新账户
6. 使用文件记录账户信息
7. 处理异常输入（当输入不合法指令或取钱超过余额时，系统要给出错误信息）
8. 查询账户信息（按照账户名或账户编号查询某个账户的信息）

（注：以上是按照样例程序给出的参考要点，你也可以自己实现，只要具有相应的功能即可）

（注 2：第 8 个功能要求与 CG 上的文档不同，请注意，最终的实现**不要求用户界面**）

- **现场验收**（10 分）

现场验收（答辩）成绩占 10 分，老师或助教会依据你的程序向你提出**若干问题**，问题内容包括**设计思路、代码细节**。（如果代码是自己完成的，便完全不用担心回答不上问题）

每个问题回答情况及评分参见下表：

等级	描述	评分	备注
优	很好地回答了问题 概念理解透彻	5	
良	基本回答了问题， 少部分细节模糊	3-4	功能 7-8 的得分 = MAX(功能点代码得分，问题 2 得分)
中	模糊地回答了问题	1-2	
差	完全不能回答问题	0	判定为未完成任务，代码得分减半

● **实验报告**（-10 至 0 分）

只要提交的实验报告完整、不抄袭，就不会扣分。

3. Bomblab（40 分）

你会得到一个**二进制炸弹**，你需要通过逆向工程找到对应的答案字符串。

炸弹共有 6 个 Phase+1 个 Secret Phase，其中：

- Phase 0, 1, 2, 3 为必做，每个 **10** 分，完成可得满分。
- Phase 4, 5, 6 和 Secret Phase 为选做，每个有 **4** 分的 bonus，额外加在成绩上。

验收时，老师或助教会向你提出**若干问题**，内容是你所拆除的某个 Phase 中的**炸弹原理和拆弹过程**，你可能会被要求**现场演示拆弹过程**，请提前做好准备。（可以现场查询 Debug 工具的指令）

如果现场完全无法回答问题，你会被判定为未完成任务，Phase 0-3 得分减半，其它 Phase 得分清零。

验收时间和地点安排

时间：第 7、8 周的周四（10.31, 11.7），下午 1:30-4:55，机电楼 303

地点：机电楼 303

初步安排在上述时间地点，可能视验收情况追加额外的时间段，请关注课程微信群以获得后续通知。

为鼓励大家尽快完成不拖延，第 7 周完成验收的部分，得分增加 3%。