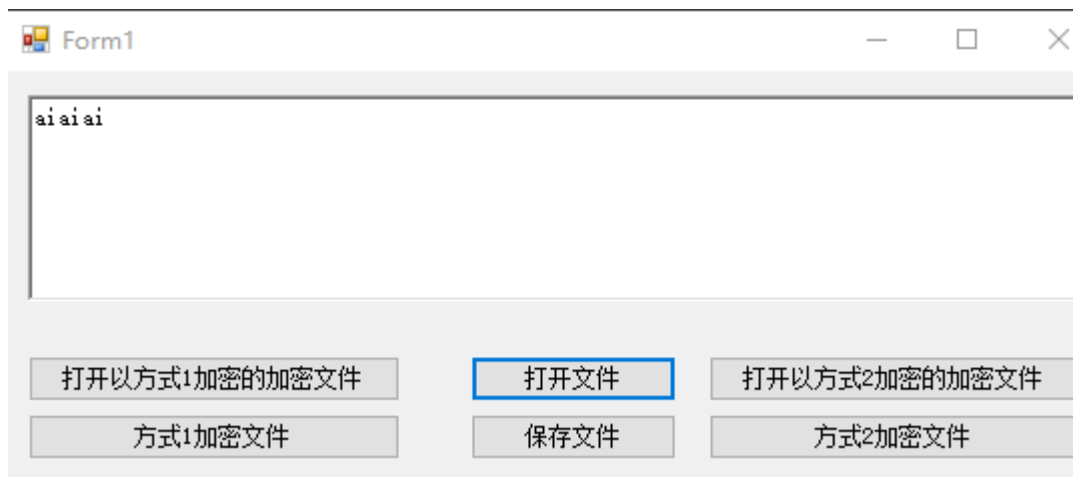


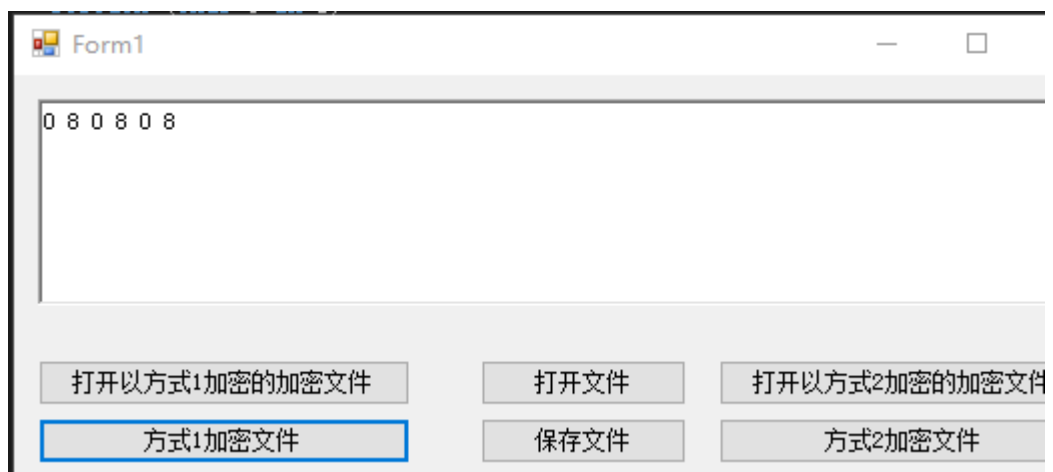
2020 作业 6：文件读写



1. 打开 aa.txt 文件，所显示的与 aa.txt 文件中相同



2. 点击“方式 1 加密文件”按钮，进行加密



3. 点击“保存文件”按钮，保存到桌面上





4. 点击“打开以方式 1 加密的加密文件”，富文本框中刚加密的文件被解码



5. 方式 2 加密文件同方式一加密文件，加密方法也差不多，aiaiai 被转换为了 1-17-17-17



6. 点击“打开以方式 2 加密的加密文件”，实现富文本框中加密文字的转换



PS:由于能力有限,未实现可打开任意格式的文件的功能,加密解密方法也基本差不多。

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
using System.IO;

namespace WindowsFormsApp2
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        string filename = ""; //定义并初始化下文的文件名
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();
        }

        private void richTextBox1_TextChanged(object sender,
        EventArgs e)
        {
        }

        private void openFileDialog1_FileOk(object sender,
```

```

CancelEventArgs e)
    {

    }

    private void saveFileDialog1_FileOk(object sender,
CancelEventArgs e)
    {

    }

    private void button3_Click(object sender, EventArgs e)//方式2
加密
    {
        string r = richTextBox1.Text;
        StringBuilder s = new StringBuilder();
        s.Append(1);
        foreach (char c in r)
        {
            s.Append(c - 'b');
        }
        richTextBox1.Clear();
        richTextBox1.Text = "" + s;
    }

    private void button2_Click(object sender, EventArgs e)//方式1
加密
    {
        string r = richTextBox1.Text;
        StringBuilder s = new StringBuilder();

        foreach (char c in r)
        {
            s.Append(c - 'a');
            s.Append(' ');
        }
        richTextBox1.Clear();
        richTextBox1.Text = "" + s;
        //string str = richTextBox1.Text.Trim();    // 去掉字符串
首尾处的空格
        //char[] charBuf = str.ToArray();    // 将字符串转换为字
符数组
        //ASCIIEncoding charToASCII = new ASCIIEncoding();

```

```

        //byte[] TxdBuf = new byte[charBuf.Length];    // 定义发送缓冲区;
        //TxdBuf = charToASCII.GetBytes(charBuf);      // 转换为各字符对应的ASCII
        //richTextBox1.Text =
System.Text.Encoding.UTF8.GetString(TxdBuf);

    }
    private void button4_Click(object sender, EventArgs e)//保存文件
    {
        // FileMode.Append 文件若不存在将自动创建
        FileStream filestream = new
FileStream("C:/Users/Peanut/Desktop/数据.txt", FileMode.Append);
        byte[] content =
Encoding.UTF8.GetBytes(richTextBox1.Text);
        filestream.Write(content, 0, content.Length);
        filestream.Close();
    }
    private void button1_Click(object sender, EventArgs e)//打开文件
    {
        //FileStream fs = new
FileStream("C:/Users/Peanut/Desktop/aa.txt", FileMode.Open);
        //byte[] bt = new byte[(int)fs.Length];
        //fs.Read(bt, 0, (int)fs.Length);
        //foreach (byte x in bt)
        //{
        //    richTextBox1.Text += x;
        //}
        //fs.Close();

        //打开文件选项, 调用openFile对话框
        //openFileDialog1.Filter = "文本文件 | *.txt";    //
设置文件类型过滤器
        //openFileDialog1.FilterIndex = 1;              //
设置文件对话框中当前选中文件筛选器的索引
        openFileDialog1.InitialDirectory =
"C:/Users/Peanut/Desktop/";    //设置文件对话框显示的初始目录
        if (openFileDialog1.ShowDialog() ==
System.Windows.Forms.DialogResult.OK)
        {
            //如果点击了确定按钮, 更新文件名并向丰富区装载相应文本

```

```

        filename = openFileDialog1.FileName;
        //参数：需要装载的文件名以及装载的文本格式，这里指定
        richTextBox1.LoadFile(filename,
RichTextBoxStreamType.PlainText);
        //this.Text = filename + "-EditorPrimer";           //
更新窗口标题栏
        StreamReader sr = new StreamReader(filename);
        string str = sr.ReadToEnd();
    }

}

private void openFileDialog1_FileOk_1(object sender,
CancelEventArgs e)
{

}

private void button5_Click(object sender, EventArgs e)//方式
一的解码
{

    int a;
    if (int.TryParse(richTextBox1.Text, out a))
    {

        richTextBox1.Text = ((char)a+'a').ToString();
    }

}

private void button6_Click(object sender, EventArgs e)//方式
二的解码
{

    int a;
    if (int.TryParse(richTextBox1.Text, out a))
    {

        richTextBox1.Text = ((char)a + 'b').ToString();
    }

}

```

}	
}	