## 教学目标

- (1)掌握软件工程的基本方法与软件项目开发的基本过程,能根据问题进行需求分析;
- (2) 能够使用现代软件开发工具,按照需求进行<mark>软件设计、实现与测试验证</mark>, 并能对软件系统的有效性进行分析:
- (3)掌握软件质量的概念和基本方法,能够正确评价软件质量,并解释度量结果:

软件的基本概念\分类

程序的基本概念

软件的特点

软件开发的概念

软件危机概念、具体表现、本质、成因、消除方法

软件工程的定义、最佳实践、发展阶段(3)->面向对象\构件\服务\模型驱动\基于搜索\智

能化的软件工程 软件工程的研究

软件生命周期

软件工程方法学

软件过程->瀑布\增量\快速\螺旋\敏捷模型 螺旋模型不一定能提高产品质量

- 1、软件危机的成因、表现和解决方法
- 2、软件工程的定义和诞生
- 3、软件生命周期、软件过程、基本的软件过程模型(优缺点)

可行性分析的目的\种类\结果\过程

需求的定义(PK 方案)\重要性\种类\抽象层次\评判标准

需求阶段的工作(需求获取与诱导——>需求分析(建模: <mark>用况图</mark>)——>评审、协商——>需求管理) E-R 图 数据流图 状态转换图

目标\基本方法\难点\需求规格说明

- 1、可行性分析的目的、意义
- 2、需求的含义、分类和重要性
- 3、软件需求的特征
- 4、用况模型以及用况模型的建立方法

面向对象方法的 定义 \基本思想\基本概念(对象,抽象与分类,封装,继承,关联,聚合,消息,多态)

面向对象分析最终目标: 状态转换图

发现对象-定义属性-定义操作-类的表示-建立继承关系-建立聚合关系-建立关联关系

- 1、软件分析的目标
- 2、面向对象方法的定义、基本原理和基本概念
- 3、面向对象分析的流程
- 4、类图的建立方法
  - 类图建立的一般过程
  - 识别类的方法、识别属性和操作的方法
  - 识别继承、聚合、关联、消息的方法
- 5、UML 和常见辅助模型的画法

软件设计目标\分类

设计的基本原则(抽象,逐步求精,模块化,信息隐藏,功能独立,度量指标->内聚性、耦合性

软件体系结构定义\风格模式(构件图)

面向对象设计:问题域部分设计(多继承->单继承)

数据接口设计(调整类图)

人机交互设计(3)

驱动控制设计

- 6、软件设计的目标
- 7、软件设计的基本原理
- 8、面向对象设计的任务和方法:问题域设计、数据接口设计、控制驱动设计、 人机交互设计

结构化分析过程

结构化总体设计过程

结构化详细设计过程

工具(数据流图,数据字典, E-R 图,状态转换图,流程图,模块结构图)

面向数据流的设计

结构化分析和设计的特点

## 自学

启发式规则(8)

- 1、数据流图及其建模方法
- **2**、模块结构图,以及从数据流图到模块结构图的映射方法(变换设计+事务设计)
- 3、E-R 模型及其建模方法
- 4、状态机模型及其建模方法
- 5、数据字典的定义和写法

- 6、结构化分析的任务、结构化设计的任务
- 7、关于软件分析/设计的目标、原则等内容(和面向对象方法基本重合)

基本原则(6)

代码质量定义、质量属性(6)

软件度量: 环形复杂度, 路径复杂度, 对象间耦合

代码自动生成

- 1、良好的编码风格有哪些
- 2、环形复杂度和路径复杂度的含义

软件测试基本概念:验证和确认,测试和证明,测试和调试

测试用例

测试技术:黑盒测试 + 白盒测试

边界值(4)\等价类(4)\基于模型的测试 路径测试[程序图]6(控制流测试)

PΚ

\数据流测试 def-use、def-clean

测试计划和组织 (策略): 单元测试, 集成测试, 确认测试, 系统测试 软件可靠性与可用性

- 1、基本测试方法,黑盒、白盒测试的区别
- 2、测试用例
- 3、测试的策略与组织
- 4、黑盒测试的技术: 边界值分析、等价类测试、基于模型的测试
- 5、白盒测试的技术:路径测试、数据流测试
- 6、测试与调试的区别
- 7、可靠性估计、bug 估计方法

## 软件维护的定义\类型

可维护性的指标-》代码重构的定义\常见形式\目标\时机

坏味道定义\常见: 代码克隆, 发散性变化, 聚弹式变化, 特征依赖, switch

statements, 平行继承结构, 消息链

重构的基本操作(6)

技术债概念\判断\引入和偿还时机

- 1、理解软件维护,包括软件维护的类型和主要任务
- 2、了解软件重构、怀味道的概念
- 3、了解技术债的含义

软件项目管理管理内容(4P)

估算概念\估算项目规模(代码行数,功能点)\工作量(单变量估计模型,COCOMO2模型)\开发时间

进度安排: 甘特图, 任务网络

人员组织

软件配置管理(变更管理)主要目标\构成\基线\工具\基本过程

能力成熟度模型: 初始级, 可重复级, 已定义级, 已管理级, 优化级