

P4 - Créez une landing page avec Javascript



par Thomas RANQUE

Le projet

Reprise d'un projet de développement du site GameOn.

Optimisation de la structure et du HTML/CSS.

Implémentation Javascript des fonctionnalités du formulaire.

Tests manuels responsives et fonctionnels.

Marathon national de jeux vidéos

Vous aimez jouer ? Notre prochain évènement gaming est ouvert aux réservations... Places limitées !

Je M'inscris



Optimisations

Structure et balises sémantiques

Séparation HTML/CSS/JS :

Index.html

styles

header.css

main.css

modal.css

normalize.css

scripts

modal.js

assets

bg_img.jpg

Logo.png

Ajout de balises :

<header
class= 'topnav'>

<main
class='confirm-scr
een'>

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="en">
3
4 <head>
5   <meta charset="utf-8" />
6   <title>GameOn - Reservation</title>
7   <meta name="viewport" content="width=device-width,initial-scale=1" />
8   <!-- Fonts externes -->
9   <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/
font-awesome.min.css">
10  <link href="https://fonts.googleapis.com/css?family=DM+Sans" rel="st
11  <!--Css -->
12  <link rel="stylesheet" href="./styles/normalize.css" />
13  <link rel="stylesheet" href="./styles/header.css" />
14  <link rel="stylesheet" href="./styles/main.css" />
15  <link rel="stylesheet" href="./styles/modal.css" />
16  <!-- Favicon -->
17  <link rel="icon" href="favicon.ico" type="image/x-icon">
18 </head>
19
20 <body>
21   <header class="topnav" id="myTopnav">
22     <div class="header-logo">
23       
24     </div>
25     <div class="main-navbar">
26       <a href="#" class="icon" onclick="editNav()">
27         <i class="fa fa-bars"></i>
28       </a>
29       <a href="#"><span>Détails de l'évènement</span></a> <!-- class=
30       <a href="#"><span>À propos</span></a>
31       <a href="#"><span>Contact</span></a>
32       <a href="#"><span>Évènements passés</span></a>
33     </div>
34   </header>
35
36   <main>
37     <section class="hero-section">
38       <div class="hero-content">
39         <h1 class="hero-headline">
40           Marathon national<br>
41           de jeux vidéos
42         </h1>
43         <div class="hero-text">
44           Vous aimez jouer ? Notre prochain évènement gaming est ouvert
45           aux réservations... Places limitées !
46         </div>
```

Rendu visuel du projet

Format Mobile / Tablette / Desktop

GameOn

[Détails de l'évènement](#) [À propos](#) [Contact](#) [Évènements passés](#)

Marathon national de jeux vidéos

Vous aimez jouer ? Notre prochain évènement gaming est ouvert aux réservations... Places limitées !

Je M'inscris

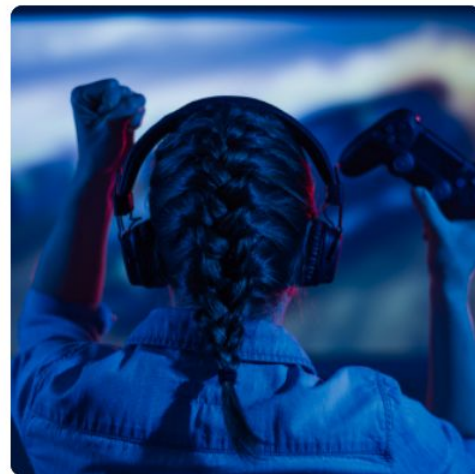
Copyright 2014 - 2022, GameOn Inc.

GameOn



Marathon national de jeux vidéos

Vous aimez jouer ? Notre prochain évènement gaming est ouvert aux réservations... Places limitées !



Je M'inscris

Copyright 2014 - 2022, GameOn Inc.

Issues

TODO : fermer la modale

`addEventListener('click', closeModal)`

`display = 'none'`

Affichage des éléments d'arrière plan
si XS screen

```
1  // DOM ELEMENTS //
2  const main = document.querySelector("main");
3  const heroSection = document.querySelector(".hero-section");
4  const footer = document.querySelector("footer");
5  const modalbg = document.querySelector(".bgground");
6  const modalContent = document.querySelector('.content');
7  const modalBtn = document.querySelectorAll(".modal-btn");
8  const closeBtn = document.querySelector(".close");
9  const formData = document.querySelectorAll(".formData");
10 const modalBody = document.querySelector('.modal-body');
11 const modalSubmit = document.querySelector('btn-submit');
12 const modalConfirm = document.querySelector('.confirm-screen');
13 const modalCloseConfirm = document.querySelectorAll('.close-confirm-screen');
14
```

```
54 // CLOSE MODAL //
55 closeBtn.addEventListener("click", closeModal);
56 function closeModal() {
57     let w = window.innerWidth;
58     modalbg.style.display = "none";
59     // if screen XL: SHOW BG ELEMENTS
60     if (w <= 768) {
61         heroSection.style.display = 'grid';
62         footer.style.display = 'block';
63         main.className = '';
64     }
65 }
66
```

Issues

Implémenter les entrées du formulaire

Validation des données saisies par l'utilisateur.

- (1) Le champ Prénom a un minimum de 2 caractères / n'est pas vide.
- (2) Le champ du nom de famille a un minimum de 2 caractères / n'est pas vide.
- (3) L'adresse électronique est valide.
- (4) Pour le nombre de concours, une valeur numérique est saisie.
- (5) Un bouton radio est sélectionné.
- (6) La case des conditions générales est cochée, l'autre case est facultative / peut être laissée décochée.

Conserver les données du formulaire (ne pas effacer le formulaire) lorsqu'il ne passe pas la validation.

```
113 //////////////////////////////////////////////////
114 // FORM VALIDATION //
115 function validate() {
116
117     // DOM ELEMENTS
118     const myForm = document.forms["reserve"];
119     const first = myForm["prenom"];
120     const last = myForm["nom"];
121     const email = myForm["email"];
122     const birthdate = myForm["birthdate"];
123     const quantity = myForm["quantity"];
124     const locations = myForm["location"];
125     const accept = myForm["accept"];
126
127     // VALIDATEUR DES DONNEES UTILISATEURS
128     let validator = {
129         first: false,
130         last: false,
131         email: false,
132         birthdate: false,
133         quantity: false,
134         locations: false,
135         accept: false
136     }
137
138     // VALIDATION STRINGS (NOM, PRÉNOM)
139     // required: {string} && string.length >= 2
140     const regex1 = new RegExp('[a-z]{2,}', 'i');
141     const texts = [first, last];
142
143     for (let text of texts) {
144         if (!regex1.test(text.value)) {
145             setComment(text);
146             validator[text.id] = false;
147         } else {
148             unsetComment(text);
149             validator[text.id] = true;
150         }
151     }
152
153     // VALIDATION EMAIL
154     // required: {string} && 'mail@domain.xx'
155     const regex2 = new RegExp('[0-9a-z._%+]+@[a-z0-9.-]+\.[a-z]{2,64}', 'i');
156     let emailVal = email.value;
157
158     if (!regex2.test(emailVal)) {
159         setComment(email);
160         validator.email = false;
161     } else {
162         unsetComment(email);
163         validator.email = true;
164     }
165 }
```


Issues

Les messages d'erreur

Définir les messages pour chaque type d'erreur.

Lier les messages aux éléments du DOM définis dans le CSS.

```
217 // GESTION DES MESSAGES D'ERREUR
218
219 function setComment(target) {
220   // COMMENT DANS .formData
221   let comment = target.parentElement;
222
223   switch (target.attributes.type.value) {
224     case 'text':
225       comment.setAttribute('data-error', 'Veuillez entrer 2 caractères ou plus pour le champ du $
226       {target.name}');
227       break;
228     case 'email':
229       comment.setAttribute('data-error', 'Un ${target.name} correct est requis (format 'mail@domain.
230       xx')');
231       break;
232     case 'date':
233       comment.setAttribute('data-error', 'La date de naissance est requise (format jj/mm/aaaa)');
234       break;
235     case 'number':
236       comment.setAttribute('data-error', 'Le nombre de concours doit être un chiffre entre 0 et 99');
237       break;
238     case 'radio':
239       comment.setAttribute('data-error', 'Veuillez choisir un concours');
240       break;
241     case 'checkbox':
242       comment.setAttribute('data-error', 'Veuillez accepter les conditions d'utilisation');
243       break;
244     default:
245       comment.setAttribute('data-error', 'Veuillez entrer un commentaire');
246       break;
247   }
248 }
249
250 function unsetComment(target) {
251   let comment = target.parentElement;
252   comment.setAttribute('data-error', '');
253 }
254
255 /* ERROR MSG */
256 .formData[data-error]::after {
257   content: attr(data-error);
258   font-size: 0.5em;
259   color: var(--magenta);
260   display: block;
261   margin-top: 7px;
262   margin-bottom: 7px;
263   text-align: left;
264   line-height: 0.3;
265   opacity: 0;
266   transition: 0.3s;
267 }
268
269 .formData[data-error-visible="true"]::after {
270   opacity: 1;
271 }
272
273 .formData[data-error-visible="true"] .text-control {
274   border: 2px solid var(--magenta);
275 }
```

Issues

Le message de confirmation

Envoi des données du formulaire et affichage du message de confirmation.

Les données envoyées sont concaténées dans un objet qui est affiché dans la console.

```
67 // SHOW CONFIRMATION MSG //
68 document.onload = testUrl();
69 function testUrl() {
70     let regex = /index.html\?(.+)/;
71     let string = window.location.href;
72
73     if (regex.test(string)) {
74         // hide/show modal parts
75         let w = window.innerWidth;
76         if (w <= 768) {
77             heroSection.style.display = 'none';
78             footer.style.display = 'none';
79             main.className = 'margin-off';
80         }
81         modalbg.style.display = 'block';
82         modalContent.style.display = 'none';
83         modalConfirm.style.display = 'flex';
84
85         // build Result Object & show in console.log
86         let result = {};
87         result.firstName = string.match(modalReg('prenom'))[0].split('=')[1].slice(
88         result.lastName = string.match(modalReg('nom'))[0].split('=')[1].slice(0, -
89         result.email = string.match(modalReg('email'))[0].split('=')[1].slice(0, -1
90         result.birthdate = string.match(modalReg('birthdate'))[0].split('=')[1].sli
91         result.quantity = string.match(modalReg('quantity'))[0].split('=')[1].slice
92         result.location = string.match(modalReg('location'))[0].split('=')[1].slice
93         result.accept = true;
94         /\&news=/g.test(string) ? result.news = true : result.news = false;
95         console.log(result)
96     }
97 }
98
99 // REGEXP FOR WINDOW.LOCATION.HREF //
100 function modalReg(str) {
101     const regexp = new RegExp(`[\?&]${str}=[a-z\-\.\_+%0-9])+&?`, 'gi');
102     return regexp;
103 }
```


Issues

Tests manuels

Tests d'entrées d'espaces, de valeurs erronées dans tous les champs du formulaire.

Modification de la taille de la fenêtre du navigateur pendant l'affichage de la modale et adaptation de l'affichage des éléments en arrière-plan.

Test des différents boutons (Submit, close, inscription, nav).

GameOn

Mars
de j

Vous aimez jouer à
événement gami
réservations... Ple

Je M'inscris

×

Prénom

To

Nom

R

Veuillez entrer 2 caractères ou plus pour le champ du nom

E-mail

email@ici

Un email correct est requis (format 'mail@domain.xx')

Date de naissance

22 / 03 / 1927

À combien de tournois GameOn avez-vous déjà participé ?

-3

Le nombre de concours doit être un chiffre entre 0 et 99

A quel tournoi souhaitez-vous participer cette année ?

☐ New York ☒ San Francisco ☐ Seattle ☐ Chicago

☐ Boston ☐ Portland

☐ J'ai lu et accepté les conditions d'utilisation.

☐ Je souhaite être prévenu des prochains événements.

Veuillez accepter les conditions d'utilisation

C'est parti

Évènement

nal

Le code

@media

Définition d'un break-point à 768px.

Mobile screen : mise en page spécifique.

```
79  /* XS SCREEN */
80  @media screen and (max-width: 768px) {
81    .hero-section {
82      display: grid;
83      grid-template-columns: 1fr;
84      box-shadow: unset;
85    }
86    .hero-content {
87      padding: 0;
88      background: var(--white);
89      color: var(--black);
90      min-width: 0;
91    }
92    .hero-content::after {
93      content: unset;
94    }
95    .hero-content .btn-signup {
96      display: none;
97    }
98    .hero-headline {
99      margin: 0;
100     word-break: normal;
101     font-size: 10vw;
102     white-space: normal;
103     width: 100%;
104   }
105   .hero-text {
106     width: 100%;
107     font-size: 5vw;
108   }
109   .hero-img {
110     border-radius: 10px;
111     margin-top: 0;
112   }
113   .hero-section > .btn-signup {
114     display: block;
115     margin: 32px auto 10px;
116     padding: 12px 35px;
117   }
118 }
```

Le versioning

GitHub

Fork du repo fourni.

2 branches :

1/ form_validation_html

2/ form_validation_JS

La version 'JS' a été sélectionnée et 'merged' à la branche 'master'.

Commits réguliers et commentés.

Hébergement sur Pages (Github).

The screenshot shows a GitHub repository page for 'Peanuts-83 / GameOn-website-FR'. The repository is public and was forked from 'OpenClassrooms-Student-Center/GameOn-website-FR'. The main branch is 'dev', which is 24 commits ahead of the 'master' branch of the parent repository. The repository contains a file tree with folders 'assets', 'scripts', and 'styles', and files 'favicon.ico' and 'index.html'. The commit history is displayed on the right, showing a series of commits by 'Peanuts-83' dated from January 20, 2022, to January 24, 2022. The commits include updates to CSS, HTML, and JavaScript, as well as the resolution of issues and the final deployment to GitHub Pages.

Search or jump to... Pull requests Issues Marketplace Explore

Peanuts-83 / GameOn-website-FR Public

forked from OpenClassrooms-Student-Center/GameOn-website-FR

<> Code Pull requests Actions Projects Wiki Security Insights Settings

master GameOn-website-FR / dev / Go to file Add file ...

This branch is 24 commits ahead of OpenClassrooms-Student-Center:master. Contribute Fetch upstream

Peanuts-83 hero-headline font-size XL SCREEN

assets scripts styles favicon.ico index.html

© 2022 GitHub, Inc. Terms Privacy Security

Commits on Jan 24, 2022

- callages Css Peanuts-83 committed 5 days ago e10a349

Commits on Jan 23, 2022

- colors css uniformisation Peanuts-83 committed 6 days ago 5529afc
- All issues ok && utilisation css modal comments erreur Peanuts-83 committed 6 days ago c48af68

Commits on Jan 21, 2022

- issue#2 & OpenClassrooms-Student-Center#3 - Validation JS ok + messag... Peanuts-83 committed 8 days ago 27b7b36
- essai validation via JS Peanuts-83 committed 8 days ago 8417fe9

Commits on Jan 20, 2022

- issue#2 Formulaire validé via HTML Peanuts-83 committed 9 days ago 08c9b94
- close modal ok Peanuts-83 committed 9 days ago 8938d8e
- suppression nav Accueil Peanuts-83 committed 9 days ago 38351bc
- nettoyage erreurs HTML + balises semantiques Peanuts-83 committed 9 days ago 19e7a66
- reorganisation dossiers + favicon + suppression backgroundimg dans le... Peanuts-83 committed 9 days ago 837273d

Newer Older

Bilan

Rigueur dans la structure des répertoire et la séparation des fichiers HTML/CSS/JS.

Les commentaires dans les fichiers HTML/CSS/JS.

Les validateurs W3C.

Nu Html Checker

This tool is an ongoing experiment in better HTML checking, and its behavior remains subject to change

Showing results for uploaded file index.html

Checker Input

Show ☐ source ☐ outline ☐ image report [Options...](#)

Check by [file upload](#) [Choisir un fichier](#) Aucun fichier choisi

Uploaded files with .xhtml or .xht extensions are parsed using the XML parser.

[Check](#)

Document checking completed. 1

Used the HTML parser.

Total execution time 64 milliseconds.

[About this checker](#) • [Report an issue](#)



Service de validation CSS du W3C

Résultats de la validation W3C CSS de section.css (CSS niveau 3 + SVG)

Aller à: [Avertissements \(5\)](#) [CSS valide](#)

Résultats de la validation W3C CSS de section.css (CSS niveau 3 + SVG)

Félicitations ! Aucune erreur trouvée.

Ce document est valide conformément à la recommandation [CSS niveau 3 + SVG](#) !

Pour montrer à vos lecteurs votre souci d'interopérabilité lors de la création de cette page Web, vous pouvez afficher cette icône sur toutes les pages valides. Voici le fragment de XHTML que vous pouvez utiliser pour ajouter cette icône à votre page Web:



```
<a href="http://jigsaw.w3.org/css-validator/check/referer">
  
</a>
```



```
<a href="http://jigsaw.w3.org/css-validator/check/referer">
  
</a>
```

(fermez le tag img avec > au lieu de /> si vous utilisez HTML <= 4.01)



Interested in "developing" your developer skills? In W3C's hands-on Professional Certificate Program, learn how to code the right way by creating Web sites and apps that use the latest Web standards. [Find out more!](#)

[Donate](#) and help us build better tools for a better web.

Si vous le désirez, vous pouvez télécharger une copie de cette image dans votre répertoire Web local, et changer le fragment d'HTML décrit ci-dessus pour référencer le nouvel emplacement de celle-ci.