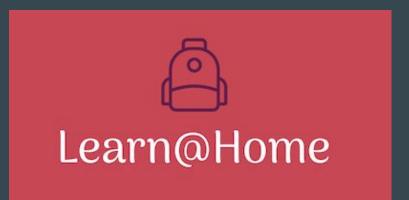
P10 - Définissez les besoins d'une app de soutien scolaire

par Thomas RANQUE



Le projet

Learn@Home est une association qui met en relation des enfants en difficulté scolaire avec des tuteurs bénévoles.

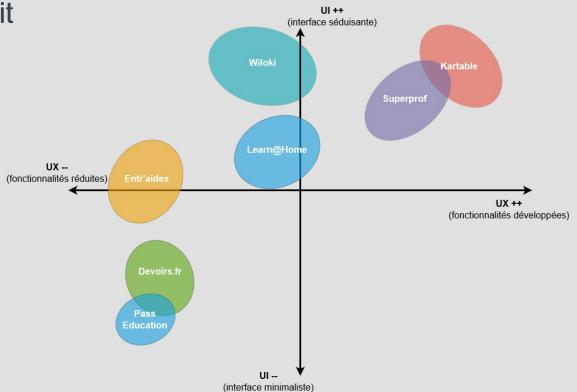
Demande : *Créer un site web* permettant aux élèves et aux mentors de communiquer directement.

Positionnement et vision du produit

La demande du client :

- Tableau de bord
- Chat
- Calendrier
- Gestion de tâches

Ce nombre relativement développé de fonctionnalités, couplé à un design séduisant, permettrait de positionner Learn@Home au centre du marché de l'aide scolaire on-line.



Personnas profils type d'utilisateurs

Afin de mieux visualiser les cas d'usage et les "user stories" qui définiront le processus de production AGILE, envisageons quelques profils type:



Attentes : Mentorat / Méthodologie / Devoirs / Performances / Dashboard Roger KLEIN - 54 ans Médecin généraliste "DOC" Catégorie soc. +++

Peu présent à la maison, sa femme Alice travaille également. Son fils Romain nécessite de l'attention.



Attentes : Devoirs / apprentissage alternatif type "video" ou "mind map" / Dashboard Fatima TOUIK - 37 ans Assureur "ROUTARDE" Catégorie soc. ++

Divorcée, souvent sur la route, sa fille Djamila est travailleuse mais dyslexique.



Attentes : Devoirs /Méthodologie / Matières scientifiques / compétition Ragnar LOCK - 15 ans Lycéen "GAMER" Catégorie soc. +

Parents présents, joueur compulsif. Problèmes d'attitude. Impulssif.



Attentes : Mentorat / Contact divers profils / transmission de savoirs Valentine DAY - 22 ans Etudiante prof de Maths "DIDACTIQUE" Catégorie soc. ++

Célibataire, studieuse, termine ses études et veut mettre en application ses connaissances. Patiente et attentionnée.



Attentes : Devoirs / Aide aux défavorisés / Validation de ses acquis professionnels Djamel KADY - 23 ans Travailleur social "GRAND FRERE" Catégorie soc. +

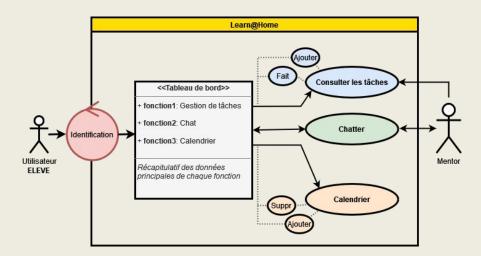
En couple. Travaille dans son quartier à Marseille. A perdu son petit frère lors d'une rixe. Très motivé.

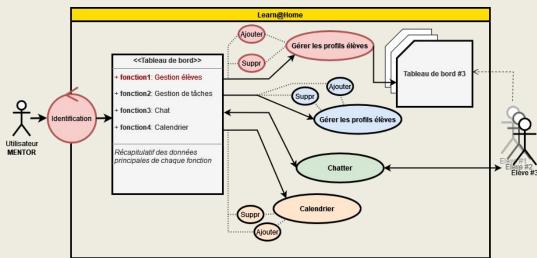
Les cas d'usage

Les cas d'usage recensent l'ensemble des fonctionnalités et des interactions attendues dans l'application pour un profil donné. Nous avons ici envisagé deux types de profil :

- 1. Utilisateur **ELEVE**
- 2. Utilisateur MENTOR

Les cas d'usages par section sont présentés dans le document : P10_useCases.pdf





Les parcours utilisateur **User Story**

Ces cartes présentent de manière concise des besoins de l'utilisateur, qui définiront les cycles de production de fonctionnalité dans un cadre AGILE. Là encore, plusieurs profils sont définis, ELEVE (enfant ou parent) et MENTOR.

La totalité des "user stories" se trouve dans le document : P10_userStories.pdf



En tant que USER ie veux ME CONNECTER afin d' AVOIR ACCES au Tableau de Bord



En tant que USER ie veux REINITIALISER mon password oublié afin d' AVOIR ACCES au Tableau de Bord



En tant que USER ie veux MF DFCONNFCTFR afin de OUITTER le site



En tant que MENTOR ie veux ACCEDER au tableau de hord afin de VOIR LES PROGRES de mes élèves



En tant que ELEVE ie veux ACCFDFR au tableau de bord afin de VOIR LES PROGRES de l'élève



En tant que ELEVE ie veux ACCFDFR au CHAT afin de PARLER à ggu'un



En tant que MENTOR ie veux ACCEDER au CHAT afin de PARLER à un de mes élèves



En tant que MENTOR ie veux ACCEDER au **CALENDRIFR** afin de VOIR / MODIFIER mes RDV



En tant que ELEVE ie veux ACCFDFR au Calendrier afin de VOIR / MODIFIER mes RDV



En tant que ELEVE ie veux ACCEDER à ma **GESTION DE TACHES** afin de VOIR / MODIFIER ma todoList



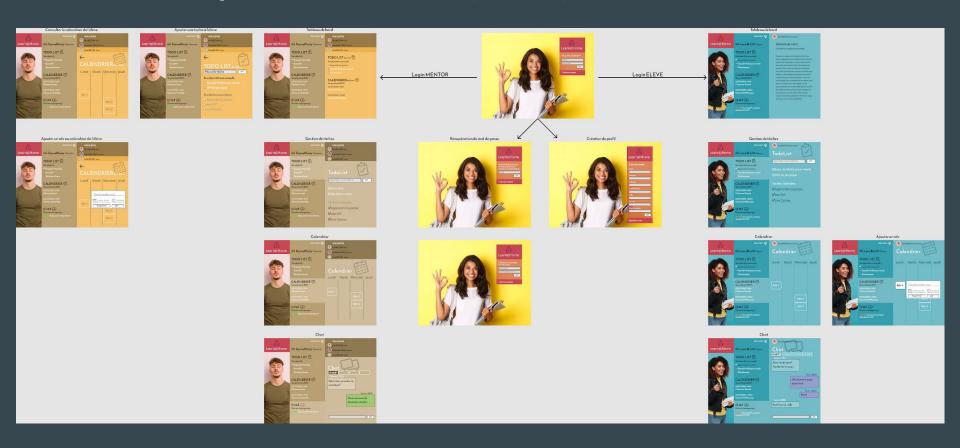
En tant que MENTOR ie veux ACCEDER à la todoList d'un élève afin d'AJOUTER une tâche à sa todoList



En tant que MENTOR ie veux ACCFDFR au Calendrier d'un élève afin d'AJOUTER un RDV

Maquettes

Présentation graphique schématique. Il s'agit d'un premier jet permettant d'entamer le dialogue sur l'organisation des fonctionnalités du site.



Kanban Trello

Les userStories viennent alimenter le Kanban qui va rythmer le processus de développement du projet.

Chaque carte dispose d'un ou plusieurs critères d'acceptation qui valide la réalisation de la carte.

