

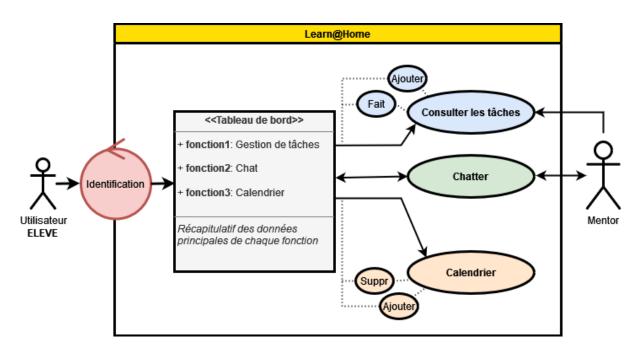
#### Les CAS D'USAGE du site Learn@Home

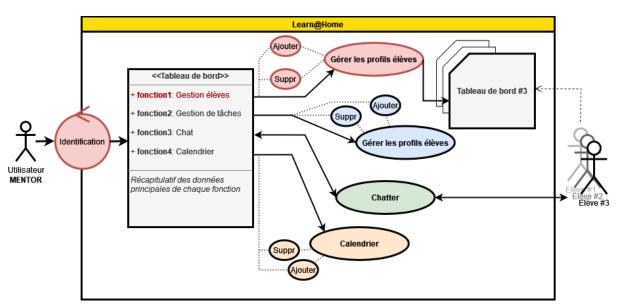
Thomas RANQUE P10 - 16/03/2022

**PREFACE** 

### Diagrammes des cas d'usage

Les chapitres suivants présentent dans le détail l'ensemble des cas d'usages envisagés pour ce site.





# Profil utilisateur ÉLÈVE/MENTOR (USER)

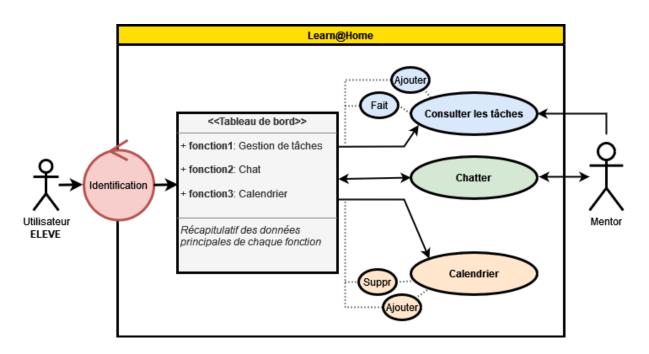
CRÉER UN COMPTE	<b>Objectif:</b> Se connecter au site avec de nouveaux identifiants	Acteur principal: USER Acteur secondaire: -
<b>Préconditions:</b> Naviguer sur la HP	<b>Séquence</b> : Je renseigne les infos demandées, plus "login" et "password" correctement. Je clique sur le bouton "go!"	Post-conditions: J'arrive sur le tableau de bord. Un mail de confirmation m'est envoyé.
Besoins en interface graphique: 7 champs Input et un bouton d'envoi.	Autres: -	
CRÉER UN COMPTE - ECHEC	Objectif: Se connecter au site avec de nouveaux identifiants	Acteur principal: USER Acteur secondaire: -
<b>Préconditions:</b> Naviguer sur la HP	Séquence: Je renseigne les infos demandées, plus "login" et "password" avec erreurs. Je clique sur le bouton "go!"	Post-conditions: Un message d'erreur m'explique le problème et m'invite à recommencer.
Besoins en interface graphique: 7 champs Input et un bouton d'envoi.	Autres: -	
SE CONNECTER	Objectif: Se connecter au site avec ses identifiants	Acteur principal: USER Acteur secondaire: -
<b>Préconditions:</b> Naviguer sur la HP	Séquence: Je renseigne "login" et "password" correctement. Je clique sur le bouton "go!"	Post-conditions: J'arrive sur le tableau de bord.
<b>Besoins en interface graphique:</b> 2 champs Input et un bouton d'envoi.	Autres: -	
SE CONNECTER - ECHEC Login	Objectif: Se connecter au site avec ses identifiants	Acteur principal: USER Acteur secondaire: -
<b>Préconditions:</b> Naviguer sur la HP	<b>Séquence</b> : Je renseigne "login" avec erreur. Je clique sur le bouton "go!"	Post-conditions: Un message me dit ne pas connaître ce login et propose une nouvelle tentative ou une inscription.
Besoins en interface graphique: 2 champs Input et un bouton d'envoi.	Autres: -	

SE CONNECTER - ÉCHEC Password	<b>Objectif:</b> Se connecter au site avec ses identifiants	Acteur principal: USER Acteur secondaire: -
Préconditions: Naviguer sur la HP	<b>Séquence</b> : Je renseigne "login" correctement, et "password" avec erreur. Je clique sur le bouton "go!"	<b>Post-conditions:</b> Un message me signale une erreur dans le password et me propose un changement de password.

Besoins en interface graphique: 2 champs Input et un bouton d'envoi.	Autres: -	
---	-----------	--

SE DÉCONNECTER	<b>Objectif:</b> Se déconnecter du site	Acteur principal: USER Acteur secondaire: -
<b>Préconditions:</b> Naviguer sur le tableau de bord ou toute sous-partie du site.	<b>Séquence:</b> Je clique sur le bouton "DISCONNECT"	Post-conditions: J'arrive sur la HomePage.
Besoins en interface graphique: un bouton.	Autres: -	

## Profil utilisateur ÉLÈVE



CONTACTER MON MENTOR	<b>Objectif:</b> Envoyer un mail à mon mentor.	Acteur principal: ÉLÈVE Acteur secondaire: -
<b>Préconditions:</b> Naviguer sur le tableau de bord	<b>Séquence</b> : Je clique sur le mentor en haut panneau de droite.	Post-conditions: Une fenêtre de mon logiciel de messagerie s'ouvre, l'adresse de mon mentor est pré-remplie.
Besoins en interface graphique: un bouton.	Autres: -	

CONSULTER LE GESTIONNAIRE DE TÂCHES	<b>Objectif:</b> Utiliser la fonction 1, gestion de tâches	Acteur principal: ÉLÈVE Acteur secondaire: -
<b>Préconditions:</b> Naviguer sur le tableau de bord	<b>Séquence</b> : Je clique sur le bouton "TODOLIST"	Post-conditions: J'affiche le gestionnaire de taches panneau de droite
Besoins en interface graphique: un bouton.	Autres: -	

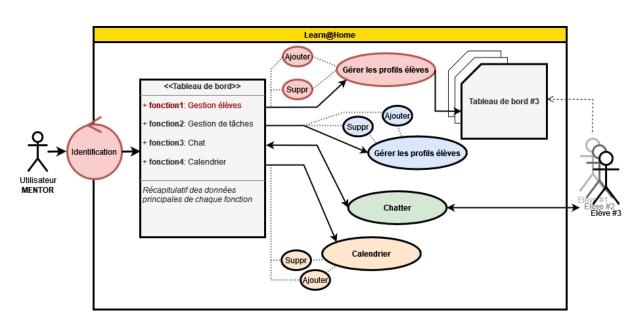
COCHER UNE TÂCHE	<b>Objectif:</b> Utiliser la fonction 1, cocher une tâche	Acteur principal: ÉLÈVE Acteur secondaire: -
<b>Préconditions:</b> Naviguer sur le tableau de bord	Séquence: 2 possibilités  A. Je clique sur la checkbox  B. Je clique sur le bouton "TODOLIST", puis je clique sur la checkbox panneau de droite	<b>Post-conditions:</b> Une checkbox est cochée en A et B.
Besoins en interface graphique: un bouton et	Autres: -	

une checkbox.		
DÉCOCHER UNE TÂCHE	Objectif: Utiliser la fonction 1, décocher une tâche	Acteur principal: ÉLÈVE Acteur secondaire: -
<b>Préconditions:</b> Naviguer sur le tableau de bord	Séquence: Je clique sur le bouton "TODOLIST". J'affiche le gestionnaire de tâches panneau de droite, puis je décoche une checkbox cochée.	Post-conditions: Une checkbox est décochée et la tâche correspondante passe dans la catégorie "tâches actives" en panneau central et droite.
Besoins en interface graphique: un bouton et une checkbox.	Autres: -	
AJOUTER UNE TÂCHE	<b>Objectif:</b> Utiliser la fonction 1, ajouter une tâche	Acteur principal: ÉLÈVE Acteur secondaire: -
<b>Préconditions:</b> Naviguer sur le tableau de bord	Séquence: Je clique sur le bouton "TODOLIST". J'affiche le gestionnaire de tâches panneau de droite, puis je tape une tâche dans l'Input et je clique sur le bouton "go!".	<b>Post-conditions:</b> Une nouvelle tache active apparaît en panneau central et droite.
Besoins en interface graphique: un bouton et une checkbox.	Autres: -	
CONSULTER LE CALENDRIER	<b>Objectif:</b> Utiliser la fonction 2, Calendrier	Acteur principal: ÉLÈVE Acteur secondaire: -
<b>Préconditions:</b> Naviguer sur le tableau de bord	<b>Séquence</b> : Je clique sur le bouton "CALENDRIER".	<b>Post-conditions:</b> Le Calendrier s'affiche panneau de droite.
Besoins en interface graphique: un bouton.	Autres: -	
	T	
AJOUTER UN RDV	<b>Objectif:</b> Utiliser la fonction 2, ajouter un rdv	Acteur principal: ÉLÈVE Acteur secondaire: -
<b>Préconditions:</b> Naviguer sur le calendrier	Séquence: Je clique sur un espace vide du calendrier. Je renseigne les infos date/heure/titre Je clique sur "go!"	Post-conditions: Un nouveau rdv apparaît dans le calendrier panneau de droite, et en central si dans le créneau des 2 prochains rdv.
Besoins en interface graphique: Calendrier et une modale.	Autres: -	
MODIFIER UN RDV	Objectif: Utiliser la fonction 2, modifier un rdv	Acteur principal: ÉLÈVE Acteur secondaire: -
Préconditions: Naviguer sur le calendrier	Séquence: Je clique sur un rdv du calendrier. Je modifie les infos date/heure/titre Je clique sur "go!"	Post-conditions: Un rdv est modifié dans le calendrier panneau de droite, et en central si dans le créneau des 2 prochains rdv.
Besoins en interface graphique: Calendrier et une modale.	Autres: -	

SUPPRIMER UN RDV	<b>Objectif:</b> Utiliser la fonction 2, supprimer un rdv	Acteur principal: ÉLÈVE Acteur secondaire: -
Préconditions: Naviguer sur le calendrier	<b>Séquence</b> : Je clique sur un rdv du calendrier. Je clique sur "supprimer".	Post-conditions: Un rdv disparaît dans le calendrier panneau de droite, et en central si dans le créneau des 2 prochains rdv.
Besoins en interface graphique: Calendrier et une modale.	Autres: -	

CHATTER	<b>Objectif:</b> Utiliser la fonction 3, chatter	Acteur principal: ÉLÈVE Acteur secondaire: MENTOR
<b>Préconditions:</b> Naviguer sur le tableau de bord.	Séquence: Je clique sur le bouton "CHAT". En panneau droite, je sélectionne un Chat# et tape un message dans l'Input. Je clique sur le bouton "go!"	Post-conditions: Un message apparaît en panneau de droite. Il apparaît en central.
Besoins en interface graphique: un bouton et une fenêtre de chat.	Autres: -	

### Profil utilisateur MENTOR



CONSULTER LE TABLEAU DE BORD D'UN ÉLÈVE	<b>Objectif:</b> Utiliser la fonction 1, gestion des élèves	Acteur principal: MENTOR Acteur secondaire: -
<b>Préconditions:</b> Naviguer sur le tableau de bord	<b>Séquence:</b> Je clique sur un élève panneau droite	Post-conditions: L'élève s'allume. J'affiche le tableau de bord de l'élève panneau de droite
Besoins en interface graphique: un bouton et le panneau de droite.	Autres: -	

AJOUTER UNE TÂCHE À UN ÉLÈVE	<b>Objectif:</b> Utiliser la fonction 1, ajouter une tâche à un élève	Acteur principal: MENTOR Acteur secondaire: -
<b>Préconditions:</b> Naviguer sur le tableau de bord	<b>Séquence</b> : Je clique sur un élève panneau à droite. Je clique sur le "TODOLIST" de l'élève. Je tape une tâche dans l'Input et clique sur "go!"	<b>Post-conditions:</b> Le tableau de bord de l'élève panneau de droite contient une nouvelle tâche.
Besoins en interface graphique: un bouton et le panneau de droite.	Autres: -	

SUPPRIMER UNE TÂCHE À UN ÉLÈVE	<b>Objectif:</b> Utiliser la fonction 1, supprimer une tâche d'un élève	Acteur principal: MENTOR Acteur secondaire: -
<b>Préconditions:</b> Naviguer sur le tableau de bord	<b>Séquence</b> : Je clique sur un élève panneau à droite. Je clique sur le "TODOLIST" de l'élève. Je coche une tâche.	Post-conditions: Le tableau de bord de l'élève panneau de droite contient une tâche en moins.
Besoins en interface graphique: un bouton et le panneau de droite.	Autres: -	

CONSULTER LE CALENDRIER D'UN	<b>Objectif:</b> Utiliser la fonction 1,voir le calendrier	Acteur principal: MENTOR
ÉLÈVE	d'un élève	Acteur secondaire: -
<b>Préconditions:</b> Naviguer sur le tableau de	<b>Séquence:</b> Je clique sur un élève panneau à droite.	<b>Post-conditions:</b> Le calendrier de l'élève
bord	Je clique sur le "CALENDRIER" de l'élève.	s'affiche panneau de droite.
Besoins en interface graphique: un bouton et le panneau de droite.	Autres: -	

CONSULTER LE GESTIONNAIRE DE TÂCHES	<b>Objectif:</b> Utiliser la fonction 2, gestion de tâches	Acteur principal: MENTOR Acteur secondaire: -
<b>Préconditions:</b> Naviguer sur le tableau de bord	Séquence: Je clique sur le bouton "TODOLIST"	Post-conditions: J'affiche le gestionnaire de tâches panneau de droite
Besoins en interface graphique: un bouton.	Autres: -	

COCHER UNE TÂCHE	<b>Objectif:</b> Utiliser la fonction 2, cocher une tâche	Acteur principal: MENTOR Acteur secondaire: -
<b>Préconditions:</b> Naviguer sur le tableau de bord	<b>Séquence: 2 possibilités</b> A. Je clique sur la checkbox B. Je clique sur le bouton "TODOLIST", puis je clique sur la checkbox panneau de droite	<b>Post-conditions:</b> Une checkbox est cochée en A et B.
Besoins en interface graphique: un bouton et une checkbox.	Autres: -	

DECOCHER UNE TACHE	<b>Objectif:</b> Utiliser la fonction 2, décocher une tâche	Acteur principal: MENTOR Acteur secondaire: -
<b>Préconditions</b> : Naviguer sur le tableau de bord	<b>Séquence:</b> Je clique sur le bouton "TODOLIST". J'affiche le gestionnaire de tâches panneau de droite, puis je décoche une checkbox cochée.	<b>Post-conditions:</b> Une checkbox est décochée et la tâche correspondante passe dans la catégorie "tâches actives" en panneau central et droite.
Besoins en interface graphique: un bouton et une checkbox.	Autres: -	

AJOUTER UNE TÂCHE	<b>Objectif:</b> Utiliser la fonction 2, ajouter une tâche	Acteur principal: MENTOR Acteur secondaire: -
<b>Préconditions:</b> Naviguer sur le tableau de bord	Séquence: Je clique sur le bouton "TODOLIST". J'affiche le gestionnaire de tâches panneau de droite, puis je tape une tâche dans l'Input et je clique sur le bouton "go!".	Post-conditions: Une nouvelle tâche active apparaît en panneau central et droite.
Besoins en interface graphique: un bouton et une checkbox.	Autres: -	

CONSULTER LE CALENDRIER	<b>Objectif:</b> Utiliser la fonction 3, Calendrier	Acteur principal: MENTOR Acteur secondaire: -
<b>Préconditions:</b> Naviguer sur le tableau de bord	<b>Séquence</b> : Je clique sur le bouton "CALENDRIER".	Post-conditions: Le Calendrier s'affiche panneau à droite.
Besoins en interface graphique: un bouton.	Autres: -	
AJOUTER UN RDV	<b>Objectif:</b> Utiliser la fonction 3, ajouter un rdv	Acteur principal: MENTOR Acteur secondaire: -
<b>Préconditions:</b> Naviguer sur le calendrier	<b>Séquence</b> : Je clique sur un espace vide du calendrier. Je renseigne les infos date/heure/titre Je clique sur "go!"	Post-conditions: Un nouveau rdv apparaît dans le calendrier panneau de droite, et en central si dans le créneau des 2 prochains rdv.
Besoins en interface graphique: Calendrier et une modale.	Autres: -	
MODIFIER UN RDV	<b>Objectif:</b> Utiliser la fonction 3, modifier un rdv	Acteur principal: MENTOR Acteur secondaire: -
<b>Préconditions:</b> Naviguer sur le calendrier	<b>Séquence:</b> Je clique sur un rdv du calendrier. Je modifie les infos date/heure/titre Je clique sur "go!"	Post-conditions: Un rdv est modifié dans le calendrier panneau de droite, et en central si dans le créneau des 2 prochains rdv.
Besoins en interface graphique: Calendrier et une modale.	Autres: -	
SUPPRIMER UN RDV	<b>Objectif:</b> Utiliser la fonction 3, supprimer un rdv	Acteur principal: MENTOR Acteur secondaire: -
Préconditions: Naviguer sur le calendrier	<b>Séquence:</b> Je clique sur un rdv du calendrier. Je clique sur "supprimer".	Post-conditions: Un rdv disparaît dans le calendrier panneau de droite, et en central si dans le créneau des 2 prochains rdv.
Besoins en interface graphique: Calendrier et une modale.	Autres: -	
CHATTER	<b>Objectif:</b> Utiliser la fonction 4, chatter	Acteur principal: MENTOR Acteur secondaire: ÉLÈVE
<b>Préconditions:</b> Naviguer sur le tableau de bord.	Séquence: Je clique sur le bouton "CHAT". En panneau droite, je sélectionne un Chat# et tape un message dans l'Input. Je clique sur le bouton "go!"	Post-conditions: Un message apparaît en panneau de droite. Il apparaît en central.
Besoins en interface graphique: un bouton et une fenêtre de chat.	Autres: -	