# P12 - Développez un tableau de bord d'analytics avec React

par Thomas RANQUE



## Le projet

SportSee est une Startup qui fournit une application de coaching sportif.

Demande : Refonte de la page "Dashboard" qui fournit à l'utilisateur de l'application les informations essentielles sur sa pratique sportive.

## La structure du projet

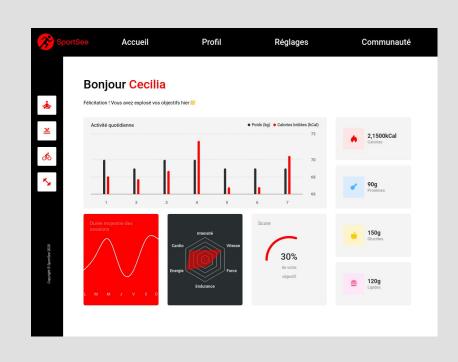
Le projet est développé en tant qu'application React en faisant usage de l'environnement fourni par la commande create-react-app.

React et react-dom sont employés, ainsi que Axios pour la récupération de données. A noter l'emploi de Sass pour le CSS.

Seule la version **Desktop** a été développée.

La structure des fichiers de travail suit une logique claire:

- app fonctions
- assets médias
- **components** composants
- pages pages
- styles scss & css



P12\_SportSee\_front > node modules

> public ∨ src

> \_tests ∨ app

JS getData.js

> assets components

v dashboard Counter.jsx

Duration.isx

Header.jsx RadarGraph.jsx

Score.jsx Weight.isx

MavH.jsx

AvV.jsx ∨ pages

Dashboard.jsx

✓ styles

> components

> pages \_ variables.scss

g app.scss > utils

App.jsx

JS index.is

JS reportWebVitals.js

JS setupTests.js .env

.gitignore

{} package-lock.json {} package.json

(i) README.md

.gitignore

sources

README.md

## getData.js

### centralisation de la gestion des requêtes API

```
async function getData(requestTarget, userId) {
    const mockedEnv = process.env.REACT APP MOCKED DATA
   const mockedData = {
       USER MAIN DATA: USER MAIN DATA,
       USER ACTIVITY: USER ACTIVITY.
       USER AVERAGE SESSIONS: USER AVERAGE SESSIONS,
       USER PERFORMANCE: USER PERFORMANCE
   const apiURL = process.env[`REACT APP API URL`]
    const apiTarget = process.env[`REACT APP ${requestTarget}`].replace(/userId/, userId)
    let usersData, data
   try {
       if (localStorage.getItem(`sportSee-${userId}-${requestTarget}`)) {
           console.log('Data is taken from your localStorage.')
           data = JSON.parse(localStorage.getItem(`sportSee-${userId}-${requestTarget}`))
           console.log(`Data is taken from ${mockedEnv === "true" ? "MOCKED DATA" : "BackEnd database with Axios"}.`)
           if (mockedEnv === 'true') {
               usersData = await new Promise((resolve) => resolve(mockedData[requestTarget]))
               data = { data: await usersData.filter(user => user.id ? user.id === userId : user.userId === userId)[0] }
                localStorage.setItem(`sportSee-${userId}-${requestTarget}`, JSON.stringify(data))
                   usersData = await axios({
                       method: 'get'.
                       baseURL: apiURL.
                       url: apiTarget.
                        responseType: "stream"
                    localStorage.setItem(`sportSee-${userId}-${requestTarget}`, JSON.stringify(data))
               } catch (error) {
                    console.log('Erreur axios:', error)
       console.log('Erreur de récupération des données utilisateur:', error)
       alert('Une erreur est survenue: Utilisateur non reconnu.')
```

```
// Define on which port number to start
PORT=3005

// API URL
REACT_APP_API_URL=http://localhost:3000

/**

* AXIOS fetching MOCKED_DATA
* @param "true" || "false"

* @perturns The boolean string set up here.

/*

REACT_APP_MOCKED_DATA=false

*/

REACT_APP_MOCKED_DATA=false

* API TARGET

* @ param userId - The variable to be replaced with corresponding value

* @returns The URL part of the API target.

* /*

REACT_APP_USER_MAIN_DATA=/user/userId
REACT_APP_USER_ACTIVITY=/user/userId/average-sessions

REACT_APP_USER_ACTIVITY=/user/userId/average-sessions

REACT_APP_USER_ACTIVITY=/user/userId/average-sessions
```

Le module de récupération des données API *qetData()* est paramétrable :

- .env Ce fichier fournit le port de lancement de l'app, l'URL du back-end, l'accès aux datas mockées et les routes de requête de l'API back-end.
- **localStorage** Les données récupérées sont ensuite stockées localement pour limiter les requêtes réseau.
- @return Un objet sous la forme {data: données}

# Algorigramme Cycle de vie de l'application & Asynchronicité

Ces schémas présentent le cycle de vie d'un composant et le processus de récupération des données requises par chacun des composants concernés.

L'usage de données récupérées avec Axios implique une gestion asynchrones des calls.

#### Phase de Montage

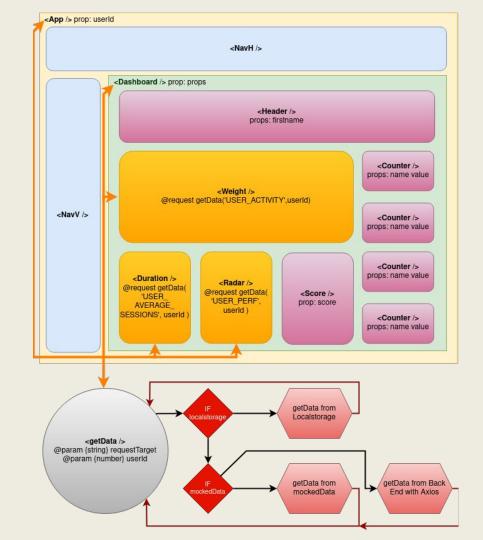
Constructor
Render + MAJ DOM
ComponentDidMount

#### Phase de Mise à jour

(new props)(setState)(forceUpdate)
Render + MAJ DOM
ComponentDidUpdate

Phase de Démontage ComponentWillUnmount

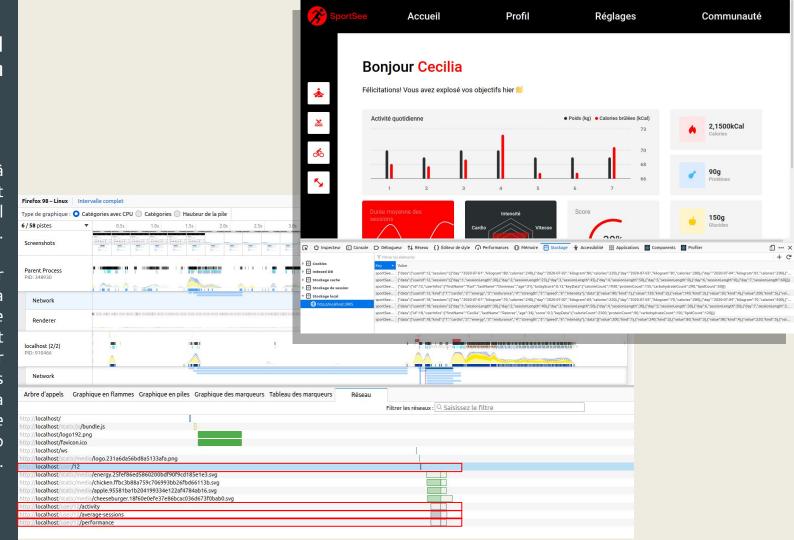
L'emploi de useEffect() pour mettre à jour le State nécessite donc l'emploi d'un tableau de dépendances rigoureux afin de limiter les renders au strict nécessaire.



# Requêtes réseau & optimisation

Les **requêtes** à l'API apparaissent dans l'outil d'analyse réseau.

Afin d'optimiser l'utilisation de la bande passante, le **LocalStorage** est utilisé pour éviter des requêtes inutiles, à la manière d'une Progressive Web App.



```
function CustomTooltip({ active, payload }) {
             if (active && payload && payload.length) {
                 return (
                        className="custom-tooltip"
                        style={{ background: color.red, padding: "5px 5px", color: "white" }}
                        {payload[0].payload.kilogram} Kq
                        {payload[1].payload.calories} kCal
             return <div>... waiting for data</div>;
             <div className="Weight">
                    <ResponsiveContainer width="100%" height="100%">
                        <BarChart --
                            <CartesianGrid strokeDasharray="2 2" vertical={false} />
118 >
                            <XAxis -
                            <YAxis -
                            <YAxis -
140 >
                            <Legend --
                            <Tooltip
                                content={<CustomTooltip />}
                                animationEasing="ease-out"
                                active
```

# Graphiques

Recharts - principes généraux

Rechart JS est une bibliothèque utilisée pour créer des graphiques pour React JS. Cette bibliothèque est utilisée pour créer des graphiques linéaires, des graphiques à barres, des graphiques à secteurs, etc... à l'aide de React et D3.

Elle requiert l'import de composants applicables au type de graphique à réaliser.

Ces composants sont alors positionnés dans le "return" du composant fonction pour effectuer le rendu.

Ces composants Recharts fournissent des "props" et plus spécifiquement des "payloads" qui permettent une personnalisation poussée des graphiques.

# Proptypes sécurisation des données

```
Counter.propTypes = {
74
         data: PropTypes.arrayOf(
75
             PropTypes.oneOfType([
76
                 PropTypes.oneOf([
77
                      "calorieCount",
                      "proteinCount",
79
                      "carbohydrateCount",
                      "lipidCount",
81
                  1),
82
                 PropTypes.number
83
84
          .isRequired,
         i: PropTypes.string.isRequired,
87
     };
```

Proptypes permet la **vérification du type des paramètres** fournis aux composants afin de limiter les risques de bugs, en particulier si plusieurs développeurs travaillent sur le même projet.

Il est à noter que des solutions de typage plus robustes telles que **Flow** et **Typescript** existent.

### Sass

La mise en forme est gérée par Sass.

#### index.scss

import de la police et des modules

index.scss

#### \_variables.scss (module)

- Gère la définition de variables pour les couleurs principales du projet.
- Met en place les mixins qui animent les boutons de navigation horizontale et verticale.

box-sizing: border-box.

```
import './variables';
 import './components/nav-h';
        './components/nav-v'
 import './pages/dashboard';
@import url('https://fonts.googleapis.com/css2?family=Roboto:wght@400;500;700&display=swap');
*:after {
  box-sizing: border-box;
html, body, .root {
  display: flex;
  height: 100%;
                              $red: #ff0000;
                              $blue: #4ab8ff;
                              $yellow: #fdcc0c;
                              $pink: #fd5181;
body {
                              $dark red: ■#da0000;
  margin: 0;
                             $light_grey: ■#f4f4f4;
  font-family: Roboto
                             $grey: ■#979797;
    'Ubuntu', 'Cantar
                             $dark grey: □#282d30;
                              .grey {
    font-size: 1vw;
   -webkit-font-smooth
  -moz-osx-font-smoot
                              .dark grey {
                                 color: $dark grey;
code {
  font-family: source
                             @mixin btn over() {
                                 cursor: pointer;
                                 transform: scale(1.1);
                                 transition: 0.3s:
                                 box-shadow: 0 0 10px | rgba(255, 255, 255, 0.7);
.App {
  display: flex;
                             @mixin btn text over() {
  flex-direction: col
                                 cursor: pointer;
  height: 100%;
                                 transform: scale(1.1);
                                 text-shadow: 0 0 10px ■rgba(255, 255, 255, 0.7);
                         _variables.scss
 app-content {
  flex: 1;
  display: flex;
  flex-direction: row;
.logo {
  cursor: pointer;
```

# **DOC** inline & README

```
@param {number} userId - Id number of a registered user.
         @param {string} color - Colors from dashboard.
       * @returns A bar chart with two y-axes.
     function Weight({ userId, color }) {
            const [data, setData] = useState();
           // get day from date
            const dates = data?.map((d) => d.day.split("-")[2]);
gitignore .
P README.md
                          undate readme flags
                                                                         1 hour ago
made-with-react-create-app.svg
                                                                         1 hour ago
package-lock.json
                          Granh activité . LIS#11 done
                                                                         4 days ago
P package.ison
                          Graph activité - US#11 done
                                                                         4 days ago
                                                                                   Packages
                          update readme flags
                                                                         1 hour ago
                                                                                   No packages published
                                                                                   Publish your first package
                                                                                   Languages
                                 REACT-CREATE-APP
                                                      SES RECHARTS
                                                                                   SportSee - User's Dashboard

    HTML 4.3%
    Shell 1.5%

 SportSee is a startup dedicated to sport's coaching. The purpose of this project is to developp a brand new
 Dashboard's version of their application, where the user can check any important data about his sport's practice.
 This project has been developped with React and Recharts librairie.
 Two repositories are needed to enable the project to run
```

Afin de permettre une bonne maintenabilité du code, il est nécessaire d'employer un **nommage** de variables clair et un **système de notation** précis (camelCase, PascalCase, snake\_case), et de documenter le code en respectant les conventions globalement établies.

- Un cartouche présentant les fonctions importantes, leurs paramètres et leur retour.
- Définir le **(type)** pour chaque paramètre abordé.
- Emploi de la langue anglaise.

Le fichier **README.md** à la racine du repository GitHub est fondamental pour permettre une bonne installation de l'application et un usage approprié.

### GitHub

Le projet est hébergé sur Github avec un fichier README.md explicite:

- Contexte / technos
- Installation
- Utilisation
- Paramétrage

Les commits sont réguliers et explicites.

