I.

L'utilisateur pourra visualiser l'heure, la date, et l'alarme prévue de la montre qui sera afficher sur l'écran de manière numérique.

Argument : L'écran permet à l'utilisateur la visualisation des informations.

I.1)

Les informations seront affichées sur l'écran en alternance.

Argument : un affichage des informations lisible pour l'utilisateur.

I.1.1) Pour l'heure l'affichage sera sous la forme numérique, sous le format HH:MM:SS. Cette heure peut être modifié depuis le mode réglage de l'heure.

<u>Argument :</u> Permet à l'utilisateur de visualiser l'heure courante à la seconde près. De plus l'utilisateur pourra régler celle-ci.

I.1.2) Pour la date l'affichage sera sous la forme numérique, sous le format JJ/MM/YYYY. Cette date peut être modifié depuis le mode réglage de la date.

<u>Argument :</u> Permet à l'utilisateur de visualiser la date courante au jour près. De plus l'utilisateur pourra régler celle-ci.

I.1.3) Pour l'alarme l'affichage sera sous la forme numérique, sous le format HH:MM. Cette alarme peut être modifié depuis le mode réglage de l'alarme.

<u>Argument :</u> Permet à l'utilisateur de visualiser la configuration de l'alarme. De plus l'utilisateur pourra régler celle-ci.

I.1.4) L'utilisateur pourra changer d'affichage (heure/date/alarme) en appuyant brièvement sur la touche « SET ».

```
Heure \rightarrow Date \rightarrow Alarme \rightarrow = « SET »
```

Argument : Permet à l'utilisateur d'accéder facilement aux autres informations souhaitée.

1.2)

La montre possédera un mode réglage, les informations pourront être modifiées.

<u>Argument</u>: Mise à jour des informations par l'utilisateur.

I.2.1) Pour régler l'heure, l'utilisateur devra être en « affichage heure » et rester appuyer 2 secondes sur le bouton « SET ». Une fois les 2 secondes passé, un effet visuel (clignotement) indiquera à l'utilisateur qu'il se trouve en mode réglage. Initialement, le changement s'effectue sur les heures, en appuyant sur le bouton UP qui incrémentera l'heure. Pour accéder au réglage des minutes il devra appuyer sur le bouton « SET ». Et effectuer l'action similaire pour incrémenter les minutes. Pour sauvegarder le réglage de l'heure il faut appuyer 2 secondes sur la touche « SET ». Pour quitter le mode réglage il faut appuyer sur « ESC » ou rester inactif pendant 5 secondes.

<u>Argument</u>: Permet à l'utilisateur de mettre à jour l'information « heure ».

I.2.2) Pour régler la date, l'utilisateur devra être en « affichage date » et rester appuyer 2 secondes sur le bouton « SET ». Une fois les 2 secondes passé, un effet visuel (clignotement) indiquera à l'utilisateur qu'il se trouve en mode réglage. Initialement, le changement s'effectue sur la date, en appuyant sur le bouton UP qui incrémentera le jour. Pour accéder au réglage des mois il devra appuyer sur le bouton « SET ». Et effectuer l'action similaire pour incrémenter les mois. Pour sauvegarder le réglage de la date il faut appuyer 2 secondes sur la touche « SET ». Pour quitter le mode réglage « ESC » ou rester inactif pendant 5 secondes.

Argument : Permet à l'utilisateur de mettre à jour l'information « date ».

I.2.3) Pour régler l'alarme, l'utilisateur devra être en « affichage alarme » et rester appuyer 2 secondes sur le bouton « SET ». Une fois les 2 secondes passé, un effet visuel (clignotement) indiquera à l'utilisateur qu'il se trouve en mode réglage. Initialement, le changement s'effectue sur la l'heure, en appuyant sur le bouton UP qui incrémentera l'heure. Pour accéder au réglage des minutes il devra appuyer sur le bouton « SET ». Et effectuer l'action similaire pour incrémenter les minutes. Pour sauvegarder le réglage de l'alarme il faut appuyer 2 secondes sur la touche « SET ». Pour quitter le mode réglage « ESC » ou rester inactif pendant 5 secondes.

<u>Argument</u>: Permet à l'utilisateur de mettre à jour l'information « alarme ».

II.

L'utilisateur pourra utiliser la fonctionnalité chronomètre.

<u>Argument</u>: L'écran permet à l'utilisateur la visualisation les informations relative à la fonctionnalité du chronomètre.

II.1) Pour activer la fonctionnalité du chronomètre, l'utilisateur doit se trouver dans l'état initial de l'application c'est-à-dire à l'affichage des informations tel que l'heure, la date ou l'alarme. Une fois dans cet état un clique sur le bouton « UP » permet d'accédé à cette fonctionnalité. Argument : Permet à l'utilisateur d'accéder à la fonctionnalité de chronomètre.

II.1.1) Une fois dans le mode chronomètre, pour l'enclencher l'utilisateur appuiera sur le bouton « UP »,ce qui affichera l'écoulement du temps. Pour interrompre l'écoulement une autre pression sur le bouton « UP » sera nécessaire et enfin pour reprendre l'écoulement une autre pression sur le bouton « UP » suffira.Pour remettre à zéro le chronomètre l'utilisateur appuiera sur « SET ». Pour quitter le mode chronomètre l'utilisateur appuiera sur « ESC ».

Argument : Permet à l'utilisateur d'utiliser la fonctionnalité du chronomètre.

III.

L'utilisateur pourra changer la batterie de la montre. Argument : Prolonger la durée de vie de la montre.