

## 1- Modes d'utilisation pour la montre

- Afficher l'heure
- Afficher date
- Afficher alarme
- Mode chronomètre
- Mode réglage heure
- Mode réglage date
- Mode réglage alarme

## 2- Type et nombre de boutons de contrôle

- 3 boutons montre, UP, SET, ESC :
  - UP, permet d'activer le chronomètre, lancer chronomètre et mettre en pause.
  - ESC, permet de quitter le mode chronomètre et le mode réglage.
  - SET, permet d'activer le mode réglage et permet de remettre à zéro le chronomètre.
- 1 bouton "logiciel", recharger montre.

## 3- Design de la montre (placement des boutons, couleur, forme)

Montre pikachu au design épuré ! Cible : les enfants.

2 boutons à droite

1 bouton à gauche

Couleurs : jaune et rouge

Forme : ronde

## 4- Gestion de l'énergie (type et durée d'une pile d'alimentation)

1h

## 5- Durée de vie de la montre

10h