

图片拖拽、上传

拖拽

拖拽元素事件

- 1、ondragstart 拖拽开始时调用
- 2、ondrag 拖拽过程中持续触发
- 3、ondragend 拖拽完成的时候触发

目标元素事件

- 1、ondragenter 拖拽元素进入到目标元素时触发
- 2、ondragover 拖拽元素位于目标元素上方时持续触发
注意：这里需要阻止事件默认行为才能触发ondrop
- 3、ondragleave 拖拽元素离开目标元素时触发
- 4、ondrop 当拖拽元素位于目标元素上方并且松开鼠标的时候触发

拖拽步骤

- 1、在 ondragstart 设置一下拖拽元素的标识
- 2、在ondrop 获取 到拖拽元素的标识
- 3、获取目标元素
- 4、通过获取到的拖拽元素的标识去获取拖拽元素
- 5、将拖拽元素appendChild 到目标元素内

文件上传（前端上传）

1、获取file元素

2、触发change事件

3、通过元素的files属性获取FileList对象并转换成数组(方便操作)

4、创建FileReader对象进行读取上传文件的数据(以上3步可以获取到每个上传文件的基本信息)

1、读取数据以文本形式 需要两个参数 Blob对象 读取时用的编码格式
fileReader.readAsText(tempFile, "utf-8");

2、读取数据以base64的url格式 也是需要一个参数 Blob 对象
fileReader.readAsDataURL(tempFile);

注意：以上2种任选一种

5、读取数据异步触发事件

1、开始读取事件的时候调用 onloadstart

2、持续读取数据的时候调用（特别是上传比较大的文件的时候体现的更明显） onprogress

3、读取完成时候调用 onloadend 在这个事件中通过result获取