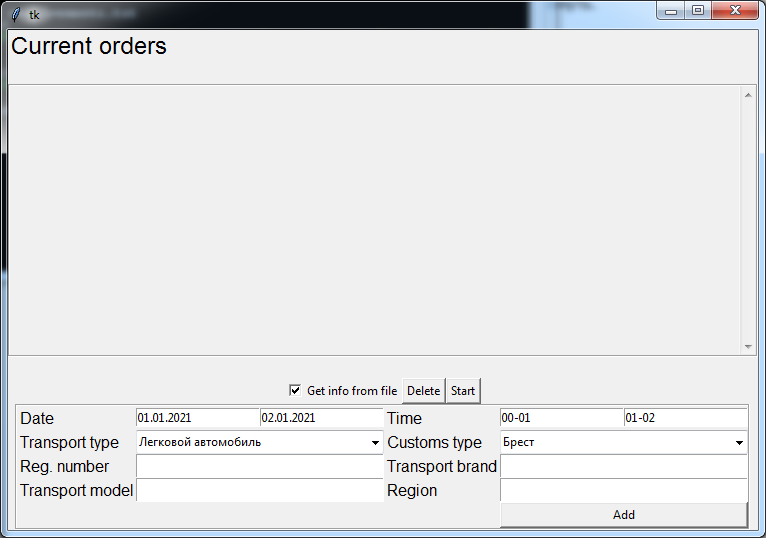
В этой инструкции постараюсь объяснить, как пользоваться программой, за что отвечают определенные файлы и какие ошибки могут возникнуть.

В первую очередь, для работы программы должен быть установлен браузер Chrome на пк.

**Пробный период заканчивается 3 августа**

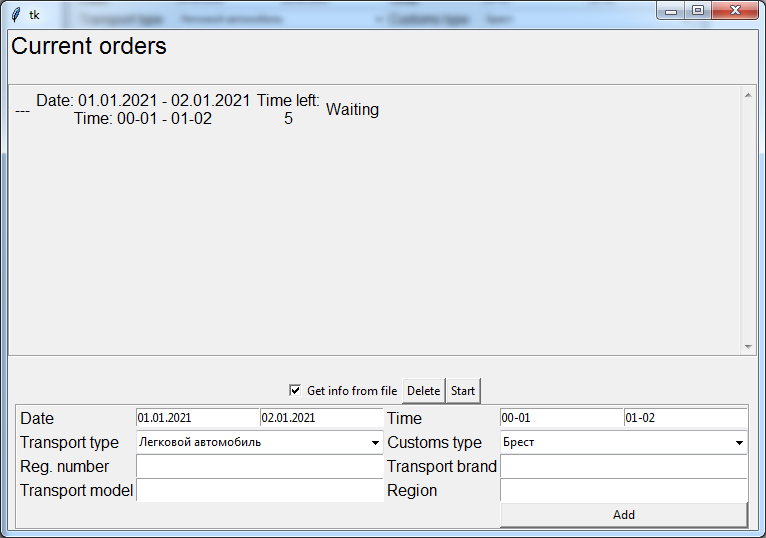


В нижней части окна находится поле ввода всех параметров для бронирования времени на сайте. Поля Date и Time имеют два поля для ввода диапазона времени на случай, если в первый день свободного времени нет, но оно будет свободно на следующий. Промежуток времени вводится аналогично. Если нужно ввести конкретную дату и время, то в оба поля вводится одинаковые значения.

Пример: если нужно сделать бронь на 30 июля, на любое время с 13:00 до 17:00 то вводится Date |30.07.2021|30.07.2021| Time |13-14|17-18|

Ниже вводятся тип ТС, пункт пропуска и остальные данные ТС. Только уточню, что регион водится в виде сокращения(пример- RU).

Есть возможность получения данных ТС из файла(order\_data.json). Для того, чтобы данные подтягивались из файла, нужно активировать параметр «Get info from file», который расположен над полем ввода.



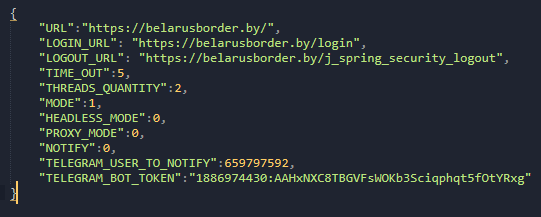
После ввода нажимаете кнопку «Add» и данные добавляются в список в окне.

Если же вы сделали опечатку и хотите убрать ордер из очереди, то кнопка «Delete» удалит последний созданный ордер.

Слева в ордере расположен логин аккаунта, который работает с ордером. Далее дата и время(они обновятся на забронированные после завершения работы), счетчик оставшегося после брони времени(параметр TIME\_OUT в конфиг файле) и текущий статус ордера(позволяет понять, на каком этапе сейчас находится программа).

Перед запуском скрипта нужно ввести данные всех необходимых ордеров. Когда данные были введены, нажмите кнопку «Start» и скрипт начнет работу.

**Конфиг файл**

****

Config.json файл со всеми настройками программы.

URL – ссылка на главную страницу сайта

LOGIN\_URL – ссылка на форму входа в аккаунт

LOGOUT\_URL – ссылка для выхода из аккаунта

TIME\_OUT – пункт 1.4 из ТЗ

THREAD\_QUANTITY – максимальное количество потоков. Программа автоматически создает отдельный поток на каждое бронирование. Если потоков меньше, чем ордеров, то часть ордеров будет обработана после того, как некоторые потоки освободятся.

MODE – может быть 0 или 1. Если 0 – то это обычная многопоточная версия программы. Если 1 – то будет запущена однопоточная версия программы, которая может отменять ордера, созданные многопоточной программой.

HEADLESS\_MODE – по умолчанию рекомендую выставить 1. Если поставить 0, то будут открыты окна браузера для каждого бронирования.

PROXY\_MODE - по умолчанию рекомендую выставить 1. Параметр, отвечающий за использование прокси в программе. 1 – использовать, 0 – не использовать

NOTIFY – параметр отвечающий за включение уведомлений в Telegram. 1 – получать уведомления, 0 – не получать

TELEGRAM\_USER\_TO\_NOTIFY – id пользователя, которому бот будет отправлять уведомления. Для того, чтобы уведомления приходили, нужно перейти в чат с ботом(t.me/border\_notifier\_bot) и нажать кнопу Старт. Если не знаете, как получить id в телеграмме, то вот ссылка с инструкцией <https://messenge.ru/kak-uznat-id-telegram/> .

TELEGRAM\_BOT\_TOKEN – токен бота, который должне делать отправку сообщений в Telegram.

**\*\*Важно\*\***

Когда будете редактировать параметры в файле, то обращайте внимание на форматирование файла. Если забудете кавычку или где-то опечатаетесь, то скрипт просто не будет работать.

**Файл с данными ТС**

**order\_data.json**

В папке проекта будет лежать файл с тестовыми данными данными, чтобы было проще разобраться что и где вводить.

**Файл с аккаунтами**

**accounts.txt**

Как это было указано в ТЗ, прокси вводятся в формате **логин:пароль**

**Файл с прокси**

**proxy.txt**

Как это было указано в ТЗ, прокси вводятся в формате **IP:логин:пароль**

Если формат данных в файле поменяется, то программа не заработает.

Во время работы программа собирает ведет логи в консоли и также сохраняет информацию в файл main\_log\_file.log

В случае возникновения проблем логи только помогают определить из-за чего, или на каком этапе возникла проблема. Поэтому будет лучше, если пришлете всю папку проекта целиком, чтобы было проще разобраться в проблеме.

**Возможные проблемы при работе программы**

Я хоть и протестировал множество раз программу, но ошибки могут возникать даже просто из-за запуска на другом пк.

1. Скрипт был скомпилирован в exe файл. Иногда могут быть проблемы с запуском, потому что были запакованы не все файлы упаковщиком.
2. Проблемы с прокси. Тут дело вероятнее всего будет не в прокси и не в скрипте. Иногда пк блокирует соединение программы из-за библиотеки, используемой в скрипте. Дело может быть как в антивирусе, так и в каких-то системных процессах. В таком случае лучше всего будет отказаться от прокси с авторизацией по логину и паролю.
3. Зависания. Тут два варианта. Если зависание происходит после нажатия кнопки старт, то иногда драйверу нужно время для открытия запуска всех процессов. Обычно зависает не более, чем на 20 секунд и после этого работа продолжается без перебоев. Если же зависло и в логе сообщения об ошибках, то перезапустите программу еще раз или два. Если проблема не прошла, то пишите мне.

Зависание некоторых процессов во время работы. Вероятнее всего дело в баге, который я не отловил. Такие проблемы могут даже не возвращать сообщения об ошибках.

В любом случае, на время тестов я буду стараться находиться на связи, чтобы устранить неполадки.

В этой инструкции я постарался объяснить все непонятные моменты. Если остались какие-то вопросы, то могу все объяснить.

Я не часто захожу на биржу во время работы, по всем вопросам лучше пишите мне в телеграм <https://t.me/PearlFoe>