

PAULINE WARGNY

Recherche une alternance en développement web

CONTACT

06.89.01.94.03



wargny.pauline@gmail.com



peaulhynes.github.io

35700 RENNES

CENTRES D'INTÉRÊTS







EXPERIENCES ET PROJETS

Octobre 2022 à Février 2024

Ingénieure en développement logiciel

Mediakind via Veonum (35)

- Membre de l'équipe Packaging vidéo
- Développement backend dans une architecture microservices
- Revue, maintenance et amélioration continue de code
- Correction de bugs clients et internes
- Tests unitaires et fonctionnels, formation V&V (Vérification et Validation)

Septembre 2020 à Septembre 2022

Analyste programmeur

NORMAD1 (33)

- Développement et intégration de nouveaux modules dans des programmes existants
- Mise en place et application de procédures de tests pour plusieurs systèmes d'exploitation
- Gestion du support client par mail (mise à jour mensuelle des produits, résolution de problèmes, aide à la configuration)

COMPETENCES TECHNIQUES

Svstèmes d'exploitation Langages de programmation Windows, Linux

• Langages: C, C++, Javascript, Python, Java • Frameworks: NodeJS, GoogleTest, MochaJS

Outils

• IDE: Visual Studio, Visual Studio Code

Versioning : Git, SVN

Profiling: Valgrind, AddressSanitizer

Jeu vidéo

Unreal Engine 4 Blueprints C++

Méthodologie

Agilité en Scrum, TDD (Test Driven Development)

Langues

Français (natif), Anglais (C1), Allemand (A2)

FORMATIONS

2022

Certification RNCP 7: Expert en informatique et systèmes d'informations

Mastère Game Programming

Ynov Campus Bordeaux (33)

2020

Licence Informatique

Université de Bordeaux (33)