



PAULINE WARGNY

Développeuse logiciel
et jeu vidéo

CONTACT



33520 BRUGES



06.89.01.94.03



wargny.pauline@gmail.com



paulinewargny.com ????????

COMPÉTENCES TECHNIQUES

Langages HTML/CSS, Javascript, PHP, MySQL

C, C++, C#, Python, Shell

Moteurs Unreal Engine 4, Unity

Versioning Git, SVN

Langues Français, Anglais, Allemand

CENTRES D'INTÉRÊTS



FORMATIONS

Septembre 2022	Certification RNCP 7 : Expert en informatique et systèmes d'informations Ynov Campus Bordeaux (33)
2020 - 2022	Mastère Game Programming Ynov Campus Bordeaux (33)
2017 - 2020	Licence Informatique Université de Bordeaux (33)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2020 - 2022	Développeuse logiciel, NORMAD1 (33) <ul style="list-style-type: none">• Développement et intégration de nouveaux modules dans des programmes existants• Mise en place et application de procédures de tests pour plusieurs systèmes d'exploitation• Gestion du support client par mail (mise à jour mensuelle des produits, résolution de problèmes, aide à la configuration)
-------------	----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

PROJETS RÉALISÉS

Décembre 2021 - Juin 2022	BAN (Base d'Adresses Nationale), NORMAD1 <ul style="list-style-type: none">• Scripts d'extraction et de formatage (Python)• Refactorisation, optimisation et enrichissement du code source existant (C)• Création de référentiels adaptés aux besoins• Jeux de tests, documentation et procédure de génération automatisée
Décembre 2021	Client léger NormSaas, NORMAD1 <ul style="list-style-type: none">• Refonte graphique partielle de la partie client d'un site web• Réalisation de maquettes correspondantes au besoin utilisateur• Intégration d'un module de traitement de fichier en PHP avec mise à jour du statut en direct• Accès base de données MySQL
Octobre 2021 - Mai 2022	Run Glowry, projet d'étude <ul style="list-style-type: none">• Jeu de plateforme sur PC, développé en C++ et Blueprints sur Unreal Engine 4• Equipe de 3 développeurs, 5 artistes et un game designer• Level Streaming, mécaniques de mouvements, interface utilisateur (UI), système de sauvegarde