



PAULINE WARGNY

Ingénieure en
développement logiciel
C/C++

CONTACT



06.89.01.94.03



wargny.pauline@gmail.com



peaulhynes.github.io



35700 RENNES

CENTRES D'INTÉRÊTS



EXPERIENCES ET PROJETS

Octobre 2022 à
Février 2024

Ingénieure en développement logiciel
Mediakind via Veonum (35)

- Membre de l'équipe Packaging vidéo
- Développement backend dans une architecture micro-services
- Spécialisation dans l'écriture de sous-titres (WebVTT/TTML)
- Revue, maintenance et amélioration continue de code
- Correction de bugs clients et internes
- Tests unitaires et fonctionnels, formation V&V (Vérification et Validation)

Septembre 2020 à
Septembre 2022

Analyste programmeur
NORMAD1 (33)

- Développement et intégration de nouveaux modules dans des programmes existants
- Mise en place et application de procédures de tests pour plusieurs systèmes d'exploitation
- Gestion du support client par mail (mise à jour mensuelle des produits, résolution de problèmes, aide à la configuration)

COMPETENCES TECHNIQUES

Systèmes
d'exploitation
Langages de
programmation

Windows, Linux

- Langages : C, C++, Javascript, Python
- Frameworks : NodeJS, GoogleTest, MochaJS

Outils

- IDE : Visual Studio (Code)
- Versioning : Git
- Profiling : Valgrind, AddressSanitizer
- DevOps : Azure DevOps, ElasticSearch, Grafana, Kibana
- Conteneurisation : Docker

OTT (Over-The-Top)
Streaming Vidéo

Protocoles MPEG2-TS
Formats DASH / HLS
Norme SCTE-35
Sous-titres WebVTT/TTML

Méthodologie

Agilité en Scrum, TDD (Test Driven Development)

Langues

Français (natif), Anglais (C1), Allemand (A2)

FORMATIONS

2022

Certification RNCP 7 : Expert en
informatique et systèmes d'informations
Ynov Campus Bordeaux (33)

2020

Licence Informatique
Université de Bordeaux (33)