



# PAULINE WARGNY

Développeuse logiciel de  
25 ans  
mobile sur toute la France

## CONTACT



06.89.01.94.03



wargny.pauline@gmail.com



peaulhynes.github.io



40460 SANGUINET



peaulhynes



pauline-wargny

Permis B - Véhiculée

## HARD SKILLS

Langages : C, C++, C#,

Javascript, Typescript, Python,

MySQL

Frameworks : .NET, JQuery,

NodeJS, Angular

Systèmes : Windows, Linux

IDE : Visual Studio Code

Outils : Docker, Azure DevOps,

Git

## EXPERIENCES PROFESSIONNELLES

2022 à 2024

**Software Engineer**

Mediakind via Veonum (35) - CDI

Mediakind est une entreprise spécialisée dans la télévision numérique (Live, VOD).

- Membre de l'équipe Packaging vidéo
- Développement backend dans une architecture micro-services
- Revue, maintenance et amélioration continue de code
- Correction de bugs clients et internes
- Tests unitaires et fonctionnels, formation V&V (Vérification et Validation)

**Stack : C++, NodeJS, Python, Git, Visual Studio Code, Azure DevOps, Docker, Postman**

2020 à 2022

**Analyste programmeuse**

NORMAD1 (33) - Alternance

Normad1 est une entreprise spécialisée dans le traitement de données postales.

- Développement et intégration de nouveaux modules dans des programmes existants
- Mise en place et application de procédures de tests pour plusieurs systèmes d'exploitation
- Gestion du support client par mail (mise à jour mensuelle des produits, résolution de problèmes, aide à la configuration)

**Stack : C, Python, Javascript, PHP, MySQL, Git, Visual Studio**

## PROJETS PROFESSIONNALISANTS

**Portfolio V2**

Site web regroupant mes projets de 2020 jusqu'à aujourd'hui

**Stack : Typescript, Angular, HTML/CSS**

**Portfolio V1** (peaulhynes.github.io)

Site web regroupant mes projets de 2020 jusqu'à aujourd'hui

**Stack : Javascript, HTML/CSS**

**Correction de sous-titres**

Correctif développé en solo pour l'entreprise Mediakind sur les sous-titres au format TTML sur plusieurs segments vidéo

**Stack : NodeJS, Python, Postman, C++**

**Client léger "NormSaas"**

Client léger développé en solo pour l'entreprise NORMAD1, traitement de fichiers d'adresses postales en ligne pour répondre à la norme RNVP (Restructuration, Normalisation et Validation postale)

**Stack : Javascript, JQuery, PHP, HTML/CSS, MySQL**

## SOFT SKILLS

Autonomie, curiosité, rigueur,  
travail en équipe

## LANGUES

Français - Langue maternelle  
Anglais - Niveau C1, professionnel  
Allemand - Niveau A2, notions

## CENTRES D'INTERETS

Jeux vidéo  
Jardinage  
Loisirs créatifs (couture,  
crochet, aquarelle)

### Jeu vidéo "Run Glowry"

Jeu de plateforme 3D sur PC développé en équipe

- Interface graphique utilisateur (UI)
- Système de sauvegarde (progression et paramètres)
- Wallrun
- Checkpoints
- Level Streaming

**Stack : C++, Unreal Engine 4**

### Jeu vidéo "Doodle Clone"

Jeu de plateforme 2D sur PC développé en solo

**Stack : C#, Unity**

### Application "Scenarium"

Application pour le jeu de rôle, développé en équipe

**Stack : Javascript, JQuery, HTML/CSS, Express, VueJS, Ajax, MySQL**

### Jeu vidéo "Ze Orbitale Nation Espace (ZONE)"

Jeu de plateforme 3D sur PC développé en équipe durant une Game Jam

- Interface utilisateur (UI)
- Système de score
- Récolte de collectionnables

**Stack : C++, Unreal Engine 4**

### Jeu vidéo "Big Sword of the Hell"

Jeu de type Beat them all en 3D sur PC développé en équipe durant une Game Jam

- Système de combat et de vagues d'ennemis
- Mise en place d'un tutoriel

**Stack : C++, Unreal Engine 4**

### Jeu vidéo "Mad Forest"

Jeu de plateforme en 2D sur PC développé en binôme

- Création du moteur de jeu
- Gestion des assets
- Sélecteur de niveau
- Interface utilisateur (UI)
- Récupération de collectionnables

**Stack : C++, Librairie SFML**

## FORMATIONS

2022



Certification RNCP 7 : Expert en  
informatique et systèmes d'informations  
Mastère Game Programming  
Ynov Campus Bordeaux (33)

2020



Licence Informatique  
Université de Bordeaux (33)