Projet de système d'exploitation — Rock and Roll —

Benjamin Bonneau & Maxime Flin

13 mai 2020

Sommaire:

- 1. Introduction
- 2. Boot
- 3. Mémoire
- 4. Appels systèmes
- 5. Processus
- 6. Système de fichier
- 7. Libc
- 8. Conclusion et améliorations

Introduction

ecos est un système d'exploitation conçu pour une architecture Intel x86 64 bits. Il propose une interface très proche des normes POSIX et fourni

- une gestion de processus concurrent
- une gestion de plusieurs systèmes de fichiers
- une implémentation de la librarie standard C
- ▶ un shell avec des programmes utilitaires courants (cat, ls, etc...)

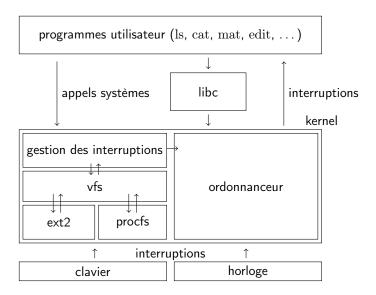


Figure – une vue globale du système