

แบบนำเสนอโครงการ (Project Proposal)

1. ชื่อหัวข้อ

ชื่อหัวข้อภาษาไทย : เวิร์ดดี

Proproject Title : Wordy

2. รายชื่อนักศึกษา

- | | |
|---------------|------------------|
| 1. 1913110282 | ศิวกร แดงเลิศ |
| 2. 1913110415 | กฤษฎ์ โพธิ์โสภา |
| 3. 1913110423 | สุรสิทธิ์ แม่นสร |
| 4. 1913110522 | พีรพล บุญคุ้ม |

3. วัตถุประสงค์ของโครงการ(ระบุเป็นข้อ ๆ)

1. เพื่อเสริมทักษะและความรู้คำศัพท์ภาษาอังกฤษ
2. เพื่อช่วยให้รู้พัฒนาการด้านคำศัพท์ภาษาอังกฤษ
3. แอปพลิเคชันสามารถใช้ได้ทั้งเด็กและผู้ใหญ่
4. สร้างความน่าสนใจในการเรียนภาษาอังกฤษให้มากยิ่งขึ้นด้วยโปรแกรมเกม

4. ขอบเขตของโครงการ (โครงการมีฟังก์ชันหรือหน้าที่หลักอะไรบ้าง)

1. สามารถเลือกระดับความยากได้ เช่น ระดับง่าย ระดับกลาง และระดับยาก
2. มีการแจ้งเตือนหลังเล่นจบและระบบบันทึกคะแนนของแบบฝึกหัดคำศัพท์ภาษาอังกฤษ
3. มีหน้ารวมคำศัพท์ทั้งหมดในแอปพลิเคชันเพื่อใช้ในการศึกษาคำศัพท์ก่อนเริ่มทำแบบฝึกหัด

5. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. เสริมสร้างความรู้ทักษะด้านคำศัพท์ภาษาอังกฤษ
2. สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวัน