

Área de Administración de Tecnologías de Información

Calidad en Sistemas de Información

Proyecto Programado #1

Profesor: Néstor Monge

**Estudiantes:** 

**Bryan Berrocal** 

**Pablo Chaves** 

Fecha de Entrega

11 de setiembre 2022

#### **Manual Usuario**

En esta sección, se detalla los programas, librerías y APIS externas que serán necesarias para ejecutar el programa, así como una guía para cada una de las funcionalidades implementadas dentro del mismo. Cabe mencionar que se contará con secciones en específico de cada funcionalidad para una mejor navegación. El código lo pueden encontrar en el siguiente repositorio el cual pueden clonar para mayo facilidad y manejo del codigo: <a href="https://github.com/Peble0002/Proyecto-TECFLIX-">https://github.com/Peble0002/Proyecto-TECFLIX-</a>

### Bibliotecas y versiones para ejecutar el programa

En el caso de las versiones que se está ejecutando en el programa se tiene lo siguiente:

Versión mínima de JavaScript: 1.5

➤ Versión mínima de NodeJS: v16.16.0

➤ Versión mínima de nom: 8 11

➤ API Youtube: YouTube Data API v3API

#### Instalación de bibliotecas

A continuación, se presentan los requisitos en cuanto a bibliotecas y programas que se deben tener instalados, antes de ejecutar el programa.

1. Tener instalado "npm" dentro de la carpeta del programa. En caso de no tener instalado, se recomienda ejecutar la línea "npm install" dentro de la carpeta del proyecto, esto por medio del programa de línea de comandos (CMD). A continuación se muestra en la Figura 1, el ejemplo de la ejecución.

Figura 1
Instalación de npm install

```
Símbolo del sistema

Microsoft Windows [Versión 10.0.22000.856]

(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

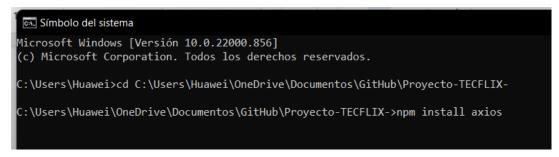
C:\Users\Huawei>cd C:\Users\Huawei\OneDrive\Documentos\GitHub\Proyecto-TECFLIX-

C:\Users\Huawei\OneDrive\Documentos\GitHub\Proyecto-TECFLIX->npm install _
```

*Nota*. Elaboración propia, (2022).

2. Se debe proceder con la instalación de "axios", en caso de no tener axios dentro de la carpeta del programa, de la misma forma, se debe ir al programa de línea de comandos e ingresar la ruta de la carpeta, donde se debe ejecutar el código que se muestra en la Figura 2.

Figura 2
Instalación de axios



3. Se debe proceder con la instalación de "react", en caso de no tener react dentro de la carpeta del programa, de la misma forma, se debe ir al programa de línea de comandos e ingresar la ruta de la carpeta, donde se debe ejecutar el código que se muestra en la Figura 3.

**Figura 3** *Instalación de react* 

```
Prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6

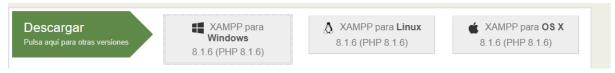
PS C:\Users\pablo\OneDrive\Documents\GitHub\Proyecto-TECFLIX-\tecflix> npm install react

up to date, audited 1448 packages in 2m
```

Nota. Elaboración propia, (2022).

Para la base de Datos se requiere de un gestor de bases de datos para MySQL, para la ejecución del proyecto recomendamos el uso de XAMPP, el cual puede ser descargado desde el siguiente enlace: <a href="https://www.apachefriends.org/es/index.html">https://www.apachefriends.org/es/index.html</a> como vemos en la **Figura 4** 

Figura 4



*Nota*. Elaboración propia, (2022).

Dentro de la carpeta de Base de Datos esta el archivo sql de la base de datos a utilizar, para lo cual se debe de crear un usuario, una vez descargado e instalado se debe de activar el gestor de la base, dándole activar a las opciones de apache y MySQL como vemos en la **Figura 5 y Figura 6**:

Figura 5

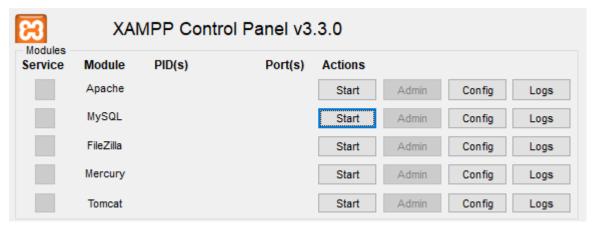
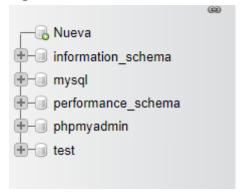


Figura 6

Service	Module	PID(s)	Port(s)	Actions			
	Apache	15844 268	80, 443	Stop	Admin	Config	Logs
	MySQL	12268		Stop	Admin	Config	Logs
	FileZilla			Start	Admin	Config	Logs
	Mercury			Start	Admin	Config	Logs
	Tomcat			Start	Admin	Config	Logs

Una vez activado para acceder a las configuraciones del gestor le damos clic sobre el botón Admin del módulo MySQL, esto abrirá una página en el navegador. En el Administrador del módulo vamos a crear la base de datos, dando clic en nuevo como vemos en la **Figura 7**:

Figura 7



Nota. Elaboración propia, (2022).

La base la nombraremos "tecflix" como vemos en la Figura 8:

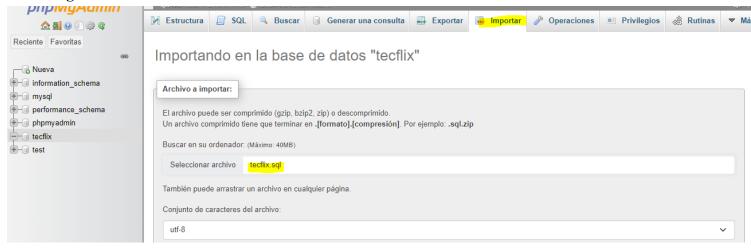
Figura 8



Nota. Elaboración propia, (2022).

Una vez creada la base iremos a la pestaña de importar donde seleccionaremos el archivo "tecflix.sql" que se encuentra en la carpeta de Base de Datos como vemos en la **Figura 9**.

Figura 9



Nota. Elaboración propia, (2022).

Una vez seleccionado el archivo al final de la página le daremos en el botón de importar y tendremos la base lista en el localhost.

Ahora con la base lista debemos crear el usuario para la ejecución con la solución computacional, para ello nos iremos a la pestaña de privilegios y le daremos clic donde dice "Agregar cuenta de usuario" como vemos en la **Figura 10.** 

Figura 10



*Nota*. Elaboración propia, (2022).

Llenamos los datos de la siguiente manera como vemos en la **Figura 11**, la contraseña es "sql123":

Figura 11

Información de la c	uenta	
Nombre de usuario:	Use el campo de text ~	admi
Nombre de Host:	Local ~	localhost
Contraseña:	Use el campo de text ~	FL
Debe volver a escribir:		
plugin de autenticación		Autenticación de MySQL nati
Generar contraseña:	Generar	

Marcamos las siguientes casillas y al final de la página le damos en continuar como vemos en la **Figura 12**:

Figura 12

Base de datos para la cuenta de usuario					
Crear base de datos con el mismo nombre y otorgar t					
Otorgar todos los privilegios al nombre que contiene o					
Otorgar todos los privilegios para la base de datos ted					
Privilegios globales   Seleccionar todo					
Vota: Los nombres de los privilegios de MySQL están expresados					
✓ Datos ✓ Estructura					

Nota. Elaboración propia, (2022).

Para su ejecución debemos de abrir archivo Server.js con el editor de texto de su preferencia, para el desarrollo del proyecto utilizamos Visual Studio Code, con una terminal debemos

correr la siguiente línea una vez instalado el npm "npm i express mysql express-myconnection cors " como vemos en la **Figura 13** 

### Figura 13

```
| Is server, | S
```

Nota. Elaboración propia, (2022).

Para correr el servidor corremos la siguiente línea en la terminal "npm start" como vemos en la **Figura 14.** 

### Figura 14

```
PS C:\Users\pablo\OneDrive\Documents\GitHub\Proyecto-TECFLIX-\API-REST-con-Node-js-y-MySQL-master> npm start

> api-nodejs-mysql@1.0.0 start
> nodemon server.js

[nodemon] 2.0.19
[nodemon] to restart at any time, enter `rs`
[nodemon] watching path(s): *.*
[nodemon] watching extensions: js,mjs,json
[nodemon] starting `node server.js`
server running on port 8080
```

#### Gestión de la biblioteca

La gestión de la biblioteca se realiza mediante un formulario donde podremos agregar y actualizar los datos.

### Agregar video

Para agregar los datos se debe de ingresar el enlace y darle submit como apreciamos en la figura 14.

### Manejo de información de medios multimedia

Para actualizar, borrar y reproducir los videos se hace mediante los botones adjuntos a cada video en la tabla de videos.

para la actualización se usan los campos del formulario pero el boton de update el de color verde. El delete es el de botón rojo y el azul es el botón de play.

#### Visualización de la biblioteca de medios multimedia

Podemos observar la biblioteca una vez abierto el programa como se aprecia en la Figura 14.

Figura 14

\	/ideos				Video Add
Filter Search: Buscar					Video Title
Title	Transmitter	Duration	Album		Video Transmitter
Como consumir una API con React (Parte 1)   CRUD con React, Node js, MySQL y Express	MonkeyWit	39:11	Sin Album	Update	
				Delete	Video Duration
				Play	
Como crear una API REST con Node js y MySQL   CRUD (Create, Read, Update, Delete)	MonkeyWit	42:34	Album no encontrado	Update	Video Link*
				Delete	The Link Field is required*
				Play	Video album
Franco Escamilla "La gran final" (Monólogo parabólico)	Franco Escamilla	15:43	Sin Album	Update	
				Delete	Submit
				Play	

Nota. Elaboración propia, (2022).

### Búsqueda avanzada y reproducción

En el apartado de búsqueda y reproducción se cuenta con una ventana en específico que cumple con estas dos peticiones. Una vez que se haya ingresado a la sección debe mostrarse la siguiente ventana

.

**Figura 15** *Buscador de videos en Youtube* 

Search results		Search for a video	
<u>Inicio</u> <u>Mis Videos</u>	Sear	Enter Search Keyword	

Para buscar, ingrese la palabra clave en el espacio donde dice "Enter Search Keyword" y seguidamente presione la tecla enter. A continuación, en la Figura 15, se muestra en pantalla un ejemplo con la palabra "Arsenal".

**Figura 16** *Buscador de videos en Youtube con resultados* 



Nota. Elaboración propia, (2022).

Para terminar, puede reproducir desde el cuadro de la derecha que se muestra en la Figura 16, sin necesidad de ingresar a la red social de YouTube.

### **Pruebas Funcionalidades**

A continuación, se muestran las funcionalidades con los respectivos screenshots de cada una que se solicitan para el programa.

### Agregar:

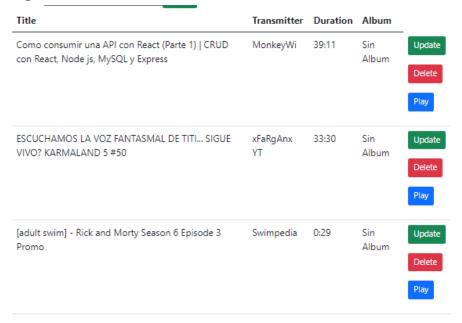
Agregamos la información en el formulario y le damos en subit, posterior a eso se agregara a la lista de videos, como se aprecia en la Figura 17 y Figura 18.

## Figura 17

### Video Add

Video Title
[adult swim] - Rick and Morty Season 6 Episode 3 Promo
Video Transmitter
Swimpedia
Video Duration
0:29
Video Link*
https://www.youtube.com/watch?v=YeBE96t4mQg
The Link Field is required*
Video album
Sin Album
Submit

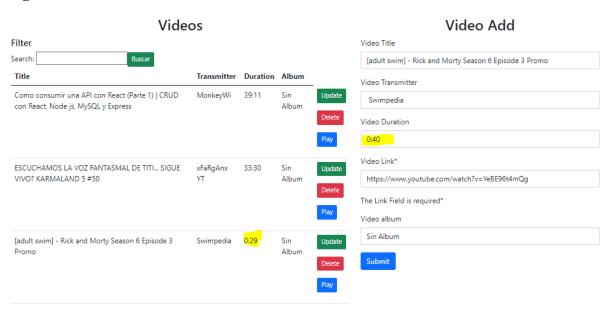
Figura 18



### Modificar

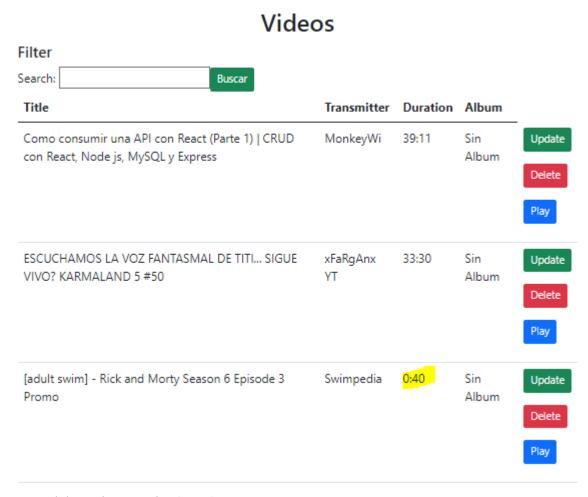
Para modificar le damos primero en el botón de play, posterior a eso modificamos las casillas que se desean como se aprecia en la Figura 19:

Figura 19



Después le damos en el botón de update correspondiente como vemos en la Figura 20 ya actualizado el valor:

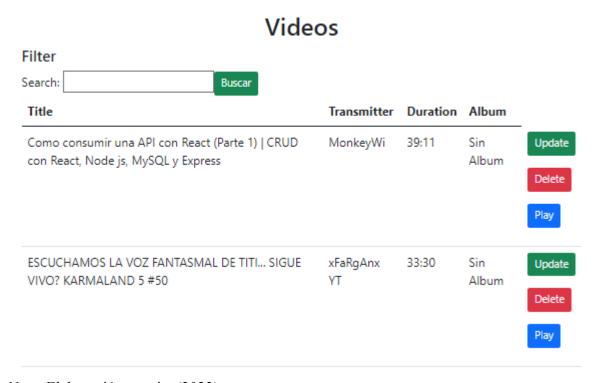
Figura 20



### **Eliminar**

Para eliminar solo le damos en el botón de Delete y el video se eliminará de la biblioteca como se aprecia en la Figura 21 el video agregado ha sido eliminado.

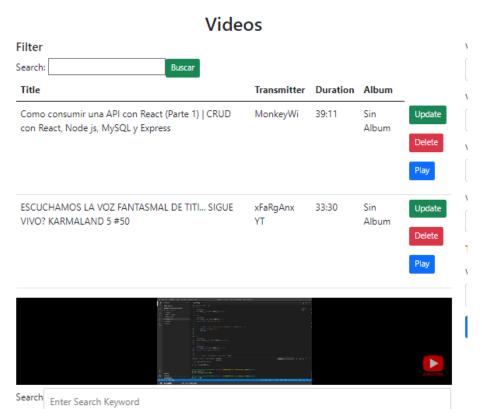
Figura 21



### Visualización

Para ver el video debemos de darle play al video que se desea visualizar, posteriormente en el cuadro de abajo estará el video listo para su reproducción como se aprecia en la Figura 22.

Figura 21



## Búsqueda avanzada y reproducción

## Figura 23

Buscador de videos en Youtube con resultados



### Descripción del problema

Se deberá implementar un programa para gestionar y reproducir una biblioteca multimedia de un usuario en Javascript, utilizando React Native, el programa debe contar con las funcionalidades de Gestión de la biblioteca, agregar video, El usuario podrá agregar medios multimedia (audio o video) a su biblioteca en

TECFlix. El usuario puede seleccionar un archivo individualmente o una carpeta (y se agregaran todos los archivos de la carpeta).

3. Manejo de información de medios multimedia (audio o video): Se deberá manejar para cada

video o audio, la información de título, emisor y duración. El programa deberá leer la información antes mencionada de forma automática del archivo, cuando se agrega un archivo, se lee la información y se despliega al usuario, el cual podrá cambiar cualquiera de

los campos.

4. Visualización de la biblioteca de medios multimedia (audio o video): Se podrá consultar/visualizar/listar todos los medios multimedia (audio o video) disponibles en la biblioteca por: título o emisor. Cuando se visualice por álbum todos los medios multimedia (audio o video) deben salir agrupados.

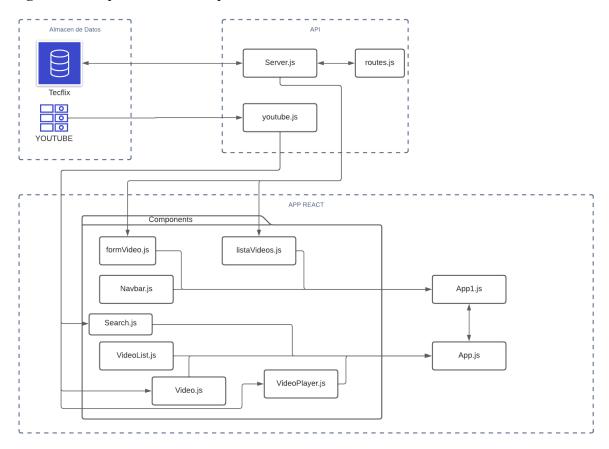
Pág: 17/13

## Diagrama de Arquitectura

A continuación, en la Figura 24se muestra el diagrama de arquitectura del programa.

# Figura 24

Diagrama de arquitectura de la aplicación TECFlix



### Análisis de resultados

A continuación, se muestra en la Tabla 1, las funcionalidades que debe tener el programa, acompañado del alcance logrado por parte del equipo de trabajo.

**Tabla 1** *Alcance de la funcionalidades del programa* 

Funcionalidades	Alcance		
Gestión de la biblioteca de video	Se logra visualizar los videos agregados, de igual forma se pueden agregar nuevos videos y eliminarlos desde la tabla de información.		
Agregar video	Se agregan videos a la biblioteca mediante un formulario mediante el enlace de un video de Youtube que se desee agregar.		
Manejo de información de medios multimedia	Se manejan los datos ingresados mediante una tabla con la información de los videos.		
Visualización de la biblioteca	Se hace la visualización de los videos que el usuario ha añadido y se muestra su respectiva biblioteca.		
Reproducir medios multimedia	Se logra reproducir los videos de youtube que el usuario haya seleccionado		
Búsqueda avanzada	Se muestran los resultados de búsqueda, cuando el usuario usa la búsqueda por youtube.		