

Introducción

QGIS

Bibliografía

- Guía de usuario de QGIS
 - https://docs.qgis.org/3.28/es/docs/user_manual/index.html
- Documentación QGIS
 - https://www.qgis.org/es/docs/
- QGIS User Guide
 - https://docs.qgis.org/testing/en/docs/user_manual/

Qué es QGIS?

- Sistema de Información Geográfica de Software Libre (Gratuito y Libre).
- Proporciona una creciente gama de capacidades a través de sus funciones básicas y complementos. Puede
 - visualizar,
 - gestionar,
 - editar y analizar datos,
 - diseñar mapas imprimibles y publicables en web, entre muchas otras.

Características

- Ver datos (vectoriales, raster)
- Explorar datos y componer mapas
- Crear, editar, gestionar y exportar datos
- Analizar datos
- Publicar mapas en Internet
- Extender funcionalidades QGIS a través de complementos

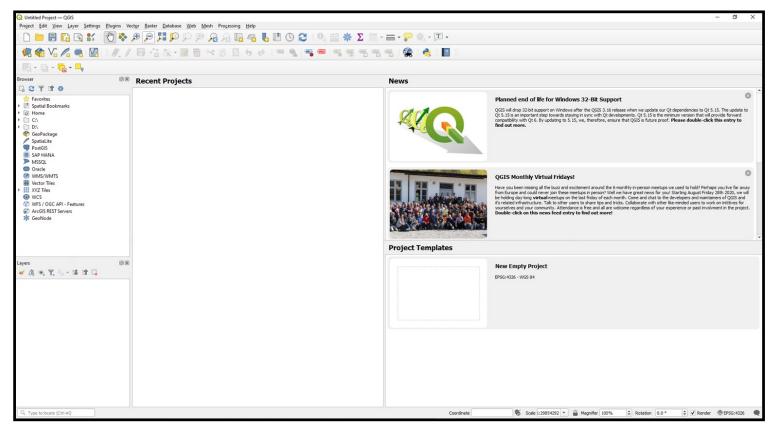
Por qué QGIS?

A medida que la información se vuelve cada vez más espacialmente consciente, hay una gran variedad de herramientas capaces de cumplir con algunas o todas las funciones SIG de uso común. ¿Por qué alguien debería usar QGIS sobre alguna otra opción de software SIG?

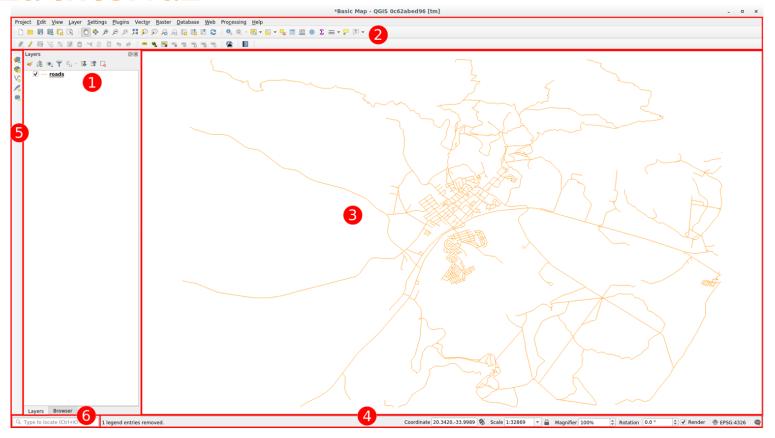
Estas son solo algunas de las razones:

- Es gratuito, siempre, sin limitaciones en tiempo o funcionalidad
- Constantemente en evolución
- Gran cantidad de complementos que posibilita su uso para múltiples y diversas aplicaciones.
- Gran comunidad y documentación, en español
- Multiplataforma (MacOS, Windows y Linux)

La Interfaz



La Interfaz



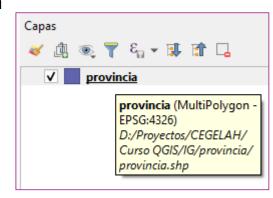
La Interfaz - El Navegador

- Es un panel que permite navegar fácilmente en distintos orígenes de datos.
- Se puede tener acceso a archivos vectoriales comunes, por ejemplo:
 - Archivos ESRI Shapefile o MapInfo,
 - Bases de datos (por ejemplo, PostGIS, Oracle, SpatiaLite, GeoPackage o MSSQL Spatial),
 - Conexiones WMS / WFS.
- Si se ha guardado un proyecto, el Panel del navegador también dará acceso rápido a todas las capas almacenadas en la misma ruta del archivo del proyecto.
- Además, puede configurar una o más carpetas como Favoritas.



La Interfaz - Lista de capas

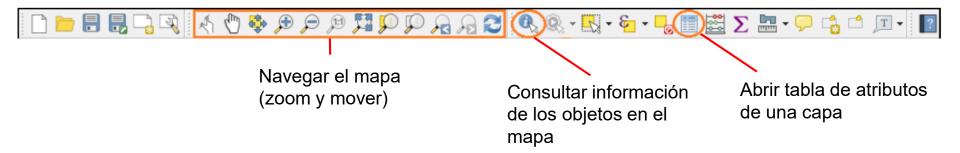
- Aquí se puede ver una lista, en cualquier momento, de todas las capas que están disponibles.
- Expandiendo los elementos colapsados (haciendo clic en la flecha o símbolo más a su lado) se obtiene más información sobre la apariencia actual de la capa.
- Al pasar el cursor sobre la capa, se obtendrá información básica:
 - nombre de la capa,
 - tipo de geometría,
 - sistema de referencia de coordenadas y
 - la ruta completa de la ubicación en su dispositivo.
- Un clic opuesto sobre una capa mostrará un menú con muchas opciones extra.



La Interfaz - Barras de herramientas

- Los conjuntos de herramientas más utilizados pueden convertirse en barras de herramientas para acceso básico.
- Por ejemplo, la barra de herramientas Archivo le permite
 - guardar,
 - cargar,
 - imprimir e
 - iniciar un nuevo proyecto.
- Se puede personalizar fácilmente la interfaz para ver sólo las herramientas que se usan con más frecuencia, agregando o eliminando barras de herramientas según sea necesario a través del menú Ver > Barras de herramientas

La Interfaz - Barras de herramientas

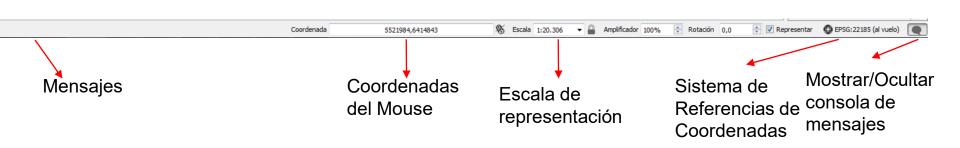


La Interfaz - El lienzo del mapa

- Muestra el mapa en sí y es donde se cargan las capas.
- En el lienzo del mapa, puede interactuar con las capas visibles:
 - acercar/alejar,
 - mover el mapa,
 - seleccionar entidades
 - y muchas otras operaciones.

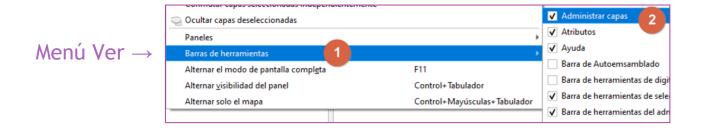
La Interfaz - La barra de estado

- Muestra información sobre el mapa actual.
- También permite ajustar
 - la escala del mapa,
 - la rotación del mapa y
 - ver las coordenadas del cursor del mouse en el mapa.



La Interfaz - Barra de Herramientas Lateral

- Por defecto, contiene los botones para cargar la capa y todos los botones para crear una nueva capa.
- Recordar que se pueden mover todas las barras de herramientas a donde sea más cómodo.





La Interfaz - Barra de Localización

- Dentro de esta barra puede acceder a casi todos los objetos de QGIS:
 - capas,
 - entidades de capa,
 - algoritmos,
 - marcadores espaciales,
 - etc.
- Verificar todas las diferentes opciones en la sección Configuraciones de localizador del Manual de usuario de QGIS.

Preparando el entorno de trabajo

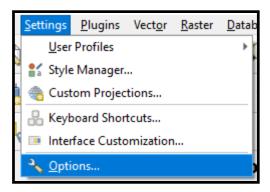
Actividad Práctica 1

Opciones de configuración

Definiendo el idioma

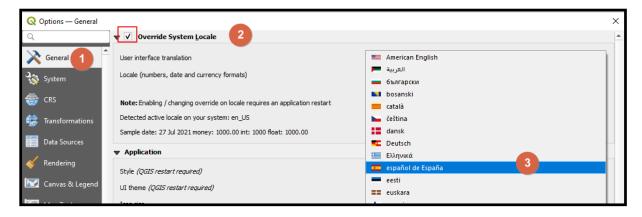
Si el idioma del Sistema Operativo está en inglés, QGIS lo tomará para su interfaz. Esto se puede cambiar fácilmente, siguiendo estos pasos:

Paso 1.



Opciones de configuración

Paso 2.



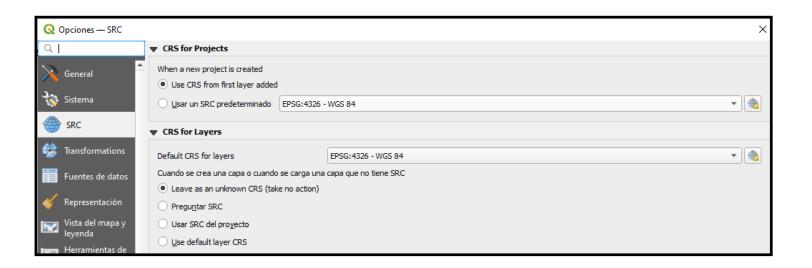
Paso 3. Del mismo modo se puede definir la representación de fechas y números ______



^{*}Para que los cambios se apliquen, debemos reiniciar la aplicación.

Opciones de configuración

Sistema de Referencia de Coordenadas



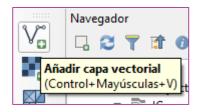
Crearemos un SIG, en QGIS, que nos permita analizar datos en un contexto

Actividad Práctica 2

del mundo real.

Añadir capa e identificar objetos

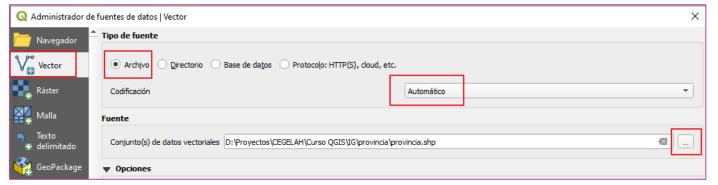
Añadir una capa (Provincias de Argentina - Fuente: IGN - Tipo: shape)



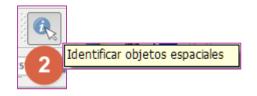
- Abrir QGIS (aparecerá un nuevo mapa en blanco).
- Presionar botón Añadir capa vectorial ó
- Menú Capa > Añadir Capa > Añadir Capa Vectorial



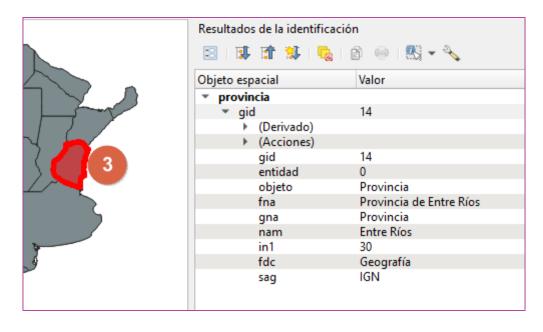




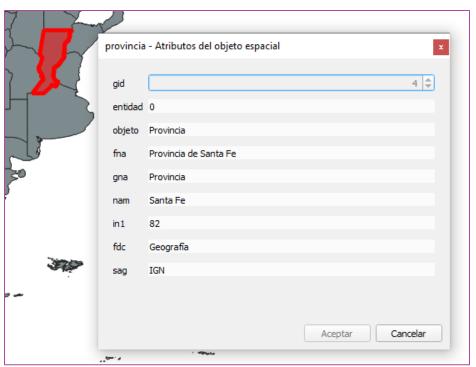
1- ¿Qué Sistema de Referencias de Coordenadas se utiliza? 2- Identificar la Provincia de Entre Ríos. ¿Qué atributos posee?

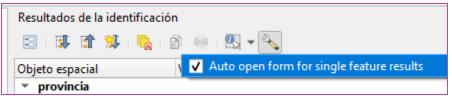




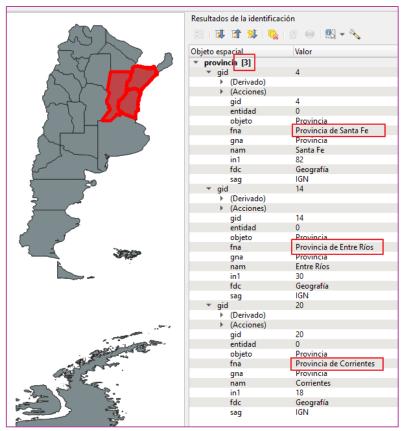


Mostrar la información de los objetos en un formulario flotante





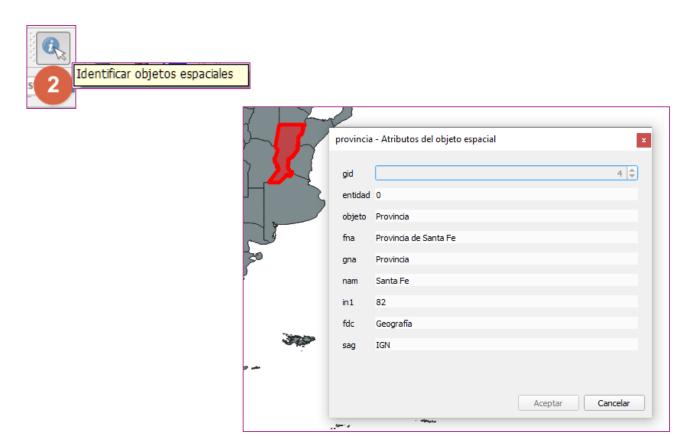
Selección de múltiples objetos



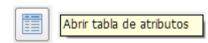
3- Tienen los mismos tipos de atributos?
4- Tienen los mismos valores?

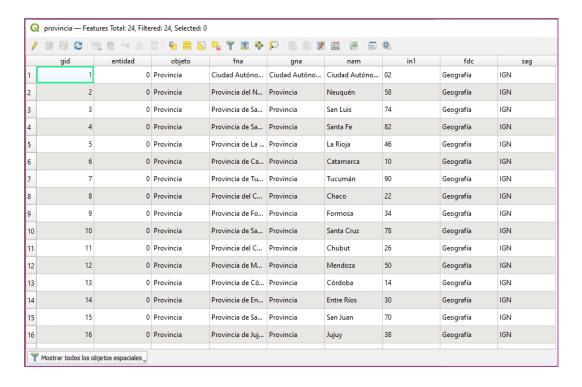
Consultar otros objetos de la capa



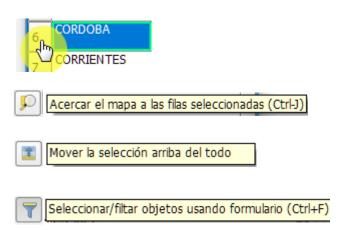


Consultar atributos de los objetos desde la Tabla de Atributos

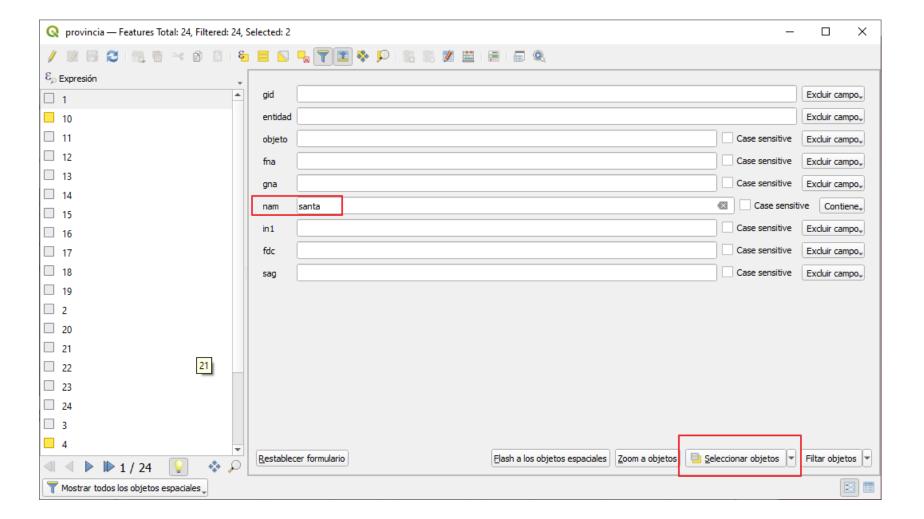




5- Evaluar las siguientes herramientas:



Filtrar y seleccionar los objetos que contienen el texto "santa"



16

Mostrar todos los objetos espaciales

0 Provincia

Provincia de Juj... Provincia

Geografía

IGN

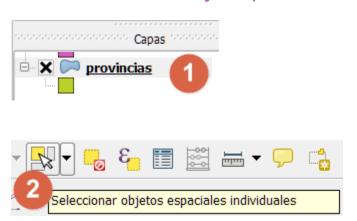
38

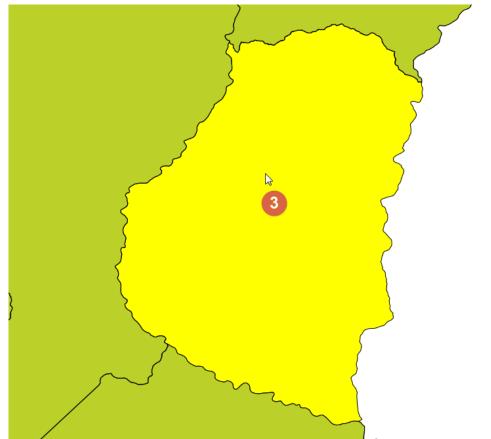
Jujuy

Crear una capa

Crear la capa Provincia de Entre Ríos

1- Seleccionar el objeto provincia de Entre Ríos





2- Guardar la selección como una capa nueva

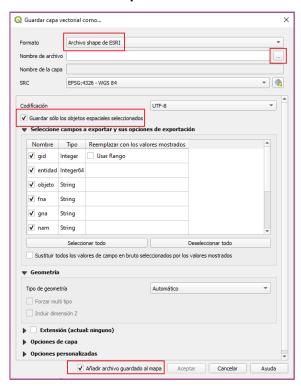
2.1- Teniendo la capa seleccionada...





2.4- Ahora podemos borrar la capa "provincias", ya que no la necesitamos más.

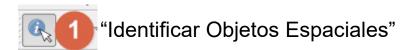
2.2- Ir a Menú Capa → Guardar Como

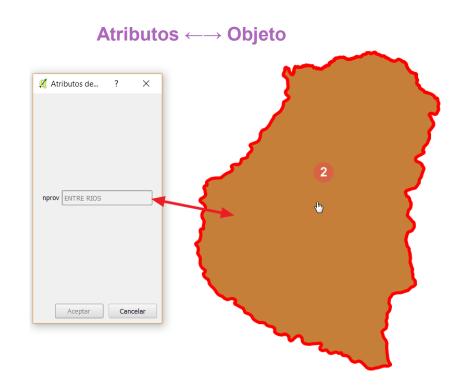


2.3- Aceptar

Análisis y Conclusiones

- 1-¿Cuántos objetos tiene la capa?
- 2-¿Qué tipo de geometría es?





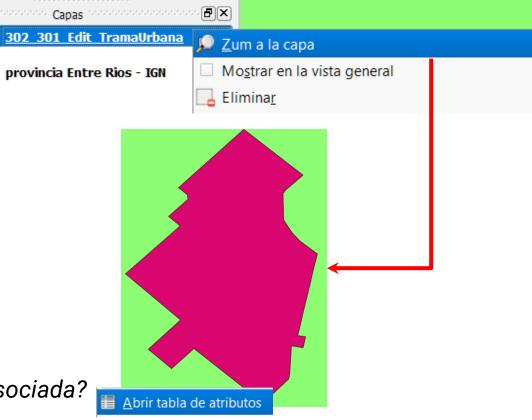
Incorporar la capa de Trama Urbana de Nogoyá

1- Esta vez vamos a utilizar el explorador





- 1-¿Cuántos objetos tiene la capa?
- 2-¿Qué tipo de geometría es?
- 3-¿Cuántas capas tiene el proyecto?
- 4- ¿Cuántos atributos tiene la tabla asociada?



Aprendizaje de la Actividad

- Añadir capas vectoriales
- Identificar y consultar objetos
- Relación entre las geometrías (componente espacial) y sus atributos descriptivos.
- Selección de objetos
- Crear capa sencilla
- Superposición de capas