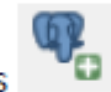


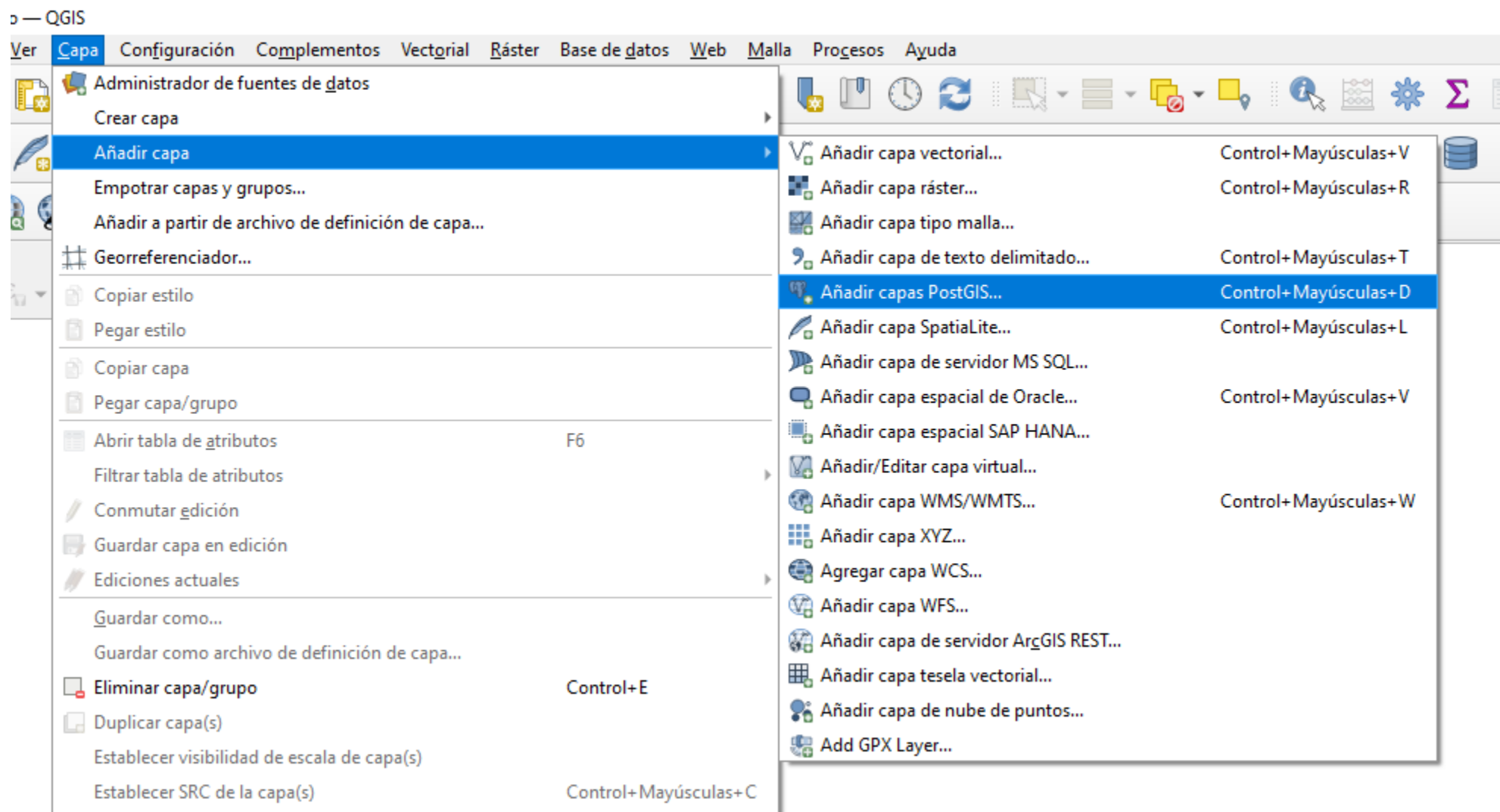
Ejercicio Práctico – Uso de Base de Datos Espaciales

A. Conexión a la Base de Datos Espacial

1. Hacer clic en el ícono de Conexión a Base de Datos PostGis
2. Se abrirá una ventana de conexión y debemos seleccionar la opción “NUEVA”



Ejercicio Práctico – Uso de Base de Datos Espaciales



Ejercicio Práctico – Uso de Base de Datos Espaciales

- Se abrirá la ventana de conexión es necesario completar los siguientes datos (los datos deben surgir de la Base de Datos PostGis que previamente debe haber sido creada):

Crear una nueva conexión a PostGIS

Información sobre la conexión

Nombre

Servicio

Servidor

Puerto

Base de datos

Modo SSL

Autenticación Configuraciones

Nombre de usuario ☒ Guardar

Contraseña ☒ Guardar

Probar conexión

☐ Mostrar capas sólo en los registros de capa

☐ No resolver el tipo de columnas sin restricción (GEOMETRÍA)

☐ Buscar sólo en el esquema "público"

☒ Listar también tablas sin geometría

☐ Utilizar metadatos de tabla estimados

Aceptar Cancelar Ayuda

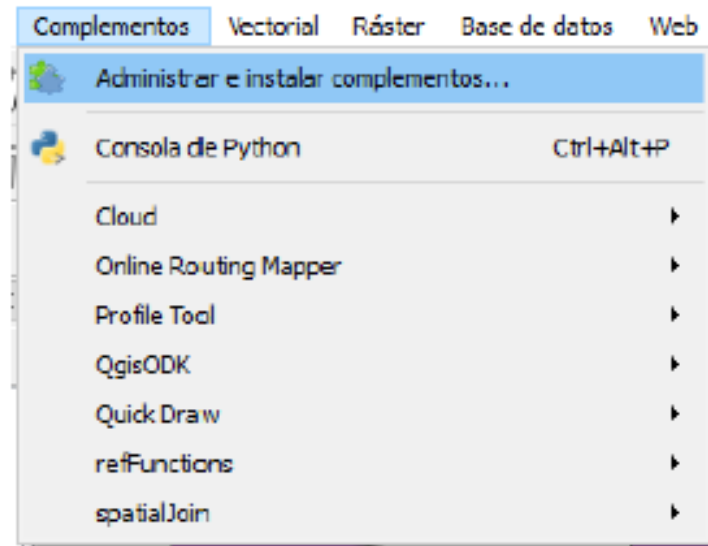
- Allí accederemos a la Base de Datos

Ejercicio Práctico – Uso de Base de Datos Espaciales

B. Carga de Capas en la Base de Datos Espacial

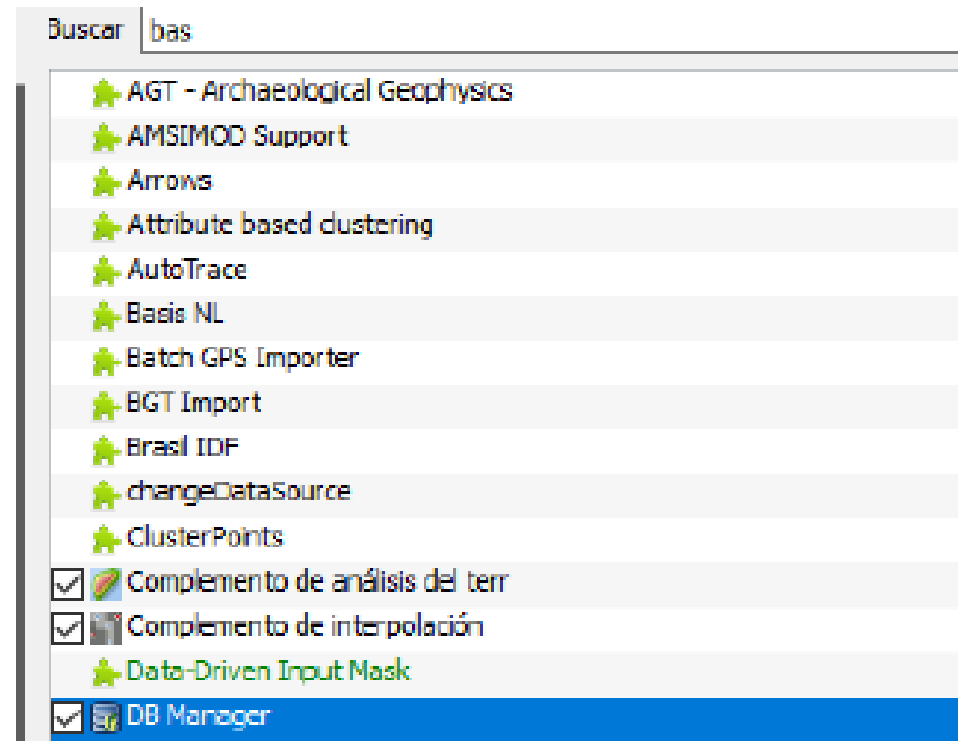
1. Habilitar el Complemento (Plugin) de Base de Datos

- a. Hacer clic en Complementos-Administrar e instalar complementos



Ejercicio Práctico – Uso de Base de Datos Espaciales

b. Buscar el complemento “DB Manager” y marcarlo para habilitarlo



Ejercicio Práctico – Uso de Base de Datos Espaciales

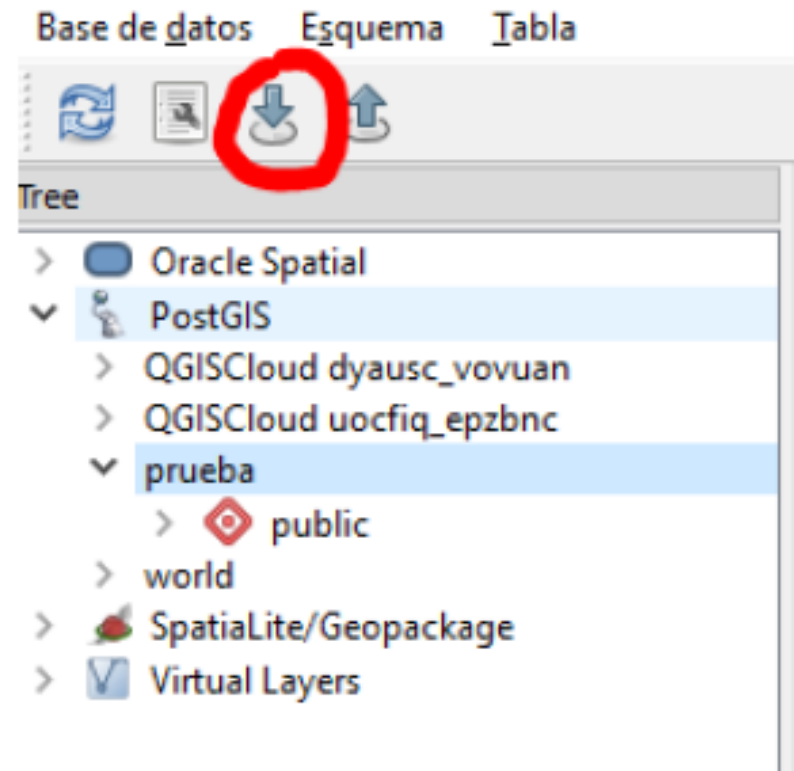
- c. Aparecerá un menú nuevo denominado “Base de Datos”, hacemos clic allí y seleccionamos “Administrador de BBDD”, esto nos permitirá importar una capa en la Base de Datos Espaciales



- d. Se abrirá una ventana, donde seleccionaremos donde dice PostGIS y luego la conexión que realizamos anteriormente “CURSO”

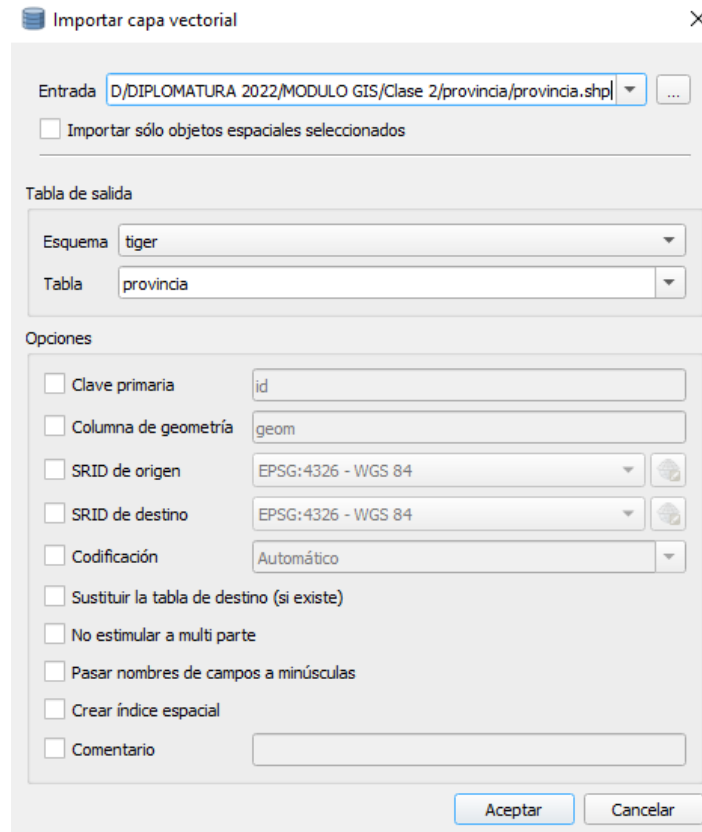
Ejercicio Práctico – Uso de Base de Datos Espaciales

e. Luego seleccionaremos la opción de “Importar capa/archivo”



Ejercicio Práctico – Uso de Base de Datos Espaciales


- f. Se abrirá una ventana para importar datos vectoriales a partir de SHP, allí seleccionaremos una capa de las trabajadas en el ejercicio anterior y procedemos a cargar (debe ingresar el nombre de tabla)



The screenshot shows the 'Importar capa vectorial' (Import vector layer) dialog box in QGIS. The dialog is titled 'Importar capa vectorial' and has a close button (X) in the top right corner. It contains the following fields and options:

- Entrada:** A text field containing the path 'D:/DIPLOMATURA 2022/MODULO GIS/Clase 2/provincia/provincia.shp' and a browse button (...).
- ☐ **Importar sólo objetos espaciales seleccionados**
- Tabla de salida:**
 - Esquema:** A dropdown menu with 'tiger' selected.
 - Tabla:** A dropdown menu with 'provincia' selected.
- Opciones:**
 - ☐ **Clave primaria:** A text field with 'id' entered.
 - ☐ **Columna de geometría:** A text field with 'geom' entered.
 - ☐ **SRID de origen:** A dropdown menu with 'EPSG:4326 - WGS 84' selected and a refresh button.
 - ☐ **SRID de destino:** A dropdown menu with 'EPSG:4326 - WGS 84' selected and a refresh button.
 - ☐ **Codificación:** A dropdown menu with 'Automático' selected.
 - ☐ **Sustituir la tabla de destino (si existe)**
 - ☐ **No estimular a multi parte**
 - ☐ **Pasar nombres de campos a minúsculas**
 - ☐ **Crear índice espacial**
 - ☐ **Comentario:** A text field.
- Buttons:** 'Aceptar' (Accept) and 'Cancelar' (Cancel) at the bottom right.


Ejercicio Práctico – Uso de Base de Datos Espaciales

- g. Cargaremos la nueva capa importada, para ello hacer clic en el ícono de Conexión a Base de Datos PostGis , se abrirá una ventana de conexión en la cual seleccionamos la Base de Datos Espacial que se creó anteriormente, hacemos clic en conectar, seleccionamos la capa que cargamos y ponemos añadir.

Administrador de fuentes de datos | PostgreSQL

Conexiones

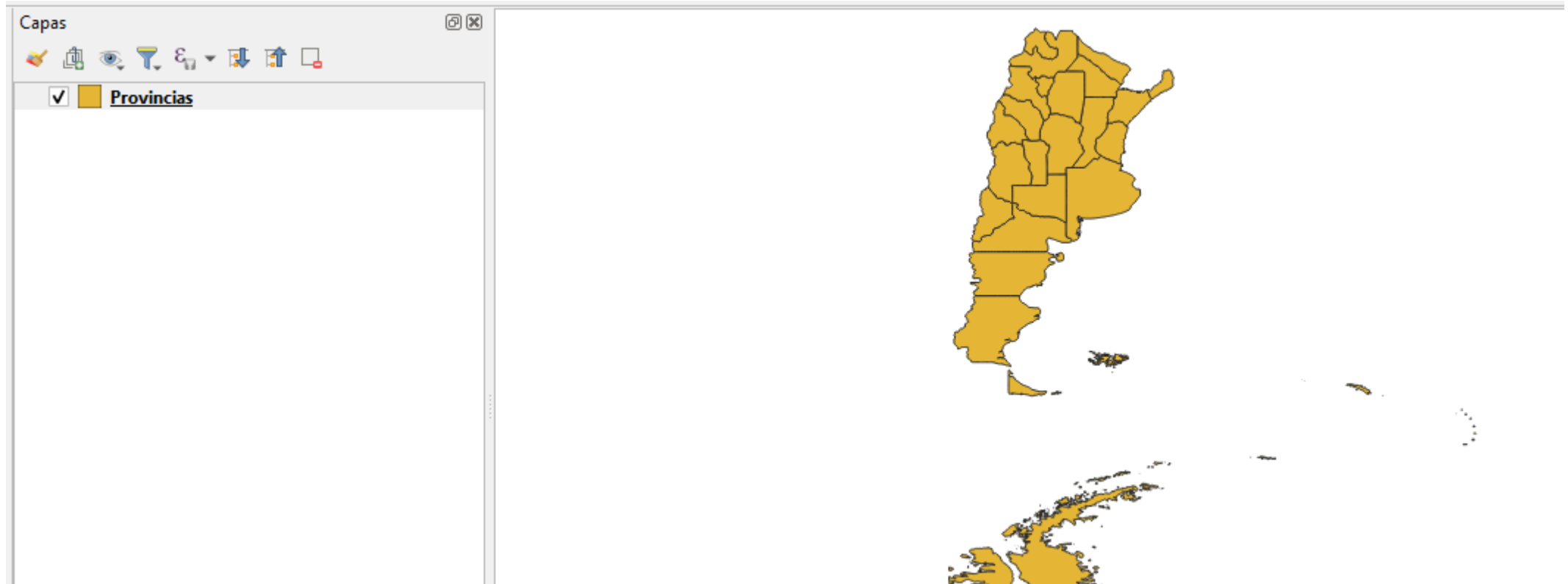
Clase_BDA



Esquema	Tabla	Comentario	Columna	Tipo de datos	Tipo espacial	SRID	ID del objeto	Seleccionar en el ID	Check PK unicity	SQL
▼ tiger										
tiger	Provincias		geom	Geometría	MultiPolygon	4326		✓		
tiger	addrfeat		the_geom	Geometría	LineString	4269		✓		
tiger	bg	block groups	the_geom	Geometría	MultiPolygon	4269		✓		
tiger	county		the_geom	Geometría	MultiPolygon	4269		✓		
tiger	cousub		the_geom	Geometría	MultiPolygon	4269		✓		
tiger	edges		the_geom	Geometría	MultiLineSt...	4269		✓		
tiger	faces		the_geom	Geometría	MultiPolygon	4269		✓		
tiger	place		the_geom	Geometría	MultiPolygon	4269		✓		
tiger	provincia		geom	Geometría	MultiPolygon	4326		✓		
tiger	state		the_geom	Geometría	MultiPolygon	4269		✓		
tiger	tabblock		the_geom	Geometría	MultiPolygon	4269		✓		
tiger	tabblock20		the_geom	Geometría	MultiPolygon	4269		✓		
tiger	tract		the_geom	Geometría	MultiPolygon	4269		✓		
tiger	zcta5		the_geom	Geometría	MultiPolygon	4269		✓		

Ejercicio Práctico – Uso de Base de Datos Espaciales

h. Ahora puede visualizarse la nueva capa en nuestro proyecto.

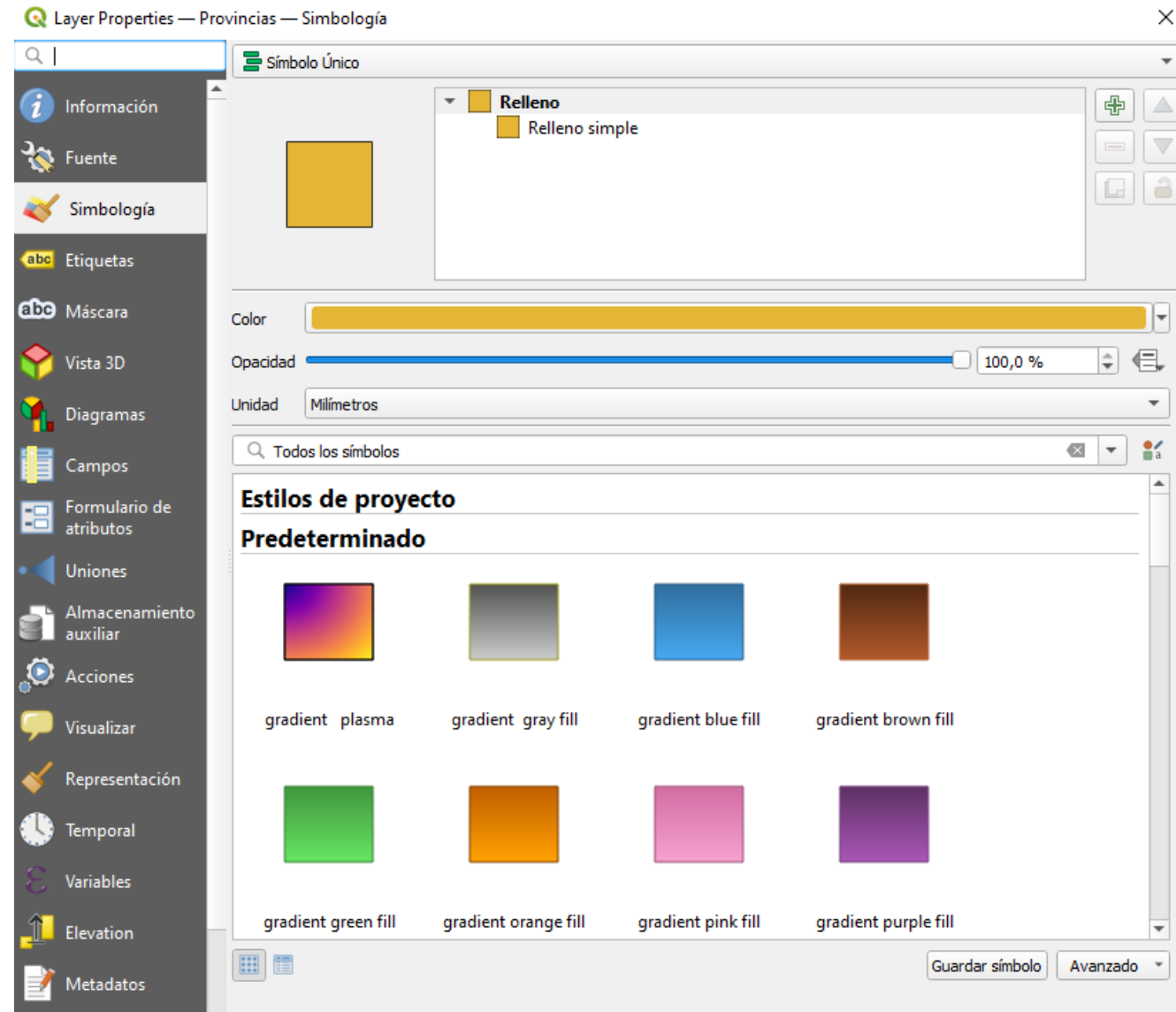


Ejercicio Práctico – Uso de Base de Datos Espaciales

C. Configuración de Etiquetas y Simbología

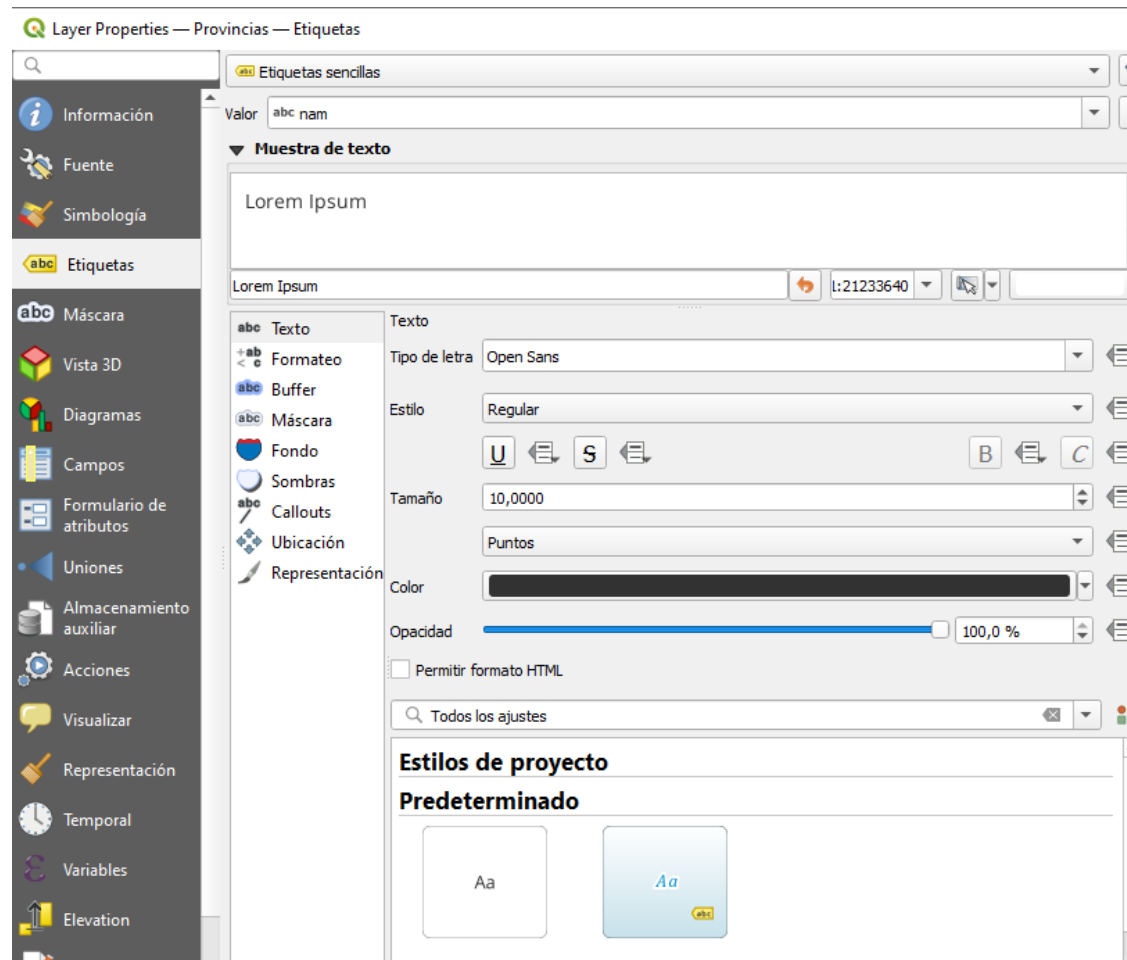
1. Hacer clic con el botón derecho sobre la capa de la Base de Datos Espaciales que se ha creado previamente, seleccionar la opción|de Propiedades.
2. Seleccionar el apartado Estilo y realizar la configuración de Estilos que se considere (cada usuario escoge qué tipo de estilo configurar)

Ejercicio Práctico – Uso de Base de Datos Espaciales



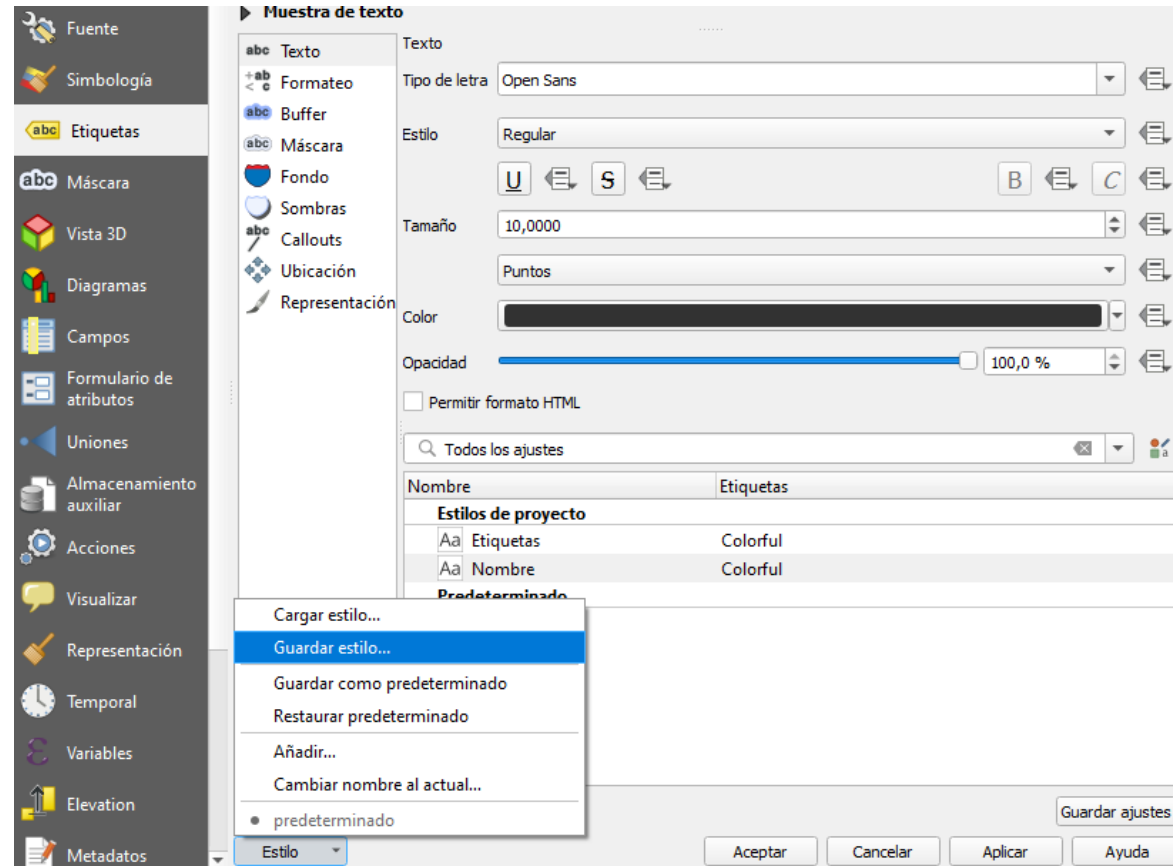
Ejercicio Práctico – Uso de Base de Datos Espaciales

3. Seleccionar el apartado Etiquetas y realizar la configuración que cada uno considere apropiada



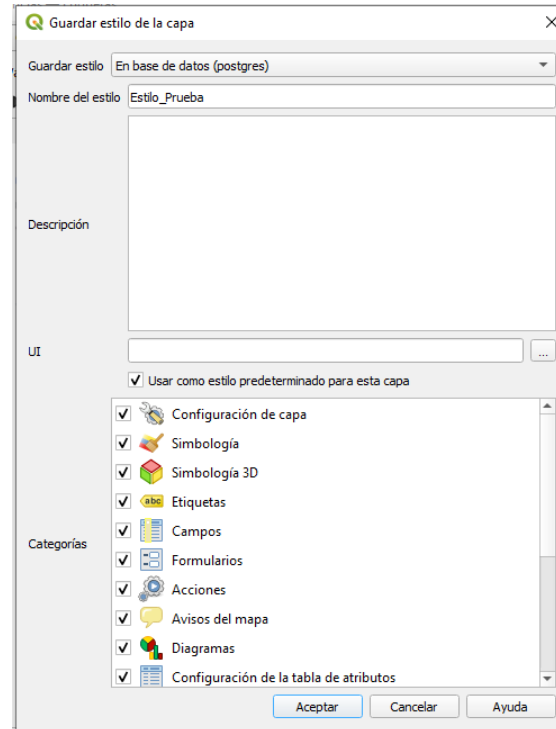
Ejercicio Práctico – Uso de Base de Datos Espaciales

4. Ahora se guardará el estilo en la Base de Datos Espacial, seleccionando la opción Estilo, luego haciendo clic en el botón de desplegable “Estilo” (abajo a la izquierda), allí buscamos la opción “Guardar Estilo – Guardar en base de datos”



Ejercicio Práctico – Uso de Base de Datos Espaciales

5. Se abrirá una nueva ventana, donde debe guardarse el nombre del estilo, una descripción (si se desea) y marcar la opción “Usar como estilo predeterminado para esta capa”



6. Luego de esta opción, eliminamos la capa y la volvemos a cargar, por defecto debería cargarse la configuración de estilos y etiquetas que hemos configurado.

