LABORATOR nr. 6 CALCUL NUMERIC

(titular de curs: prof. univ. dr. Bica Alexandru Mihai)

Metoda aproximatiilor succesive pentru sisteme de ecuatii neliniare

Metoda aproximatiilor succesive pentru sisteme neliniare

Algoritmul metodei aproximațiilor succesive pentru sisteme neliniare

- I. Date de intrare:
- x_0 și y_0 iterația inițială (date de tip double)
- F și G funcții de doua variabile de tip double
- $\varepsilon > 0$ eroarea admisă (dată de tip double)
- II. Date de ieșire:
- $\boldsymbol{x}_n \ \ \text{și} \ \ \boldsymbol{y}_n \ \ \text{ultima iteratie ce aproximeaza soluția cu eroarea admisă}$
- III. Paşii algoritmului
- 1. Calculează

$$\begin{cases} x_1 := F(x_0, y_0) \\ y_1 := G(x_0, y_0), \end{cases}$$

2. Pornind cu $n \geq 1,$ cât timp

$$|x_n - x_{n-1}| > \varepsilon$$
 sau $|y_n - y_{n-1}| > \varepsilon$

Calculează

$$\begin{cases} x_{n+1} := F(x_n, y_n) \\ y_{n+1} := G(x_n, y_n), \end{cases}$$

3. Tipărește n, x_n, y_n . STOP.

Exemple numerice:

1. Sa se aproximeze solutia, cu ambele coordonate pozitive, a sistemului

$$\begin{cases} f(x,y) = 2x^2 - xy - 5x + 1 = 0\\ g(x,y) = x + 3\lg x - y^2 = 0. \end{cases}$$

Se va considera

$$F(x,y) = \sqrt{\frac{x(y+5) - 1}{2}}$$

si $G(x,y) = \sqrt{x+3 \lg x}$ si atunci sistemul devine

$$\begin{cases} x = \sqrt{\frac{x(y+5)-1}{2}} \\ y = \sqrt{x+3\lg x} \end{cases}$$

luandu-se ca prima aproximatie punctul $(x_0, y_0) = (3.5, 2.2)$. Se va considera vecinatatea lui (x_0, y_0) ca fiind

$$V = \{(x, y) : |x - x_0| \le 0.1, |y - y_0| \le 0.1\}$$

si pe acest domeniu, vom avea $M = \max\{0.54 + 0.27, 0.42 + 0\} = 0.81 < 1$. Aplicand procedeul iterativ

$$\begin{cases} x_{n+1} := F(x_n, y_n) \\ y_{n+1} := G(x_n, y_n), \end{cases}$$

vom obtine aproximatia cu patru cifre semnificative exacte $(x_6, y_6) = (3.487, 2.262)$.

2. Sa se verifice metoda pe sistemul simetric

$$\begin{cases} x^2 + y^2 = 5\\ xy = 2 \end{cases}$$

care are soluțiile (-2,-1), (-1,-2), (1,2), (2,1) și care se scrie sub forma

$$\begin{cases} x = \sqrt{5 - y^2} = F(x, y) \\ y = \frac{2}{x} = G(x, y) \end{cases}$$

în vecinătatea V a punctului (2,1),

$$V = \{(x, y) : |x - 2| \le 0.1, |y - 1| \le 0.1\},\$$

unde sunt îndeplinite condițiile din teorema 1. Se va lua $\varepsilon = 10^{-4}$.

Observatie: Sistemul precedent are solutiile (2,1), (1,2), (-1,-2), (-2,-1) si in vecinatatea fiecarei solutii se considera cate o pereche de functii F,G. Astfel, in vecinatatea punctului (1,2) se ia $F(x,y)=\frac{2}{y}$ si $G(x,y)=\sqrt{5-x^2}$. Pentru solutia (-1,-2) avem $F(x,y)=\frac{2}{y}$ si $G(x,y)=-\sqrt{5-x^2}$, iar pentru solutia (-2,-1) avem $F(x,y)=-\sqrt{5-y^2}$ si $G(x,y)=\frac{2}{x}$.

METODA GAUSS-SEIDEL PENTRU SISTEME DE ECUATII NELINIARE

Consideram sistemul neliniar

$$\begin{cases} x = F_1(x, y, z) \\ y = F_2(x, y, z) \\ z = F_3(x, y, z) \end{cases}$$

pentru care sirul iterativ generat de metoda Gauss-Seidel este

$$\begin{cases} x_{n+1} = F_1(x_n, y_n, z_n) \\ y_{n+1} = F_2(x_{n+1}, y_n, z_n) \\ z_{n+1} = F_3(x_{n+1}, y_{n+1}, z_n) \end{cases}, \quad n \in \mathbb{N}$$

obtinand urmatorul algoritm.

Algoritmul metodei Gauss-Seidel

I. Date de intrare: coordonatele punctului inițial x_0, y_0, z_0 (date de tip double)

expresiile functiilor F_1, F_2, F_3 de trei variabile reale declarate ca date de tip double

 $\varepsilon > 0$ eroarea admisă

II. Date de ieșire: n, numărul de iterații efectuate

 x_n, y_n, z_n aproximația soluției

III. Paşii algoritmului

1. Calculeaza

$$\begin{cases} x_1 = F_1(x_0, y_0, z_0) \\ y_1 = F_2(x_0, y_0, z_0) \\ z_1 = F_3(x_0, y_0, z_0) \end{cases}$$

2. Pornind cu $n \ge 1$, cât timp

$$|x_n - x_{n-1}| \ge \varepsilon$$
 sau $|y_n - y_{n-1}| \ge \varepsilon$ sau $|z_n - z_{n-1}| \ge \varepsilon$

Calculează

$$\begin{cases} x_{n+1} = F_1(x_n, y_n, z_n) \\ y_{n+1} = F_2(x_{n+1}, y_n, z_n) \\ z_{n+1} = F_3(x_{n+1}, y_{n+1}, z_n) \end{cases}$$

3. Tipărește n, x_n, y_n, z_n ; STOP.

Exemplu numeric:

Pentru sistemul

$$\begin{cases} 2x^2 - yz - 5x + 1 = 0\\ y^2 - 2x - \ln z = 0\\ z^2 - xy - 2z - 8 = 0 \end{cases}$$

adus in forma echivalenta

$$\begin{cases} x = \sqrt{0.5(yz + 5x - 1)} \\ y = \sqrt{2x + \ln z} \\ z = \sqrt{xy + 2z + 8} \end{cases}$$

se alege punctul initial $(x_0, y_0, z_0) = (10, 10, 10)$ se construieste sirul iterativ

$$\begin{cases} x_{n+1} = \sqrt{0.5 (y_n z_n + 5x_n - 1)} \\ y_{n+1} = \sqrt{2x_{n+1} + \ln z_n} \\ z_{n+1} = \sqrt{x_{n+1} y_{n+1} + 2z_n + 8} \end{cases}, n \in \mathbb{N}.$$

Sa se aplice algoritmul Gauss-Seidel considerand $\varepsilon = 0.001$.

Observatie: In cazul sistemelor de doua ecuatii neliniare

$$\begin{cases} x = F(x, y) \\ y = G(x, y) \end{cases}$$

sirul iterativ al metodei Gauss-Seidel va fi

$$\begin{cases} x_{n+1} = F(x_n, y_n) \\ y_{n+1} = G(x_{n+1}, y_n) \end{cases}, n \in \mathbb{N}$$

iar algoritmul anterior se modifica astfel:

- I. Date de intrare:
- x_0 și y_0 iterația inițială (date de tip double)
- F și G funcții de doua variabile de tip double
- $\varepsilon > 0$ eroarea admisă (dată de tip double)
- II. Date de ieșire: n, numărul de iterații efectuate
- $x_n \;\; \Si \;\; y_n \;\;$ ultima iteratie ce aproxime
aza soluția cu eroarea admisă
- III. Paşii algoritmului
- 1. Calculează

$$\begin{cases} x_1 := F(x_0, y_0) \\ y_1 := G(x_0, y_0), \end{cases}$$

2. Pornind cu $n \ge 1$, cât timp

$$|x_n - x_{n-1}| \ge \varepsilon$$
 sau $|y_n - y_{n-1}| \ge \varepsilon$

Calculează

$$\begin{cases} x_{n+1} := F(x_n, y_n) \\ y_{n+1} := G(x_{n+1}, y_n), \end{cases}$$

3. Tipărește n, x_n, y_n . STOP.