Sortieren in Java

"worst case" - Aufwandsanalysen



Standardverfahren

BubbleSort

```
am Beispiel "4, 3, 2, 1"
i = 0 (geht bis 2)
        j = 1 (geht bis 3)
                a[j-1] > a[j] ? d.h. a[0] > a[1] ? d.h. 4 > 3 ? ja, also
                        temp = a[j-1] = a[0] = 4;
                        a[j-1] = a[j], d.h. a[0] = a[1] = 3; Zwischenstand - 3, 3, 2, 1
                        a[j] = temp, d.h. a[1] = temp = 4; Zwischenstand - 3, 4, 2, 1
        j = 2 (geht bis 3)
                a[j-1] > a[j] ? d.h. a[1] > a[2] ? d.h. 4 > 2 ? ja, also
                        temp = a[j-1] = a[1] = 4;
                        a[j-1] = a[j], d.h. a[1] = a[2] = 2; Zwischenstand – 3, 2, 2, 1
                        a[j] = temp, d.h. a[2] = temp = 4; <u>Zwischenstand - 3, 2, 4, 1</u>
        j = 3 (geht bis 3)
                a[j-1] > a[j] ? d.h. a[2] > a[3] ? d.h. 4 > 1 ? ja, also
                        temp = a[j-1] = a[2] = 4;
                        a[j-1] = a[j], d.h. a[2] = a[3] = 1; Zwischenstand - 3, 2, 1, 1
                        a[j] = temp, d.h. a[3] = temp = 4; Zwischenstand - 3, 2, 1, 4
```

1. Durchlauf vorbei - größte Zahl ist ganz hinten!

i = 1 (geht bis 2)

... analog zu obigem Durchlauf

Zwischenstände: i = 1: 2, 1, 3, 4 zweitgrößte Zahl ist an der richtigen Stelle!

i = 2: 1, 2, 3, 4 drittgrößte Zahl ist richtig - damit alles sortiert!

Operationen

1. Durchlauf2. Durchlauf3. DurchlaufVergleiche: 3Vergleiche: 3Vergleiche: 3Vertauschungen: 3Vertauschungen: 2Vertauschungen: 1

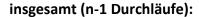
insgesamt: Vergleiche: 3 * 3 = 9, Vertauschungen: 3 + 2 + 1 = 6

Operationen mit beliebig vielen Elementen n im worst case

1. Durchlauf 2. Durchlauf 3. Durchlauf ...

Vergleiche: n-1 Vergleiche: n-1 Vertauschungen: n-2 Vertauschungen: n-3

"quadratischer Aufwand"



Vergleiche: $(n-1)*(n-1) = n^2 - 2n + 1$,

aiso circa n

Vertauschungen: $(n-1) + (n-2) + ... + 1 = \frac{(n-1)*n}{2} = \frac{1}{2}n^2 - \frac{1}{2}n$,

also circa n^2

```
Selectionsort (Minsort)
```

```
am Beispiel "4, 3, 2, 1"
```

i = 0 (geht bis 2)

minpos = minimumposPosition(0)

minpos = from = 0

i = from + 1 = 0 + 1 = 1 (geht bis 3 - beachte: anders i als oben!)

a[i] < a[minpos] ? d.h. a[1] < a[0] ? d.h. 3 < 4 ? ja, also minpos = i = 1

i = 2

a[i] < a[minpos] ? d.h. a[2] < a[1] ? d.h. 2 < 3 ? ja, also minpos = i = 2

i = 3

a[i] < a[minpos] ? d.h. a[3] < a[2] ? d.h. 1 < 2 ? ja, also minpos = i = 3

return minpos = 3

minpos = 3

swap(minpos, i) = swap(3, 0) - beachte: i von "selectionSort()"

temp = a[i] = a[3] = 1

a[i] = a[i], d.h. a[3] = a[0] = 4

a[j] = temp, d.h. a[0] = temp = 1

Zwischenstand -1, 3, 2, 4

1. Durchlauf vorbei - kleinste Zahl ist ganz vorne!

i = 1 (geht bis 2)

... analog zu obigem Durchlauf

Zwischenstände: i = 1: **1, 2**, 3, 4 zweitkleinste Zahl ist an der richtigen Stelle!

> i = 2: **1, 2, 3**, 4 drittkleinste Zahl ist richtig - damit alles sortiert!

Operationen

2. Durchlauf 1. Durchlauf 3. Durchlauf Vergleiche: 3 Vergleiche: 2 Vergleiche: 1

Vertauschungen: 1 Vertauschungen: 1 Vertauschungen: 1

insgesamt: Vergleiche: 3 + 2 + 1 = 6, Vertauschungen: 3 * 1 = 3

Operationen mit beliebig vielen Elementen n im worst case

1. Durchlauf 2. Durchlauf 3. Durchlauf Vergleiche: n-1 Vergleiche: n-2 Vergleiche: n-3

Vertauschungen: 1 Vertauschungen: 1 Vertauschungen: 1 "quadratischer Aufwand"

insgesamt (n-1 Durchläufe):

 $(n-1)+(n-2)+\ldots+1=\frac{(n-1)*n}{2}=\frac{1}{2}n^2-\frac{1}{2}n,$ Vergleiche:

also circa n^2

(n-1)*1=n-1.Vertauschungen: also circa n

> Insertionsort soll hier nicht näher betrachtet werden es ergibt sich aber genauso insgesamt ein guadratischer Aufwand!