

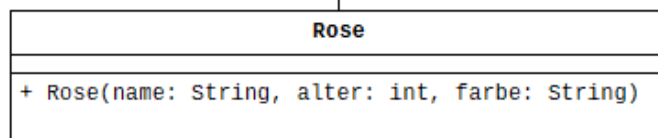
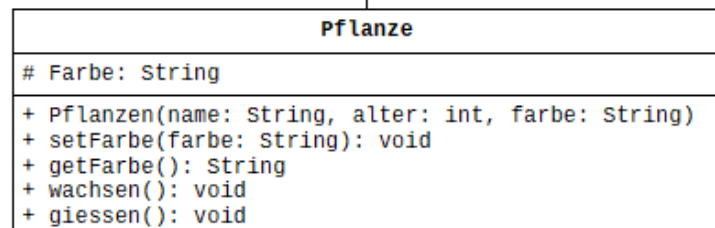
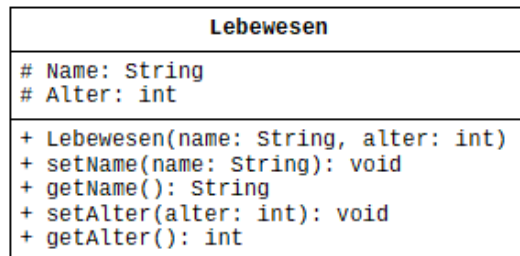


Vererbung – eigene Beispiel (weiteres nettes Beispiel „Zimmer“ auf GitHub!)

Lebewesen

```
package Lebewesen;
```

```
public abstract class Lebewesen {  
    protected String Name;  
    protected int Alter;  
  
    public Lebewesen(String name, int alter) {  
        Name = name;  
        Alter = alter;  
    }  
    public void setName(String name){  
        Name = name;  
    }  
    public String getName() {  
        return Name;  
    }  
    public void setAlter(int alter){  
        Alter = alter;  
    }  
    public int getAlter() {  
        return Alter;  
    }  
}
```



```
package Lebewesen;  
import java.util.Scanner;
```

```
public class Pflanzen extends Lebewesen{  
    protected String Farbe;
```

```
    public Pflanzen (String name, int alter, String farbe){  
        super(name, alter);  
        Farbe = farbe;  
    }  
    public void setFarbe(String farbe) {  
        Farbe = farbe;  
    }  
    public String getFarbe() {  
        return Farbe;  
    }  
}
```

```

public void wachsen() {
    Scanner wachstum = new Scanner(System.in);
    System.out.println("Wie viele Tage sind vorüber?"); int tage = wachstum.nextInt();
    if (tage < 10) System.out.println("Die Pflanze ist " + tage + " cm größer geworden!");
    else if (tage >= 10)
        System.out.println("Die Pflanze ist 10 cm größer geworden! Sie ist nun ausgewachsen!");
}
public void giessen() {
    Scanner gegossen = new Scanner(System.in);
    System.out.println("Wie viel Wasser wollen Sie ihrer Pflanze geben? (Angabe in ml)");
    String wasser = gegossen.nextLine();
    System.out.println("Ihre Pflanze wurde mit " + wasser + " ml Wasser gegossen.");
}
}

```

```

package Lebewesen;

```

```

public class Rose extends Pflanzen {
    public Rose(String name, int alter, String farbe){
        super(name, alter, farbe);
    }
}

```

```

package Lebewesen;

```

```

import java.util.Scanner;

```

```

public class Zugriff {
    public static void main(String[] args) {
        Rose aktuell = new Rose("", 0, ""); Scanner scan = new Scanner(System.in);
        System.out.println("Bitte geben Sie den Namen Ihrer Rose ein!");
        String n = scan.nextLine(); aktuell.setName(n);
        System.out.println("Bitte geben Sie das Alter Ihrer Rose ein!");
        int a = scan.nextInt(); aktuell.setAlter(a);
        System.out.println("Bitte geben Sie die Farbe Ihrer Rose ein!");
        String f = scan.next(); aktuell.setFarbe(f);
        System.out.println("Ihre " + aktuell.getFarbe() + "e Rose " + aktuell.getName() + " ist " +
            aktuell.getAlter() + " Jahre alt!");
        System.out.println("Wollen sie Ihre Rose gießen oder wachsen lassen? (gießen/wachsen)");
        String auswahl = scan.next();
        if (auswahl.equals("gießen")) aktuell.giessen(); else if (auswahl.equals("wachsen")) aktuell.wachsen();
    }
}

```

```

Bitte geben Sie den Namen Ihrer Rose ein!
Frida
Bitte geben Sie das Alter Ihrer Rose ein!
4
Bitte geben Sie die Farbe Ihrer Rose ein!
rosa
Ihre rosae Rose Frida ist 4 Jahre alt!
Wollen sie Ihre Rose gießen oder wachsen lassen? (gießen/wachsen)
gießen
Wie viel Wasser wollen Sie ihrer Pflanze geben? (Angabe in ml)
100
Ihre Pflanze wurde mit 100 ml Wasser gegossen.

```