IntelliJ portable (mit Git und JDK)

Installationsanleitung

gute Notfall-Alternative: online-java.com/

1. IntelliJ herunterladen

- https://www.jetbrains.com/de-de/idea/
- herunterladen
- Community Edition
- zip-Datei (statt exe)



Herunterladen IntelliJ IDEA



2. git herunterladen

- https://git-scm.com/
- downloads
- Windows
- vorgeschlagenen Download abbrechen, stattdessen
- 64-bit Git for Windows Portable

Community

Für die Entwicklung mit JVM und Android





Git for Windows Portable ("thumbdrive edition") 32-bit Git for Windows Portable.

64-bit Git for Windows Portable.

3. JDK herunterladen

- https://bell-sw.com/pages/downloads/
- Download now
- JDK 11 LTS
 Windows Full JDK
 ALL VERSIONS LTS
 LTS LTS LTS LTS CURRENT
- Download ZIP



4. extrahieren

- IntelliJ-Zip
 - o auf Serververzeichnis oder Stick
 - o z.B. U:\Eigene Dateien\Progs\IntelliJ
- JDK
- o in IntelliJ-Verzeichnis hinein
- o z.B. U:\Eigene Dateien\Progs\IntelliJ
- o erstellten Ordner "jdk..." in "jdk" umbenennen
- Git
- o in IntelliJ-Unter-Verzeichnis hinein
- o z.B. U:\Eigene Dateien\Progs\IntelliJ\git

- 5. properties-Datei von IntelliJ anpassen
 - in bin-Verzeichnis von IntelliJ idea.properties öffnen mit Editor
 - alle Pfadangaben "...path=\${...}" durch "...path=\${idea.home.path}" ersetzen,
 Hashtags in der entsprechenden Zeile entfernen und alle Pfade in Unterverzeichnis von .ldealC packen (wenn nicht schon geschehen), z.B. wird aus

"# idea.plugins.path=\${idea.config.path}/plugins" folgendes
"idea.plugins.path=\${idea.home.path}/.ldeaIC/plugins"

6. IntelliJ anpassen

- im entsprechenden bin-Verzeichnis "idea64.exe" Doppelklick
- "User Agreement" zustimmen
- keine Konfigurationsdateien importieren
- "Customize All settings…"
- "Version Control Git"
- "Path to Git executable" anpassen auf den in 4. ausgewählten Pfad bzw. die davon ausgehende Weiterführung des Pfades nach "bin/git.exe"
- Apply OK

7. Erstes Projekt in IntelliJ

- "Projects New Project" oder "Get from VCS"
- einmal beispielhaft "New Project"
- "Java" belassen, "Project SDK" suchen im unter 4. angegebenen Pfad zur JDK
- "Next" "Next"
- Projektname und Speicherort (Server oder Stick) auswählen "Finish"
- offene Hinweisfenster schließen
- Rechtsklick auf "src"-Ordner des Projekts "New" "Java Class" Namen vergeben
- Programm kann beginnen ...
 - o "main" bewirkt z.B. das schnelle Erzeugen der Hauptmethode:
 - public static void main(String[] args) {
 - }
 - o "sout" ist die Kurzform für ein Ausgabestatement System.out.println();
 - Füllen mit Text: System.out.println("Hallo liebe Leute!");
 - o Ausführen geht über Play-Button am linken Rand "Run ..."
 - o Ausgabe im unteren Bereich in der Konsole (Reiter "Run") zu sehen

```
public class Test {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hallo liebe Leute!");
    }
}
Process finished with exit code 0
```

8. weitere nützliche Einstellungen

- "File Settings" "Appearance & Behaviour" "System Settings" "Confirm before exiting the IDE" und "Reopen projects on startup" abwählen "Apply"
- "Editor General Code Folding" "File header", "imports", "One-line …" und "Generic constructor …" abwählen "Apply"
- "Editor Natural Languages" Deutsch hinzufügen über "+"
- "Plugins Installed" ausschalten: "Android, Build Tools, Code Coverage, HTML and XML, IDE Settings, Groovy, Plugin Developement, Test Tools, Touch Integration, Themes, Tools Integration, Mercurial, Perforce ..., Subversion, Code With me, Eclipse ..., Jet Brains Marketplace ..., Kotlin, Space" - "Apply"