

Objektorientierung in



Vererbung am (einfachen) Beispiel

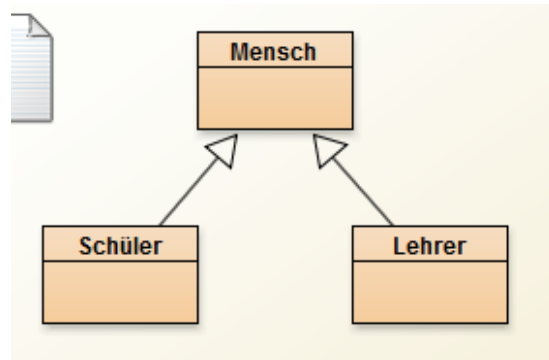
Die Klasse „Mensch“ und mögliche Unterklassen

(Rohversion, ohne Zugriffsklasse)

```
public class Mensch {  
    protected int Groesse;  
    protected String Hautfarbe;  
    //...  
  
    public Mensch(int g, String h) {  
        Groesse = g;  
        Hautfarbe = h;  
    }  
  
    public void setGroesse(int g) {  
        Groesse = g;  
    }  
}
```

```
public int getGroesse() {  
    return Groesse;  
}  
  
public void setHautfarbe(String h) {  
    Hautfarbe = h;  
}  
  
public String getHautfarbe() {  
    return Hautfarbe;  
}  
  
public void essen() {  
    Groesse = Groesse + 10;  
}  
}
```

```
public class Schüler extends Mensch {  
    private String Schule;  
  
    public Schüler(int g, String h, String schule) {  
        super(g,h);  
        Schule = schule;  
    }  
}
```



```
public void setSchule(String schule) {  
    Schule = schule;  
}  
  
public String getSchule() {  
    return Schule;  
}  
  
public void schreibeArbeit() {  
    Groesse = Groesse - 5;  
}  
}
```

```
public class Lehrer extends Mensch {  
    private String Schule;  
  
    public Lehrer(int g, String h, String schule) {  
        super(g,h);  
        Schule = schule;  
    }  
}
```