

Verzweigungen und Schleifen in

Lösungen zu den Übungen

1. Maximum dreier Zahlen

```
import java.util.Scanner;
public class biggestNumber{
  public static void main(String[] args) {
    System.out.println("Bitte geben Sie Ihre erste Zahl ein:");
    Scanner eingabe = new Scanner(System.in);
    double zahl1 = eingabe.nextDouble();
                                                 Bitte geben Sie Ihre erste Zahl ein:
    System.out.println("Bitte geben Sie Ihre
zweite Zahl ein:");
                                                 Bitte geben Sie Ihre zweite Zahl ein:
    double zahl2 = eingabe.nextDouble();
    System.out.println("Bitte geben Sie Ihre
                                                 Bitte geben Sie Ihre dritte Zahl ein:
dritte Zahl ein:");
                                                 1,5
                                                 4.0 ist die größte Zahl!
    double zahl3 = eingabe.nextDouble();
    if (zahl1 >= zahl2 && zahl1 >= zahl3) {
      System.out.println(zahl1 + " ist die größte Zahl!");
    } else if (zahl2 >= zahl1 && zahl2 >= zahl3) {
      System.out.println(zahl2 + " ist die größte Zahl!");
    } else {
      System.out.println(zahl3 + " ist die größte Zahl!");
    }
                                zahl1 \ge zahl2 und zahl1 \ge zahl3
  }
                                                                                  Nein
           Ausgabe von zahl1
                                            zahl2 >= zahl1 und zahl2 >= zah<u>l3</u>
             als größte Zahl.
                                  Jа
                                                                                  Nein
                                   Ausgabe von zahl2
                                                               Ausgabe von zahl3
                                     als größte Zahl.
                                                                 als größte Zahl.
```

2. Ratespiel

import java.util.Scanner;

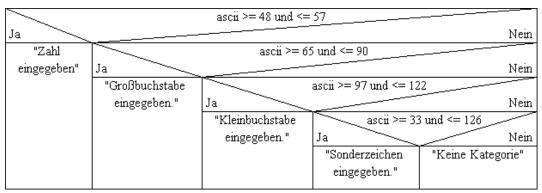
```
Bitte raten Sie eine Zahl zwischen 1 und 100!
50
gesuchte Zahl ist kleiner!
25
gesuchte Zahl ist kleiner!
12
super - nur 3 Versuche!
```

```
if (Zahl == zufallszahl) {
            pruefen = true;
            if (versuche < 6) {
               System.out.println("super - nur " + versuche + " Versuche!");
            } else if (versuche > 6 && versuche < 9) {
              System.out.println("ganz okay - " + versuche + " Versuche!");
            } else {
              System.out.println("naja - " + versuche + " Versuche!");
          } else if (Zahl > zufallszahl) {
            System.out.println("gesuchte Zahl ist kleiner!");
          } else System.out.println("gesuchte Zahl ist größer!");
       }
     }
   }
3. Monate und Tage
   import java.util.Scanner;
                                                 Bitte geben Sie einen Monat als Zahl ein!
   public class Monate {
                                                 Mai: 31 Tage
     public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Bitte geben Sie einen Monat als Zahl ein!");
        Scanner scan = new Scanner(System.in);
                                                     Bitte geben Sie einen Monat als Zahl ein!
        int monat = scan.nextInt();
                                                     Diese Eingabe ist ungültig!
        switch(monat) {
          case 1: System.out.println("Januar: 31 Tage"); break;
          case 2: System.out.println("Februar: 28 Tage"); break;
          case 3: System.out.println("März: 31 Tage"); break;
          case 4: System.out.println("April: 30 Tage"); break;
          case 5: System.out.println("Mai: 31 Tage"); break;
          case 6: System.out.println("Juni: 30 Tage"); break;
          case 7: System.out.println("Juli: 31 Tage"); break;
          case 8: System.out.println("August: 31 Tage"); break;
          case 9: System.out.println("September: 30 Tage"); break;
          case 10: System.out.println("Oktober: 31 Tage"); break;
          case 11: System.out.println("November: 30 Tage"); break;
          case 12: System.out.println("Dezember: 31 Tage"); break;
          default: System.out.println("Diese Eingabe ist ungültig!");
        }
                                       "Bitte geben Sie einen Monat als Zahl ein."
     }
                                            Zahl wird in "monat" gespeichert
   }
                                                       monat =
                              2
                                            3
                                                                 11
                                                                                 12
                                                                                                 Sonst
                          "Februar:
                                          "März:
             "Januar:
                                                             "November:
                                                                             "Dezember:
                                                                                             "Diese Eingabe
            31 Tage."
                                                                                              ist ungültig."
                          28 Tage."
                                        31 Tage."
                                                              30 Tage."
                                                                              31 Tage."
```

versuche = versuche + 1;

4. Tastenabfrage

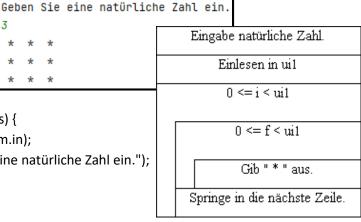
```
import java.util.Scanner;
public class Zeichen {
  public static void main(String[] args) {
     System.out.println("Dieses Programm sagt Ihnen, was Sie eingegeben haben.");
     System.out.print("Ihre Eingabe: ");
     Scanner scanner = new Scanner(System.in);
                                                                                   Auszug aus dem ASCII
     String eingabe = scanner.next();
                                                                          Dezimal
                                                                                                        00111100
                                                                                00101000
     int ascii zeichen = eingabe.charAt(0);
                                                                                 00101001
                                                                                                   61
                                                                                                        00111101
                                                                                 00101010
                                                                                                        00111110
     if (ascii_zeichen >= 48 && ascii_zeichen <= 57) {
                                                                            43
                                                                                 00101011
                                                                                                   63
                                                                                                        00111111
                                                                                 00101100
                                                                                                        01000000
       System.out.println(eingabe + " ist eine Zahl!");
                                                                                 00101101
                                                                                                        01000001
                                                                                                        01000010
                                                                                 00101110
    } else if (ascii zeichen >= 65 && ascii zeichen <= 90) {
                                                                                                        01000100
                                                                                 00110000
       System.out.println(eingabe + " ist ein Großbuchstabe");
                                                                                00110001
                                                                                                        01000101
                                                                                 00110010
                                                                                                        01000110
    } else if (ascii zeichen >= 97 && ascii zeichen <= 122) {
                                                                                 00110011
                                                                                                        01000111
                                                                                 00110101
                                                                                                        01001001
       System.out.println(eingabe + " ist ein Kleinbuchstabe!");
                                                                                 00110110
                                                                                                        01001010
                                                                                 00110111
                                                                                                    75
                                                                                                        01001011
    } else if (ascii zeichen >= 33 && ascii zeichen <= 126) {
                                                                            56
                                                                                 00111000
                                                                                                    76
                                                                                                        01001100
                                                                                                        01001101
       System.out.println(eingabe + " ist ein Sonderzeichen!");
       System.out.println("Keine passende Kategorie!");
                                                               Dieses Programm sagt Ihnen, was Sie eingegeben haben
                                                                Ihre Eingabe: 5
                                                                5 ist eine Zahl!
     main(null);
                                                                Dieses Programm sagt Ihnen, was Sie eingegeben haben.
                                                                Ihre Eingabe: /
//die main-Methode wird erneut
                                                                / ist ein Sonderzeichen!
(von Beginn an) aufgerufen!
                                                                Dieses Programm sagt Ihnen, was Sie eingegeben haben.
                                                                Ihre Eingabe: p
  }
                                                                p ist ein Kleinbuchstabe!
}
```



5. Quadratzeichner

import java.util.Scanner;

public class Sternenquadrat {
 public static void main(String[] args) {
 Scanner ui = new Scanner(System.in);
 System.out.println("Geben Sie eine natürliche Zahl ein.");
 int ui1 = ui.nextInt();



```
for (int i = 0; i < ui1; i++) {
    for (int f = 0; f < ui1; f++) {
        System.out.print(" * ");
    }
    System.out.println("");
    }
}</pre>
```

| Ein | Einzelschrittdurchlauf der for-Schleifen | | | | | | |
|-----------------|--|---|---------------|---------------|----------------|--|--|
| Beispiel ui = 3 | | | i = 3 | | | | |
| i | | j | Ausgabe innen | Ausgabe außen | Ausgabe Gesamt | | |
| | 0 | 0 | * | | | | |
| | | 1 | * | | * * | | |
| | | 2 | * | Zeilenwechsel | * * * | | |
| | 1 | 0 | * | | | | |
| | | 1 | * | | usw. | | |
| | | 2 | * | Zeilenwechsel | | | |
| | 2 | 0 | * | | | | |
| | | 1 | * | | | | |
| | | 2 | * | Zeilenwechsel | | | |
| | | | | | | | |

6. Einmaleins-Reihe

```
import java.util.Scanner;

public class EinMalEins {
   public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Bitte Zahl eingeben");
        Scanner eingeben = new Scanner(System.in);
        int eingegeben = eingeben.nextInt();
        for(int faktor=1; faktor<=10; faktor++) {
            System.out.println(eingegeben*faktor);
        }
    }
}</pre>
```

| Bitte | Zahl | eingeben |
|-------|------|----------|
| 4 | | |
| 4 | | |
| 8 | | |
| 12 | | |
| 16 | | |
| 20 | | |
| 24 | | |
| 28 | | |
| 32 | | |
| 36 | | |
| 40 | | |

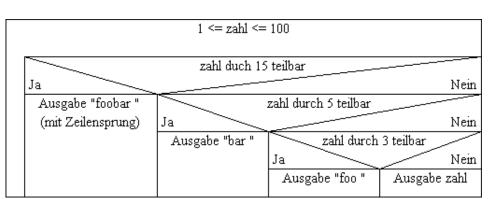
7. Foobar

}

}

```
public class foobar {
  public static void main(String[] args) {
    for (int zahl = 1; zahl <= 100; zahl++) {
      if (zahl % 15 == 0) {
            System.out.println("foobar ");
      } else if (zahl%5 ==0) {
            System.out.print("bar ");
      } else if (zahl%3 == 0) {
            System.out.print("foo ");
      } else System.out.print(zahl + " ");
    }
}</pre>
```

```
1 2 foo 4 bar foo 7 8 foo bar 11 foo 13 14 foobar
16 17 foo 19 bar foo 22 23 foo bar 26 foo 28 29 foobar
31 32 foo 34 bar foo 37 38 foo bar 41 foo 43 44 foobar
46 47 foo 49 bar foo 52 53 foo bar 56 foo 58 59 foobar
61 62 foo 64 bar foo 67 68 foo bar 71 foo 73 74 foobar
76 77 foo 79 bar foo 82 83 foo bar 86 foo 88 89 foobar
91 92 foo 94 bar foo 97 98 foo bar
```



8. Summe bis

```
import java.util.Scanner;
public class SummeBis {
  public static void main(String[] args) {
    Scanner scan = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Geben Sie bitte eine
natürliche Zahl ein: ");
    int i = scan.nextInt();
    int j = 1; //zum Hochzählen
    int ergebnis = 0;
    String s = ""; //für Ausgabe der Rechnung
      ergebnis = ergebnis + i;
      s = s + j + " + ";
      i = i - 1;
      j = j + 1;
    \} while (i > 1);
    //Ende der Schleife "zu früh", damit kein unnötiges "+" in s auftaucht
```

```
Einlesen natürlicher Zahl in Variable i

Anlegen Variable j mit Startwert 1

Anlegen Variable ergebnis mit Startwert 0

Anlegen Variable s als leeren String

ergebnis = ergebnis + i

s = s + j + " + "
i = i - 1
j = j + 1

während i > 1

ergebnis = ergebnis + 1

s = s + j

Ausgabe ergebnis mit Text

Ausgabe der Gesamt-Rechnung mit s und ergebnis
```

```
//deshalb noch folgende zwei Anweisungen von Nöten
ergebnis = ergebnis + 1;
s = s + j;
System.out.println("Die Summe aller natürlichen Zahlen bis zu deiner Zahl lautet: " + ergebnis);
System.out.println("Prüfe: " + s + " = " + ergebnis);
```

Geben Sie bitte eine natürliche Zahl ein: 7 Die Summe aller natürlichen Zahlen bis zu deiner Zahl lautet: 28 Prüfe: 1 + 2 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 = 28

9. Primzahlen

}

}

```
public class Primzahlen {
  public static void main(String[] args) {
    boolean primzahl = true;
  int anzahlprimzahlen = 0;
  for (int zahl = 2; zahl <= 100; zahl++) {
    for(int division = 2; division < zahl;
  division++) {
    int modulozahl = zahl % division;
    if (modulozahl == 0) {
        primzahl = false;
        break;
    }
}</pre>
```

```
if (primzahl == true) {
    System.out.println(zahl);
    anzahlprimzahlen += 1;
}
    primzahl = true;
}
System.out.println("\nEs gibt " + anzahlprimzahlen + " Primzahlen!");
}

2 3 5 7 11 13 17 19 23
29 31 37 41 43 47 53 59 61
67 71 73 79 83 89 97
Es gibt 25 Primzahlen!
```