



# Objektorientierung in Java

## erstes Beispiel-Programm (Ansätze)

Unser erstes OOP-Projekt soll aus zwei Klassen (zwei eigenen java-Dateien) bestehen, die in jedem Fall im selben Ordner abgespeichert sein müssen, damit sie sich gegenseitig kennen und aufeinander zugreifen können. Die erste Datei soll dabei lediglich unsere an sich komplett unabhängige, neu definierte, eigene Klasse (hier „**Buch**“) beinhalten, die zweite Datei soll für die Ausgabe auf der Konsole und die Nutzerinteraktion reserviert sein - dabei natürlich zu Anschauungszwecken auf die erste Klasse zugreifen - und sollte daher auch (wie gewohnt) die bekannte „main“-Methode implementieren.

### Klasse Buch

```
public class Buch {  
    //Attribute  
    private int Seitenanzahl;  
    private String Titel, Autor;  
  
    //Methoden  
    //Konstruktor (gleiche Name wie Klasse!)  
    public Buch(int seitenanzahl, String titel, String autor) {  
        Seitenanzahl = seitenanzahl;  
        this.Titel = titel; //this nicht nötig hier  
        this.Autor = autor;  
    }  
  
    public void setTitel(String titel) {  
        Titel = titel;  
    }  
  
    public String getTitel() {  
        return Titel;  
    }  
}
```

### Zugriffs-Klasse

```
public class Zugriff {  
    public static void main (String args[]) {  
        Buch Daniel = new Buch(123, "RUHE", "SIMON");  
        Daniel.setTitel("ET REICHT!");  
        System.out.print(Daniel.Seitenanzahl + " " + Daniel.getTitel() + " " + Daniel.Autor);  
    }  
}
```

```
123 ET REICHT! SIMON
```