

# Sortieren in Java

## „worst case“ - Aufwandsanalysen

### Standardverfahren



#### BubbleSort

am Beispiel „4, 3, 2, 1“

i = 0 (geht bis 2)

j = 1 (geht bis 3)

$a[j-1] > a[j]$  ? d.h.  $a[0] > a[1]$  ? d.h.  $4 > 3$  ? ja, also

temp =  $a[j-1] = a[0] = 4$ ;

$a[j-1] = a[j]$ , d.h.  $a[0] = a[1] = 3$ ; Zwischenstand – 3, 3, 2, 1

$a[j] = \text{temp}$ , d.h.  $a[1] = \text{temp} = 4$ ; Zwischenstand – 3, 4, 2, 1

j = 2 (geht bis 3)

$a[j-1] > a[j]$  ? d.h.  $a[1] > a[2]$  ? d.h.  $4 > 2$  ? ja, also

temp =  $a[j-1] = a[1] = 4$ ;

$a[j-1] = a[j]$ , d.h.  $a[1] = a[2] = 2$ ; Zwischenstand – 3, 2, 2, 1

$a[j] = \text{temp}$ , d.h.  $a[2] = \text{temp} = 4$ ; Zwischenstand – 3, 2, 4, 1

j = 3 (geht bis 3)

$a[j-1] > a[j]$  ? d.h.  $a[2] > a[3]$  ? d.h.  $4 > 1$  ? ja, also

temp =  $a[j-1] = a[2] = 4$ ;

$a[j-1] = a[j]$ , d.h.  $a[2] = a[3] = 1$ ; Zwischenstand – 3, 2, 1, 1

$a[j] = \text{temp}$ , d.h.  $a[3] = \text{temp} = 4$ ; Zwischenstand – 3, 2, 1, 4

**1. Durchlauf vorbei - größte Zahl ist ganz hinten!**

i = 1 (geht bis 2)

... analog zu obigem Durchlauf

Zwischenstände: i = 1: 2, 1, 3, 4

**zweitgrößte Zahl ist an der richtigen Stelle!**

i = 2: 1, 2, 3, 4

**drittgrößte Zahl ist richtig - damit alles sortiert!**

#### Operationen

1. Durchlauf

2. Durchlauf

3. Durchlauf

Vergleiche: 3

Vergleiche: 3

Vergleiche: 3

Vertauschungen: 3

Vertauschungen: 2

Vertauschungen: 1

**insgesamt: Vergleiche:  $3 * 3 = 9$ , Vertauschungen:  $3 + 2 + 1 = 6$**

#### Operationen mit beliebig vielen Elementen n im worst case

1. Durchlauf

2. Durchlauf

3. Durchlauf

...

Vergleiche: n-1

Vergleiche: n-1

Vergleiche: n-1

Vertauschungen: n-1

Vertauschungen: n-2

Vertauschungen: n-3

**„quadratischer Aufwand“**

**insgesamt (n-1 Durchläufe):**

**Vergleiche:**  $(n-1) * (n-1) = n^2 - 2n + 1$ ,

**Vertauschungen:**  $(n-1) + (n-2) + \dots + 1 = \frac{(n-1)*n}{2} = \frac{1}{2}n^2 - \frac{1}{2}n$ ,

also circa  $n^2$

also circa  $n^2$



## Selectionsort (Minsort)

am Beispiel „4, 3, 2, 1“

i = 0 (geht bis 2)

minpos = minimumposPosition(0)

minpos = from = 0

i = from + 1 = 0 + 1 = 1 (geht bis 3 - beachte: anders i als oben!)

a[i] < a[minpos] ? d.h. a[1] < a[0] ? d.h. 3 < 4 ? ja, also minpos = i = 1

i = 2

a[i] < a[minpos] ? d.h. a[2] < a[1] ? d.h. 2 < 3 ? ja, also minpos = i = 2

i = 3

a[i] < a[minpos] ? d.h. a[3] < a[2] ? d.h. 1 < 2 ? ja, also minpos = i = 3

return minpos = 3

minpos = 3

swap(minpos, i) = swap(3, 0) - beachte: i von „selectionSort()“

temp = a[i] = a[3] = 1

a[i] = a[j], d.h. a[3] = a[0] = 4

a[j] = temp, d.h. a[0] = temp = 1

Zwischenstand – 1, 3, 2, 4

**1. Durchlauf vorbei - kleinste Zahl ist ganz vorne!**

i = 1 (geht bis 2)

... analog zu obigem Durchlauf

Zwischenstände: i = 1: 1, 2, 3, 4

**zweitkleinste Zahl ist an der richtigen Stelle!**

i = 2: 1, 2, 3, 4

**drittkleinste Zahl ist richtig - damit alles sortiert!**

## Operationen

1. Durchlauf

2. Durchlauf

3. Durchlauf

Vergleiche: 3

Vergleiche: 2

Vergleiche: 1

Vertauschungen: 1

Vertauschungen: 1

Vertauschungen: 1

**insgesamt: Vergleiche: 3 + 2 + 1 = 6, Vertauschungen: 3 \* 1 = 3**

## Operationen mit beliebig vielen Elementen n im worst case

1. Durchlauf

2. Durchlauf

3. Durchlauf

...

Vergleiche: n-1

Vergleiche: n-2

Vergleiche: n-3

Vertauschungen: 1

Vertauschungen: 1

Vertauschungen: 1

**„quadratischer Aufwand“**

**insgesamt (n-1 Durchläufe):**

**Vergleiche:**  $(n-1) + (n-2) + \dots + 1 = \frac{(n-1)*n}{2} = \frac{1}{2}n^2 - \frac{1}{2}n$ ,

**Vertauschungen:**  $(n-1) * 1 = n-1$ ,

**also circa  $n^2$**

**also circa  $n$**

**Insertionsort soll hier nicht näher betrachtet werden -  
es ergibt sich aber genauso insgesamt ein quadratischer Aufwand!**