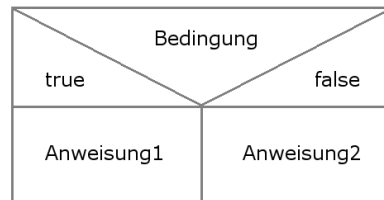




Verzweigungen

if-then-else-Anweisung

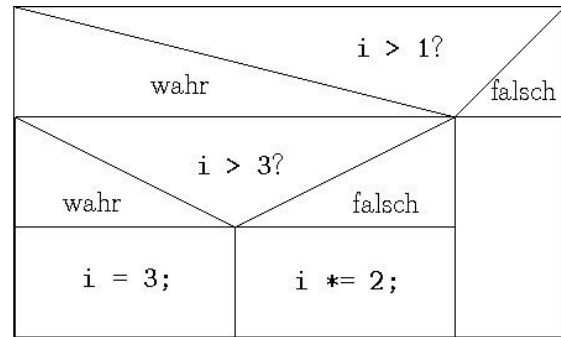
```
if ( Bedingung ) {
    Anweisung1;
} else {
    Anweisung2
}
```



Beispiel (a nicht gleich 0):

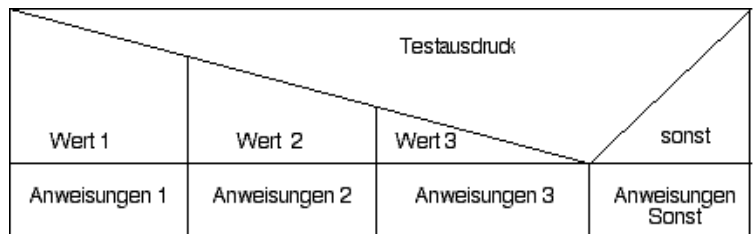
```
if(a > 0) {
    System.out.println("positiv");
} else {
    System.out.println("nicht positiv");
}
```

Anweisung1 und Anweisung2 können auch Blöcke von Anweisungen darstellen, die auch wieder weitere if-then-else-Anweisungen beinhalten können, wodurch gewisse Verschachtelungen in den Struktogrammen sichtbar werden (siehe z.B. rechts).



switch-Anweisung

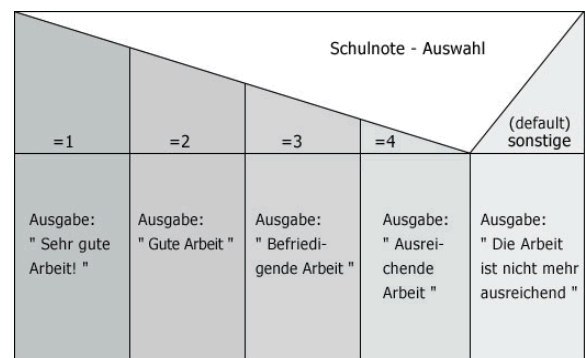
```
switch (Testausdruck) {
    case Wert 1:    Anweisungen 1;
                    break;
    case Wert 2:    Anweisungen 2;
                    break;
    case Wert 3:    Anweisungen 3;
                    break;
    default:        Anweisungen Sonst;
}
```



Wert1, Wert2, ... können auch Listen von Werten sein - durch Kommata getrennt!

Beispiel:

```
switch (note) {
    case 1: System.out.println(" Sehr gute Arbeit! ");
            break;
    case 2: System.out.println(" Gute Arbeit ");
            break;
    case 3: System.out.println(" Befriedigende Arbeit ");
            break;
    case 4: System.out.println(" Ausreichende Arbeit ");
            break;
    default: System.out.println(" Die Arbeit ist nicht mehr ausreichend ");
}
```



Schleifen

for-Schleife

```
for ( Initialisierungsklausel; Boolescher Ausdruck; Iteration ) {  
    Anweisung;  
}
```

Beispiel:

```
for ( int i=0; i<5; i++) {  
    System.out.println("i ist "+i);  
}
```

```
i ist 0  
i ist 1  
i ist 2  
i ist 3  
i ist 4
```

while-Schleife

```
while ( Boolescher Ausdruck ) {  
    Anweisung;  
}
```

Beispiel:

```
int i=0;  
while (i<5) {  
    System.out.println("i ist "+i);  
    i++;  
}
```

do-while-Schleife

```
do {  
    Anweisung;  
}  
while ( Boolescher Ausdruck )
```

```
i ist 4  
i ist 2  
i ist 0  
i ist -2  
i ist -4
```

Beispiel:

```
int i=4;  
do {  
    System.out.println("i ist "+i);  
    i=i-2;  
}  
while (i>=-4);
```

for- und while-Schleife im Vergleich

