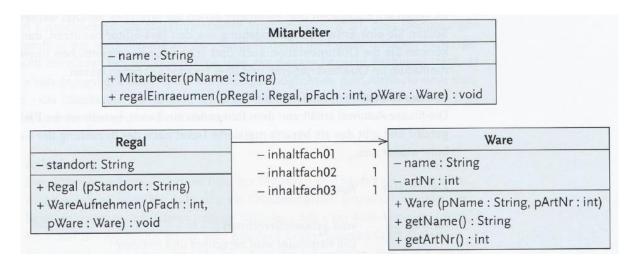


## Diagramme Übungen Implementation

## Mitarbeiter-Projekt



```
package Mitarbeiter;
public class Mitarbeiter {
//Attribute
 private String name;
//Konstruktor
 public Mitarbeiter(String pName) {
  name = pName;
 }
 //getter
 public String getName() {
  return name;
//weitere Methode
 public void regalEinräumen(Regal pRegal, int
pFach, Ware pWare) {
  pRegal.wareAufnehmen(pFach, pWare);
 }
}
```

```
package Mitarbeiter;
public class Regal {
 private String standort;
 private Ware inhaltfach01;
 private Ware inhaltfach02;
 private Ware inhaltfach03;
 public Regal(String pStandort) {
  standort = pStandort;
 }
 public String getStandort() {
  return standort;
 }
 public void wareAufnehmen(int pFach, Ware
pWare) {
  if (pFach == 1) { inhaltfach01 = pWare; }
  else if (pFach == 2) { inhaltfach02 = pWare; }
  else if (pFach == 3) { inhaltfach03 = pWare; }
 }
}
```

```
package Mitarbeiter;
                                                     public String getName() {
public class Ware {
                                                      return name;
 private String name;
                                                     }
 private int artNr;
                                                     public int getArtNr() {
 public Ware(String pName, int pArtNr) {
                                                      return artNr;
  name = pName;
                                                     }
  artNr = pArtNr;
                                                    }
package Mitarbeiter;
import java.util.Scanner;
public class Einräumen { //Zugriffsklasse für Interaktion
 public static void main(String[] args) {
                                                                07_OOP
  Scanner scan = new Scanner(System.in);
                                                                   Diagramme
  String antwort = "";
                                                                      src
  Mitarbeiter Mitarbeiter1 = new Mitarbeiter("Hans");
                                                                       Mitarbeiter
  Regal Regal1 = new Regal("Halle1");
                                                                            C Einräumen
  Ware Sizzurp = new Ware("Sizzurp", 1337);

    Mitarbeiter

  Ware Steamguthaben = new Ware("20€ Steam", 360);
                                                                            Regal
  Ware Ritopoints = new Ware("20€ Rito", 420);
                                                                            Ware
  System.out.println("Regal einräumen?");
                                                                       🚛 Diagramme.iml
  antwort = scan.next();
  if (antwort.equals("ja") || antwort.equals("j")) {
   Mitarbeiter1.regalEinräumen(Regal1, 1, Sizzurp);
   System.out.println("Der Mitarbeiter" + Mitarbeiter1.getName() + " räumt das Regal am Standort
" + Regal1.getStandort());
   System.out.println("mit der Ware " + Sizzurp.getName() + " mit der Artikelnummer " +
Sizzurp.getArtNr() + " ins Fach " + 1 + " ein.");
  }
  else {
   System.exit(0);
  }
 }
         Regal einräumen?
}
         ja
         Der Mitarbeiter Hans räumt das Regal am Standort Halle1
         mit der Ware Sizzurp mit der Artikelnummer 1337 ins Fach 1 ein.
```