Java – Kurzüberblick von bisher Erlerntem

(erhebt keinen Anspruch auf Vollständigkeit)

```
import java.util.Scanner; //s.u.
public class KleineDinge {
 public static void main (String args[]) {
  //Variablen - Deklarationen, teils mit Startwerten
  int summe;
  boolean w;
  char b = 'x';
  double y=7.0, z=3.0;
  int [] noten = {1,2,3,4,5,6,7,8,9,10}; //initialisierter Array der Länge 10 (Index 0 bis 9)
  String s = "Hallo:)!";
  //Kurzform! - Eigentlich String s = new String("Hallo:)!"),
  //denn String ist eine Klasse, kein einfacher Datentyp, d.h.
  //eine Variable vom Typ String enthält einen Verweis auf ein Objekt der Klasse String!
  //Wichtigste Konsequenz - Vergleichs-operator == nicht perfekt, stattdessen Funktion "equals"!
  //Beispiele weiterer Methoden der Klasse String: int length(); String substring(int i, int j); ...
  //Ausgaben/ Initialisierungen
  System.out.println(s);
  summe = 6+2;
  System.out.println("Summe 6+2: " + summe);
  w = true;
  //Casting
  summe = (int)(y+z);
  System.out.println("Summe 7.0+3.0 gecastet: " + summe);
  //Methodenaufruf (Methode siehe unten!)
  System.out.println("Mittelwert von 7.0 und 3.0: " + mittelwert(y,z));
  //Operatoren in Verzweigungen
  if ((y==7) \&\& (z==3)) {
   System.out.println("y und z stimmen!");
   System.out.println("Sie stimmen nicht!");
  }
```

```
//Schleifen
  System.out.print("Noten: ");
  for (int i=0; i<=9; i++) {
   noten[i] = noten[i] + 1;
   System.out.print(noten[i] + " ");
  System.out.println();
  //Eingaben
  //java.util.Scanner
  System.out.print("Gib was ein: ");
  Scanner scan = new Scanner(System.in);
  String eingabe = scan.nextLine();
  System.out.println("Du hast '" + eingabe + "' eingegeben.");
 }
 //Methode (statisch, d.h. unabhängig von der Klasse - kein Objekt von Nöten!)
 public static double mittelwert(double a, double b) {
  return (a+b)/2;
 }
}
```

```
Hallo :)!
Summe 6+2: 8
Summe 7.0+3.0 gecastet: 10
Mittelwert von 7.0 und 3.0: 5.0
y und z stimmen!
Noten: 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
Gib was ein: warum!?
Du hast 'warum!?' eingegeben.
```