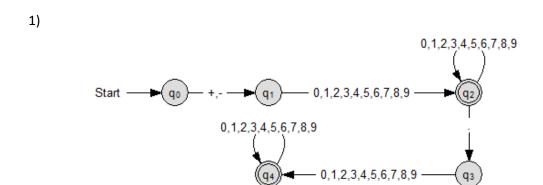
## Übungen zu Grammatiken/ endlichen Automaten



## Lösungen



```
2)  G = (N, T, P, s)

N = {S, K}

T = {a, b}

P = {

S -> a | a K | b S

K -> a S | b | b K

}

s = S
```

Sprache = alle Wörter aus a's und b's mit einer ungeraden Anzahl a's

Sprache = das leere Wort oder alle Wörter aus a's und b's, wo a's gar nicht oder nur in Dreierblöcken auftreten

## 4) Vorgehen:

- 1. Terminale entsprechen den Eingabezeichen
- 2. Nichtterminale entsprechen den Zuständen, speziell:
- 3. das Startsymbol entspricht dem Startzustand, Fehlerzustände brauchen nicht übernommen zu werden (weil sich beim Übergang in den selbigen kein abzuleitendes Wort ergeben kann)
- 4. Die Übergänge werden denen des Automaten nachempfunden: wenn man z.B. von z<sub>0</sub> mit einem 'a' zu z<sub>1</sub> gelangt, wird dieser Übergang genauso in die Produktionsregeln übernommen, also z.B.: S -> 'a' T, speziell:
- 5. gelangt man in einen Endzustand, so muss zusätzlich das entsprechende Symbol alleinstehend in die Produktionsregeln übernommen werden; kommt man z.B. von  $z_1$  mit einem 'b' nach  $z_2$  und  $z_2$  ist ein Endzustand, so muss der entsprechende Abschnitt in den Produktionsregeln wie folgt aussehen:  $z_1 \rightarrow b'$   $z_2 \mid b'$

Start — q<sub>0</sub> a q<sub>1</sub>

Sprache  $L = \{ w \in (a, b)^n | letztes Zeichen = a, n \ge 1 \}$ 

Start  $q_0$  a  $q_2$ 

Sprache  $L = \{ w \in (a, b)^n | w = (ab)^m, n \ge 2, m \ge 1 \}$  $P = \{ X ::= aY, Y ::= bZ \mid b, Z ::= aY \}$ 

7) Zur Sprache gehören alle Kombinationen aus a's und b's, bei denen zunächst eine gewisse Anzahl an a's auftreten muss und danach exakt die gleiche Anzahl an b's

Produktionsregel der zugehörigen Grammatik: S ::= aSb | ε