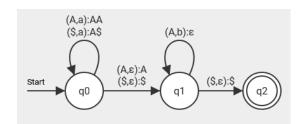
#### **Grenzen endlicher Automaten**

#### **Der Kellerautomat**

### Lösungen zu den Übungen

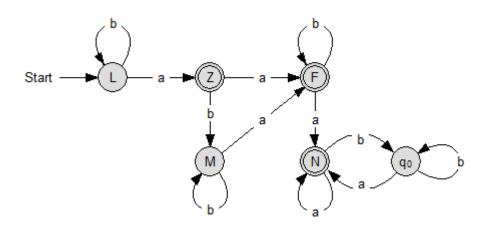
**1.** Kellerautomat für die Sprache  $L = \{ w \in (a, b)^m | w = a^n b^n, n, m \ge 0 \}:$ 



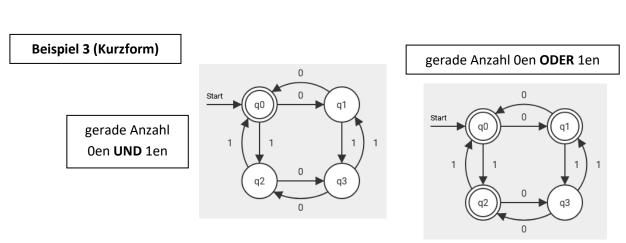
zur Notation: (Keller top, Eingabe):Keller push (nach pop)!

Start  $\longrightarrow$   $\begin{pmatrix} b \\ L \end{pmatrix}$   $\begin{pmatrix} a \\ A \end{pmatrix}$   $\begin{pmatrix} b \\ C \end{pmatrix}$   $\begin{pmatrix} a \\ A \end{pmatrix}$   $\begin{pmatrix} a \\ C \end{pmatrix}$   $\begin{pmatrix} a \\$ 

Vereinigung: "genau zwei a's **ODER** endet auf a"

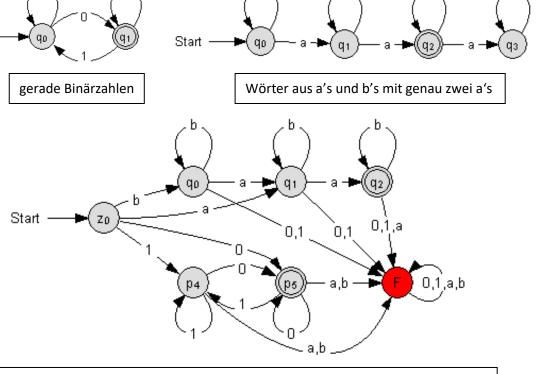


# 



## 3. Eingabealphabete: {0,1} bzw. {a,b}

Start



Vereinigung – gerade Binärzahlen oder Wörter aus a's und b's mit genau zwei a's