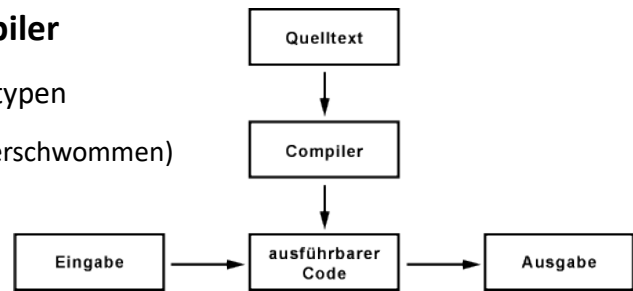




## Compiler

Fehlertypen  
(Grenzen teils verschwommen)



### Lexikalische Fehler („Zeichen/ Wortwahl“)

Verwendung von Zeichen, die nicht zum Alphabet gehören

error: illegal character: '\u00a7' - int x, y, §;

error: illegal character: '#' - int # = rand.nextInt(90);

Verletzung von Namenskonventionen

error: <identifizier> expected - int x, y, 2z;

Zahlbereichsüberschreitungen bei Konstanten

error: integer number too large: 11111111111111111111 - **final int r = 11111111111111111111;**

Rechtschreibfehler wie

error: cannot find symbol - a[1] = new Integer(numberField2.**GET**Text());

error: cannot find symbol - **integer** n = r.length-1;

werden erst bei der syntaktischen Analyse erkannt (bei der lexikalischen werden sie zwar nicht als Schlüsselwörter ausgemacht, aber nicht als fehlerhaft eingestuft!)

### Syntaktische Fehler („Grammatik“)

Fehler in der Zeichen-/ Anweisungsfolge

error: ']' expected - public static int[] MinSort(int[ r] {

error: '(' expected - while i < n { (runde Klammern fehlen)

error: not a statement – timer1.stop; (Methodenklammern fehlen)

error: illegal start of expression – j+;

error: ';' expected - int x, y, z(Semikolon am Zeilenende fehlt)

error: not a statement - j == i+1;

error: cannot find symbol – numberField2.**set**(""+a); (setText!)

error: cannot find symbol – timer1start(); (Punkt fehlt)

### Semantische Fehler („Datentyp“)

Variable nicht/ falsch deklariert

error: incompatible types: int cannot be converted to boolean - **boolean i = 0;**

error: cannot find symbol - **min** = i;

error: cannot find symbol - **Min** = j; (falsch geschrieben)

inkompatible Typen

error: incompatible types: String cannot be converted to int - **z = "dreißig";**

error: incompatible types: int cannot be converted to boolean - if (**x = 160**) {

error: no suitable method found for setText(int) – numberField3.setText(**a**);

keine/falsche Parameterübergabe

error: method MinSort in class MinSort cannot be applied to given types; - MinSort(**());**

error: no suitable method found for setLocation(int,int,int) – button1.setLocation(**x,y,z**);

# Compiler-Phasen

**$S := a * 2 + b * 2;$**

