

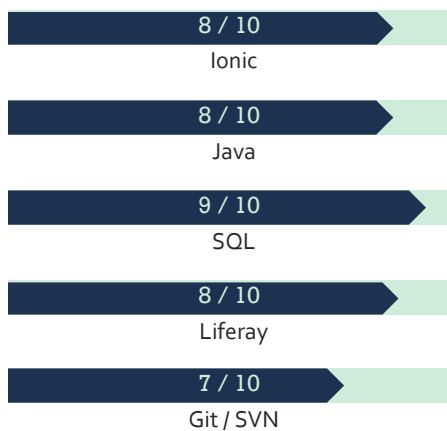


Glen Peden

D é v e l o p p e u r

0676894377
glenpedenn@gmail.com
36 rue Jules Favre, Brest
LinkedIn : Glen Peden
22 ans
Permis B et véhiculé
<http://www.glen-peden.fr/>
<https://github.com/PedenG>

COMPETENCES



FORMATION

Responsable en ingénierie des logiciels
CESI de Brest
2018-2020

BTS Services informatiques aux
organisations (option Développement)
Charles de Foucauld
2016-2018

Bac Sciences et technologies de
l'industrie et du développement durable
Lycée la Croix Rouge La salle
2013-2016

INFORMATIONS PERSONNELLES

*Jeune développeur Web
& Java en alternance
pour la société Groupe
Asten.*

Polyvalent, je suis capable de travailler aussi bien dans le développement « Front-end » que « Back-end ». Passionné et autonome, j'appréhende facilement les nouvelles technologies auxquelles je suis confronté.

EXPERIENCE

Développeur

Groupe Asten au Relecq-Kerhuon. Alternance de septembre 2018 à août 2020

Développeur au sein de l'équipe application qui réalise des portails et applications mobiles spécifiques pour les clients de l'entreprise.

- Développement de portail intranet et extranet grâce à la mise en œuvre de la solution « Liferay ».
- Développement d'un portail intranet permettant la gestion des absences des collaborateurs de l'entreprise.
- Mise en place de test informatique (sujet de mémoire) au sein de l'équipe de développement.
- Assistance à la gestion de projet (aide à l'estimation de la charge de travail, gestion des demandes clients, etc...).

Développeur

Aresat au Relecq-Kerhuon. / Stage en développement Android natif

Stage de seconde année de BTS en développement d'une application Android natif à destination des travailleurs en statut de handicap (possédant une RQTH)

- Développement en Java / XML.
- Travail en autonomie.

Développeur

Tanguy Matériaux à Lanilis

Stage de première année de BTS. Développement d'un formulaire permettant de gérer l'arrivée des nouveaux collaborateurs au sein de l'entreprise.

- Création de formulaire sous drupal 8 et utilisation de l'api de GLPI