

Segurança Computacional

Advanced Encryption Standard

Pedro Henrique de Brito Agnes, 18/0026305
Pedro Pessoa Ramos, 18/0026488

Dep. Ciéncia da Computaçao - Universidade de Brasília (UnB)

1 Implementaçao do AES

A implementaçao do AES foi feita fixa para a versão de 128 bits e para isso foi criado o arquivo `aes.py` na pasta `src` usando a linguagem python preferencialmente na versão 3.6 ou acima. Para executar o programa para cifrar o arquivo `sample/dupla.ppm`, por exemplo com uma chave pseudo-aleatória usando o padrão de *rounds* no modo ECB e salvar o criptograma no arquivo `sample/10r.ppm`, deve ser usado o seguinte comando:

```
1 python src/aes.py sample/dupla.ppm -o sample/10r.ppm
```

O primeiro argumento que o programa recebe é o arquivo que contém a mensagem. Logo em seguida, está sendo passado o argumento `-o`, que é obrigatório e representa o arquivo onde será impresso o criptograma. Como não foi passada uma chave pré-existente, será gerada a chave durante a execuçao e ela será salva na pasta `keys` e será impressa uma mensagem informando o nome exato do arquivo que a contém. Existem outros argumentos opcionais que podem ser listados com o `-h`:

```
1 python src/aes.py -h
```

Segue a lista de argumentos aceitos:

- **-k** - Arquivo com a chave para criptografar/descriptografar. Argumento obrigatório se for acionada a opção para descriptografar.
- **-o** - Arquivo onde será feito o output. Obrigatório.
- **-r** - Número positivo que representa a quantidade de *rounds* que o AES irá usar. Se não passado um valor, será usado o padrão de 10.
- **-d** - Argumento que indica que o programa vai descriptografar. Deve ser passado no final do comando sem parâmetros adicionais.
- **-m** - Modo de operação do AES. Opções disponíveis são ECB ou CTR. Se não passado um valor, será usado o modo ECB.

Portanto, como exemplo, para cifrar o mesmo arquivo do exemplo acima usando a mesma chave (ex.: `keys/key_1`) com 1 *round* e colocando o output no arquivo `sample/1r.ppm`, pode ser usado o seguinte comando:

```
1 python src/aes.py sample/dupla.ppm -k keys/key_1 -r 1 -o sample/1r.ppm
```

Da mesma forma, para decifrá-lo no arquivo `sample/decoded.ppm` por exemplo, pode-se usar o comando abaixo:

```
1 python src/aes.py sample/1r.ppm -k keys/key_1 -r 1 -o
  sample/decoded.ppm -d
```

1.1 Aspectos Técnicos

Para a implementação descrita acima, temos 2 arquivos principais que realizam as operações do AES, ambos na pasta `src/symmetric`. O `cipher` é usado para cifrar e o `decipher` é usado para decifrar. De forma resumida, o funcionamento da cifração se dá na seguinte forma:

```
1 self.addRoundKey()          # realiza o XOR com a chave inicial
2 for i in range(rounds):    # itera sobre os rounds
3     self.expandKey(i)       # transforma a chave
4     self.subBytes()
5     self.shiftRows()
6     if i != rounds-1:       # não realiza o mixColumns no último round
7         self.mixColumns()
8
9     self.addRoundKey()       # Realiza o XOR com a chave da rodada
```

Já para a decifração, é feito o contrário das operações, sendo que algumas foram modificadas apesar de ter o mesmo nome e segue a seguinte rotina:

```
1 for x in range(rounds):    # vai até a chave final obtida na cifração
2     self.expandKey(x)
3
4 for i in range(rounds):    # itera sobre os rounds
5     self.addRoundKey()       # realiza o XOR com a chave da rodada
6     if i != 0:               # não realiza o mixColumns no round inicial
7         self.mixColumns()
8
9     self.shiftRows()
10    self.subBytes()
11    self.shrinkKey(rounds-1-i) # operação reversa da expandKey
12
13 self.addRoundKey()         # Realiza o XOR com a chave inicial
```

A chave é obrigatoriamente de 16 bytes de tamanho e pode ser obtida pelo arquivo passado por parâmetro ou gerada automaticamente por um número randômico. Se passada uma chave inválida ao programa, uma mensagem de erro será exibida. Todas as funções relacionadas à chave podem ser encontradas em `src/util/passphrase.py`

1.1.1 Processamento da Mensagem em Blocos

Esta etapa é a primeira a ser executada ao obter o arquivo com a mensagem e foi usado o modo ECB que é considerado o padrão pelo algoritmo se não informado um outro modo e, portanto, os blocos são obtidos de simples segmentos contínuos de 16 bytes da mensagem até chegar ao final. Para o caso do tamanho da mensagem não ser divisível por 16, são acrescentados caracteres representados pelo ASCII 7B em hexadecimal ao final para completar, que ficará apenas no último bloco. Conforme especificação, os blocos, ao serem transformados em matrizes 4x4, são colocados verticalmente na matriz. Consideremos o seguinte array:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----	----	----	----	----	----	----

O bloco gerado por ele será o seguinte:

1	5	9	13
2	6	10	14
3	7	11	15
4	8	12	16

1.1.2 addRoundKey

Na cifração, esta é a primeira etapa que é realizada no primeiro round duas vezes, uma no início ainda com a chave inicial e outra no final, após alterar a chave com o `expandKey`. Nos rounds seguintes, a etapa é realizada apenas 1 vez, sendo o último passo. Consiste de apenas um XOR realizado entre um byte do bloco com um byte da chave, sendo feita a operação entre os elementos de mesmo *index*. Na decifração é feito o contrário, portanto dos primeiro round até o round $n - 1$, é feito o XOR normalmente com a chave da rodada ao início dela e no último round é executado mais uma vez no final de tudo com a chave que terá retornado à original.

1.1.3 expandKey

É a função usada na cifração que modifica a chave a cada rodada. Esta começa realizando um XOR entre a primeira coluna da chave e a última coluna com um shift realizado nos elementos e alterada pela mesma tabela usada no `subBytes`. Em seguida, com o resultado deste XOR é feito mais um XOR do primeiro elemento com o valor da tabela RCON de acordo com o round atual e o resultado deste será a primeira coluna da chave modificada. Já para as 3 demais colunas, é feito o XOR entre a coluna original da chave e a coluna anterior da nova chave, sendo uma operação de natureza cumulativa. A operação é sempre realizada em cima da chave já modificada pelo `expandKey` anterior, o que garante que sempre será usada uma chave diferente em cada rodada.

Foi criada uma função para a decifração que reverte o `expandKey` chamada `shrinkKey`. Como ela é usada para reverter a operação, é feito exatamente o inverso da anterior.

1.1.4 subBytes

Esta operação é executada em cada round e, basicamente utiliza uma tabela para a substituição do byte por um outro valor de acordo com o index representado pelo byte atual. A tabela é chamada de `s_box` e pode ser vista abaixo:

99	124	119	123	242	107	111	197	48	1	103	43	254	215	171	118
202	130	201	125	250	89	71	240	173	212	162	175	156	164	114	192
183	253	147	38	54	63	247	204	52	165	229	241	113	216	49	21
4	199	35	195	24	150	5	154	7	18	128	226	235	39	178	117
9	131	44	26	27	110	90	160	82	59	214	179	41	227	47	132
83	209	0	237	32	252	177	91	106	203	190	57	74	76	88	207
208	239	170	251	67	77	51	133	69	249	2	127	80	60	159	168
81	163	64	143	146	157	56	245	188	182	218	33	16	255	243	210
205	12	19	236	95	151	68	23	196	167	126	61	100	93	25	115
96	129	79	220	34	42	144	136	70	238	184	20	222	94	11	219
224	50	58	10	73	6	36	92	194	211	172	98	145	149	228	121
231	200	55	109	141	213	78	169	108	86	244	234	101	122	174	8
186	120	37	46	28	166	180	198	232	221	116	31	75	189	139	138
112	62	181	102	72	3	246	14	97	53	87	185	134	193	29	158
225	248	152	17	105	217	142	148	155	30	135	233	206	85	40	223
140	161	137	13	191	230	66	104	65	153	45	15	176	84	187	22

A tabela acima pode ser revertida pela tabela mostrada abaixo, chamada `s_box_inv`:

82	9	106	213	48	54	165	56	191	64	163	158	129	243	215	251
124	227	57	130	155	47	255	135	52	142	67	68	196	222	233	203
84	123	148	50	166	194	35	61	238	76	149	11	66	250	195	78
8	46	161	102	40	217	36	178	118	91	162	73	109	139	209	37
114	248	246	100	134	104	152	22	212	164	92	204	93	101	182	146
108	112	72	80	253	237	185	218	94	21	70	87	167	141	157	132
144	216	171	0	140	188	211	10	247	228	88	5	184	179	69	6
208	44	30	143	202	63	15	2	193	175	189	3	1	19	138	107
58	145	17	65	79	103	220	234	151	242	207	206	240	180	230	115
150	172	116	34	231	173	53	133	226	249	55	232	28	117	223	110
71	241	26	113	29	41	197	137	111	183	98	14	170	24	190	27
252	86	62	75	198	210	121	32	154	219	192	254	120	205	90	244
31	221	168	51	136	7	199	49	177	18	16	89	39	128	236	95
96	81	127	169	25	181	74	13	45	229	122	159	147	201	156	239
160	224	59	77	174	42	245	176	200	235	187	60	131	83	153	97
23	43	4	126	186	119	214	38	225	105	20	99	85	33	12	125

1.1.5 shiftRows

A etapa é executada a cada round e passa em cada uma das 4 linhas do bloco da mensagem e mantém a primeira inalterada, a segunda é feito um *shift* dos bytes para a direita, como se um byte empurrasse o outro uma casa para a esquerda. Na linha seguinte, os bytes são

deslocados 2 casas à esquerda e na última linha, 3 casas. A etapa descrita acima é para a cifragem. Para a decifragem, os bytes são deslocados à direita para inverter a operação.

1.1.6 mixColumns

A etapa é executada em todos os rounds com exceção do último no caso da cifragem, enquanto na decifragem a operação é excluída do primeiro round a fim de fazer o contrário para decifrar. A operação realiza uma multiplicação de cada coluna do bloco com uma matriz fixa, trocando as operações de soma por XOR e a multiplicação é feita em um campo finito $GF(8)$. Segue a matriz usada abaixo:

$$\begin{vmatrix} 2 & 3 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 & 1 \\ 1 & 1 & 2 & 3 \\ 3 & 1 & 1 & 2 \end{vmatrix}$$

Para a inversão da operação, apenas é trocada a matriz para a descrita abaixo:

$$\begin{vmatrix} 14 & 11 & 13 & 9 \\ 9 & 14 & 11 & 13 \\ 13 & 9 & 14 & 11 \\ 11 & 13 & 9 & 14 \end{vmatrix}$$

2 Modo CTR

Não implementado!

3 Testes

Para os testes propostos, foi utilizado o formato de imagem PPM, pois é um formato não compactado que contém um header simples com o nível de compactação na primeira linha, a largura e altura na segunda, a profundidade de cores na terceira e no restante do arquivo, os valores RGB para cada pixel. Por ser um formato que tem o valor específico da cor para cada pixel, é um formato ideal para os testes propostos, em especial no modo de compactação P6, que foi o utilizado no projeto.

Foi criada uma classe `Ppm` que identifica se o arquivo é um PPM válido verificando o seu header. Em caso positivo, o header é separado do resto da mensagem para que não seja cifrado e ao final de todo o processo, o header é adicionado ao criptograma. Com isso, seguem os resultados que podem ser encontrados na pasta `docs/img` tanto no formato PPM quanto no formato JPG após conversão:



Figura 1: Imagem original (selfie da dupla)

A imagem pode ser encontrada na pasta `sample` tanto no formato PPM quanto no JPG.

3.1 ECB

Seguem os testes para o modo ECB usando a chave `keys/key_sample`:

3.1.1 1 Rodada

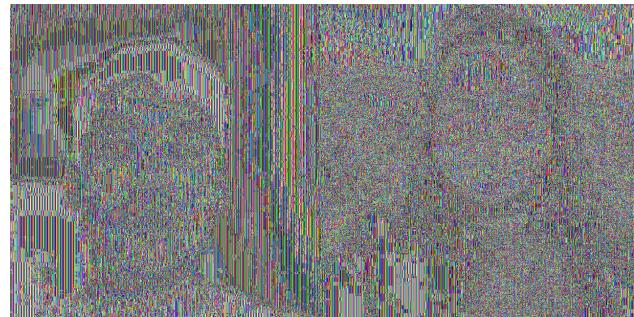


Figura 2: Imagem cifrada com 1 rodada do AES

3.1.2 5 Rodadas

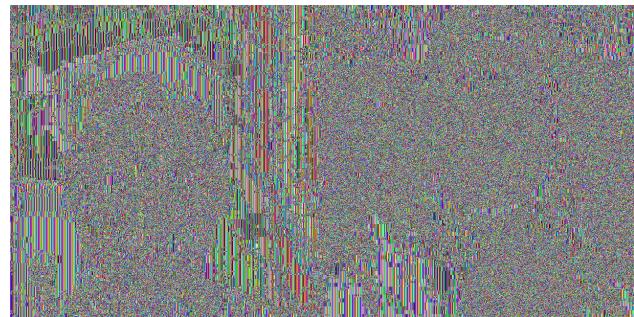


Figura 3: Imagem cifrada com 5 rodadas do AES

3.1.3 9 Rodadas

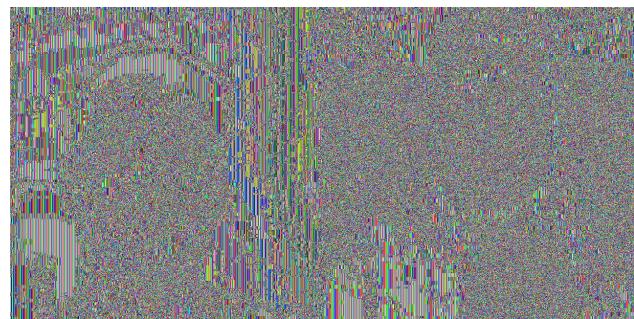


Figura 4: Imagem cifrada com 9 rodadas do AES

3.1.4 13 Rodadas

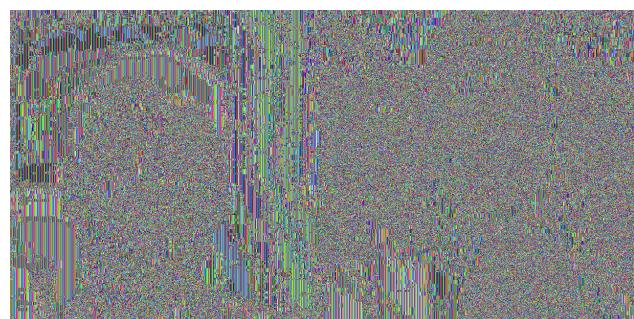


Figura 5: Imagem cifrada com 13 rodadas do AES