

Projeto Final

Pedro Henrique de Brito Agnes, 18/0026305

Pedro Pessoa Ramos, 18/0026488

Introdução

Para o projeto final da disciplina de Banco de Dados, foi desenvolvido um *software* com o objetivo de auxiliar o professor no modelo de aulas remotas. Neste sistema, o professor seria capaz de consultar a acessibilidade dos alunos a recursos como internet, computador, dispositivos móveis, o que permite avaliar a situação de seus alunos para encontrar um formato de aula que não os prejudique. Também, entre diversas outras possibilidades, é possível manter registros da participação dos alunos em cada aula, seja síncrona ou assíncrona, já que pode cadastrar os tipos de participação como fazer exercícios e assistir a aula.

Detalhes Técnicos

Foram usadas a linguagem de programação PHP e um banco de dados com o SGBD MySQL para o desenvolvimento do sistema. Para a implementação da interface de usuário, foi desenvolvida uma API que serve como o CRUD do projeto, responsável por acessar cada tabela do banco para as operações de inserção, atualização, remoção e consulta. Já no banco, foram criadas 10 entidades, que totalizaram 13 tabelas seguindo o modelo proposto para aulas remotas, como informações do aluno, professor, participação das aulas, plataformas em que as aulas são dadas, entre outros.

O CRUD do projeto está funcionando em um servidor web e pode ser acessado pelo link <https://api2.opessoa.com.br/ProjetoBD>, assim como o banco também está no mesmo domínio. Após acessar o link, uma resposta no formato JSON deve ser recebida informando um erro, pois não foi informada uma classe. Existe uma classe para cada tabela, chamadas de *controllers*, que efetuam as operações de manipulação e consulta dos dados da tabela conforme solicitado pelo usuário. Como exemplo, se quisermos acessar o *controller* dos alunos, podemos chamar o `AlunosController` e, em seguida, a função que queremos utilizar dele, que são as mesmas para cada um: `get`, `insert`, `delete`. Então se queremos listar os alunos, podemos acessar: <https://api2.opessoa.com.br/ProjetoBD/AlunosController/get>.

O padrão de nomenclatura dos *controllers* é o nome da tabela em plural seguido por "*Controller*" e usando *camel case* para tabelas de nome composto como as de relacionamento. Acima foi mostrado como utilizar o comando `SELECT`, porém os comandos `INSERT` e `DELETE` precisam de parâmetros adicionais, que são os valores de cada coluna a inserir e no caso de excluir, devem ser passadas todas as chaves primárias, tudo separado por `/` e na ordem vista durante o `SELECT`. Exemplos: <https://api2.opessoa.com.br/ProjetoBD/AlunosController/insert/200012345/JosédosTestes/jt@tst.com> e <https://api2.opessoa.com.br/ProjetoBD/AlunosController/delete/200012345>.

Modelo Entidade Relacionamento

A seguir, podemos ver o MER do projeto, que retrata a ideia inicial do projeto, onde foram pensados e diagramados os relacionamentos, as entidades e os atributos e chaves primárias de cada. Aqui foi onde começou a estrutura do banco de dados desenvolvido.

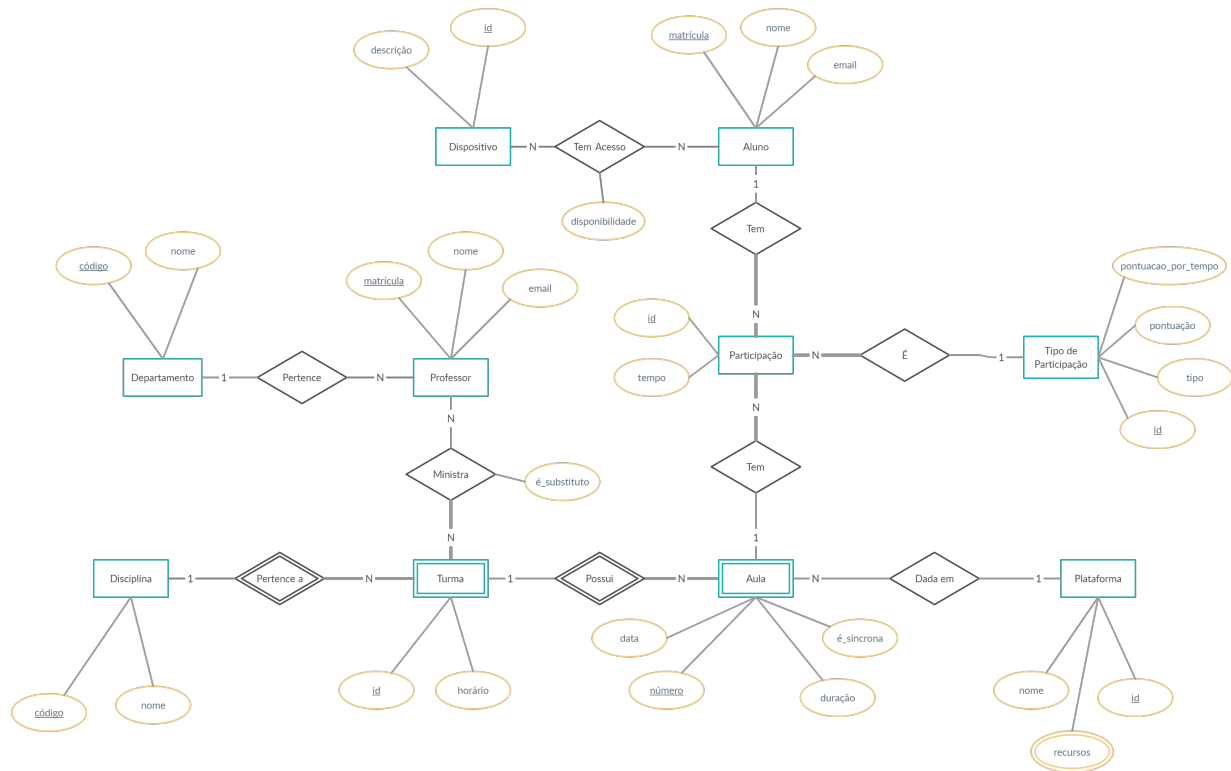


Figura 1: Modelo Entidade Relacionamento

Lista de entidades:

- Aluno
- Aula
- Departamento
- Disciplina
- Dispositivo
- Participação
- Plataforma
- Professor
- Tipo de Participação
- Turma

Modelo Relacional

Abaixo podemos ver o MR do projeto, onde foram especificados detalhes mais internos ao banco como os tipos de cada atributo e a organização das chaves estrangeiras e tabelas de relacionamento, assim como as tabelas para atributos multivalorados. Aqui foi onde começou a implementação do banco de dados desenvolvido. Na página 4, pode ser encontrada a lista completa das tabelas do banco, assim como o mapeamento de cada uma para a respectiva classe controladora.

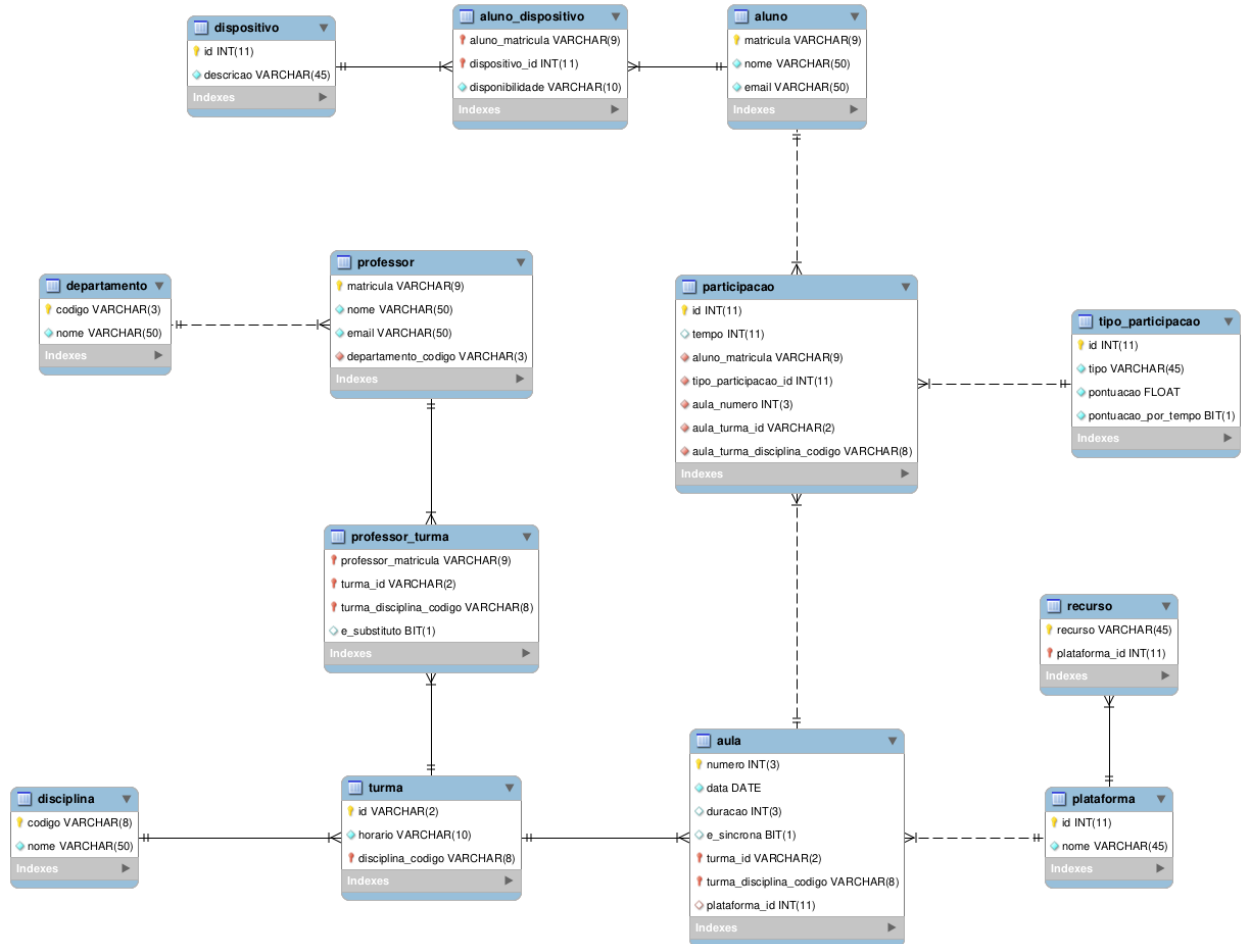


Figura 2: Modelo Relacional

Álgebra Relacional

Cinco consultas em Álgebra relacional, onde cada consulta envolva pelo menos 3 tabelas. (**PEDRO AGNES**)

Forma Normal

Avaliação das formas normais em cinco tabelas (**PEDRO PESSOA**).

Camada de Persistência

Diagrama apresentando como a interface gráfica do programa acessa a camada de persistência. (diagrama da camada de mapeamento para uma tabela do banco de dados) **PEDRO PESSOA VAI COMPLEMENTAR.** e logo abaixo temos uma tabela de mapeamento de cada tabela do banco para a respectiva classe controladora.

Tabela	<i>Controller</i>
aluno	AlunosController
aluno_dispositivo	AlunosDispositivosController
aula	AulasController
departamento	DepartamentoController
disciplina	DisciplinasController
dispositivo	DispositivosController
participacao	ParticipacoesController
plataforma	PlataformasController
professor	ProfessoresController
professor_turma	ProfessoresTurmasController
recurso	RecursosController
tipo_participacao	TiposParticipacaoController
turma	TurmasController

Considerações

Para o projeto desenvolvido, todo o código-fonte pode ser encontrado no github: <https://github.com/Pedenite/Projeto-BD-UnB>. Os scripts PHP divididos entre a pasta raiz e a pasta **controllers**, assim como todos os scripts SQL utilizados podem ser encontrados na pasta **sql**. Adicionalmente, este documento, o MR e o MER podem ser encontrados na pasta **documentacao** e existe uma descrição do trabalho na raiz do projeto no github, assim como instruções para executar localmente.

Para a execução do projeto em uma máquina local, deverá ser configurado um servidor Apache para o php, por exemplo, ou utilizar os comandos docker disponibilizados para rodar um container já configurado (mais informações no git). De todo modo, como não é qualquer um que possui acesso ao banco deste projeto, deve ser criado um banco local com os scripts disponibilizados e adicionado o seguinte arquivo **Config.php** na pasta **controllers**:

```
1 // Nome do arquivo: Config.php
2 <?php
3 define('HOST', 'localhost:3306'); // ou o host e porta alternativos
  usados
4 define('USUARIO', 'root'); // ou o usuário alternativo usado
5 define('SENHA', ''); // ou a senha definida
6 define('DB', 'opesso08_ProjetoDB'); // ou o nome alternativo dado ao
  banco
```