



MIAUD•TE

AJUDAMOS ONGS E ADOTANTES A TEREM UM  
PROCESSO DE ADOÇÃO MAIS PRÁTICO

Orientador: Leonardo Marques

BandTec - São Paulo, SP

2021



## AUTORES



BRUNO PINHEIRO



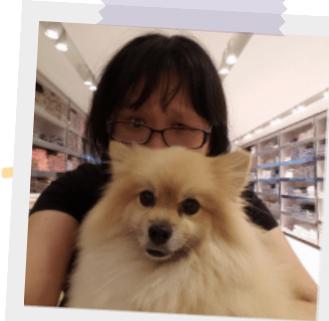
ISABELLA PIRES



LUAN COLLYNS



MATHEUS PINHEIRO

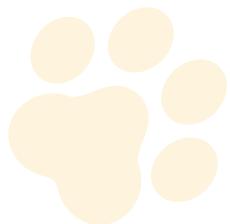


PRISCILA CHOI



VICTOR PEDERZINI

Alunos do Curso de Análise e Desenvolvimento de Sistemas  
3º Semestre 2021-2





## RESUMO

Este trabalho apresenta o desenvolvimento de uma Aplicação Web para utilização em computadores (desktop e laptop). O objetivo da plataforma é ajudar **ONGs** e **adotantes** a terem um processo de adoção mais prático.

Para **ONGs**, oferecemos uma plataforma que centraliza e dá visibilidade a seus animais disponíveis para adoção.

Para **adotantes**, a chance de encontrar sua pata metade.

Os maiores motivadores para o desenvolvimento deste trabalho foram:

- Auxiliar **ONGs** a doarem seus animais, pois muitas vezes enfrentam problemas com divulgação dos mesmos;
- Ajudar potenciais adotantes a se conectarem a **ONGs** próximas e a encontrarem seu pet ideal;
- Oferecer esperança e um lar a animais abandonados (por conta do cenário de pandemia ou de outras circunstâncias);
- Disponibilizar uma aplicação que centraliza todo o processo de adoção, conectando diversas **ONGs** e adotantes.



# SUMÁRIO

<b>INTRODUÇÃO</b>	<b>1</b>
<b>SOLUÇÃO</b>	
• Entrevistas	3
• Proto-persona	4
• Mapa de empatia	6
• Jornada de usuário	7
• Arquitetura	8
<b>DESENVOLVIMENTO</b>	
• Tecnologias	9
• Qualidade	11
• Identidade visual	13
• Aplicação	17
<b>CONCLUSÃO</b>	<b>28</b>
<b>PRÓXIMOS PASSOS</b>	<b>29</b>
<b>REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS</b>	<b>30</b>



# INTRODUÇÃO

Segundo uma estimativa da Organização Mundial da Saúde (OMS), em 2014 o Brasil contava com mais de **30 milhões de cães e gatos em situação de abandono**. A proporção entre gatos e cachorros pode ser visualizada no gráfico abaixo:



Total, por espécie, de animais em situação de abandono no Brasil em 2014

Apesar de conduzida em 2014, o resultado da pesquisa ainda retrata a realidade enfrentada por cães e gatos no Brasil, que infelizmente vem se agravando com o passar dos anos.

Com o advento da pandemia ocasionada pela COVID-19, o cenário para os animais de estimação no Brasil passou a ser ainda mais preocupante. **Com medo de que os animais fossem vetores de transmissão do vírus, muitas pessoas acabaram abandonando seus pets** sem antes buscar informações adequadas. Em casos mais extremos, o **abandono foi motivado por dificuldades financeiras** enfrentadas pelas famílias dada instabilidade econômica do país.

Embora a situação dos animais esteja se agravando no Brasil, por outro lado há ONGs que oferecem esperança aos amigos de quatro patas. Segundo um levantamento do Instituto Pet Brasil, **mais de 170 mil animais estão sob cuidados de 370 ONGs** e grupos que atuam na área de proteção animal em todo o Brasil.

Ainda que a pandemia tenha trazido uma insegurança para o destino dos milhares de cães e gatos, seja em situação de abandono ou sob cuidados de tutores, as pessoas sentem mais vontade de adotar um animal para poder lidar melhor com o isolamento social.

Neste cenário de incertezas, diversos abrigos de animais passaram por **dificuldades para viabilizar suas doações** dada a necessidade de distanciamento entre as pessoas e o fechamento compulsório dos estabelecimentos. Consequentemente, o número de adoções diminuiu e ficando mais difícil manter os animais em decorrência dos custos associados.

A partir das problemáticas levantadas, criamos o **MiAuDote** para facilitar o processo de adoção para ONGs e Adotantes. O nome é um acrônimo que surgiu da combinação do miado de um gato (Mi), o latido de um cachorro (Au) e a palavra Adote, sendo lido como "Me adote".

A ideia do nosso projeto é justamente facilitar o processo de adoção ao **expor, através de uma plataforma web, os animais cadastrados para adoção**. Desta forma, as **pessoas não precisam se deslocar ao estabelecimento para conhecer os animais** e podem tomar decisões mais assertivas somente olhando as características dos animais no site.

Muitos estudos associam a adoção de animais diretamente com uma melhora da saúde mental das pessoas envolvidas no processo. Logo, **o projeto também atua como um agente catalizador na melhora do estado mental dos adotantes** ao mesmo tempo em que oferecem uma **nova chance a seu amigo de quatro patas**.

A aplicação **não trabalha com nenhum meio de pagamento**, somente facilita a interação entre adotante e ONG, aumentando assim as chances da ONG de doar mais animais e também tornando o ato de adotar mais rápido e prático.



## SOLUÇÃO | ENTREVISTAS

A partir das nossas pesquisas identificamos nossas proto personas, que se dividem em duas: **ONG e adotantes**. Para melhor entendimento de quem elas eram, suas necessidades e como fariámos para atendé-las, utilizamos uma série de ferramentas.

Iniciamos entrevistando algumas pessoas para compreender melhor a vivências e rotina das mesmas. É possível ver na íntegra os dados que foram coletados nessa parte do processo de criação da nossa proto persona através do link ou QRCode abaixo.

<https://drive.google.com/file/d/15cRd75JmS2cn0PlI9XNDq99qy8w1sQ9M/view?usp=sharing>





## SOLUÇÃO | PROTO PERSONA

A proto persona é um processo de criação dos usuários que utilizaram sobre o produto final, entender quem são para apoiar nossas ideias e construção do projeto visando atender suas necessidades.



**JOANA LEIVA**  
Responsável pela ONG

“ Cuido de animais e quero encontrar um bom lar para eles ”

### INFORMAÇÕES/COMPORTAMENTO

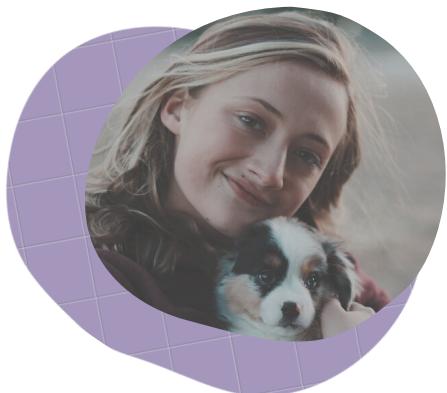
- 🐾 Idade entre 45 e 60 anos
- 🐾 Mulher
- 🐾 Ama os animais
- 🐾 Não tem retorno financeiro ao doar o animal
- 🐾 Se importa com o destino do animal
- 🐾 Dedica grande parte do seu tempo para os cuidados dos animais
- 🐾 Divulga os animais nas redes sociais

### DORES E NECESSIDADES

- 🐾 Falta de recursos para manter a ONG funcionando
- 🐾 Precisa de uma plataforma para melhor divulgação da ONG
- 🐾 Dificuldade em encontrar donos responsáveis
- 🐾 Dificuldade em doar animais mais velhos e/ou doentes



# SOLUÇÃO | PROTO PERSONA



**CAROL VIERA**  
Adotante

“ Quero encontrar um animal para ter uma companhia ”

## INFORMAÇÕES/COMPORTAMENTO

- Idade entre 20 e 25 anos
- Mulher
- Deseja adotar um animal
- Gasta bastante tempo buscando o animal desejado;
- Deixa de adotar por detalhes (distância, vacinação)
- Grande preferência por animais mais novos
- Evita adotar em condições precárias

## DORES E NECESSIDADES

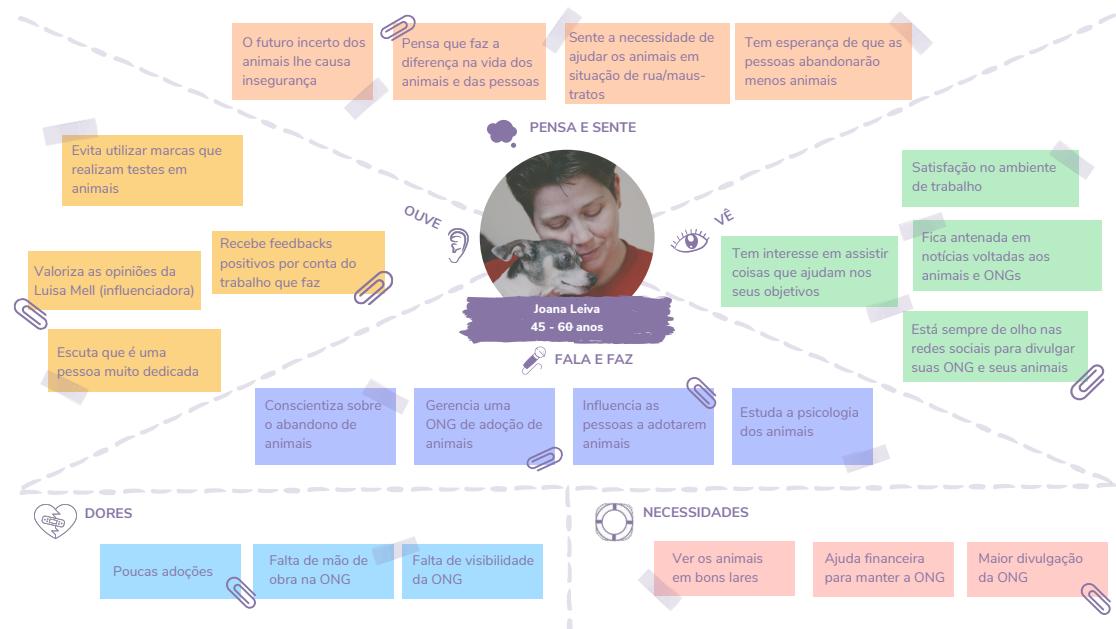
- Tem medo de adotar animais mais velhos por possíveis problemas comportamentais/saúde
- Existem muitos locais para procurar por animais, dificultando a busca
- Necessita de informações como vacinação do animal, problemas de saúde, comportamento, idade
- Precisa de informações que ajudam no cuidado do animal



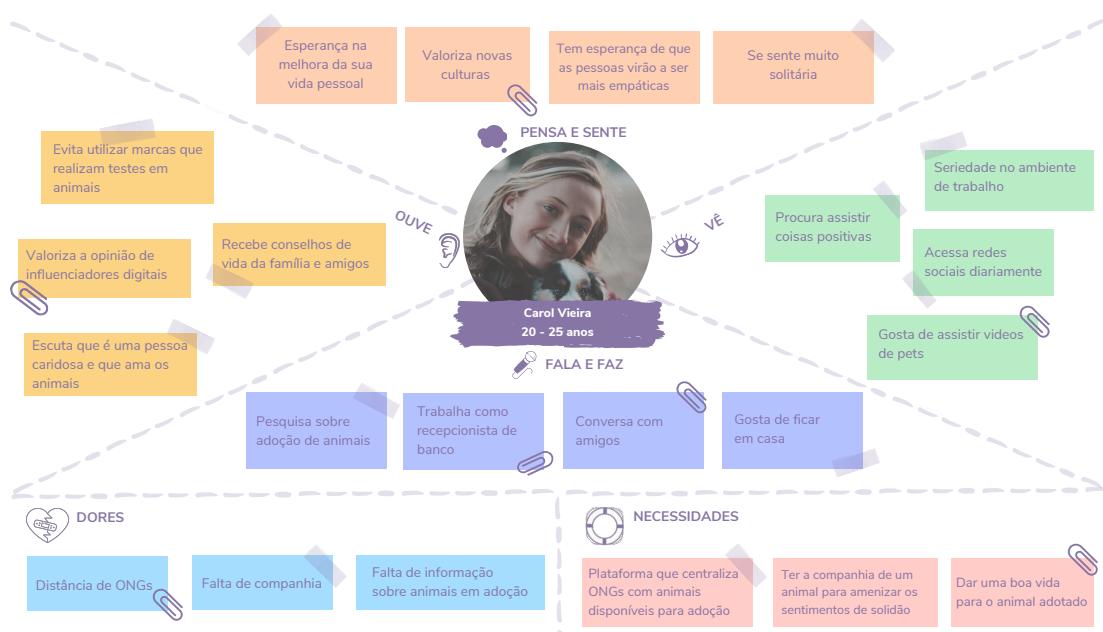
# SOLUÇÃO | MAPA DE EMPATIA

O mapa da empatia é uma ilustração que traz as características dos usuários e, assim, oferece a visão necessária para que as nós nos coloquemos em seu lugar.

## ONG



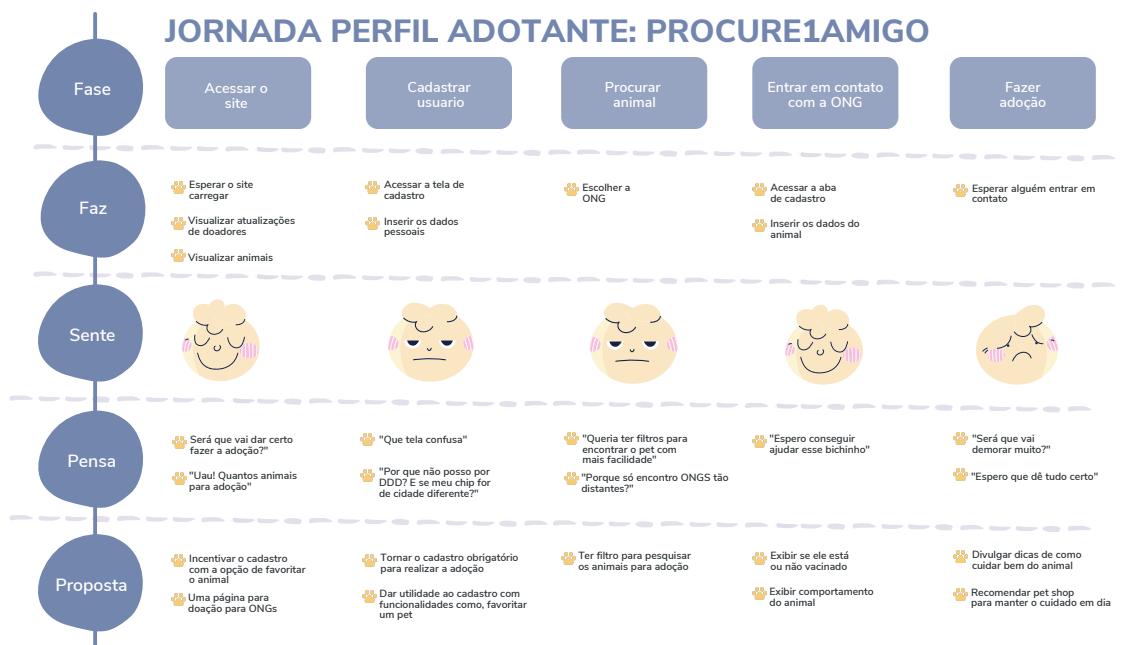
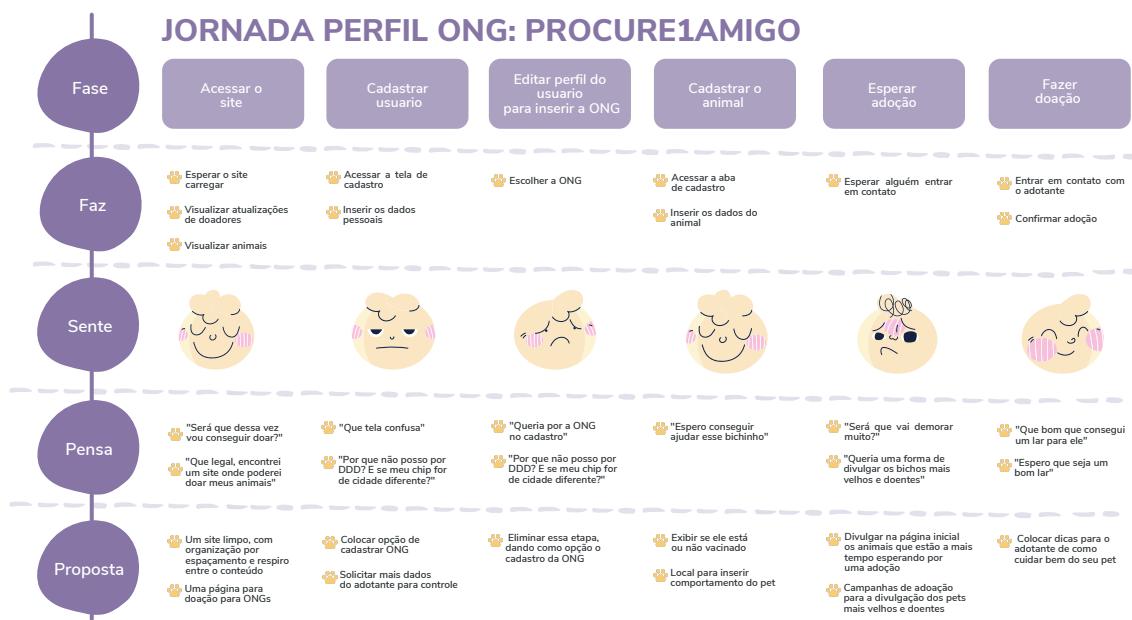
## ADOTANTE





# SOLUÇÃO | JORNADA DE USUÁRIO

A **jornada do usuário** é a compreensão de todas as fases de interação que o cliente final tem com um produto ou serviço. Ou seja, realiza-se o mapeamento detalhado de todo  **contato e experiência** possível que o usuário poderá ter durante a utilização do que está sendo proposto.

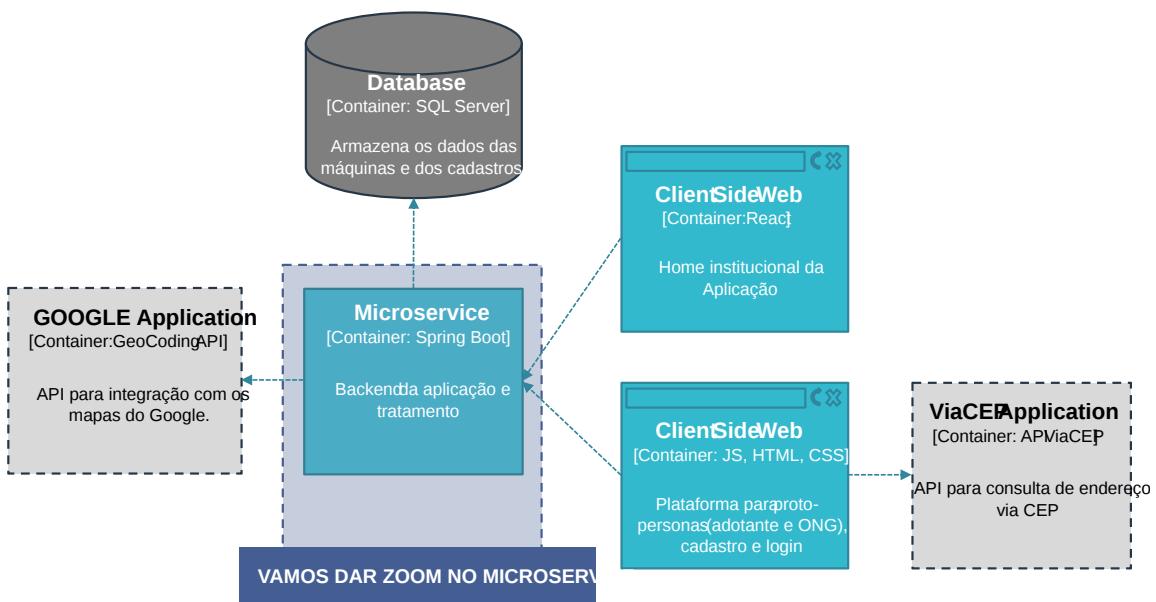




# SOLUÇÃO | ARQUITETURA

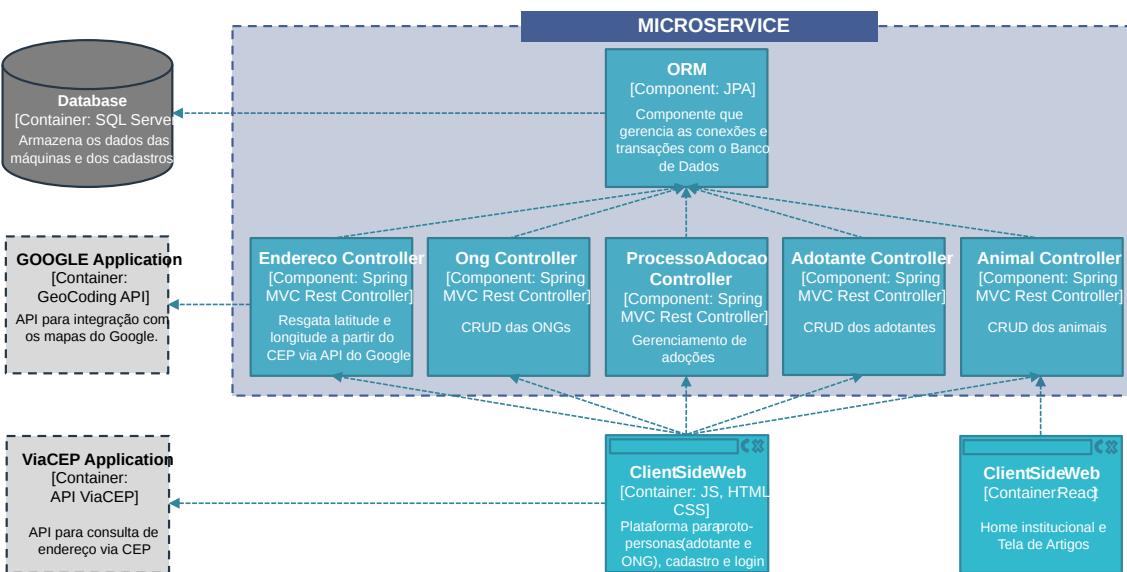
## DESENHO DE ARQUITETURA

O desenho de arquitetura é utilizado para minimizar os recursos humanos necessários para construir e manter um determinado sistema. Cada item representa um container, sendo um conjunto que precisa estar funcionando ou rodando para o software funcionar corretamente.



## ARQUITETURA DE COMPONENTES

A arquitetura de componentes tem o mesmo objetivo de facilitar o desenvolvimento e o entendimento do software, porém focando em componentes específicos, nesse caso estamos focando em nosso microserviço, responsável por fazer toda a comunicação da aplicação com os dados que estão na nuvem.





# DESENVOLVIMENTO | TECNOLOGIAS

A aplicação foi desenvolvida pensando na facilidade de manutenção, **ferramentas de baixo custo**, além de serem linguagens fácil aprendizado.

## FRONT-END



O protótipo do projeto foi desenvolvido utilizando o **Figma**, um editor gráfico para prototipagem de projetos de design de UI e UX, com versão de navegador web e desktop, considerado a ferramenta líder de mercado para design. A partir dela, foi criado o produto final com as ferramentas à seguir.

O **Front-End** é a parte visual do site na qual o usuário irá interagir e visualizar. Foram utilizados **HTML**, **CSS**, **Javascript** e o **React** para a criação do site, pela possibilidade de reutilização de componentes em variadas páginas que permite agilidade no desenvolvimento das telas, aumento de performance, e também de manutenção e passagem de conhecimento pela facilidade das ferramentas.

## BACK-END



O **Back-End** é essencial para o funcionamento de nosso projeto, responsável por atuar por trás do Front-End, para se comunicar com o banco de dados, recebendo e enviando informações, além de tratamento de dados que o front irá consumir.

Para o desenvolvimento do back-end, utilizamos o **Java**, utilizando do framework **Spring Boot** para criação de endpoints, CRUDS e as mais diversas funcionalidades da nossa aplicação. Escolhemos Java pela alta **confiabilidade, escalabilidade e disponibilidade** que ele nos fornece.



# DESENVOLVIMENTO | TECNOLOGIAS

## BANCO DE DADOS



O banco de dados utilizado para a aplicação foi o [SQL Server](#) hospedado na [Azure](#), que fica na [nuvem](#), permitindo a segurança de dados sem a necessidade de um servidor físico que armazene essas informações.

## VERSIONAMENTO DA APLICAÇÃO



Para o armazenamento e controle de versionamento do projeto, foi utilizado o [GitHub](#), no qual há um repositório em que são enviadas novas versões, atualizações e correções do projeto de forma constante e organizada com uso de branches (ramificações) para evitar conflitos e perdas no projeto durante o desenvolvimento.

## INTEGRAÇÃO COM MAPA



Google Maps Platform

Como complemento à aplicação MiAuDate, utilizamos a [API do Google de Geolocalização](#), que permite localizar a latitude e longitude dos endereços tanto dos adotantes quanto das ONGs.

Isso possibilita a visualização do mapa com a localização das organizações na home de adotante e na filtragem de animais de acordo com o que a proto-persona pesquisar.



# DESENVOLVIMENTO | QUALIDADE

## TESTE DE ACEITAÇÃO DO USUÁRIO (PLANO DE UAT)



O Teste de Aceite de Usuário (UAT) é um tipo de teste conduzido pelo usuário final/cliente para verificar/aceitar o sistema desenvolvido antes dele ser implementado em ambiente de produção. O UAT é feito na última fase de testes, logo após a finalização dos testes funcionais, de integração e de sistema.

Sob o escopo de nosso projeto, elaboramos o Plano de UAT considerando **8 telas principais**, cada uma delas contendo, em média, 10 cenários de testes. Abaixo, segue um exemplo de como foi feita a organização dos testes, bem como a explicação das condições, os erros esperados e as evidências de tratamento dos erros indicados.

Caso de Teste: Testar cadastros de ONGs								
Pré-Requisitos: Iniciar aplicação no localhost para executar o cadastro								
ID do TC	Cenário	Condição / Interação com sistema	Massa de Teste	Esperado / Valor esperado	Print Screen da Tela Esperada	Status Desenvolvimento	Status Qualidade	PrintScreen Evidência
#1	Cadastro ONG	Efetuar o cadastro com todos os dados válidos	Cadastrar: Clicar para finalizar cadastro	Mensagem de cadastro efetuado com sucesso		OK	OK. O fluxo do usuário está funcionando corretamente	
#2	Cadastro ONG	Não preencher todos os campos do formulário.	Formulário: N/A	Em caso de campos não preenchidos um aviso no mesmo informando a necessidade de preenchimento		OK	OK. O usuário está sendo avisado sobre o erro.	
#3	Cadastro ONG	Inserir caracteres inválidos nos campos.	Razão social: Preenchimento com números: 8393818	Necessário informar uma razão social sem números, caso contrário será impeditido de digitar		OK	OK. O sistema impede que o usuário efetue essa ação	
#4	Cadastro ONG	Ao clicar no campo do CNPJ, não completar o preenchimento do mesmo.	CNPJ: 01.234	O campo de CNPJ deve ser preenchido com os 14 caracteres, caso contrário uma mensagem de erro será exibida		OK	OK. O usuário está sendo avisado sobre o erro.	

Nosso Plano de UAT completo pode ser acessado através do link disponibilizado a seguir:

<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1wp01o56Mz1HJynF8XtIOtQ94PuFw9T51/edit?usp=sharing&ouid=107251363251659154580&rtpof=true&sd=true>



# DESENVOLVIMENTO | QUALIDADE

## TESTES UNITÁRIOS



Através do Java (JUnit5), podemos também desenvolver **Testes Unitários**. Utilizando disso, podemos garantir a funcionalidade do projeto, possibilitando realizar melhorias e correções, seja por novas regras de negócio, seja por conta de solução de problemas.

O teste garante que o código continue funcionando e permite localizar possíveis problemas de compatibilidade, pois ao fazer alteração em uma funcionalidade, pode acabar impactando em outra que não estava planejado.

Atualmente, **nossos testes unitários cobrem 25% das 1075 linhas do código**, abrangendo classes e métodos cruciais para o funcionamento do nosso projeto.

65% classes, 25% lines covered in package 'br.com.miaudote.miaudoteapi'			
Element	Class, %	Method, %	Line, %
controle	100% (6/6)	31% (15/48)	28% (99/346)
dominio	100% (6/6)	34% (39/114)	46% (87/186)
dto	16% (1/6)	0% (1/122)	9% (16/174)
exportacao	0% (0/2)	0% (0/13)	0% (0/112)
repositorio	100% (0/0)	100% (0/0)	100% (0/0)
utilitarios	62% (5/8)	25% (10/39)	26% (67/251)
MiaudoteApiApplication	100% (1/1)	0% (0/1)	50% (1/2)

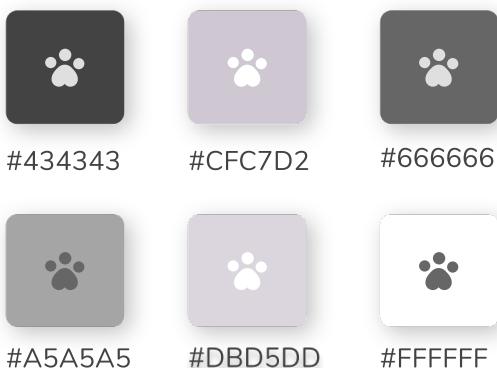


# DESENVOLVIMENTO | IDENTIDADE VISUAL

Nossa identidade foi construída pensando no conforto e acessibilidade ao usuário, toda a criação do que é o MiAuDote foi pensada visando a melhor experiência para nossa proto-persona.

## PALETA DE CORES

A escolha da paleta de cores foi pautada na necessidade de passar a imagem de um site agradável e leve



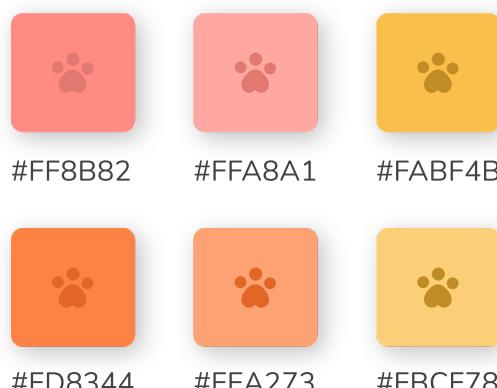
### CORES NEUTRAS

Pensando em visibilidade e respiro de tela, as cores neutras foram escolhidas para dar equilíbrio e contrates com as cores mais fortes que entraram nossa paleta de cores.



### CORES FRIAS

As cores frias foram utilizadas para trazer a sensação de confiança e calma. No geral, foram utilizadas como elementos de destaque (botões e highlight de texto) dado seu contraste com as cores quentes utilizadas.



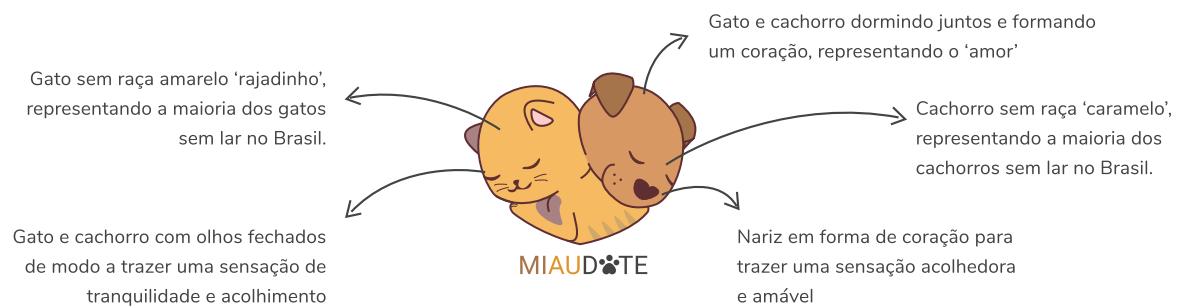
### CORES QUENTES

Considerando o tema de adoção de animais, foram utilizadas cores quentes (amarelo, laranja e salmão) para causar sensações de felicidade, amor e alegria assim que o usuário acessa a plataforma.



# DESENVOLVIMENTO | IDENTIDADE VISUAL

## LOGO



## PROCESSO DE IDEAÇÃO





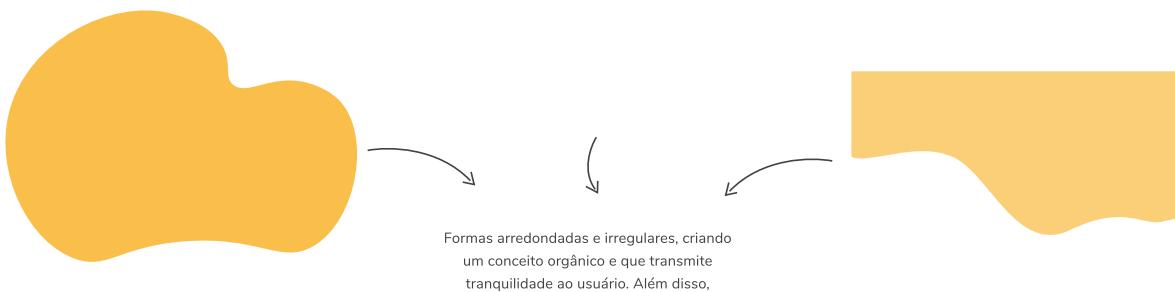
# DESENVOLVIMENTO | IDENTIDADE VISUAL

## TIPOGRAFIA

### NUNITO SANS

- Sem serifa  
Caracteres com extremidades arredondadas, passando uma sensação agradável e acordante com nosso design
- Letra com maior espessura
- Caracteres bem espaçados, facilitando a leitura para todas as idades

## ILUSTRAÇÕES



Ilustrações padronizadas sem contorno e com o mesmo estilo de linha

Botão arredondado para se adequar à proposta de design de formas suaves

'Doodles', ou esboços, simulando um desenho à mão para aproximar o site do usuário. Provocam sensação de movimento e fluidez

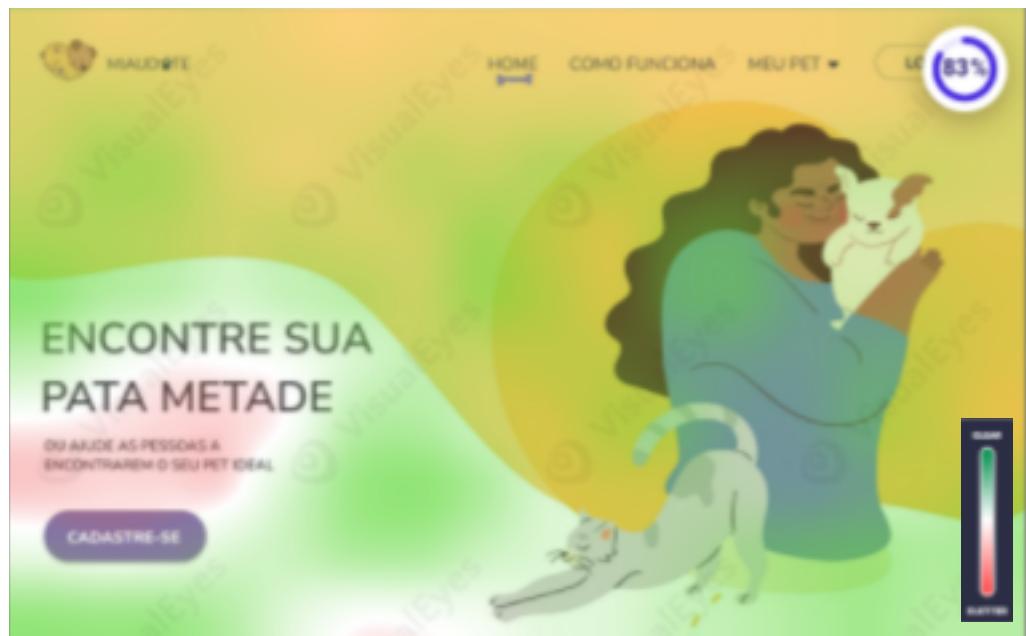
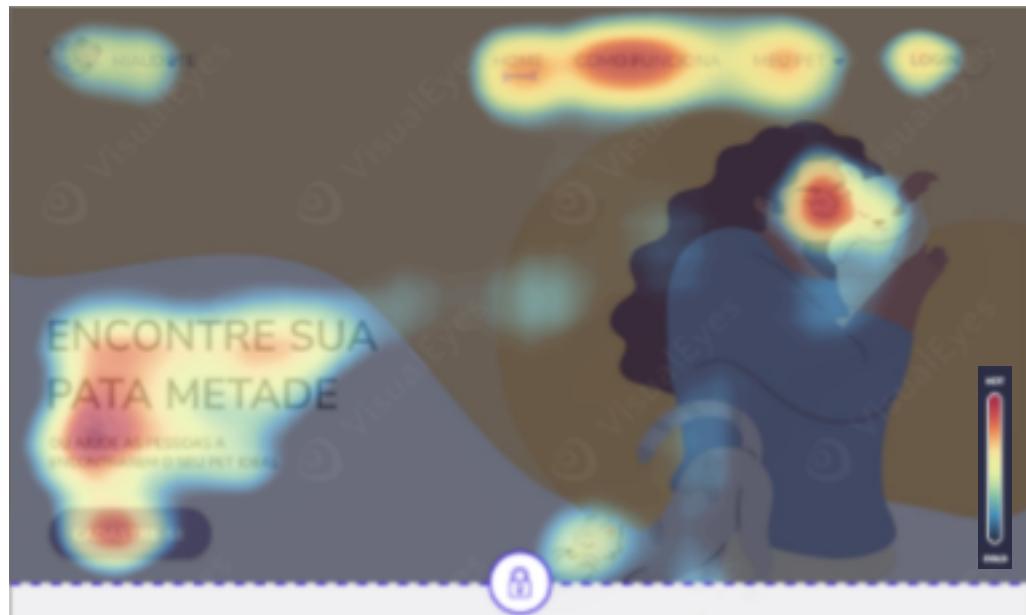


## DESENVOLVIMENTO | IDENTIDADE VISUAL

### ANÁLISE DE FOCOS DE ATENÇÃO

Com o auxílio da ferramenta VisualEyes, foi possível identificar, através de uma simulação de acesso por um usuário, quais são os pontos de atenção da tela proposta.

Foi utilizada, também, a ferramenta VisualEyes para analisar a clareza do site, isto é, o quanto “limpo” ele está.





# DESENVOLVIMENTO | APLICAÇÃO

Pensando nos proto-personas (ONG e adotante) que nossa aplicação tem como objetivo atender, optamos por uma divisão em três partes da nossa plataforma, sendo assim mais intuitivo e acessível ao usuário. E elas são: Site institucional, plataforma para ONG e plataforma para adotante.

## HEADER

O header da nossa aplicação também se diferencia de acordo com o tipo de usuário logado. Dentro dele temos as opções de página em que o navegante pode entrar, as quais explicaremos a seguir. Temos também uma ilustração de ossinho, para indicar a sessão em que o usuário está.

## HEADER DO SITE INSTITUCIONAL



## HEADER DO FLUXO DE ONG



## HEADER DO FLUXO DE ADOTANTE





# DESENVOLVIMENTO | APLICAÇÃO

## SITE INSTITUCIONAL

O site institucional é o primeiro contato do usuário com a nossa aplicação, ele representa nossa plataforma e mostra nosso objetivo de ajudar ONGs e adotante. Escolhemos como cor predominante o amarelo, para que o navegante se sinta acolhido desde o primeiro contato com o nosso projeto.

## HOME

Ao clicar no botão temos um modal que mostra as duas opções de cadastro.

Temos um pequeno desenho de solução que explica ao usuário qual é o fluxo da nossa plataforma.

Mostramos mais uma vez as duas opções de cadastro disponíveis na nossa aplicação.

A primeira tela do nosso site, que carrega nosso slogan e o objetivo do projeto.

Os cards com os animais disponíveis ajudam a instigar o usuário a adoção, se é clicado no botão de adoção o mesmo é redirecionado a tela de login.

E por fim um pouco do nosso time para que o usuário saiba quem está por trás do MiAuDote.



# DESENVOLVIMENTO | APLICAÇÃO

## ÁREAS DE ACESSO

As áreas de acesso são as telas que conectam os usuários a nossa plataforma. Devido as diferentes necessidades das proto personas, seus acessos também se diferem, sendo que as telas de cadastro foram pensada para que os dados de cada um pudessem ser coletados.

### CADASTRO DE ONG

CADASTRO  
CRIE A SUA CONTA

Razão Social  
Nome Completo  
12.345.678/0001-01

CNPJ  
00/000/0000

Data de Fundação  
00/00/0000

Nome do Responsável  
Nome do Responsável

Telefone  
01198765-4321

ENDEREÇO

CEP  
01111-111

Logradouro  
Ex: Rua Haddock Lobo

Número  
123

Complemento  
Ex: Apt 12

Bairro  
Casa Verde Alta

EMAIL

Email:  
Email

Senha:  
\*\*\*\*\*

Confirmar Senha:  
\*\*\*\*\*

CADASTRAR

JÁ POSSUI UMA CONTA? CLIQUE AQUI

### CADASTRO DE ADOTANTE

CADASTRO  
CRIE A SUA CONTA

Nome  
Nome Completo

Data de Nascimento  
00/00/0000

CPF  
123.456.789-01

Telefone  
01198765-4321

ENDEREÇO

CEP  
01111-111

Logradouro  
Ex: Rua Haddock Lobo

Bairro  
Casa Verde Alta

Número  
123

Complemento  
Ex: Apt 12

EMAIL

Email:  
Email

Senha:  
\*\*\*\*\*

Confirmar Senha:  
\*\*\*\*\*

CADASTRAR

JÁ POSSUI UMA CONTA? CLIQUE AQUI

### LOGIN

LOGIN

BEM-VINDO DE VOLTA

Email:  
Email

Senha:  
\*\*\*\*\*

ONG  Adotante

ENTRAR

NÃO TEM UMA CONTA? ACESSE AQUI

Já a tela de Login é unica para a utilização dos dois usuários e para a diferenciação dos mesmos, optamos por um check-box que permite que o navegante escolha a forma como deseja se logar.



# DESENVOLVIMENTO | APLICAÇÃO

## FLUXO DE ADOTANTE

O fluxo de adotante foi contruído para o usuário que deseja adotar um pet, fizemos uma mudança de cor para que ele entenda a troca de sessão do site institucional para a área de adoção.

## HOME

Temos um contador com a quantidade de animais que já foram adotados através da nossa plataforma.



A primeira tela do fluxo de adotante, que carrega nosso slogan e o objetivo do projeto.



Um mapa que mostra os animais que estão mais perto do adotante, ele também pode consultar o endereço da ONG.



Um desenho de solução focado no adotante e qual seus passos dentro do site.



Temos uma sessão de feedbacks onde usuários que já fizeram um adoção podem contar como foi a experiência de adotar um pet pela nossa plataforma.





# DESENVOLVIMENTO | APLICAÇÃO

## ADOOTE

Filtragem para o usuário especificar as características do pet que gostaria de adotar, para diminuir o tempo de procura e ter facilidade na hora de encontrar sua pata metade.



**ADOOTE**  
ENCONTRE A SUA PATA METADE

**FILTROS**

Favoritos

Idade: Qualquer

Porte: Qualquer

Cor: Qualquer

Tipo de pelagem: Qualquer

Comportamento: Qualquer

0 Km 100 Km

Filtrar

**ANIMAIS**

- MARIA MOLE** 5 ANOS, AGITADO, ESTÁ A 50M DE VOCÊ
- THOR** 5 ANOS, AMIGOS, ESTÁ A 30M DE VOCÊ
- COLLYNS** 1 ANO, BRINCAVOLÔ, ESTÁ A 20M DE VOCÊ
- JOSELITO** 2 ANOS, GOSTA DE COMER BASTANTE, ESTÁ A 10M DE VOCÊ
- SUMMER** 8 ANOS, BRINCAVOLÔ, ESTÁ A 20M DE VOCÊ
- MINGAU** 3 ANOS, AGITADO, ESTÁ A 20M DE VOCÊ

CLIQUE EM MINHA MÃO

**CONTACTO**  
EMAIL@MAIL.COM (11)9999-9999

Cards com os animais disponíveis para adoção, temos um resumo das suas informações e também uma opção para favoritar.

Ao clicar botão de método de contato o usuário é redirecionado para o whatsapp web ou é aberto o APP de email do seu PC (é necessário dar permissão).

ENTRE EM CONTATO PARA ADOTAR

INSTITUTO AMOR EM PATAS  
DEZDE 2001  
ZONA SUL, SÃO PAULO, SP

WHATSAPP EMAIL

Ao clicar botão é aberto um pop-up com as informações da ONG a qual pertence o animal.

ENTRE EM CONTATO PARA AJUDAR

INSTITUTO AMOR EM PATAS  
DEZDE 2001  
ZONA SUL, SÃO PAULO, SP

WHATSAPP EMAIL

Ao clicar botão é aberto um pop-up com as informações da ONG a qual pertence o animal.

**THOR**

IDADE: 5 ANOS

GÉNERO: MACHO

PORTA: MÉDIO

PELAÇÃO: CURTO

CHEGADA NA ONG: 15/08/2018

PERSONALIDADE: AGITADO

CASTRADO: SIM

VACINADO: SIM

DESCRIÇÃO: SOU EMPOLGADO, AS VEZES ATRAPALHADO E ADORO BRINCAR! POSSO SER AGITADO MAS VOU DEIXAR O SEU DIA BEM MAS ANIMADO.

QUERO ADOTAR QUERO AJUDAR

**ANIMAIS**

**THOR** 5 ANOS, MACHO, MÉDIO, CURTO, AGITADO, SIM, SIM, SOU EMPOLGADO, AS VEZES ATRAPALHADO E ADORO BRINCAR! POSSO SER AGITADO MAS VOU DEIXAR O SEU DIA BEM MAS ANIMADO.

CLIQUE EM MINHA MÃO

**CONTACTO**  
EMAIL@MAIL.COM (11)9999-9999

Ao clicar no card do animal é possível ver o perfil do mesmo com suas informações completas.



# DESENVOLVIMENTO | APLICAÇÃO

## ARTIGOS

Temos também os artigos relacionados que também redirecionam as páginas de suas matérias.

Na opção do menu temos um dropdown que mostra as os artigos disponíveis no site, é possível clicar nele e ler a matéria.

## PERFIL

É possível também que o usuário veja os animais que ele favoritou com suas informações resumidas.

Na tela de perfil temos os dados do usuário que podem ser editados e salvos novamente.

É possível também que o usuário veja os animais que ele já adotou com suas informações resumidas.

E para as experiências de adoção é possível dar um feedback sobre como foi o processo através da nossa plataforma.





# DESENVOLVIMENTO | APLICAÇÃO

## FLUXO DA ONG

O fluxo da ONG também foi pensado para atender as necessidades as ONGs que utilizares nossa plataforma. Outra vez alterações as cores, para que o usuário entenda que trocou de tipo de login, usamos rosa para trazer a sensação de acolhimento.

## HOME

Temos um contador com a quantidade de animais daquela ONG que já foram adotados através da nossa plataforma.

A primeira tela do fluxo de ONG, que carrega uma frase que é o objetivo dessa sessão.

Um desenho de solução focado no ONG e qual seus passos dentro do site.



# DESENVOLVIMENTO | APLICAÇÃO

## MEUS PETS

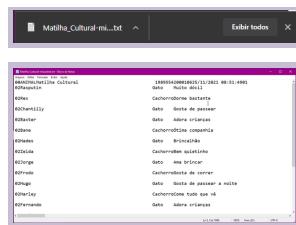
É possível fazer o cadastro de pet de duas maneiras na nossa plataforma, através do upload de um documento (para cadastro de vários animais ao mesmo tempo), ou por um formulário, nesse pop-up o usuário pode decidir qual tipo de cadastro gostaria de usar.



When an animal is adopted, the card is darkened and the title is changed to "ADOTADO".

Cards com os animais que a ONG colocou para adoção, temos um resumo das suas informações e também uma opção para editar.

Quando um animal é adotado escuremos o card e adicionamos o título de "adotado".



Ao clicar nesse botão é feito o download de um arquivo .txt que contém as informações de todos os pets da ONG.

O usuário pode fazer download de um word que contém o documento de layout que especifica os campos do arquivo de cadastro.



O usuário pode fazer download de um arquivo .txt que pode usar de modelo para montar seu próprio arquivo.



Se escolhido a opção de cadastro por importação o usuário fez para essa página onde temos um tutorial de como fazer o upload do arquivo.

E por fim, o usuário pode fazer upload do arquivo, o arrastando para dentro da área delimitada ou pelo botão de selecionar arquivo.



# DESENVOLVIMENTO | APLICAÇÃO

## MEUS PETS

Ao clicar no ícone de edição é possível editar as informações daquele pet.

The screenshot shows a pet profile for 'ANDERSON'. The profile includes the following details:

- Nome do Pet: ANDERSON
- Idade: 5 ANOS
- Porte: MÉDIO
- Chegada na ONG: 15/09/2018
- Castrado: SIM
- NECESSIDADES ESPECIAIS: PARAPLEGICO, IDADE AVANÇADA, CEGO, SURDO, TRISTEZA
- Descrição: SOU EMPOLGADO, AS VEZES ATRAPALHADO E ADORO BRINCAR! POSSO SER AGITADO MAS VOU DEIXAR O SEU DIA MAIS ANIMADO.
- Botão: 'ESSA PET JÁ FOI ADOTADO?' com link 'CLIQUE AQUI'
- Imagem do animal: Um cão amarelo.
- Imagens de galeria: Três miniaturas de cães.
- Contato: ENHAI@GMAIL.COM, 0109999-9999

Se o animal já foi adotado o usuário pode clicar nesse botão e confirmar qual adotante adquiriu o animal.

Ao clicar no card do animal é possível ver o perfil do mesmo com suas informações completas.

The screenshot shows the 'EDITAR' (Edit) screen for a pet profile. The form includes the following fields:

- Nome do Pet:
- Especie:  Gato  Cachorro
- Data de Nascimento:
- Data de Chegada:
- Gênero:  Feminino  Masculino
- Porte:  Pequeno  Média  Grande
- Pelagem:  Curto  Longo
- Cor da Pelagem:
- Castrado:  Sim  Não
- Vacinado:  Sim  Não
- Comportamento:
- Necessidades Especiais:
- Arresta a foto do animal nos quadrados abaixo:
- Descrição:

Botões: 'ATUALIZAR PET' e 'QUER SABER? CLIQUE EM MINHA MAMÃE'.

Aqui é possível editar as informações referentes ao pet.



# DESENVOLVIMENTO | APLICAÇÃO

## ADOÇÕES

Nessa opção a ONG pode visualizar os animais que foram favoritados por algum adotante em potencial.

E ao clicar é possível ver quais foram os usuários que favoritaram o animal.

Nessa opção a ONG pode visualizar os processos de adoção que estão em andamento.

No botão de "adotou" a ONG finaliza o processo de adoção e o inclui na opção de animais adotado, já no botão "não adotou", a ONG elimina esse processo de adoção.

Nessa opção a ONG pode visualizar os animais que foram adotados e quem foram os adotantes.

Nos cards temos os dados resumidos do animal e também do adotante.



# DESENVOLVIMENTO | APLICAÇÃO

## PERFIL

A ONG também pode editar as informações do seu perfil e salvá-las novamente.

Foi dessa forma que construímos nossa aplicação para atender as necessidades das nossas proto personas, focando na melhor usabilidade possível, além que sempre querer deixar o usuário confortável afim fazer com que ela se sinta acolhido pelo MiAuDote.



## CONCLUSÃO

Atualmente, mais do que nunca, são evidentes as **dificuldades envolvidas no processo de adoção de um animal**, seja na perspectiva de uma ONG ou de um Adotante. Somado a isso, o número de animais em situação de rua continua a níveis alarmantes em território nacional.

Apesar dos questionamentos colocados em pauta, dados apresentados na introdução deste trabalho mostram que as adoções têm crescido nos últimos anos no Brasil. Contudo, considerando o cenário geral, elas ainda não são suficientes. **É preciso estimular, ainda mais, a adoção de cães e gatos em situação de abandono.**

Isso nos leva à **reflexão de quantas adoções não são finalizadas ou ao menos iniciadas em decorrência de diversos motivos**, seja a distância do adotante a uma ONG, seja a falta de divulgação dos animais, entre outros.

E é justamente **nesse ponto que a plataforma MiAuDote atua, de modo a sanar as dificuldades apontadas tanto por Adotantes quanto por ONGs e fomentar uma cultura de adoção de animais.**

A equipe responsável pelo MiAuDote utilizou, ao longo deste semestre, de diversas ferramentas afim de entregar o projeto da melhor maneira e com o selo de qualidade para ONGs e Adotantes brasileiros. As ferramentas, já citadas anteriormente, abrangem uma **vasta gama de áreas da tecnologia: negócios, front-end, back-end, banco de dados e outras.**

Além das habilidades técnicas, o grupo como um todo colocou em prática e aperfeiçoou suas **soft skills**, como: pontualidade, profissionalismo, comprometimento, responsabilidade e outras competências essenciais para dar continuidade e tornar possível a conclusão deste trabalho que nos orgulhamos demais.

**Muito além de habilidades técnicas e socioemocionais, nossa equipe desenvolveu um carinho especial por este projeto.** Todos, em algum momento, já tiveram animais de estimação e se sentiram realizados ao trabalhar por uma causa tão nobre.

E você, leitor, o que está esperando para encontrar sua pata metade? Ou se quiser doar os animais de sua ONG, não perca tempo e acesse nossa plataforma 



## PRÓXIMOS PASSOS

Pensando em uma forma de evoluir este projeto, temos como visão alcançar ainda mais usuários para a aplicação e para isso o nosso objetivo é transformar essa aplicação em multiplataforma, desenvolvendo e dando suporte não somente para a web mas também para o mobile. Assim desenvolvendo um aplicativo android da MiAuDote, contendo todas as funcionalidades do nosso projeto na palma mão.



## REFERÊNCIAS BIBLIOGRÁFICAS

Agência Nacional de Direitos Animais (ANDA), 2013. **Cresce para 30 milhões o número de animais abandonados no Brasil**. Disponível em <<https://anda.jusbrasil.com.br/noticias/154729183/cresce-para-30-milhoes-o-numero-de-animais-abandonados-no-brasil>>. Acesso em 14/08/2021

ComCiênci, 2020. **Pandemia aumenta abandono, mas também adoção de pets**. Disponível em <<https://www.comciencia.br/pandemia-aumenta-abandono-mas-tambem-adocao-de-pets/>>. Acesso em 14/08/2021

G1, 2019. **Brasil tem mais de 170 mil animais abandonados sob cuidado de ONGs, aponta instituto**. Disponível em <<https://g1.globo.com/sp/sao-paulo/noticia/2019/08/18/brasil-tem-mais-de-170-mil-animais-abandonados-sob-cuidado-de-ongs-aponta-instituto.ghtml>>. Acesso em 14/08/2021

UOL, 2021. **Abandono de animais bate recorde na pandemia e problema não é só brasileiro**. Disponível em <<https://www.uol.com.br/nossa/colunas/coluna-do-veterinario/2021/03/11/abandono-de-animais-bate-recorde-na-pandemia-e-problema-nao-e-so-brasileiro.htm>>. Acesso em: 14/08/2021