Univerzitet Singidunum Beograd

October 29

2020

Nastavni predmet: Baze podataka Projekat: Rukovalac Informacionim Resursima (InfHandler)

Verzija	Datum			
0.1	02.11.2020.g.			
Predmetni nastavnik:	Prof.dr Branko Perišić, red.prof.			
Asistent: Baze podataka	MSc Mladen Vidović, asistent			

SADRŽAJ

Predgovor	4
SOFTVERSKI PROCES:	5
SOFTVERSKI PROIZVOD:	6
1. Kako FORMALIZOVATI IDEJU?	7
Osnovni koncepti	7
2. DOMEN REŠENJA - šta treba da istakne rešenje koje je	
predmet razvoja?	8
3. OPŠTE OSOBINE ALATA - GUI KOMPONENTA	9
4. Prototipski razvoj - Evolutivni prototip	10
4.1. Osnovna verzija prototipa	10
4.2. Prototip druga verzija	1
4.3. Java - rad sa datotekama	12
4.3.1. Java - Preuzimanje sadržaja iz datoteke	12
4.3.2. Java - Ažuriranje sadržaja datoteke	12
4.3.3. Java - Rukovanje informacionim resursima - JTable	13
4.4. Rad sa odabranim informacionim resursom	18
4.5. Rad sa povezanim informacionim resursima	19
4.6. Rad sa povezanim informacionim resursima - više nivoa	20
4.7. Model strukture informacionih resursa	2
4.8. Konceptualni model šeme relacione baze podataka	22
4.9. Fizički model šeme relacione baze podataka	23
5. Prilozi	24
5.1. Format modela zahteva	24
5.2 Primer modela zahteva	21

Predgovor

Predmet **Baze podataka** uvodi neophodne kompetencije preko projekta programskog proizvoda za rukovanje informacionim resursima:

- 1. na strani klijenta GUI orijentisani, interaktivni, događajima upravljani softverski alat
- 2. na strani servera podacima/informacijama upravljani rukovalac oslonjen na sistem za upravljanje datotekama (serijske i sekvencijalne) i sistemom za upravljanje relacionom bazom podataka (MySQL)

SOFTVERSKI PROCES:

- Model životnog ciklusa:
 - *Prototipski razvoj* evolutivni prototip
- o Metodologija Modelom upravljani razvoj softvera:
 - Izrada vizije softverskog proizvoda i njeno formalno predstavljanje (tekstualna specifikacije);
 - Specifikacija zahteva
 - Specifikacija i modelovanje podataka (Konceptualni. Logički i Fizički model podataka oslonjen na organizaciju podataka i baze podataka zasnovane na relacionom modelu podataka)
 - Specifikacija i modelovanje serverske strane (poslovna logika, CRUDE operacije CReate, Update, DElete, upiti i izveštavanje)

SOFTVERSKI PROIZVOD:

- o Interaktivan, GUI orijentisan, Događajima upravljan programski Alat
- Standardizacija arhitekture:
 - Spoljašnja arhitektura komponente
 - Komponente koje manipulišu sa radnim okruženjem:
 - Komponente koje manipulišu sa artifaktima softverskog proizvoda (proizvodi koje softverski proizvod kreira i sa njima rukuje)
 - Uputstva i pomoć pri ovladavanju programskim proizvodom;
 - Unutrašnja arhitektura komponenti:
 - MVC (Model-View-Controller) arhitektonski obrazac
- o Algoritmi, strukture podataka i organizacija podataka
 - Model informacionog resursa
 - Serijalizacija i deserijalizacija (čuvanje radnog prostora, kolekcija informacionih resursa, informacionih rsursa i produkata pretrage i izveštavanja)
- Prototip Evolutivni prototip uz oslonac na Objektno Orijentisanu
 Paradigmu (OO programski jezik Python i QT grafička biblioteka i razvojnog okruženja u skladu sa ranije usvojenim znanjima i veštinama)

1. Kako FORMALIZOVATI IDEJU? -

Osnovni koncepti

Rukovalac informacionim resursima: (InfHandler)

- Domen problema: <u>Dizajniranje i operativna upotreba</u> <u>informacionih resursa</u> (Informacioni resurs - uređena kolekcija podataka)
- Zainteresovane strane: Organizacioni sistemi i pojedinci koji u osnovi svoje delatnosti imaju rad sa informacionim resursima slobodne strukture i organizacije.
 - Koga kontaktirati u cilju smanjenja stepena nepoznavanja domena problema i domena rešenja?
 - Eksperte iz domena problema operativno se bave rukovanjem informacionim resursima (poslovni analitičari) i poseduju neophodna iskustva vezana za domen izvršavanja;
 - Eksperte iz domena upotrebe operativni korisnici informacionih resursa;
 - Poslovni eksperti poseduju operativne pokazatelje (podatke/informacije/bazu znanja) vezane za poslovne aspekte softverskog proizvoda;
 - Eksperte za razvoj softvera vladaju konceptima izgradnje fleksibilnih programskih proizvoda.
- Vrsta proizvoda koji želimo razviti: Alat (proširivi radni okvir)
- Način plasmana: Slobodno tržište ne projektuje se za poznatog kupca.

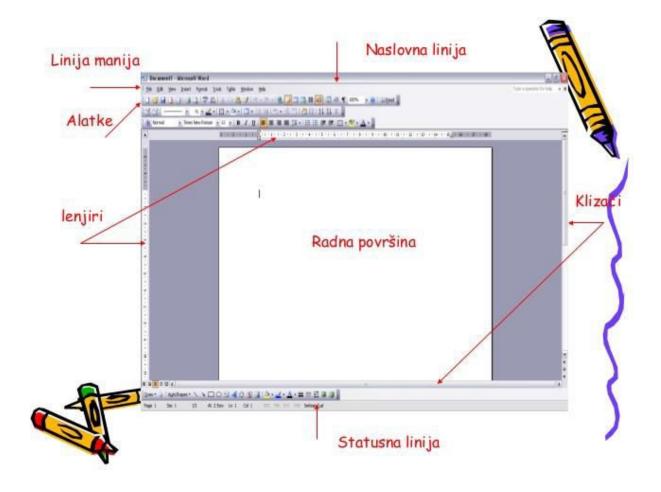
2. DOMEN REŠENJA - šta treba da istakne rešenje koje je predmet razvoja?

- Rukovanje Informacionim resursima Opis, definisanje, operativna upotreba i trajno čuvanje informacionih resursa proizvoljne strukture - platformski nezavisno i platformski zavisno (serijska i sekvencijalna datoteka, sistem za upravljanje relacionom bazom podataka);
- Rukovanje Kolekcijama informacionih resursa Slobodno formiranje kolekcija datoteka i tabela u bazi podataka u skladu sa modelom informacionog resursa (Prilog 1.);
- Rukovanje pravima pristupa i rada sa informacionim resursima.
- Rukovanje Radnim prostorima alata Slobodno formiranje radnih prostora koji sadrže kolekcije informacionih resursa različite organizacije i tehnike skladištenja;

3. OPŠTE OSOBINE ALATA - GUI KOMPONENTA

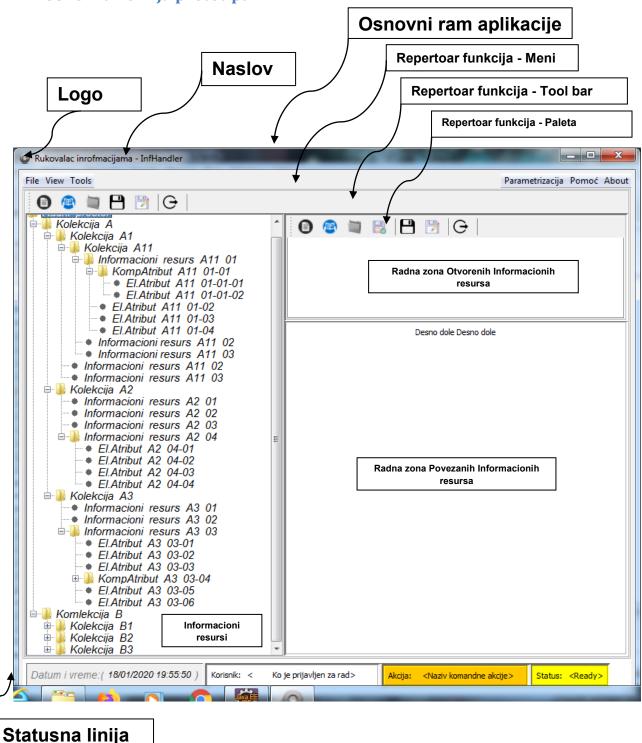
Opšta Arhitektura GUI komponente softverskog proizvoda:

- 1. Naslovna linija (titlebar)
- 2. Glavna linija menija (menubar)
- 3. Paleta alatki (toolbar)
- 4. Radna površina (workspace)
- 5. Statusna linija (statusbar)

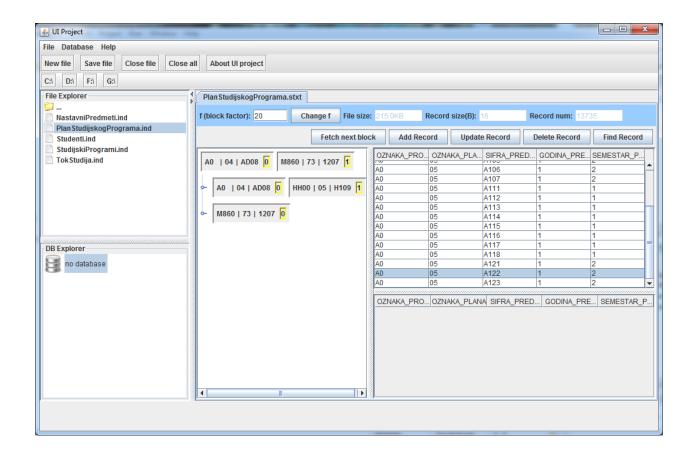


4. Prototipski razvoj - Evolutivni prototip



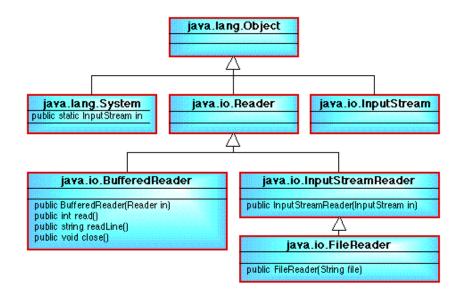


4.2. Prototip druga verzija

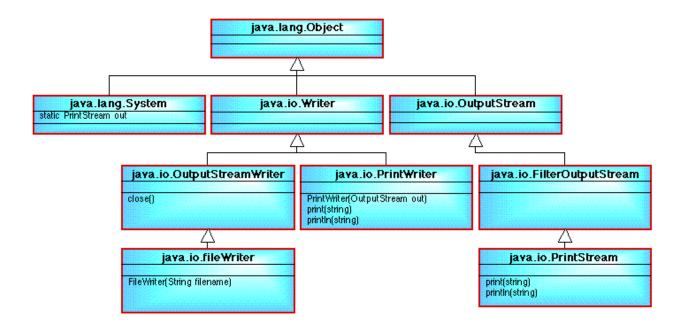


4.3. Java - rad sa datotekama

4.3.1. Java - Preuzimanje sadržaja iz datoteke

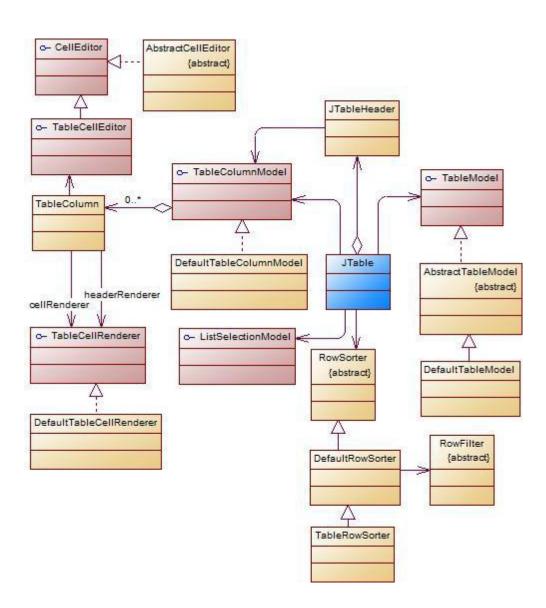


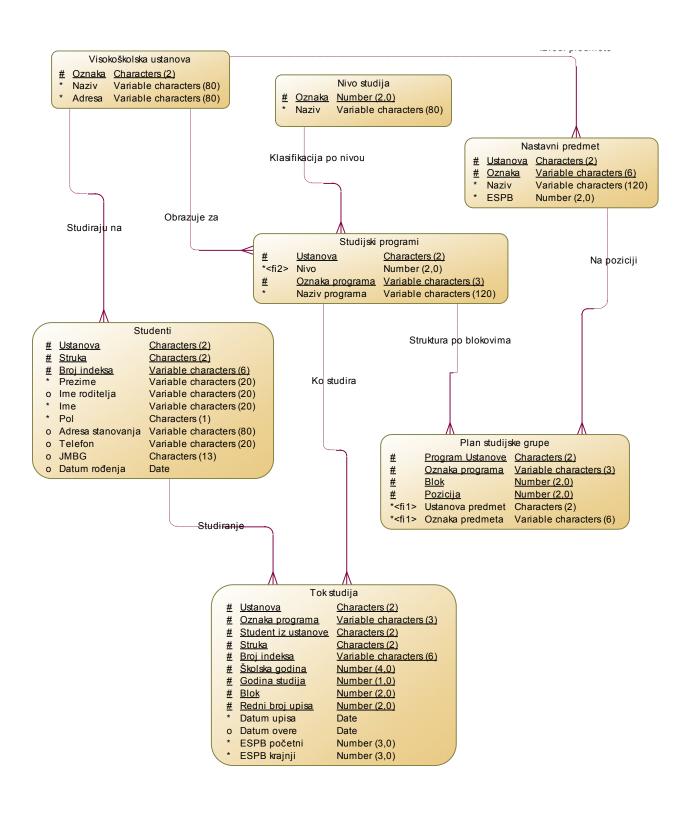
4.3.2. Java - Ažuriranje sadržaja datoteke



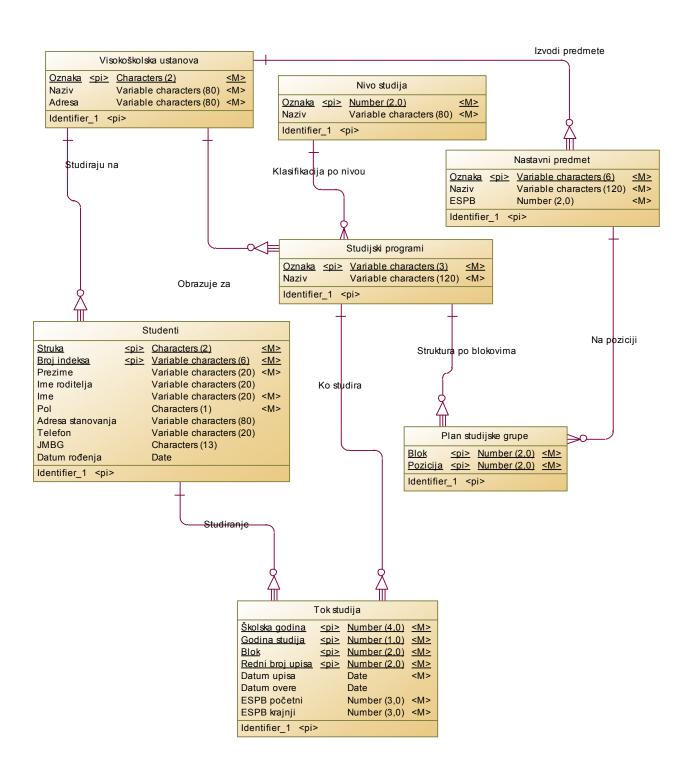
4.3.3. Java - Rukovanje informacionim resursima - JTable

Dosije A	Ime	Prezime	Aktivan
RA2/2011	Milan	Kovačević	
			V
ra1/2011	Lazar	Lazić	
ra1/2011	Petar	Petrović	~
ra3/2011	Ana	Petrović	V
ra4/2011	Bojan	Bakić	V
ra5/2011	Dragan	Kovačević	
ra6/2011	Ivan	lvić	V

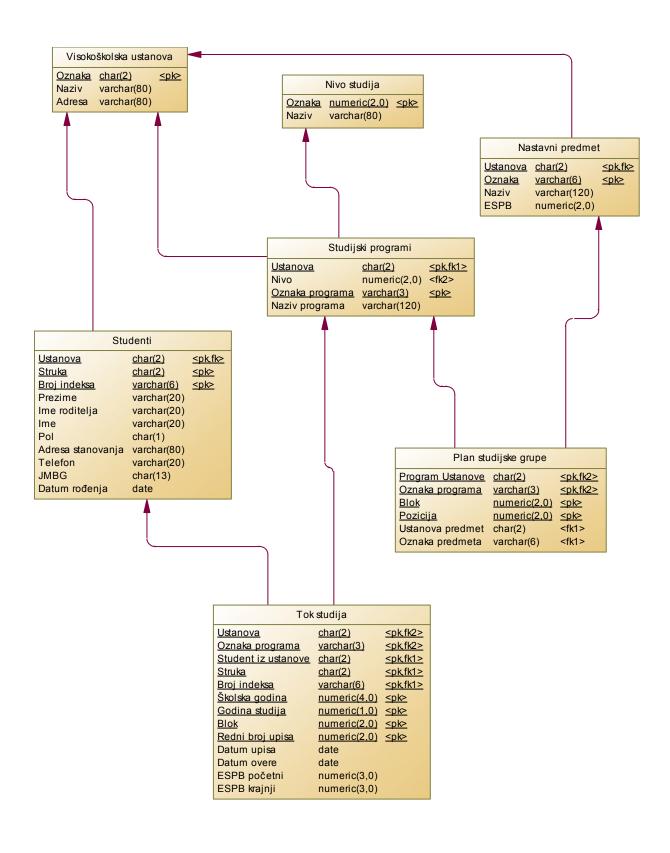




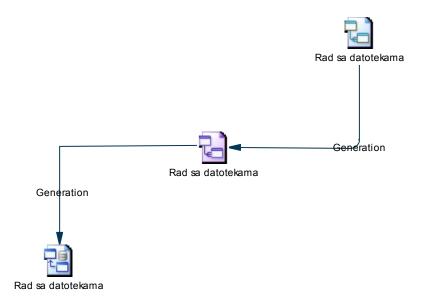
Logical Data Model
Model: Rad sa datotekama
Package:
Diagram: Polazni primer
Author: Branko Date: 2/11/2020
Version:



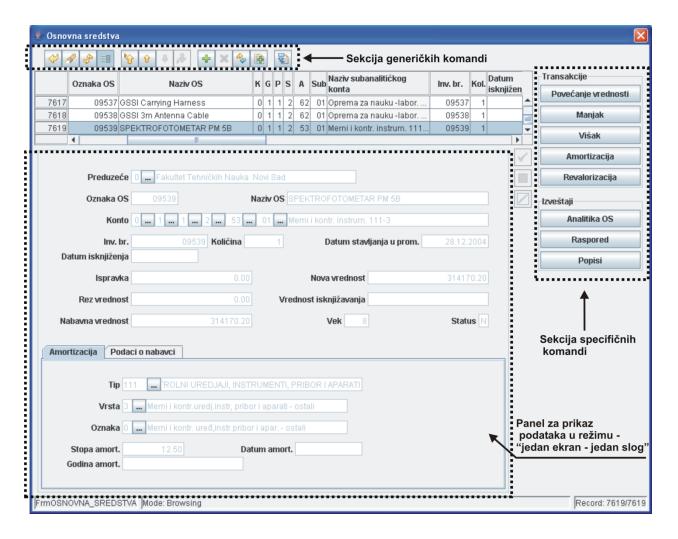
Conceptual Data Model
Model: Rad sa datotekama
Package:
Diagram: Diagram_1
Author: Branko Date: 2/11/2020
Version:



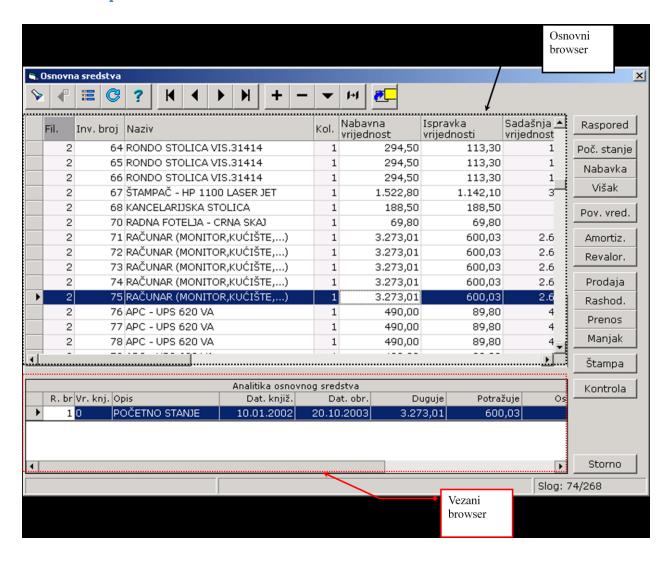
Physical Data Model
Model: Rad sa datotekama
Package:
Diagram: Polazni primer
Author: Branko Date: 2/11/2020
Version:



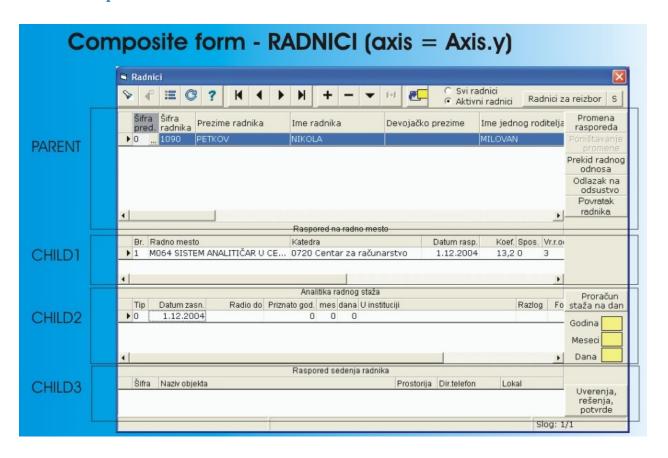
4.4. Rad sa odabranim informacionim resursom



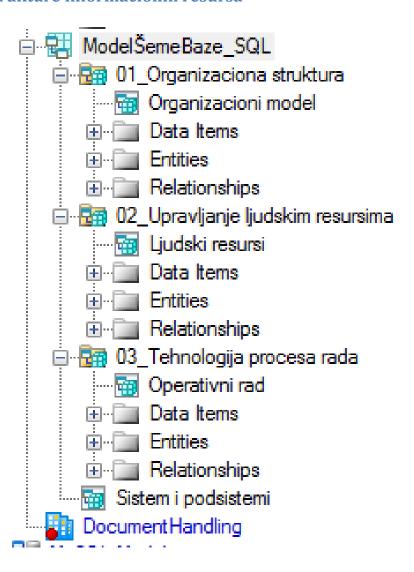
4.5. Rad sa povezanim informacionim resursima



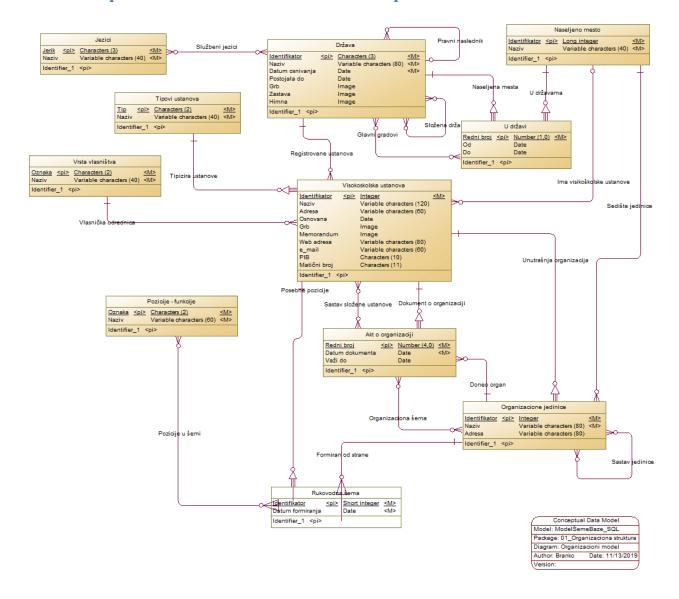
4.6. Rad sa povezanim informacionim resursima - više nivoa



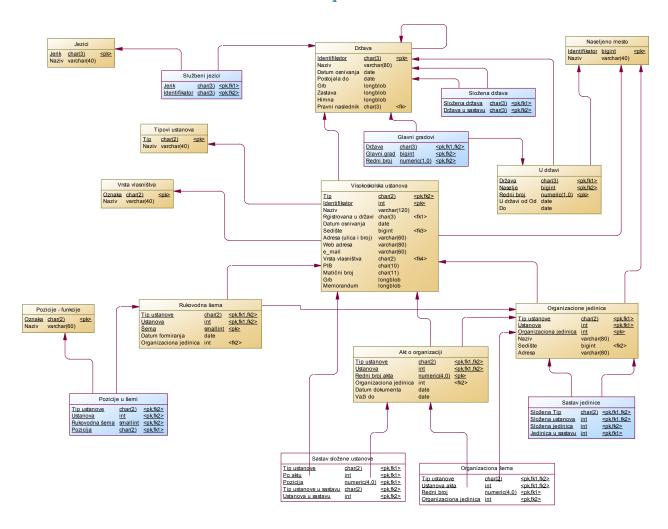
4.7. Model strukture informacionih resursa



4.8. Konceptualni model šeme relacione baze podataka



4.9. Fizički model šeme relacione baze podataka



5. Prilozi

5.1. Format modela zahteva

Model zahteva je neophodno predstaviti u donjoj tabelarnoj formi:

Tip Prioritet Zainteresovane Rizik Status Procena R.br. **Opis** strane napora Tekstualna formulacija Efektivni 1. zahteva broj dana 2. n-Status Značenje Dr Draft De Definisan Potvrđen Po Rizik Značenje Visok Srednji Sr Ni Nizak Oznaka Naziv 2 3 k Prioritet Opis tipa ES Esencijalni VP Vrlo poželjan PO Poželjan OP Opcion NP Nepoželjan Tip Opis tipa Funkcionalni Nefunkcionalni

Tabela 5.1.1. Format modela zahteva

Model zahteva treba da ima potpun obuhvat (svi grupi zahtevi) uz specificiranje detalja u skladu sa rezultatima pojedinačnih etapa u procesu prikupljanja i analize zahteva.

5.2. Primer modela zahteva

R.br.	Opis	Tip	Prioritet	Zainteresovane strane	Rizik	Status	Procena napora
1.	Instalacija Neophodno je obezbediti podršku instalaciji PROGRAMSKOG PROIZVODA.	N	Ор	Administrator alata	Vi	De	35
2.	Pokretanje programskog proizvoda Neophodno je obezbediti pokretanje programskog proizvoda na način kako je to definisano prilikom njegove instalacije. Prilikom pokretanja neophodno je dovesti programski proizvod u kontekst u kom je ostavljen kod poslednjeg prekida rada.	N	Es	Operativni korisnik	Vi	De	12
3.	Operativna upotreba programskog proizvoda	F	Es	Operativni korisnik	Vi	Dr	0
4.	Prekid rada programskog proizvoda Neophodno je, u bilo kom trenutku operativne upotrebe, obezbediti kontrolisani prekid rada programskog proizvoda. Prilikom prekida rada neophodno je očuvati konzistentnost svih artifakata sa kojima je manipulisano u toku rada. Potrebno je sačuvati kontekst upotrebe programskog alata u cilju njegove restauracije kod sledećeg pokretanja.	F	Es	Operativni korisnik	Vi	De	12
n-	•						