

Título

Cifra de César.

Objectivo

Cifrar texto, usando o código de César.

Funcionalidades

A cifragem consiste em substituir **cada letra minúscula** no texto por uma que esteja d posições mais à frente no alfabeto, eventualmente “dando a volta”, de modo a que todas as letras (incluindo as do fim do alfabeto) possam ser cifradas.

Por exemplo, se $d = 2$, cada **a** será substituído por um **c**, cada **b** por um **d**, ..., cada **y** por um **a** e cada **z** por um **b**. Assim, o texto **ola** seria cifrado em **qnc**.

Como curiosidade, refira-se que o valor usado por César era $d = 3$.

Interacção com o utilizador

Faça um programa que pede ao utilizador o código de César (d =deslocamento) e o nome do ficheiro, onde se encontra o texto a ser cifrado, e apresenta na consola o texto cifrado.

O ficheiro `minhaMensagem` contém o seguinte texto:

Todos os alunos estavam enganados.

AED faz-se bem!

Cenário 1

>Código de César: 2

>Nome do ficheiro de texto: `minhaMensagem.txt`

>Texto cifrado:

Tqfq qu cnwpqu guwcxco gpcpcfqu.

AED hcb-ug dgo!