

Тестовое задание .Net C# Wpf

В качестве тестового задания необходимо разработать оконное приложение для Windows

Описывая приложение в трёх словах — *вкладки с секундомерами*

Логика приложения:

- При запуске приложения появляется вкладка с названием **`Секундомер N T`**, где N – номер вкладки, T – время создания вкладки
- Рядом с существующей вкладкой должна быть кнопка для создания новой вкладки; максимальное количество вкладок, которое можно создать – 10
- Должна быть возможность удалять вкладки; единственную существующую вкладку удалить нельзя; если на вкладке запущен или остановлен секундомер, то её удалить нельзя

На вкладке:

- Изначально на вкладке находятся кнопка с запуском времени и контрол для отображения времени
- После нажатия на кнопку запуска время начинает идти и вместо кнопки запуска появляются кнопки паузы и сброса
- По нажатию на кнопку паузы идущее время останавливается, и кнопка паузы превращается в кнопку продолжения отсчёта времени; по нажатию на кнопку продолжения время продолжает идти и снова появляются кнопки паузы и сброса
- По нажатию на кнопку сброса секундомер возвращается в первоначальное состояние (кнопка с запуском времени и контрол для отображения времени); кнопка сброса доступна только если нажата кнопка паузы (секундомер остановлен)

На втором листе есть пример внешнего вида

Технические особенности

- Приложение должно быть построено на технологии WPF с использованием шаблона MVVM
- Версия целевого .Net framework – 4.8.0
- Размещение в git-репозитории

Дополнительно

- Плюсом будет наличие unit-тестов с использованием любого из фреймворков: MSTest, NUnit, xUnit
- Сильным плюсом будет организация зависимостей через DI-контейнер пакета [Prism](#)

Пример внешнего вида

