

UNIVERSIDAD TECNOLOGICA NACIONAL FACULTAD REGIONAL GENERAL PACHECO

TÉCNICO SUPERIOR EN PROGRAMACIÓN PROGRAMACIÓN AVANZADA II

TP3: CONTROLES Y ALMACENAMIENTO INTERNO(SQLite)

Paso 1:

Debes dar a la actividad principal la apariencia de un inicio de sesión (Respetar colores). Este contendrá un mensaje de bienvenida, un ícono o imagen representativa de la aplicación, un par de cajas de texto para el nombre de usuario y la contraseña

Al presionar sobre el botón de inicio de sesión, debe validarse que el usuario haya ingresado los datos tanto en la casilla de nombre de usuario, como en la de contraseña. También se validará que sea un usuario ya registrado, en caso contrario no podrá ingresar y se le avisará mediante un cartel informativo (Toast).



Paso 2:

El usuario podrá registrarse, para esto deberá ingresar: nombre, correo, contraseña y repetir contraseña. Se validará que las contraseñas coincidan y que no se haya registrado previamente un usuario con el correo ingresado. Los usuarios se almacenarán en SQLite.

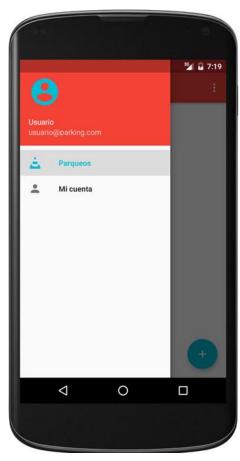


Paso 3:

Debes desarrollar una segunda actividad hacia la cual debe navegar la aplicación una vez se presione el botón de inicio de sesión en la actividad principal.

Dicha segunda actividad contará con un cajón de navegación. Este contendrá, en el encabezado, un ícono referente al usuario, seguido de un texto con el nombre de usuario con el que se inició sesión y un segundo texto que representará el correo electrónico del usuario; este último contendrá el nombre de usuario, seguido de un dominio de ejemplo.

En el cajón de navegación deben figurar dos opciones: la primera, con el título "Parqueos"; la segunda, con el texto "Mi cuenta". Ambas deben contar con un ícono que las represente. (Opcional: en el caso de que se haga click sobre el botón mi cuenta, se mostrará los datos de ese usuario)



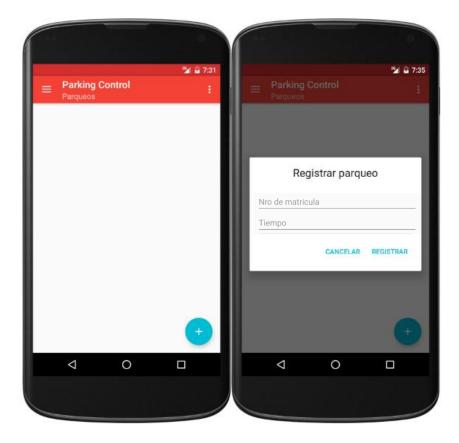
Paso 4:

Debes definir un fragmento que se encuentre vinculado a la opción "Parqueos" del cajón de navegación desarrollado anteriormente. Este fragmento, inicialmente, contará con un botón flotante representativo de la acción agregar.

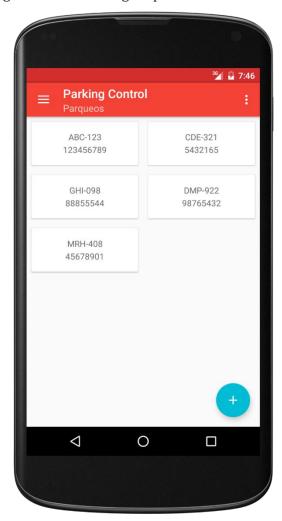
Al presionar el botón agregar del fragmento de Parqueos, se genera un diálogo personalizado con dos campos de texto. Dichos campos son para la matrícula del vehículo que ingresa al parqueadero y un tiempo en minutos en el cual estará el vehículo estacionado.

El diálogo desarrollado en el punto anterior debe contar con sus respectivos botones de registrar y cancelar, además de un título afín a su función en la parte superior. Al presionar el botón registrar, se comprueba que los campos de texto no están vacíos y, cumpliéndose esto, los datos registrados de los parqueos deben almacenarse en SQLite. (Vincular un usuario con parqueos)

De esta forma, el fragmento una vez cargado y el diálogo para el registro de parqueos debe lucir de forma similar a como se muestra a continuación:



En el contenido del fragmento de "Parqueos" deben cargarse los parqueos registros por ese usuario, mostrando cada parqueo individualmente en forma de tarjetas. (Utilizar gridview). Para esto, debes definir la estructura de un ítem con dos textos, uno para la matrícula y el otro para el tiempo. Al tener varios parqueos registrados, se debe apreciar algo similar a la imagen que se muestra a continuación:



Importante: Agregar la opción de cerrar sesión donde <u>crea</u> que sea más conveniente.

Opcional: Permitir eliminar paqueos.