

Processamento de Imagens - Trabalho 3

Juliano Donini, Pedro Rocha

Ciência da Computação – Universidade Estadual de Maringá (UEM)

ra63284@uem.br, ra68740@uem.br

O objetivo do trabalho é criar uma paleta de cores aleatoriamente e aplicar a paleta criada na imagem original escolhida.



Imagem Original

A paleta é gerada aleatoriamente com valores entre 0 e 255 para R, G e B. Uma matriz é dimensionada para suportar e receber estes valores gerados.



Paleta gerada da cor rosa até ciano

A paleta é aplicada na imagem usando o *slice*

```
imagemResultado[:, :] = paleta[imagemOriginal[:, :]]
```



Imagem resultado

O código pode ser encontrado neste repositório: <https://github.com/Pedr0Rocha/proc-imagens>