Processamento de Imagens - Trabalho 3

Juliano Donini, Pedro Rocha

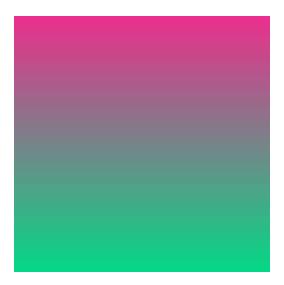
Ciência da Computação – Universidade Estadual de Maringá (UEM) ra63284@uem.br, ra68740@uem.br

O objetivo do trabalho é criar uma paleta de cores aleatóriamente e aplicar a paleta criada na imagem original escolhida.



Imagem Original

A paleta é gerada aleatóriamente com valores entre 0 e 255 para R, G e B. Uma matriz é dimensionada para suportar e receber estes valores gerados.



Paleta gerada da cor rosa até ciano

A paleta é aplicada na imagem usando o slice

imagemResultado[::, ::] = paleta[imagemOriginal[::,::]



Imagem resultado

