

## **Curso Analise e desenvolvimento de Sistemas**

### **Nome dos participantes:**

Pedro Henrique Farias da Silva

Jean Salton

Yuri Henrique

Samuel Cavalcante

Diego Santana

## **ANALISE CRITICA SOBRE O FILME**

Ser ético na área de TI é entender as responsabilidades de seus atos, que suas ações têm tanto impacto interno dentro do software quanto na área externa que são as pessoas e sociedade, esse conjunto de pensamentos, valores e práticas orientam tanto empresas como indivíduos no ambiente digital a fim de manter o respeito a privacidade e o bem-estar tanto de quem está internamente como a equipe de ti quanto externamente os usuários.

Em especial aqui no Brasil nos temos a (LGPD) Lei Geral de Proteção aos Dados que se refere ao tratamento de dados tanto físico quanto digitais, em um mundo cada vez mais tecnológico e cada vez mais conectado essas duas iniciativas são a base da proteção de dados, o que atualmente deixa de ser apenas um número e passa a se tornar um ativo valioso não só para as empresas, mas também para os ciberpiratas que buscam invadir sistemas para posteriormente trocar esses dados em dinheiro ou informações.

No filme Hacker – Todo crime tem um início é apresentado a história de Alex ator principal interpretado por Callan McAuliffe que ainda criança se muda com sua família para o Canada, Alex deseja fazer uma faculdade de tecnologia, mas devido aos problemas financeiros presente na família ele reconhece que terá que começar logo cedo a juntar dinheiro, ele entrava em sites que pagavam por cliques e mudava seu IP aumentando assim o tráfego do site recebendo 20 dólares por 1000 cliques.

Após determinado tempo Alex cresce e se interessa em como o dinheiro no mundo funcionava quando escuta sua mãe chorar, o que acontece é que sua mãe está desesperada porque a casa será hipotecada então Alex puxa uma caixa que está guardada em segredo cheia de dinheiro de todos esses anos desde que ele começou a fazer dinheiro pela internet e entrega a sua mãe, após sair em uma noite e precisar de dinheiro Alex ouve falar sobre a DarkWeb um grupo que cometa hacking em prol do dinheiro mas para entrar e ganhar notoriedade Alex precisa passar pelo rito de passagem mostrar o seu trabalho de alguma forma para Roosevelt um usuário do website.

Na escola Alex se depara com um valentão que participa do clube de Futebol e escolhe o mesmo como vítima para teste, Alex envia um anúncio falso sobre suplementos para o valentão que sem pensar duas vezes insere os dados do cartão de seu pai e envia para Alex sem saber, o que é conhecido na programação como o ato de phishing que significa roubar dados de algo ou alguém através de engenharia social ou fraude eletrônica.

Assim que Alex envia os dados do cartão de crédito do valentão ele sobe de nível e agora começa a trabalhar para Roosevelt vendendo itens que são comprados com cartões roubados que são entregues a ele após ele vender os tais itens ele reparte o dinheiro com Roosevelt, após um bom tempo fazendo isso ele se despede de sua família e se muda para o centro do Canada perto da faculdade onde libera uma nova aba dentro da DarkWeb onde ele pode comprar números de cartões de crédito e identidades falsas para comprar itens online e revender posteriormente só que agora sem a necessidade de repassar o dinheiro para Roosevelt, onde ele comete mais um crime, o de falsidade ideológica e o uso indevido de cartões.

Após um passar de fatos dentro do filme e Alex junto com seu parceiro que fez na rua tentam aplicar um ataque só que agora não em prol do dinheiro era uma vingança contra o banco que estava tentando hipotecar a casa de sua mãe o banco central do Canada, Alex entra com um pendrive em suas mãos e senta-se em uma mesa para fingir criar uma conta no banco então ele distrai a atendente e derruba o copo de lápis, assim que ele se abaixa para juntar os lápis ele enfia o pendrive no computador do banco aplicando assim mais uma engenharia social e um Penteste indevido que significa testar a penetrabilidade do sistema mas ao sair do banco é pego pelo chefe de segurança.

Após uma conversa ele é liberado e com o decorrer do filme uma nova parceira se junta ao grupo onde eles continuam aplicando golpes onde compram itens caros com cartão de crédito roubado e os revendem, após fazerem uma bagunça nos caixas eletrônicos de Bangkok eles são notados pelo Zed o cabeça chefe da DarkWeb onde são convidados a vello pessoalmente e são obrigados a fazer o golpe da bolsa de valores caso o contrário a família deles correriam perigo.

No golpe final do Filme um duble do presidente da reserva federal sai para fora da van simulando levar um tiro enquanto o grupo de Zed juntamente ao Alex estão criando sites na web espalhando essa notícia, Zed está vendendo todas as ações da empresa porque assim que a notícia se espalhar as cotas serão vendidas lucrando assim milhares de dólares que são repartidos entre a equipe.

Alex é um rapaz inteligente, mas que devido ao problema de dinheiro instaurado dentro da família escolheu os meios rápidos e não legais que poderiam ser resolvidos de outra forma, em vez de parar e entrar na faculdade Alex ficou cego pela ganância e seguiu no ritmo de comprar itens caros com cartões roubados e vende-los no mercado

negro cometendo ao longo de sua jornada estelionato, suborno, falsidade ideológica entre outros.

Os problemas do filme ocorrem devido à falta de softwares competentes contra invasão e a falta de ética dos profissionais na área de tecnologia que deixaram passar identidades falsas e cartões roubados sem checar, infelizmente para lutar contra o governo e as coisas que ele achava errado ele tinha que se sustentar cometendo o ato de hacking e se escondendo.

### **Identificação de Login:**

**algoritmo "senha\_segura"**

**// Declaração de variáveis**

**cadeia senha**

**cadeia senhaValida**

**inteiro i**

**// Solicitar ao usuário para digitar uma senha**

**escreva("Digite uma senha (pode conter letras maiúsculas, minúsculas e caracteres especiais): ")**

**leia(senha)**

**// Inicializa a variável senhaValida como "SIM" (válida)**

**senhaValida <- "SIM"**

**// Verificar se a senha contém pelo menos um caractere válido**

**para i de 1 ate comprimento(senha) faca**

**se nao (caracteres\_entre(senha[i], "A", "Z") ou caracteres\_entre(senha[i], "a", "z") ou caracteres\_entre(senha[i], "0", "9") ou senha[i] = "!" ou senha[i] = "@" ou senha[i] = "#" ou senha[i] = "\$" ou senha[i] = "%" ou senha[i] = "&" ou senha[i] = "\*") faca**

```
senhaValida <- "NAO" // Marca como inválida se encontrar um caractere não permitido
```

```
fimse
```

```
fimpara
```

```
// Mostrar se a senha é válida ou não
```

```
se senhaValida = "SIM" então
```

```
    escreva("Senha válida!")
```

```
senao
```

```
    escreva("Senha inválida! A senha deve conter pelo menos um caractere válido.")
```

```
fimse
```

```
fimalgoritmo
```

**Explicação:** O objetivo desse algoritmo é validar uma senha fornecida pelo usuário, verificando se ela contém pelo menos um caractere válido. Caractere válido, no contexto desse código, é qualquer letra (maiúscula ou minúscula), número ou caractere especial (como !, @, #, etc.).

## 2 Código:

```
algoritmo "detectar_ataque_simples"
```

```
    // Declaração de variáveis
```

```
    cadeia ipTentativa
```

```
    inteiro tentativas
```

```
    // Inicializando as tentativas de login
```

```
    tentativas <- 0
```

```
    // Solicitar ao usuário o IP de origem da tentativa de login
```

```
escreva("Digite o IP de origem da tentativa de login: ")
leia(ipTentativa)

// Solicitar o número de tentativas de login
escreva("Digite o número de tentativas de login deste IP: ")
leia(tentativas)

// Verificar se há mais de 3 tentativas de login (simulando um possível ataque de
Brute Force)
se tentativas > 3 então
    escreva("Atenção: Possível ataque de Brute Force detectado! Muitas tentativas de
login.\n")
senao
    escreva("Login permitido. Nenhum ataque detectado.\n")
fimse
fimalgoritmo
```

**Explicação:** O código pede para que o usuário insere o IP de origem da tentativa de login. Depois ele solicita o número de tentativas de login a partir desse IP. Se o numero de tentativas for maior que 3, o programa detecta como um possível ataque de brute. Caso contrario o programa é permitido e sem tentativas de ataque.