

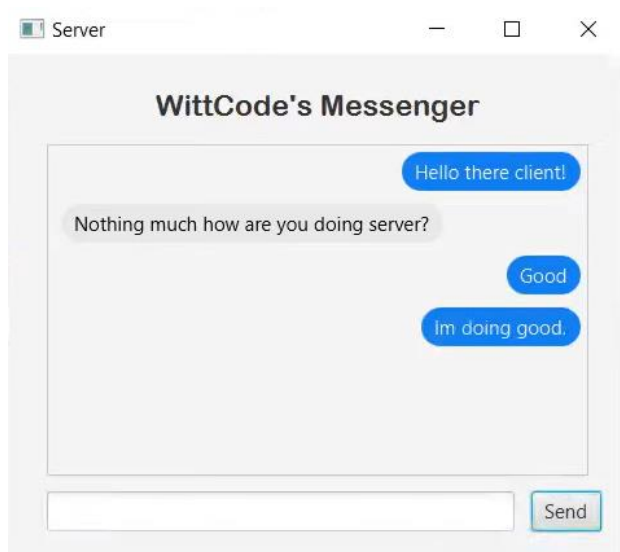
## پروژه درس شبکه های کامپیوتری دکتر یغمائی مقدم

### مرحله ۱: پیامرسان ساده با رابط کاربری آسان

در این مرحله از پروژه، یک سیستم پیامرسان بسیار ساده را با استفاده از مفاهیم شبکه و پروتکل های TCP و UDP ایجاد می کنید. پیام رسان شامل یک سرور و چندین کلاینت خواهد بود. زمانی که کلاینت جدیدی وارد چت می شود، نام کاربری او پرسیده می شود و تا انتهای چت با همان نام کاربری مشخص خواهد شد. زمانی که فردی وارد چت می شود، سرور پیام خوش آمد گویی نشان می دهد و سایر کلاینت ها پیام ورود این شخص را دریافت می کنند. هم چنین این امکان برای خروج کاربر نیز فراهم شود.

#### موارد قابل توجه

- از هر زبان برنامه نویسی می توانید استفاده کنید.
- برای پیاده سازی پیام رسان از کتابخانه های مربوط به socket و thread استفاده کنید.
- رابط کاربری ساده برای پروژه پیاده سازی کنید.



```
Florian joined the chat!  
Florian: hey  
Florian left the chat!
```