

Raytraceur (4) - Consignes pour le projet final, et la soutenance

1 Projet

1.1 Concernant le code java

Vous devez nous rendre une archive compressée (.tgz, .zip, ...) d'un *dossier* contenant les fichiers `java`, `jflex` et `cup` de votre travail, ainsi qu'un `Makefile`.

La commande `make` doit compiler votre projet, et la commande `make clean`, effacer les fichiers compilés.

Un sous-dossier `tests` contiendra les fichiers de tests.

Un autre sous-dossier `images` contiendra les images produites par votre raytracer.

1.2 Concernant le rapport

Vous devez détailler les points suivants :

- Parmi ce qui était demandé et/ou proposé, ce que vous avez effectivement fait,
- ce que vous avez rajouté,
- ce que vous avez modifié,
- le mode d'utilisation de votre programme (nom de fichier général, arguments à passer, ...).

Attention à l'orthographe !

1.3 Concernant les jeux de tests

Ils doivent être détaillés. On appréciera vivement que les fichiers de tests aient des noms correspondant à leur but. De plus, on intégrera aux fichiers de tests des commentaires en en-tête détaillant le rôle du fichier de test.

On testera en particulier :

- les erreurs de syntaxe,
- les erreurs de sémantique sur les valeurs des variables (variables hors bornes),
- les mauvaises utilisations de variables, de procédures.

***** Date limite : Vendredi 26 mai 2006 *****

2 Soutenance

Nous prévoyons des créneaux de 25 minutes par élève. Ces vingt-cinq minutes seront utilisées ainsi :

- 10 min : présentation du projet, basée sur le rapport.
- 10 min : exemples sur machine.
- 5 min : questions.

Les soutenances auront lieu en salle machine.