

# User-Centered Design

## Übung 3.3

T. Bento, N. Lehmann, B. Swiers

Thaddäus steht schwer übermüdet - durch den letzten Word of Warcraft – Raid – auf. Wie jeden Morgen prüft er hektisch seine Emails und stellt dabei mit Entsetzen fest, dass heute der letzte Tag ist, an dem er seine Module buchen kann. Er besuchte zwar schon einige Vorlesungen, vergaß jedoch, sich offiziell für die Module anzumelden.

Nachdem er seiner Katze etwas Futter in den Napf füllt, schaut er auf sein Handy, um prüfen, ob eine der heutigen Vorlesungen ausfällt, oder es sonstige Ankündigungen gibt, die er zu Kenntnis nehmen sollte. Er freut sich, dass er nicht mehr – wie früher – auf vielen verschiedenen Veranstaltungsseiten suchen muss, um die Informationen über Lehrveranstaltungen zu finden. Da heute alle Veranstaltungen wie geplant stattfinden, macht er sich mit dem Bus auf den Weg zur Uni.

Da er sich noch nicht ganz sicher ist, welche Kurse er in diesem Semester besuchen möchte, checkt er während der Fahrt mit seinem Handy, welche Veranstaltungen und Tutorien seine Kommilitonen/ Buddies besuchen. Diese hatten sich bereits angemeldet. Für Thaddäus spielt es eine große Rolle, welche Buddies welche Module besuchen, und wer ihm welche empfiehlt. Mit wenigen Klicks bucht er nur wenige Sekunden später unkompliziert und einfach seine Kurse. Als Thaddäus kurz nach 8 Uhr aus dem Bus steigt, bekommt er von der KVV-App drei Mitteilungen. Obwohl er die Module eben erst buchte, wird er darauf hingewiesen, dass der neue Übungszettel für eine Lehrveranstaltung erschienen ist und dieser mit seinem Handy synchronisiert wird. Weiterhin meldet die App, dass er einen Übungszettel für ein Modul in 24 Stunden abgeben muss. Zu guter Letzt erfährt er, dass er den letzten Übungszettel mit 85% bestanden hat.

Als er das Institut erreicht, erhält er die Meldung, in welchen Raum er jetzt gehen muss. Thaddäus ist völlig erstaunt, dass sich der Raum schon wieder geändert hat. Da er noch sehr verschlafen ist, ist er dankbar darüber, dass ihm eine Wegbeschreibung zu dem Raum angezeigt wird.