



Técnico em

DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

PROJETO INTEGRADOR

- BANCO DE DADOS
- LEVANTAMENTO DE REQUISITOS
- PROGRAMAÇÃO BACK-END
- PROJETOS DE SOFTWARE

Aula - 01



Contextualização:

O mercado de trabalho em TI está em constante expansão, com alta demanda por profissionais qualificados.

Encontrar a vaga ideal e, para as empresas, encontrar o profissional certo, pode ser um desafio.

Plataformas online que facilitam essa conexão são essenciais.





Desafio

Você deverá desenvolver um sistema web chamado EmpreGO, que atenda às necessidades de empresas e candidatos em busca de vagas na área de TI.



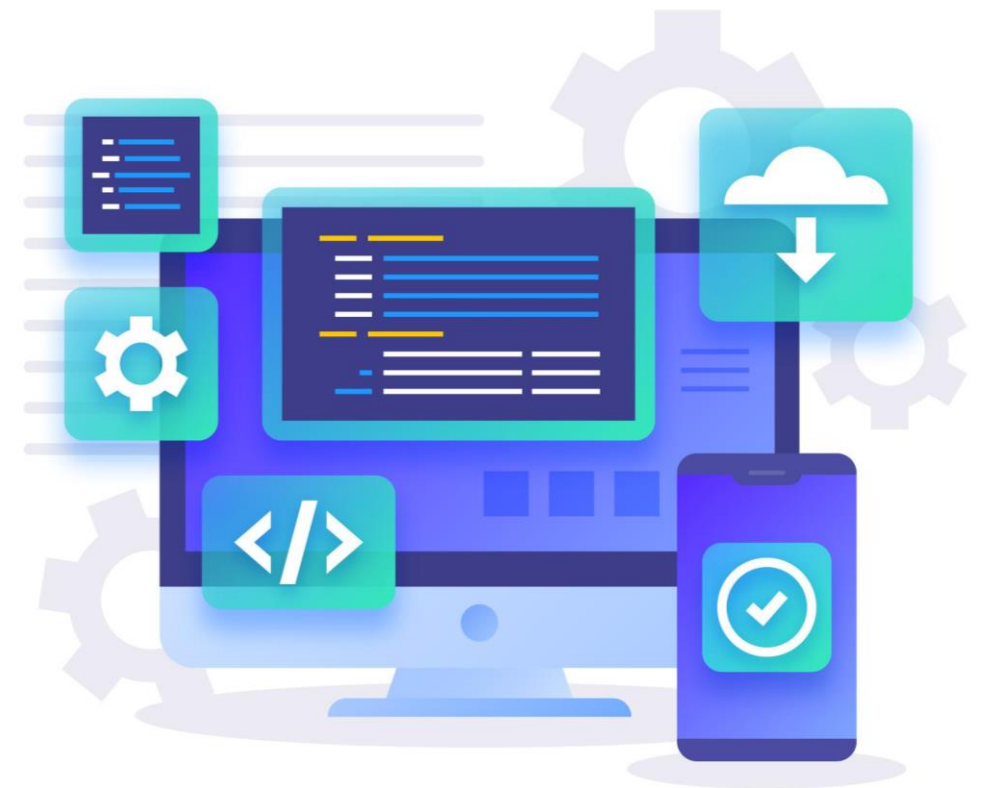
O sistema deverá permitir o cadastro de empresas, publicação de vagas, busca, cadastro de currículos e envio para as empresas.

O sistema precisa considerar diferentes perfis de usuário (**administrador, empresa e visitante**).



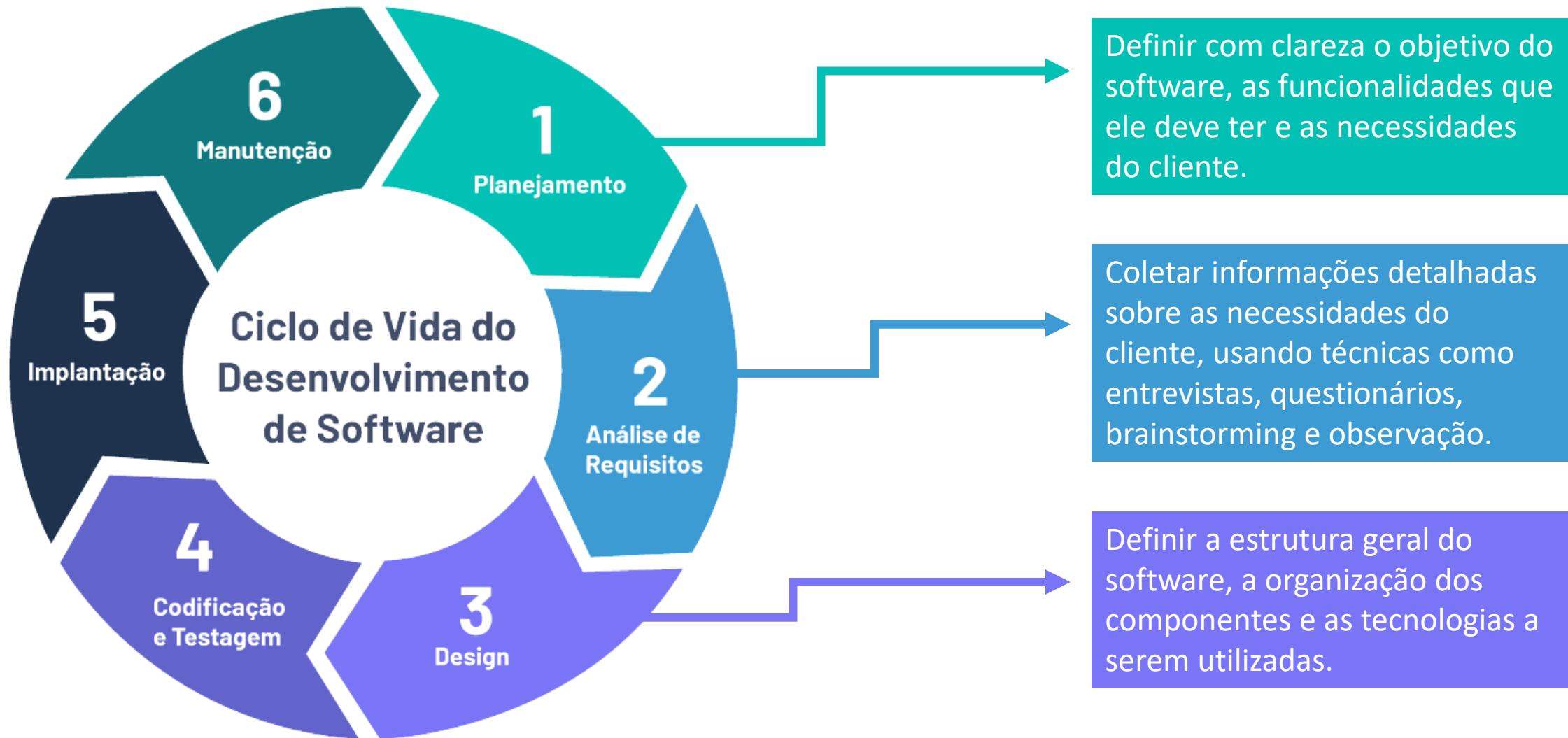
Resultados esperados

- Sistema web funcional, com interface intuitiva e responsiva, hospedado no GitHub e PythonAnywhere
- Documentação do projeto, incluindo diagrama de banco de dados e README.md do projeto no GitHub





Técnico em DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS





Etapa 1 - Levantamento e Análise de Requisitos

Objetivo: Definir os requisitos e funcionalidades do aplicativo

Esta etapa já foi realizada e a tabela de requisitos se encontra no link abaixo:

bit.ly/senai_etapa1



Técnico em
DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS



UML

**UNIFIED
MODELING
LANGUAGE™**



Qual a importância da documentação de um projeto de software?



O que é UML?

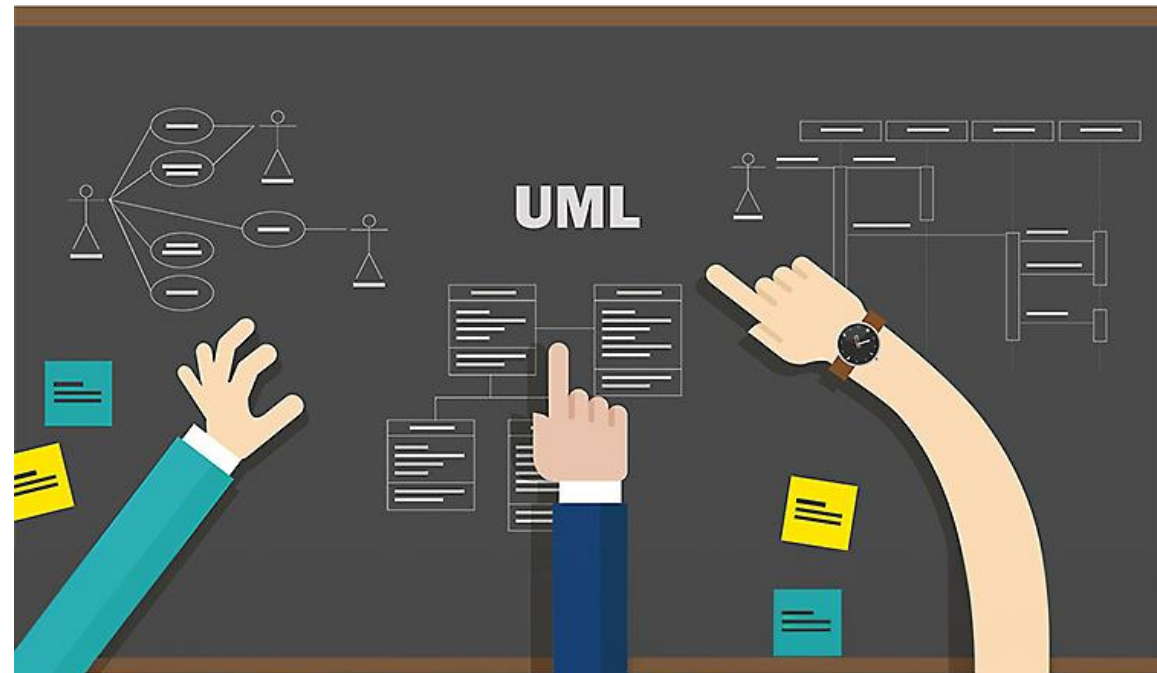
- UML: Unified Modeling Language
- Ferramenta de modelagem visual para sistemas
- Utilizada em análise, design e documentação de software
- Site oficial: uml.org





Por que utilizar UML?

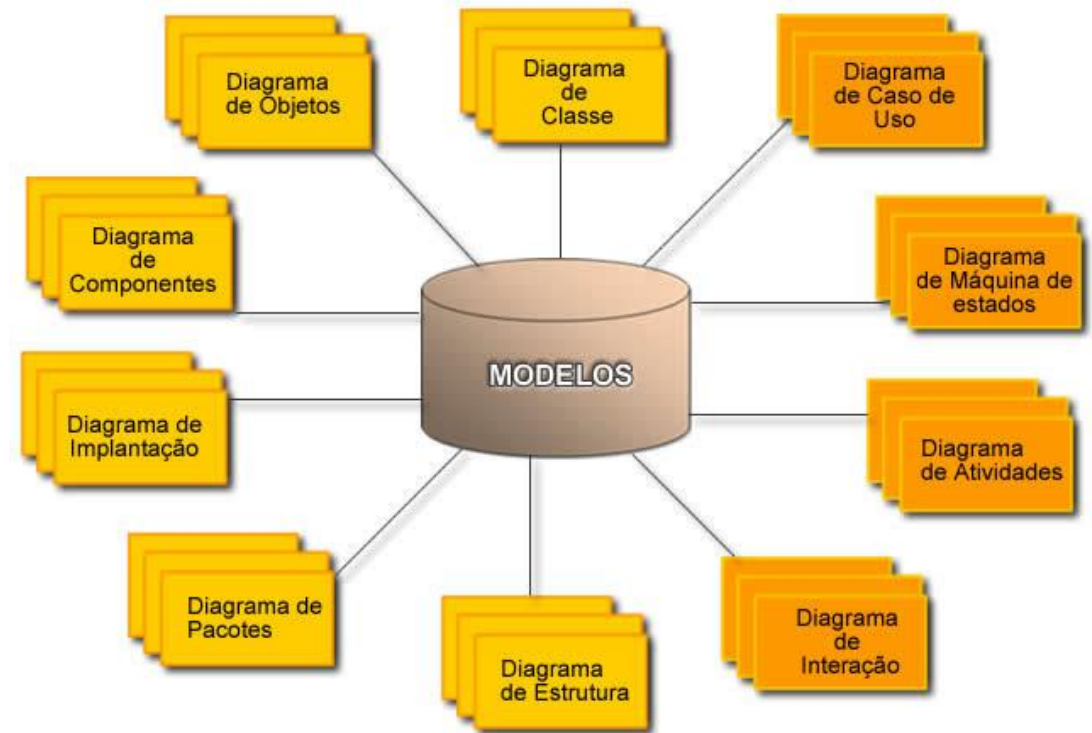
- Facilita a comunicação entre equipes
- Ajuda a identificar problemas antecipadamente
- Documentação clara e padronizada do sistema





Componentes principais da UML

- Diagramas Estruturais
(Ex: Classes, Objetos)
- Diagramas Comportamentais
(Ex: Casos de Uso, Sequência)
- Diagramas de Implementação
(Ex: Componentes)





Pergunta Interativa

Qual é o principal objetivo de utilizar UML em um projeto de software?

A - Melhorar a comunicação entre as equipe.

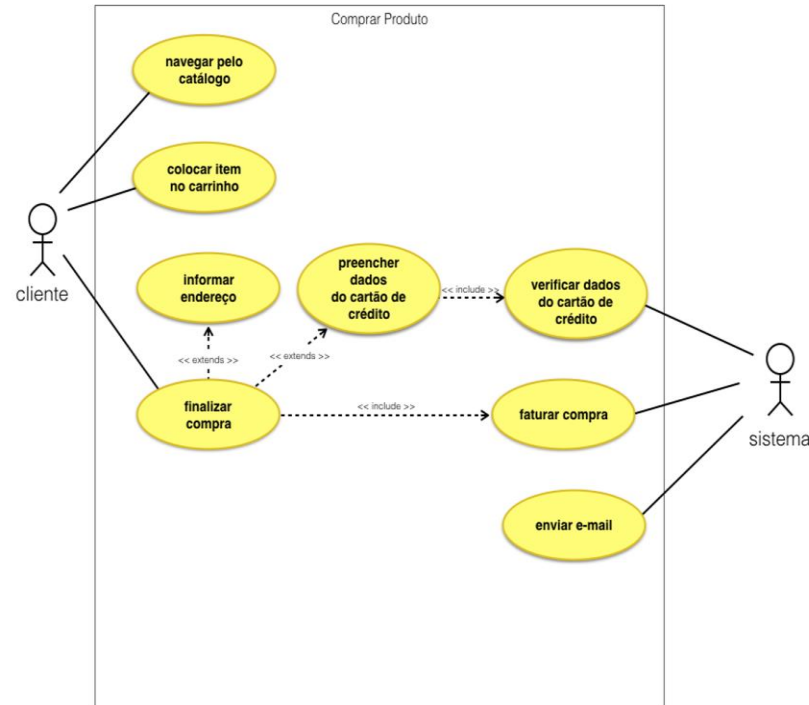
B - Ajudar a planejar o desenvolvimento.

C - Facilitar a manutenção futura do código



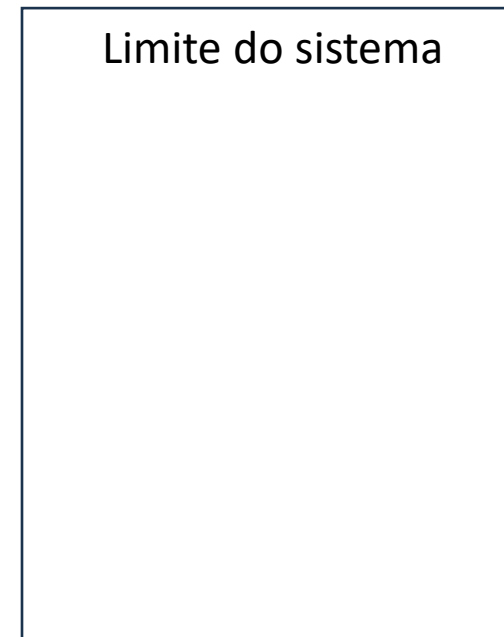
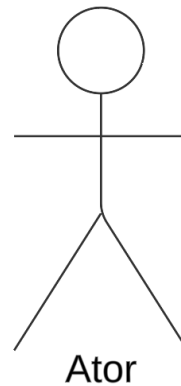
Diagrama de Caso de Uso UML

- Foco no usuário final
- Mostra interações entre atores e o sistema
- Descreve o que o sistema faz, não como faz



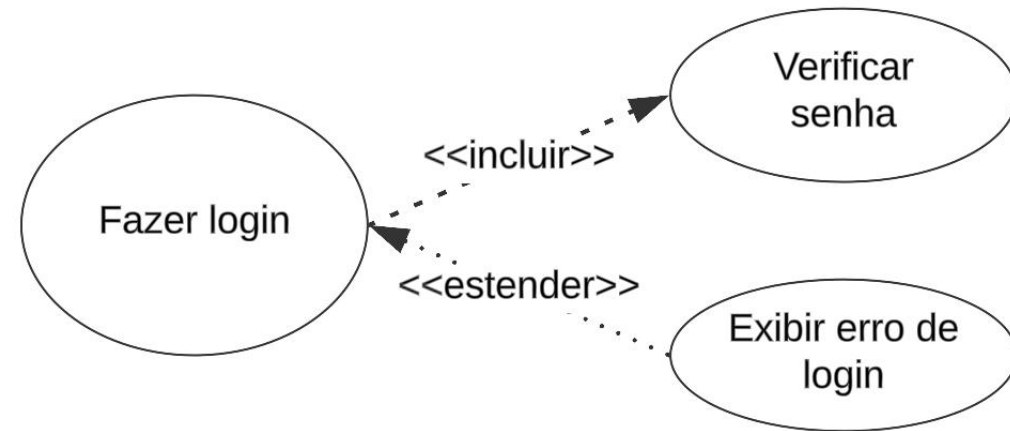
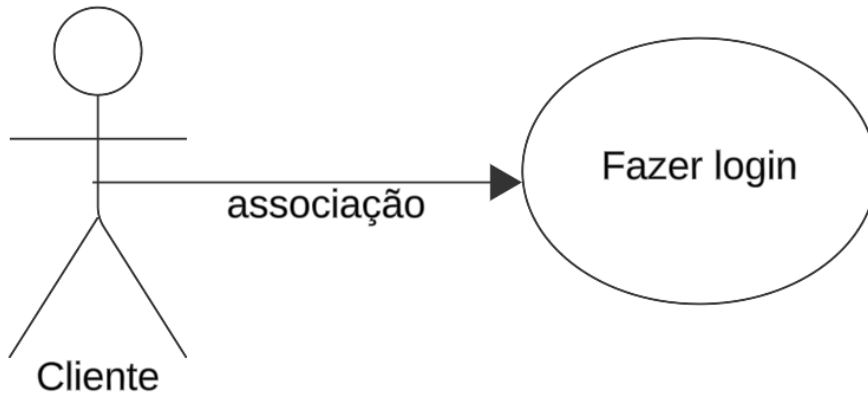


Objetos do Diagrama de Caso de Uso





Relações





Técnico em DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS



Quer saber mais?



Clique para acessar o livro



Clique para a página de vendas