

DOCUMENTACIÓN

Para comenzar, decir que mi página web no consta de una plantilla gratuita ya hecha por internet, es una página que empecé desde cero y ahora modificándola casi por completo.

Es una página relacionada con el videojuego Fortnite para todas las plataformas, PC, Xbox, PS4, Nintendo Switch y Móvil. Consta de 5 páginas, una principal que nos introducirá a el juego, y a sus distintos modos.

Tenemos en primer lugar un menú donde tenemos conectadas las 5 páginas, para poder movernos de unas a otras que contiene la etiqueta ``, tenemos también unos contenedores donde hemos implementado el contenido de nuestra página junto con algunas imágenes, podemos observar un último contenedor que se encontrará en todas las páginas, que contiene un pie de página donde tiene alojados los sitios web correspondientes a varios sitios web, Gmail, Facebook, Github y Twitter. En la parte superior debajo del menú podemos ver una serie de imágenes que van deslizándose hacia al lado, un "Slider" realizado con funciones de JavaScript, podemos ver también como en la parte donde se sitúa el código de la página tenemos varios links que enlazan con JavaScript y Bootstrap que lo veremos más adelante.

En nuestra segunda página hablamos del primer y único modo de campaña que tiene Fortnite, se titula Salvar al Mundo o en inglés "Save the World", tiene un video introducido con html5 que será el tráiler de dicho modo, tenemos en la parte superior lo mismo que en la página principal, Slider, Menú y en la inferior el pie de página (todo se encuentra en todas y cada una de las páginas), tenemos contenedores donde he metido el contenido y en uno de ellos podemos encontrarnos con una lista numerada.

En la sección de Battle Royale, hablaremos sobre los parches que han metido los desarrolladores del juego en este modo, para esta última versión. Consta de contenedores con información y un video introducido con html5 que nos servirá para conocer un poco más este modo de juego.

A continuación tenemos los Torneos, donde tendremos un video introducido como los dos anteriores, que nos explicará como funcionan los torneos, un formulario que deberán completar aquellos jugadores que quieran participar en algún torneo, realizado con el método POST, contiene también una tabla donde tendremos los nombres de algunos torneos con su respectiva puntuación para ganar. En el formulario tiene insertado dos botones que están diseñados con Bootstrap, cogidos de la página que nos proporcionó nuestra profesora en clase, con algunos iconos gratuitos que he cogido de otra página proporcionada por nuestra profesora.

<https://hackerthemes.com/bootstrap-cheatsheet/>

<https://fontawesome.com/icons?d=gallery>

La última sección trata de noticias del juego, en concreto de los objetos que han ido eliminando durante el progreso del juego, utilizando un contenedor y asignando un grupo de tarjetas de texto que están implementadas con Bootstrap, también elegidos de la misma página.

