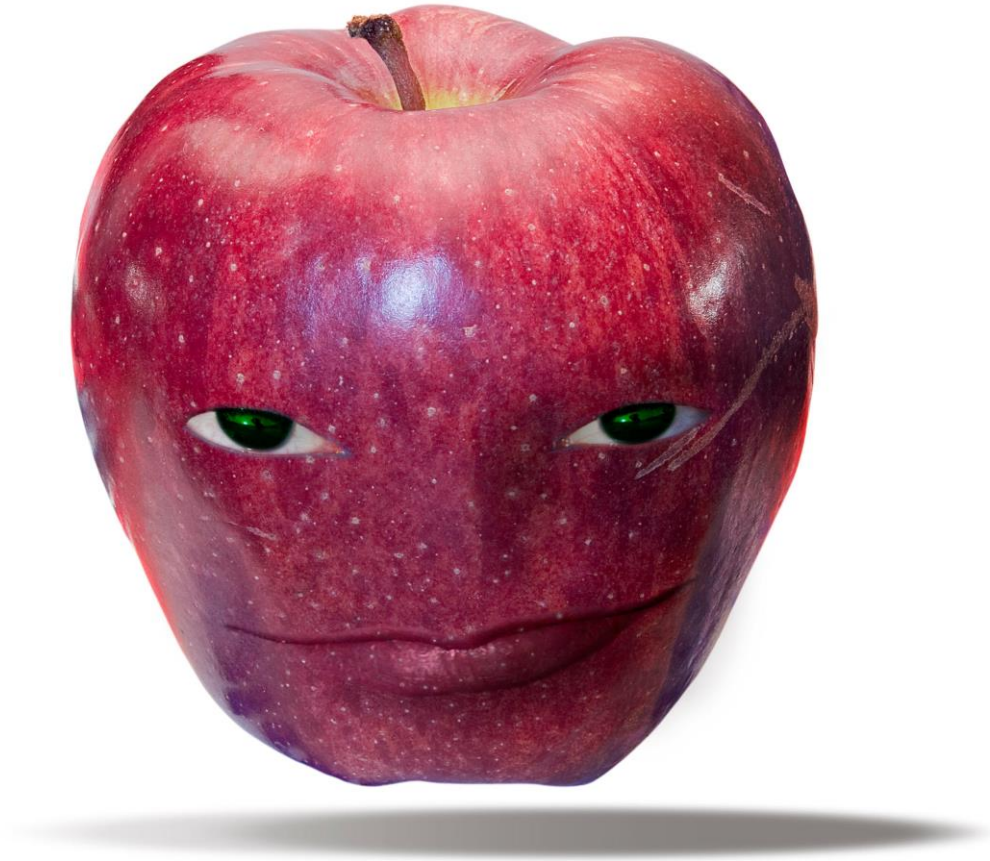


Malum e Pomum



Movimentação: flutua, rebatendo entre as paredes com um ponto de início constante

Vida: 2

Ataque: não tem um específico, simplesmente se Malum bater no jogador, do dano a ele

Intenção: Malum e Pomum são variações de “maças malignas” onde Malum apresenta perigo, mas Pomum não, sendo sua única maneira de diferenciar entre elas o rosto onde Malum teria um rosto maligno e pomum um rosto qualquer podendo ter variações de rosto dos 2 inimigos, representa de certa forma mentira porque um te causa danos e outro não