

Crie uma classe Exercicios. Nesta classe:

Exercício 1: Faça um método chamado `exercicio1` que recebe um array de inteiros e imprima-o ao contrário. ✓

Exercício 2: Faça um método chamado `exercicio2` que recebe um array de inteiros e retorna um array com as posições invertidas. ✓

Exercício 3: Faça um método chamado `exercicio3` que recebe um array de inteiros e retorna um novo array que contém somente os valores pares do array recebido (não esqueça que você deve saber qual o tamanho do array de retorno antes de instanciar). ✓

Exercício 4: Faça um método chamado `exercicio4` que recebe um array de String e uma String `x` por parâmetro. Este método retorna a posição em que a String `x` está no array, ou `-1` se a String `x` não estiver no array. ✓

Exercício 5: Faça um método chamado `exercicio5` que recebe um array de boolean e retorna um array de inteiros contendo `1` nas posições que são `true` e `0` nas posições que são `false`. ✓

Exercício 6: Faça um método chamado `exercicio6` que recebe dois arrays de inteiros, e retorna um terceiro array com todos os elementos dos dois arrays. ✓

Exercício 7: Faça um método chamado `exercicio7` que recebe dois arrays de inteiros, e retorna um terceiro array que possui todos os elementos negativos (dos dois arrays) na primeira parte e todos os elementos positivos (inclusive o zero) na segunda parte (dos dois arrays). ✓

Exercício 8: Faça um método chamado `exercicio8` que recebe um array de char e imprime na tela (na mesma linha) todos os elementos do array. ✓

Exercício 9: Faça um método chamado `exercicio9` que recebe um array de inteiros e retorna a média de todos os elementos do array. ✓

Exercício 10: Faça um método chamado `exercicio10` que recebe um array de inteiros e retorna a média de todos os elementos pares do array. ✓

Exercício 11: Faça um método chamado `exercicio11` que recebe um array de inteiros e um inteiro `x` e retorna o elemento da posição `x` do array. ✓

Exercício 12: Faça um método chamado `exercicio12` que recebe um array de `double` e retorna `true` caso algum elemento seja negativo, e `false` caso todos sejam positivos.

Exercício 13: Faça um método chamado `exercicio13` que recebe um array de inteiros e retorna o maior elemento do array.

Exercício 14: Faça um método chamado `exercicio14` que recebe um array de inteiros e retorna a posição do maior elemento do array.

Exercício 15: Faça um método chamado `exercicio15` que recebe um array de inteiros e retorna o menor elemento do array.

Exercício 16: Faça um método chamado `exercicio16` que recebe um array de inteiros e retorna a posição do menor elemento do array.

Exercício 17: Faça um método chamado `exercicio17` que recebe dois arrays de inteiros e retorna `true` caso eles sejam iguais e `false` caso sejam diferentes.

Exercício 18: Faça um método chamado `exercicio18` que recebe um array de `char` e retorna uma `String` que representa o array (por exemplo, para o array de posições 'G'-'R'-'E'-'M'-'I'-'S'-'T'-'A', o método retorna a `String` "GREMISTA").

Exercício 19: Faça um método chamado `exercicio19` que recebe um inteiro e retorna um array de `String` preenchido com valores recebidos via Teclado.

Exercício 20: Faça um método chamado `exercicio20` que recebe um array de `String` e um inteiro `x`. Este método exclui (se possível) o elemento da posição, "tapando o buraco" que eventualmente possa ter ficado no array. Este método retorna o array sem o elemento da posição `x`.

Exercício 21: Faça um método chamado `exercicio21` que recebe um array de `double` e imprime somente as POSIÇÕES (não valores) pares do array.

Exercício 22: Crie uma classe de teste, com o método `main`. Neste método, crie um objeto do tipo `Exercicios` e faça:

- 1) Crie um array que possa ser utilizado no exercício 1
- 2) Chame o método `exercicio1` do objeto `Exercicios` criado anteriormente
- 3) Repita os passos 1 e 2 para todos os exercícios desta lista