UML – Unified Modeling Language

- Linguagem criada com a finalidade de criar um padrão para o desenvolvimento de software, utilizando-se das melhores práticas
- UML é uma linguagem aberta, e pode ser utilizada nas diversas etapas de criação de sistemas
- Utilização de uma série de diagramas
 - Diagrama de Casos de Uso
 - Diagrama de Classes
 - Diagrama de Seqüência
 - Diagrama de Estados



Pessoa
nome sexo cor_cabelo cor_roupa cor_pele cor_sapato altura humor
falar correr andar pensar

Nome da classe

Atributos da classe

Métodos da classe



Nome da classe

visibilidade atributo: tipo

visibilidade método: retorno

Pessoa

-nome: String

-sexo: char

-cor cabelo: String

+cor_roupa: String

-cor_pele: String

+cor sapato: String

-altura: double

+humor: String

+falar(): String

+correr(): int

+andar(): int

+pensar()

Visibilidade: A TONGO C

- : *privado* (visível somente dentro da classe)

+: público (visível por qualquer classe)



EscolaDeSamba

-nome: String

-grupo: char

-dataDeCriacao: String

-sambaEnredo: String

-vezesCampea: int

+carnavalesco: String

-quantAlas: int

+desfilar()

+calcularNota(nota: int): int

+criarIngresso(vip: String)

+cadastrarPassista()



Livro

-titulo: String

-autor: String

-ano: int

-editora: String

-disponivel: boolean

+cadastrarAutor(nome: String)

+verificarISBN(): String

+disponibilidade(): boolean



Imovel

-tipo: String

-local: String

-ano: int

+imobiliaria: String

-valor: boolean

+calcularIPTU(valor: int): int

+visualizarInfo()

+alugado(): boolean

+imobiliado(): boolean

+pontosReferencia(): String

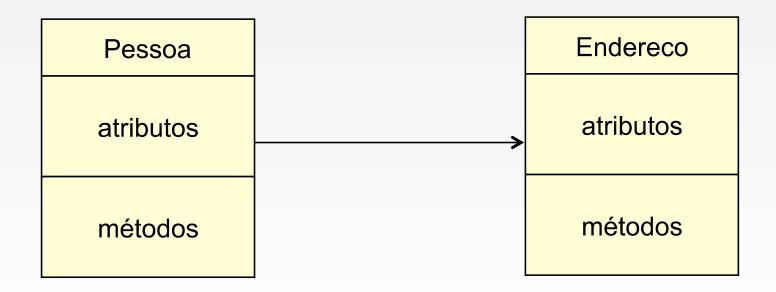
+acesso(rua: String): String

+escritura(): boolean



Associação entre classes

 O diagrama UML ilustra o relacionamento entre as classes da seguinte maneira:



O objeto da classe Pessoa conhece o objeto da classe Dado, mas o contrário não é verdade

