Desafio Desenvolvedor de Páginas – VSL de Produto

O desafio consiste em criar uma página VSL para um produto de combate a fungos.

• O design desktop deve seguir fielmente o layout enviado no Figma.

https://www.figma.com/design/fYtQ2HrVNQzdAL0gvuS998/Blinzador?node-id =214-2&t=7mAazW3g7icOgNwA-1

 Para a versão mobile, será fornecida uma sugestão em imagem, que pode ser seguida ou adaptada.

Requisitos Técnicos

1. Vídeo

No espaço destinado ao vídeo, utilize o seguinte script:

```
<vturb-smartplayer
  id="vid-6827adf6562de3934a876ad4"
  style="display: block; margin: 0 auto; width: 100%; max-width:
400px"
>
  <div
    class="thumbnail"
    style="
        position: relative;
        width: 100%;
        padding: 125% 0 0;
        z-index: 0;
"
>
    <img
        class="thumbnail-image"</pre>
```

src="https://images.converteai.net/bff5868f-b8e9-4bb4-af45-52d9b7681
a6e/players/6827adf6562de3934a876ad4/thumbnail.jpg"

```
style="
        position: absolute;
        top: 0;
        left: 0;
        width: 100%;
        height: 100%;
        object-fit: cover;
        display: block;
    />
  </div>
</vturb-smartplayer>
<script type="text/javascript">
 var s = document.createElement("script");
  s.src =
"https://scripts.converteai.net/bff5868f-b8e9-4bb4-af45-52d9b7681a6e
/players/6827adf6562de3934a876ad4/v4/player.js";
  s.async = true;
 document.head.appendChild(s);
</script>
```

2. Scripts no Head

Adicione no <head> da página os seguintes links de pré-carregamento:

```
<link
  rel="preload"

href="https://scripts.converteai.net/bff5868f-b8e9-4bb4-af45-52d9b76
81a6e/players/6827adf6562de3934a876ad4/v4/player.js"
  as="script"
/>
<link
  rel="preload"

href="https://scripts.converteai.net/lib/js/smartplayer-wc/v4/smartplayer.js"
  as="script"</pre>
```

```
/>
link
  rel="preload"
href="https://images.converteai.net/bff5868f-b8e9-4bb4-af45-52d9b768
1a6e/players/6827adf6562de3934a876ad4/thumbnail.jpg"
 as="image"
/>
link
  rel="preload"
href="https://cdn.converteai.net/bff5868f-b8e9-4bb4-af45-52d9b7681a6
e/6827abbccfbc403c9233109e/main.m3u8"
 as="fetch"
/>
<link rel="dns-prefetch" href="https://cdn.converteai.net" />
<link rel="dns-prefetch" href="https://scripts.converteai.net" />
<link rel="dns-prefetch" href="https://images.converteai.net" />
<link rel="dns-prefetch" href="https://api.vturb.com.br" />
```

3. Estrutura das Seções

As seções de **Kits**, **Garantia** e **FAQ** devem ficar dentro de uma div com o atributo data-delay:

```
<div data-delay>
  <!-- Seção de Kits -->
  <!-- Seção de Garantia -->
  <!-- Seção de FAQ -->
</div>
```

4. FAQ (Acordeão)

O **FAQ** deve ser funcional, com acordeão que expande e recolhe cada resposta. (O conteúdo pode ser texto fictício.)

5. Mobile

Na versão mobile, a ordem dos kits exibidos deve ser:

- 1. 6 potes
- 2. 3 potes
- 3. 1 pote

6. Script de Delay

Insira o script de delay após o footer.

Esse script deve garantir que apenas o topo e o footer fiquem visíveis até o tempo configurado no player.

```
<style>
  [data-delay] {
    display: none;
  }
</style>
<script>
  document.addEventListener("DOMContentLoaded", () => {
    const player = document.querySelector("vturb-smartplayer");
    if (!player) return;
    const revelarElementosNoPitch = (playerInstance) => {
      const config = playerInstance.data?.config ||
playerInstance.config;
      const pitchTime = config?.pitchTime;
      if (typeof pitchTime === "number") {
        playerInstance.displayHiddenElements(pitchTime,
["[data-delay]"], {
          display: "block",
        });
      }
    };
    if (player.data?.config || player.config) {
      revelarElementosNoPitch(player);
    } else {
```

```
player.addEventListener("player:ready", () => {
    revelarElementosNoPitch(player);
    });
}
</script>
```

Critérios de Avaliação

- 1. Design desktop fiel ao Figma
- 2. Versão mobile adaptável, sem scroll lateral
- 3. Delay funcionando corretamente
- 4. FAQ com acordeão funcional
- 5. HTML semântico e organizado

Entrega

- Suba o projeto em um repositório público no GitHub
- Envie o link do repositório como entrega final