

Cap.2 – Estruturas do Sistema Operacional

1. O que você entende por User Interface (UI)? Quais são os diferentes tipos de interação usuário-máquina geralmente fornecidas pelos diversos Sistemas Operacionais (SO's)? Explique;
2. O que são System Calls? Como são implementadas e como os programas podem acessá-las de forma mais simplificada?
3. Para cada categoria de System Calls, cite um exemplo para os SO's Linux e Windows;
4. Antes de iniciar a construção ou adaptação de um novo SO, geralmente quais objetivos devem ser verificados? Explique;
5. Ao instalar um novo SO, o que deve ser feito para adaptá-lo melhor às vontades e hardware do usuário? Explique;
6. O que você entende por Debugging? Que medidas geralmente os SO's adotam a fim de verificar/corrigir possíveis erros no Sistema?
7. No contexto de SO's, o que são Programas de Sistema? Explique e cite dois exemplos.
8. Quais são os diferentes Modelos Arquiteturais geralmente utilizados para projetar SO's? Faça um breve comparativo entre eles;
9. O que são Virtual Machines? Quais são os diferentes modos de criar ambientes virtualizados?