

Nome: Pedro Gabriel Garcia Ribeiro Balestra	Matrícula: 1551
Curso: GEC	Período: P8
	Matéria: C012

Atividade Simulador SOSim

1. É CPU-Bound pois o processo fica entre Ready e Execute, característico de CPU-Bound
2. No Processo de I/O-Bound se diminuir o tempo de espera, o tempo de troca de processos irá ficar mais rápida
3. Estático: PID, Prioridade e Frames
Dinâmica: Estado e Temp UCP
4. Analisando a tabela de estatística, pode constar que existe processo que entra em execute.
5. Quando alteramos a fatia de tempo percebemos que executar por um tempo maior levando em consideração o quantum do tempo
6. O processo não é eliminado imediatamente pois ele precisa terminar o ciclo de Ready e Execute
7. *
8. *
9. Starvation pode ocorrer quando o processo com uma prioridade menor fica aguardando usar a CPU, porém nunca é selecionado, uma ação seria o uso de uma técnica chamada Aging
- 10.*
11. Basicamente o sistema de memória virtual somente irá trazer da memória secundária somente a parte necessária do processo a ser utilizada, ou seja, irá maximizar a o espaço de memória na RAM
12. *
- 13.*