

OBJETIVOS:

- Utilizar as ferramentas de simulação para desenvolver programas para o Atmega328P.
- Desenvolver e aplicar os conceitos de GPIO, Interrupção, Timer, PWM e UART.
- 1. Crie um programa capaz de fazer o controle de nível de uma caixa d'água. Seu microcontrolador, através do uso da UART, deverá ser capaz de ligar ou desligar o sistema. Para ligar é necessário enviar 'L' e, a serial deve responder "Sistema Ligado", para desligar é necessário enviar 'D' e, a serial deve responder "Sistema Desligado". Quando o seu sistema estiver ligado é necessário iniciar uma variável "potência_enchimento" em 10% de pwm e verificar os sensores SC(sensor cheio) e SV(sensor vazio), respeite as seguintes condições:
 - a. Sensor vazio desativado, válvula ligada com pwm especificado pela variável "potência_enchimento"
 - b. Sensor cheio ativo, válvula desligada.

Através do uso de interrupção externa (transição de descida), cada vez que o botão for pressionado a potência de enchimento deve aumentar 10% de pwm, caso chegue em 100% deve-se enviar pela serial "potência máxima" e não deixar passar de 100% de pwm.

OBS:

O sistema inicia desligado. Quando desligado não deve executar nada. Os sensores podem ser representados por interruptores deslizantes e a válvula por um led!