

Cronograma		
1	2-Aug	Brainstorm e Instalação
2	9-Aug	Variáveis Primitivas e Controle de Fluxo
3	16-Aug	Introdução à Orientação a Objetos
4	23-Aug	Arrays
5	30-Aug	AV1
6	6-Sep	Modificadores de Acesso
7	13-Sep	Herança, Reescrita e Polimorfismo
8	20-Sep	Classes Abstratas e Interfaces
9	27-Sep	AV2
10	4-Oct	Exceções e Controle de Erros
11	11-Oct	Semana sem Aulas
12	18-Oct	O pacote java.io - Arquivo
13	25-Oct	Coleções
14	1-Nov	AV3
15	8-Nov	Interface Gráfica com Usuário - GUI
16	15-Nov	Auxílio ao Projeto Final
17	22-Nov	Auxílio ao Projeto Final
18	29-Nov	Auxílio ao Projeto Final
19	6-Dec	Entrega Projeto (Pode mudar)
20	13-Dec	Auxílio NP3

Reposições		
Nº	Conteúdo	Data
11	Semana sem Aulas	
16	Auxilio Projeto	