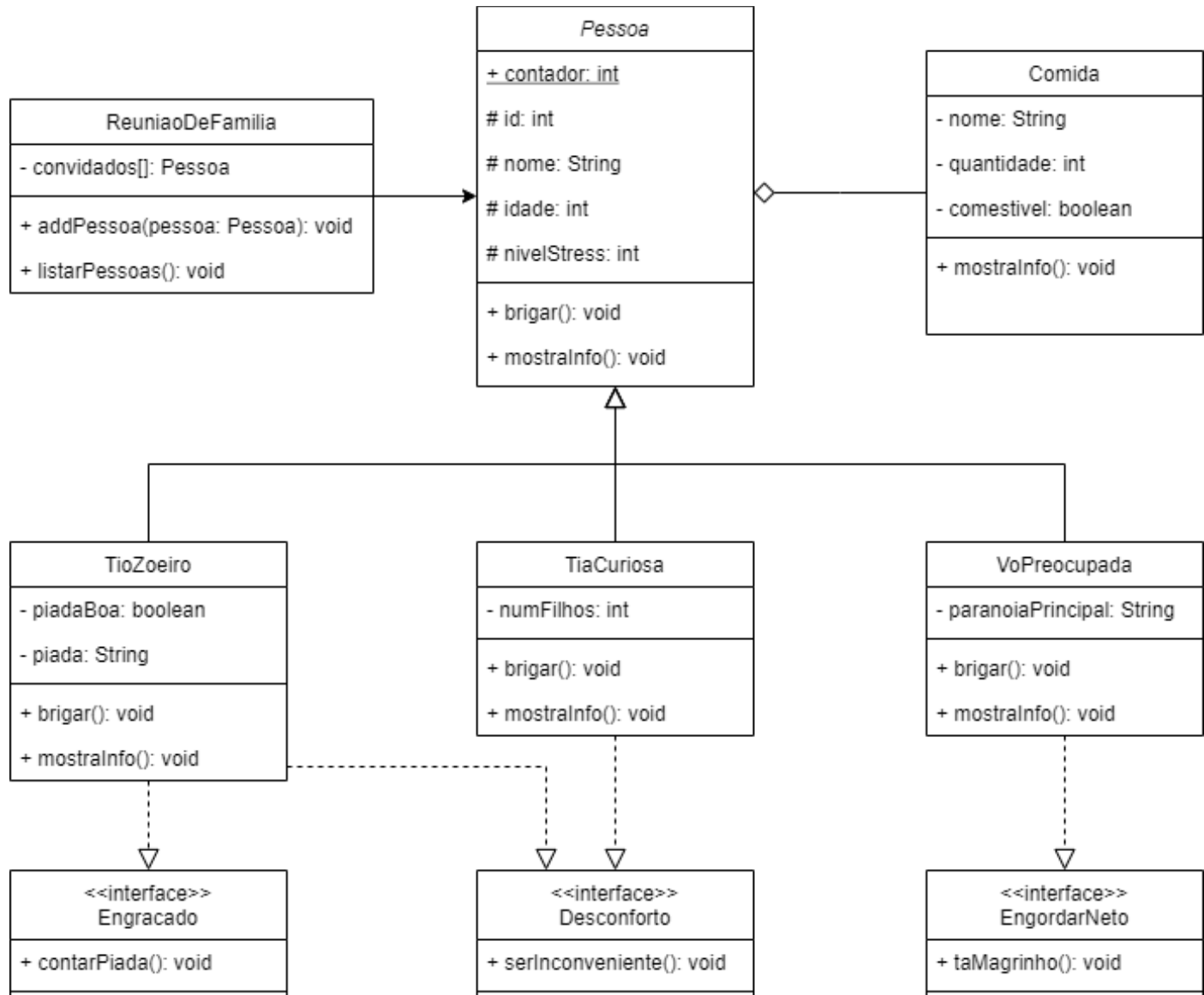


AV2 – Reunião de Família

A maior parte das famílias faz reuniões em épocas festivas pra reencontrar com os parentes que não veem tanto e colocar as fofocas em dia. Quanto maior a família, mais caótico e divertido o encontro. Pensando nisso a empresa TheSimsDeVerdade quer que você monte um sistema capaz de simular uma reunião de fim de anos de uma família grande e divertida.



Desenvolva um programa estruturado conforme o diagrama acima. Na classe principal (main) crie no mínimo uma pessoa de cada tipo (**TioZoeiro**, **TiaCuriosa**, **VoPreocupada**), preencha todos os seus atributos e adicione à lista de convidados através do método `addPessoa`. Execute todos os métodos de cada pessoa e ao final liste todas as pessoas.

Notas Importantes:

- A classe Pessoa deve ser abstrata e o atributo contador do tipo estático;
- Incremente o contador para cada pessoa criada e use para preencher o id;
- No método contarPiada() faça apenas um sout contando a piada;
- No método taMagrinho() faça apenas um sout de como a avó diria pro neto que ele está magro e precisa comer mais;
- No método serInconveniente() aumente em 20 unidades o stress do tio ou da tia que fizer um comentário inconveniente e faça um sout mostrando o comentário;
- No método brigar(), para o tio faça ele contar a única piada que sabe e decemente seu stress em 15%. Para os demais faça um sout falando que a pessoa jogou a comida que levou para a festa na cara de alguém. Se a comida for comestível incremente o stress em 50%, se não for comestível decemente em 20%;
- Não é necessário fazer entrada de dados, todos os atributos deverão ser preenchidos na classe main.
- Preencha todos os atributos das classes, não esqueça dos Getters e Setters para os atributos do tipo private!!
- Ao reescrever o método mostrarInfo nas classes filhas, chame o método já criado na classe mãe através do atributo super.mostrarInfo() para poupar código;

Dicas:

- Tente executar todos os métodos das pessoas dentro do método listarPessoas(), execute por último o método mostrarInfo;
- Para implementar mais de uma interface, usa-se a vírgula. Exemplo: implements Interface1, Interface2;
- Usem array ou ArrayList para guardar pessoas na lista de pessoas na classe ReuniaoDeFamilia;
- Caso ache necessário, crie um método mostrarInfo dentro da classe Comida;