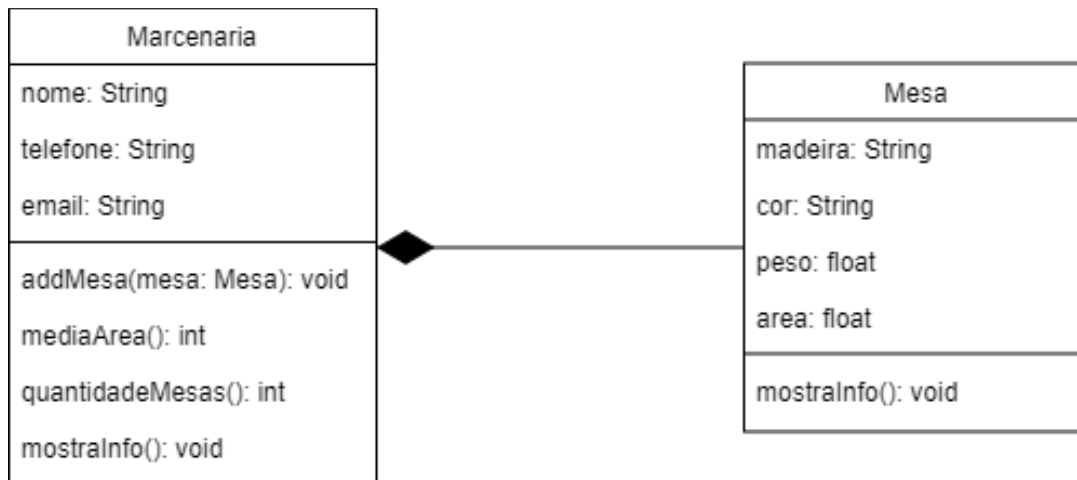


AV1 – Marcenaria

A marcenaria MesinhaParaTodos teve um aumento na produção de mesas por semana e precisa que você monte um sistema capaz de cadastrar mesas, calcular media, re retornar a quantidade e mostrar as informações.



Sabendo que a marcenaria tem estrutura para apenas 30 mesas por semana, crie um sistema com um pequeno menu onde cada opção realize um dos métodos explicados abaixo:

- Cadastrar uma mesa nova;
- Mostrar a média(int) da área das mesas com menos de 4m² de área;
- Mostrar quantas mesas cadastradas pesam mais que 50kg;
- Exibir todas as informações da Marcenaria e das mesas até então cadastradas.

Notas importantes:

- Deve ser criado um array de Mesas dentro da Marcenaria;
- Não imprima valores nulos ou endereços de memória, faça o tratamento de dados caso seja necessário;
- Utilize da classe Scanner para realizar toda a entrada de dados;
- O preço médio calculado deve ser do tipo inteiro (necessário casting);
- Salve as informações da marcenaria através do construtor antes do menu (menos as mesas);
- Ao mostrar as informações da Marcenaria, mostre também as informações das Mesas;
- Cada método da classe Marcenaria deve ser acessado através de uma opção do menu.

Dicas:

- Para instanciar a classe Scanner use `new Scanner(System.in);`
- Para entrada de dados do tipo float ou double, utilize a vírgula;
- Use `nextLine()` caso precise entrar com String após entrar com valores numéricos.

OBS: ENTREGUEM A PROVA NO FORMATO nome_matricula.zip