

Nome: Pedro Gabriel Garcia Ribeiro Balestra		Matrícula: 1551
Curso: GEC	Período: P8	Matéria: C012

Cap 7 – Memória Principal

1. Carregar um programa **estaticamente** e quando é quando os dados são carregados inteiramente do programa na memória, já o **dinamicamente** e quando somente o programa principal é carregado na memória.
2. **Endereços lógicos** são referencias aos **endereços reais**. O mapeamento é feito pela **MMU**, utilizando o **Address Binding**, para mapear o endereço logico gerado pela CPU em um endereço físico.
3. A técnica usada é a **Shared Pages**, que são trechos de programas que são utilizados por vários outros programas, assim o processo fica mais otimizado.
4. **Swapping** é uma técnica que o SO usa para quando a RAM esta cheia, utilizando uma pequena parte da memória secundaria para armazenar os processos que estão mais tempos ocioso, em estado de waiting ou hibernando.
5. **Páginação** é uma técnica que o SO utiliza, onde divide a memória em pequenos fragmentos de tamanhos fixos, dessa forma alocando melhor os processos. Tem como vantagem a solução para o problema de Fragmentação Externa, porém ainda a Fragmentação Interna existe.
6. **Fragmentação** são lacunas vazias deixadas por processos já finalizados, ou durante alocações dos mesmos. Existem 2 tipos de Fragmentação:
 - **Interna:** Ocorre na Paginação
 - **Externa:** Ocorre na Segmentação e Alocação Contigua
7. **Segmentação** é uma técnica de memória que suporta a visão que o usuário tem da memória. Onde o compilar cria vários segmentos que são executados conforme a necessidade.
8. Temos 3 tipos de métodos:
 - **First Fit:** Aloca na primeira partição grande o suficiente para o programa
 - **Best Fit:** Aloca na menor partição grande o suficiente para o programa
 - **Worst Fit:** Aloca na maior partição grande o suficiente para o programa