

Cap.7 – Memória Principal

1. O que significa carregar um Programa “Estaticamente” e carregar um programa “Dinamicamente” na memória? Explique.
2. O que são Endereços Lógicos? Como se chama a técnica de mapeamento de Endereços Lógicos em Endereços Físicos e qual o dispositivo responsável por este mapeamento?
3. Que tipo de técnica pode ser usada para “poupar” memória e permitir que programas compartilhem porções de código em comum? Explique sucintamente como isso é possível.
4. O que você entende por Swapping? Geralmente, que tipo de Processos são fortes candidatos a realizarem este procedimento?
5. O que você entende por Paginação? Qual a vantagem desta abordagem em relação às outras que vimos?
6. O que é a Fragmentação de uma Memória e quais as duas formas que ela pode acontecer?
7. O que você entende por Segmentação? Explique.
8. Que métodos podem ser utilizados por sistemas que utilizam do Esquema de Alocação Contígua para alocar novos processos na memória? Explique sucintamente.