

Exercícios de Herança

Arrays (Array unidimensional)

1. Crie um array de 5 números inteiros, preencha-o e exiba os valores com um for.
2. Declare um array de double com 4 posições, atribua valores e imprima cada elemento.
3. Crie um array de caracteres contendo as letras do seu nome e percorra-o com um for.
4. Crie um array de 6 números inteiros e exiba apenas os valores pares.
5. Crie um array de 3 palavras e exiba-as em ordem inversa.

List (ArrayList e LinkedList)

1. Crie uma List<String>, adicione 5 nomes e percorra com um for exibindo cada nome.
2. Declare um ArrayList<Integer>, adicione 4 números e exiba os valores multiplicados por 2.
3. Crie uma List<Double>, adicione 3 valores e exiba cada um com duas casas decimais.
4. Crie uma List<Character> e adicione as vogais, depois percorra e exiba os caracteres.
5. Crie uma List<String> com nomes de cores e exiba apenas aquelas que começam com "A".

Map (HashMap e TreeMap)

1. Crie um Map<Integer, String>, adicione 3 pares chave-valor e percorra exibindo-os.
2. Declare um Map<String, Integer> para armazenar nomes e idades, depois exiba cada um.
3. Crie um Map<Character, Integer> que associa letras a números e percorra exibindo os valores.
4. Crie um Map<String, Double> com produtos e preços, e exiba cada item formatado.
5. Crie um Map<Integer, String> representando IDs de alunos e seus nomes, depois percorra-os.

Queue (Fila - LinkedList)

1. Crie uma Queue<String>, adicione 5 nomes e percorra com um for.
2. Declare uma Queue<Integer>, adicione 4 números e exiba cada um.
3. Crie uma Queue<Character>, adicione as letras "A", "B", "C", "D", "E" e percorra-as.
4. Crie uma Queue<Double> com valores decimais e exiba-os com for.
5. Crie uma Queue<String> representando clientes em uma fila e percorra para exibir os nomes.

ArrayList (Operações Básicas)

1. Crie um ArrayList<Integer>, adicione 5 números e percorra exibindo-os.
2. Declare um ArrayList<String>, adicione nomes de frutas e percorra imprimindo cada um.
3. Crie um ArrayList<Double>, adicione 4 valores e exiba a soma total.
4. Crie um ArrayList<Character> e adicione as consoantes do alfabeto, depois percorra exibindo.
5. Crie um ArrayList<Integer> com números de 1 a 10 e exiba apenas os ímpares.