

Passagem de Parâmetros e Operações Matemáticas

1. Crie uma função que receba um número inteiro e retorne seu dobro.
2. Implemente uma função que receba dois números inteiros e retorne o maior deles.
3. Desenvolva uma função que receba dois números inteiros e retorne true se o primeiro for múltiplo do segundo.
4. Escreva uma função que receba um número e retorne true se for par, false caso contrário.
5. Crie uma função que receba um número real e retorne seu valor absoluto **(sem usar Math.abs)**.
6. Escreva uma função que receba três números inteiros e retorne o menor deles.
7. Implemente uma função que receba um número e verifique se está dentro do intervalo de 1 a 100.
8. Desenvolva uma função que receba dois números e retorne a diferença entre eles em módulo **(sem usar Math.abs)**.
9. Escreva uma função que receba dois números e retorne a soma deles, mas apenas se forem positivos (caso contrário, retorne zero).
10. Crie uma função que receba um número inteiro e retorne true se ele for um quadrado perfeito.

Strings e Operadores Lógicos

11. Crie uma função que receba uma String e retorne seu tamanho.
12. Desenvolva uma função que receba duas Strings e retorne true se forem iguais (ignorando maiúsculas e minúsculas).
13. Implemente uma função que receba um caractere e verifique se é uma vogal (a, e, i, o, u).
14. Escreva uma função que receba uma String e retorne a primeira letra.
15. Crie uma função que receba uma String e verifique se começa com a letra "A".

16. Desenvolva uma função que receba uma String e retorne true se ela contém apenas letras (sem números).
17. Implemente uma função que receba uma String e substitua todas as letras "a" por "@".
18. Escreva uma função que receba uma String e verifique se contém a palavra "Java".
19. Crie uma função que receba uma String e retorne a mesma em letras maiúsculas.
20. Desenvolva uma função que receba uma String e verifique se termina com a letra "z".

Operadores Lógicos e Matemáticos

21. Crie uma função que receba um número inteiro e retorne true se for primo.
22. Implemente uma função que receba um número e retorne true se for ímpar e maior que 50.
23. Desenvolva uma função que receba dois números e retorne true se pelo menos um deles for par.
24. Escreva uma função que receba um número e retorne true se for múltiplo de 3 e 5 ao mesmo tempo.
25. Crie uma função que receba três números inteiros e retorne true se todos forem diferentes.
26. Desenvolva uma função que receba um número inteiro e retorne sua raiz quadrada (sem usar Math.sqrt()).
27. Implemente uma função que receba dois números e retorne a potência do primeiro elevado ao segundo (sem usar Math.pow()).
28. Escreva uma função que receba um número e retorne sua fatorial.
29. Crie uma função que receba um número e retorne true se for um número perfeito (soma dos divisores = número).
30. Desenvolva uma função que receba um número inteiro e retorne true se ele estiver dentro do intervalo fechado de 10 a 30 **ou** for um número negativo.