

Exercícios de Enums

1. Dias da Semana

- Crie um enum chamado DiaSemana com os valores: SEGUNDA, TERÇA, QUARTA, QUINTA, SEXTA, SABADO, DOMINGO.
- Adicione um método para verificar se o dia é útil ou fim de semana.
- Teste imprimindo a informação de cada dia.

2. Cores RGB

- Crie um enum chamado Cor com cores primárias (VERMELHO, VERDE, AZUL).
- Cada cor deve ter valores de RGB associados.
- Crie um método para retornar o código RGB da cor.

3. Níveis de Acesso

- Crie um enum NivelAcesso (ADMIN, USUARIO, CONVIDADO).
- Adicione um método que retorna as permissões de cada nível.
- Teste imprimindo as permissões de cada nível.

4. Status de Pedido

- Crie um enum StatusPedido (PENDENTE, PROCESSANDO, ENVIADO, ENTREGUE).
- Adicione um método que informa se o pedido pode ser cancelado.

5. Moedas e Taxas de Câmbio

- Crie um enum Moeda (REAL, DOLAR, EURO).
- Adicione um método que retorna a cotação da moeda para o Real.
- **Teste imprimindo a conversão de valores.**

6. Tipos de Pagamento

- Crie um enum TipoPagamento (CREDITO, DEBITO, PIX, BOLETO).
- Adicione um método para calcular desconto baseado no tipo de pagamento.

7. Tipos de Documento

- Crie um enum TipoDocumento (CPF, CNPJ).

- Adicione um método que valida um número de documento conforme o tipo.

8. Carta de Baralho

- Crie um enum Naipes (COPAS, ESPADAS, OUROS, PAUS).
- Adicione um método que retorna o símbolo do naipe (♥, ♠, ♦, ♣).

Exercícios de Métodos Estáticos

9. Conversor de Temperatura

- Crie uma classe ConversorTemperatura com métodos estáticos para converter Celsius para Fahrenheit e vice-versa.

10. Calculadora Simples

- Crie uma classe Calculadora com métodos estáticos soma(), subtrai(), multiplica(), divide().

11. Gerador de Senhas

- Crie uma classe GeradorSenha com um método estático gerar(int tamanho) que retorna uma senha aleatória.

12. Utilitário de Strings

- Crie uma classe StringUtils com métodos estáticos para:
 - Converter uma string para maiúsculas.
 - Contar o número de vogais.
 - Inverter uma string.

13. Validador de CPF

- Crie uma classe ValidadorCPF com um método estático validar(String cpf).
- Simule uma verificação simples (exemplo: verificar se tem 11 dígitos).

14. Calculadora de Área

- Crie uma classe Geometria com métodos estáticos areaQuadrado(), areaCirculo() e areaRetangulo().

15. Utilitário de Números

- Crie uma classe NumeroUtils com métodos estáticos para:

- Verificar se um número é primo.
- Calcular o fatorial de um número.
- Gerar um número aleatório dentro de um intervalo.