



## Pedro Henrique Alcântara Ramos

*Fullstack | AR+VR | PHP | Javascript | SQL | C#*

### Contato:

Endereço: Rua Ruy Pinto Bandeira, 310, apt 701, Jardim Camburi, Vitória - ES

Telefone: +55 27 98112-0666

E-mail: ph00.ramos@gmail.com

LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/pedro-henrique-alcantara-ramos/>

GitHub: <https://github.com/Pedro-Brando>

---

### Objetivo Profissional:

Desejo aplicar minhas habilidades como desenvolvedor Fullstack e em tecnologias AR/VR para contribuir em projetos inovadores. Estou buscando oportunidades para crescimento profissional e para trabalhar em ambientes colaborativos que desafiem minhas habilidades técnicas.

---

### Resumo:

Desenvolvedor apaixonado por jogos e tecnologias de realidade virtual. Estudante de Ciência da Computação com experiência em PHP, Laravel e Javascript, além de desenvolvimento de jogos em C# com Unity e suas tecnologias VR/AR. Buscando continuamente aprender e crescer profissionalmente. Aberto a novas oportunidades e conexões na área de desenvolvimento.

---

### Experiência Profissional:

## **Penumbra Digital LTDA**

*Desenvolvedor PHP Fullstack Júnior - Março de 2024 - Presente*

*Local: Bahia, Brasil (Remota)*

- Desenvolvimento de aplicações web usando Laravel, PHP e JavaScript.
- Front-end responsivo e interativo com HTML e CSS.
- Gerenciamento de bancos de dados MySQL.

## **Microcamp**

*Professor de Games/Unity - Março de 2023 - Agosto de 2023*

*Local: Vitória, Espírito Santo, Brasil*

- Ensino de desenvolvimento de jogos em Unity e C# para turmas de alunos.
- Criação de materiais didáticos e planos de aula personalizados para cada turma.
- Acompanhamento e orientação individual dos alunos em seus projetos de jogos.
- Participação em reuniões pedagógicas e workshops para aprimoramento de metodologias e técnicas de ensino.

## **Vale**

*Unity Developer (VR) - Janeiro de 2021 - Junho de 2022*

*Local: Vila Velha, Espírito Santo, Brasil (Remota)*

- Participação em um projeto de virtualização de sistemas em colaboração com a Vale no laboratório de realidade virtual da UVV.
  - Desenvolvimento de aplicativo em C# com Unity para simulação de processos industriais.
  - Criação de ambientes virtuais interativos para treinamento de trabalhadores e melhoria de segurança no trabalho.
  - Colaboração com equipe multidisciplinar para aprimorar o desenvolvimento de tecnologias em realidade virtual.
-

## Formação Acadêmica:

Universidade Vila Velha - UVV

Superior Cursando em Ciência da Computação (2020 - 2025)

UPVIX União de Professores - UP

Ensino Médio Completo (2016-2018)

---

## Certificações e Cursos Complementares:

- CCNA: Switching, Routing, and Wireless Essentials - Cisco (Emitido em Junho de 2024)

- CCNA: Introduction to Networks - Cisco (Emitido em Dezembro de 2023)

---

## Idiomas:

- Inglês: Fluente ou nativo

- Português: Fluente ou nativo

---

## Projetos:

### VR Ping Pong

*Período: Maio de 2021 - Maio de 2021*

*Associado: Associado(s) a Vale*

Descrição: Simulador de Ping Pong em VR feito em Unity para treinamento.

Competências: Competências: Desenvolvimento de jogos eletrônicos

## **Hangman**

*Período: Março de 2021 - Março de 2021*

*Associado: Associado(s) a Vale*

Descrição: Jogo da forca feito em Unity para treinamento.

Competências: Competências: Desenvolvimento de jogos eletrônicos

## **Run, Merlin!**

*Período: Dezembro de 2020 - Dezembro de 2020*

Descrição: Projeto de jogo no estilo 'Infinity Runner' para o processo seletivo do projeto LawVR da UVV em colaboração com a Vale.

Competências: Competências: Desenvolvimento de jogos eletrônicos

Git: Scripts no GitHub: <https://github.com/Pedro-Brando/Selecao-VR-2020-2>

## **Sheep Saviour**

*Período: Dezembro de 2020 - Dezembro de 2020*

Descrição: Jogo criado para a CEET Game Jam, feito em 5 dias.

Competências: Competências: Desenvolvimento de jogos eletrônicos

Git: Scripts no GitHub: [https://github.com/Pedro-Brando/CEET\\_game\\_jam](https://github.com/Pedro-Brando/CEET_game_jam)

---