

Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Linguagem de Programação I Prof. Luciano Bernardes de Paula

Trabalho de LP1-ADS
Prof. Luciano Bernardes de Paula

Componentes por grupo:

No máximo, 02 membros por grupo.

Entrega:

- Data da entrega: até 06/10/2019
- Entregar o código fonte via Moodle. Os membros do grupo devem estar preparados para responder qualquer pergunta sobre o programa.
- Entregas atrasadas sofrerão um decréscimo de 50% na nota por dia de atraso.

Critérios de Avaliação

- Documentação do código (comentários no código fonte);
- Execução correta;
- Organização (utilização das regras para declaração de variáveis e constantes, indentação, etc);
- A identificação de trabalhos copiados fará com que as duas duplas tenha a nota **ZERADA**.

Dica:

Antes de começar a codificar, planeje o funcionamento dos menus do programa e as funcionalidades em cada opção quando escolhida.

Bom trabalho!

Uma importante etapa da vida é a busca por um emprego. Para que haja sucesso nessa busca é preciso uma combinação de fatores:

- existência de vagas disponíveis;
- existência de vaga que esteja de acordo com o perfil do candidato, seja em relação à idade, à formação, à pretensão salarial, etc.

Neste trabalho, os alunos devem criar um programa com menus de opções que receba dados de um candidato e indique se há alguma vaga disponível.

Abaixo, as vagas disponíveis que seu programa deve considerar:



Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Linguagem de Programação I Prof. Luciano Bernardes de Paula

Cargo	Escolaridade mínima	Sexo	Idade	Vagas disponíveis	Salário Inicial
Recepcionista	Ensino médio	Feminino	Mínimo de 18 anos	5	R\$ 1500,00
Ajudante geral	Ensino fundamental	Masculino	De 16 a 20 anos	3	R\$ 900,00
Gerente de RH	Ensino superior	Masculino ou Feminino	Mínimo de 30 anos	2	R\$ 4500,00
Analista de Sistemas	Ensino superior	Masculino ou Feminino	Mínimo de 25 anos	1	R\$ 3500,00
Porteiro	Ensino fundamental	Masculino ou Feminino	De 35 a 50 anos	2	R\$ 1200,00

O programa deve seguir o seguinte fluxo:

- Inicialmente há um menu com duas opções:

Menu 1

- 0 Iniciar o programa
- 1 Finalizar o programa
- Se o usuário escolher "Finalizar o programa", o programa termina. Caso contrário, é apresentado o seguinte menu:

Menu 2

Entrada de dados do candidato

- 0 Entrar com idade:
- 1 Entrar com o sexo;
- 2 Entrar com a pretensão salarial;
- 3 Entrar com o nível de escolaridade;
- 4 Buscar vaga;
- 5 Quantidade de vagas disponíveis;
- 6 Voltar ao menu anterior.

Ao se escolher das opções de 0 a 2, o usuário deve entrar com o dado pedido (idade, sexo e pretensão salarial).

Ao se escolher a opção 3, o usuário poderá escolher uma de três opções:

- 0 fundamental completo;
- 1 ensino médio completo;
- 2 superior completo.



Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas Linguagem de Programação I Prof. Luciano Bernardes de Paula

A opção 4 deve apresentar na tela, mediante aos dados do candidato inseridos pelo usuário, qual(is) vaga(s) disponível(is) para aquele candidato. Importante: se a opção 4 for escolhida antes de se ter passado pelas opção 0, 1, 2 e 3 (não importando a ordem), o programa deve informar esse fato e voltar ao Menu 2 para que o usuário complete a inserção de dados.

Após a opção 4 ter sido escolhida com sucesso e a vaga disponível ser apresentada na tela, o usuário pode aceitar ou não a vaga. Após isso, o programa volta ao Menu 2, possibilitando a entrada de novos dados de um próximo candidato.

A opção 5 apresenta a soma total de vagas disponíveis. Atenção! O controle de vagas disponíveis deve ser feita por meio de um **vetor**. Sugestão: a posição 0 do vetor armazena a quantidade de vagas para o 1º cargo (recepcionista), a posição 1 armazena a quantidade de vagas para o 2º cargo (ajudante geral), e assim por diante. Lembrem-se que a opção 4 deve alterar esses valores, caso a vaga tenha sido selecionada.

A opção 6 faz o programa voltar ao Menu 1.

ATENÇÃO!! TODA entrada de dados no programa deve ser devidamente tratada!

Exemplos: o Menu 1 só deve aceitar os valores 0 ou 1, o Menu 2 só deve aceitar os valores de 0 a 6, a opção 0 do Menu 1 só deve aceitar valores positivos para data e maior ou igual a 16 anos, na opção 1 só as opções masculino ou feminino (podendo ser "m" ou "f"), etc.